*은비: 발표 / 우찬: 술래 / 소영: 디버프 아이템 사용*

데모 시연 시작하겠습니다.

캐치베어는 제한시간 3분동안 진행되는 술래잡기 게임입니다.

*(3인 모두 시작된 위치에 모여있는다. 발표 화면 보면서 자기 캐릭터가 보이도록 서있는다. 애니메이션 동기화 보여주기 위해 조금씩 움직인다)*

술래와 일반 플레이어의 구분은 플레이어 위 태그마크로 구분합니다. 빨간 태그마크가 술래, 파란 태그마크가 일반 플레이어입니다. 술래가 아닌 일반 플레이어들은 1초당 1점의 점수를 획득하고, 술래는 점수를 얻을 수 없습니다. 추가로 보물을 얻으면 30점의 점수를 얻을 수 있습니다.

*(소영&우찬: 튀는 버그 안보이는 곳에 서있는다*

*은비: 맵 한바퀴 돌면서 조작법 설명 후 우찬&소영이 있는 곳으로 온다)*

조작법부터 설명하겠습니다. 키보드의 좌우키로 카메라의 에임을 변경할 수 있고, 상하키를 사용해 Z축으로 이동할 수 있습니다. 좌우키를 누르며 Z축으로 이동 또한 가능합니다.

(플레이어끼리 만난 후)

*(술래와 은비 캐릭터가 충돌해서 술래가 바뀌는 것을 보여준다)*

술래인 플레이어와 일반 플레이어가 충돌하면 술래가 되는 일반 플레이어는 3초간 기절하게 되며 태그마크가 변경됩니다.

*(은비 캐릭터가 이동하며 오브젝트들과 충돌한다)*

맵 오브젝트와 플레이어의 충돌 보여드리겠습니다.

(나무, 바위, 울타리와 플레이어 충돌하며) 작은 객체들과는 충돌처리를 하지 않았습니다.

*(은비 캐릭터가 카메라를 회전하며 아이템이 생성되는 것을 보여준다)*

아이템은 n초에 n개씩 생성됩니다.

일반 5초, 유니크 10초, 보물 10초

*(은비 캐릭터 SpeedUp 아이템 사용, 필요시 아이템 생성 치트키 설명 후 사용 – 치트키를 이용해서 ~~ 아이템을 생성해 보겠습니다.)*

이동속도를 증가해주는 아이템입니다. 5초동안 플레이어의 속도가 n만큼 증가합니다.

*(은비 캐릭터 Teleport 아이템 사용)*

플레이어가 z축으로 10만큼 이동할 수 있는 점멸 아이템입니다.

*(은비: 쉴드 설명 후 쉴드 사용*

*소영: 은비가 쉴드 사용 후 스턴 아이템 사용*

*우찬: 은비 화면에 보이도록 서서 쉴드 사용한 은비 캐릭터와 다르게 디버프 적용된 모습 보임)*

5초동안 디버프를 막아주는 쉴드 아이템입니다. (이때 쉴드 사용) 쉴드 상태일 때, 하나의 디버프를 막으면 쉴드는 바로 해제됩니다.

*(소영: 아무 디버프 아이템 사용*

*은비: DebuffOff(알약) 아이템 사용)*

현재 자신이 갖고 있는 모든 디버프들을 해제해주는 알약 아이템입니다.

*(소영: 알약 오류 때문에 다음 아이템으로 스턴 사용할 것,*

*은비: 알약 사용 후 스턴 당하기 전까지 움직이면 안됨)*

디버프 아이템을 소개해드리겠습니다. 디버프 아이템들은 자신을 제외한 모든 플레이어에게 적용됩니다.

*(소영: Stun 아이템 사용)*

5초동안 기절 상태가 되는 아이템입니다. 기절상태일 때 플레이어는 움직일 수 없게됩니다.

*(소영: SpeedDown 아이템 사용)*

5초동안 이동속도가 n만큼 감소되는 아이템입니다.

*(소영: Blind 아이템 사용)*

5초동안 플레이어의 시야가 어두워지는 아이템입니다.

총 7가지의 아이템을 사용해 술래로부터 도망치거나 다른 플레이어에게 술래를 넘겨줄 수 있습니다. 술래라면 점수가 오르지 않기 때문에 최대한 술래는 다른 플레이어에게 넘기는 것이 좋습니다.