

은비: 발표 / 우찬: 술래 / 소영: 디버프 아이템 사용

데모 시연 시작하겠습니다.

캐치베어는 제한시간 3분동안 진행되는 술래잡기 게임입니다.

(3인 모두 시작된 위치에 모여있는다. 발표 화면 보면서 자기 캐릭터가 보이도록 서있는다. 애니메이션 동기화 보여주기 위해 조금씩 움직인다)

술래와 일반 플레이어의 구분은 플레이어 위 태그마크로 구분합니다. 빨간 태그마크가 술래, 파란 태그마크가 일반 플레이어입니다. 술래가 아닌 일반 플레이어들은 1초당 1점의 점수를 획득하고, 술래는 점수를 얻을 수 없습니다. 추가로 보물을 얻으면 30점의 점수를 얻을 수 있습니다.

(소영&우찬: 튜는 버그 안보이는 곳에 서있는다)

은비: 맵 한바퀴 돌면서 조작법 설명 후 우찬&소영이 있는 곳으로 온다)

조작법부터 설명하겠습니다. 키보드의 좌우키로 카메라의 에임을 변경할 수 있고, 상하키를 사용해 Z축으로 이동할 수 있습니다. 좌우키를 누르며 Z축으로 이동 또한 가능합니다.

(플레이어끼리 만난 후)

(술래와 은비 캐릭터가 충돌해서 술래가 바뀌는 것을 보여준다)

술래인 플레이어와 일반 플레이어가 충돌하면 술래가 되는 일반 플레이어는 3초간 기절하게 되며 태그마크가 변경됩니다.

(은비 캐릭터가 이동하며 오브젝트들과 충돌한다)

맵 오브젝트와 플레이어의 충돌 보여드리겠습니다.

(나무, 바위, 울타리와 플레이어 충돌하며) 작은 객체들과는 충돌처리를 하지 않았습니다.

(은비 캐릭터가 카메라를 회전하며 아이템이 생성되는 것을 보여준다)

아이템은 n초에 n개씩 생성됩니다.

일반 5초, 유니크 10초, 보물 10초

(은비 캐릭터 SpeedUp 아이템 사용, 필요시 아이템 생성 치트키 설명 후 사용 - 치트키를 이용해서 ~~ 아이템을 생성해 보겠습니다.)

이동속도를 증가해주는 아이템입니다. 5초동안 플레이어의 속도가 n만큼 증가합니다.

(은비 캐릭터 Teleport 아이템 사용)

플레이어가 z축으로 10만큼 이동할 수 있는 점멸 아이템입니다.

(은비: 쉴드 설명 후 쉴드 사용)

소영: 은비가 쉴드 사용 후 스톤 아이템 사용

우찬: 은비 화면에 보이도록 서서 쉴드 사용한 은비 캐릭터와 다르게 디버프 적용된 모습 보임)

5초동안 디버프를 막아주는 쉴드 아이템입니다. (이때 쉴드 사용) 쉴드 상태일 때, 하나의 디버프를 막으면 쉴드는 바로 해제됩니다.

(소영: 아무 디버프 아이템 사용)

은비: DebuffOff(알약) 아이템 사용)

현재 자신이 갖고 있는 모든 디버프들을 해제해주는 알약 아이템입니다.

(소영: 알약 오류 때문에 다음 아이템으로 스톤 사용할 것,

은비: 알약 사용 후 스톤 당하기 전까지 움직이면 안됨)

디버프 아이템을 소개해드리겠습니다. 디버프 아이템들은 자신을 제외한 모든 플레이어에게 적용됩니다.

(소영: Stun 아이템 사용)

5초동안 기절 상태가 되는 아이템입니다. 기절상태일 때 플레이어는 움직일 수 없게됩니다.

(소영: SpeedDown 아이템 사용)

5초동안 이동속도가 n만큼 감소되는 아이템입니다.

(소영: *Blind* 아이템 사용)

5초동안 플레이어의 시야가 어두워지는 아이템입니다.

총 7가지의 아이템을 사용해 술래로부터 도망치거나 다른 플레이어에게 술래를 넘겨줄 수 있습니다. 술래라면 점수가 오르지 않기 때문에 최대한 술래는 다른 플레이어에게 넘기는 것이 좋습니다.