

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
SISTEM LAYANAN ATAU JASA RANKED MOBILE LEGENDS**

JUDUL RENCANA TUGAS AKHIR DI.....

TUGAS AKHIR

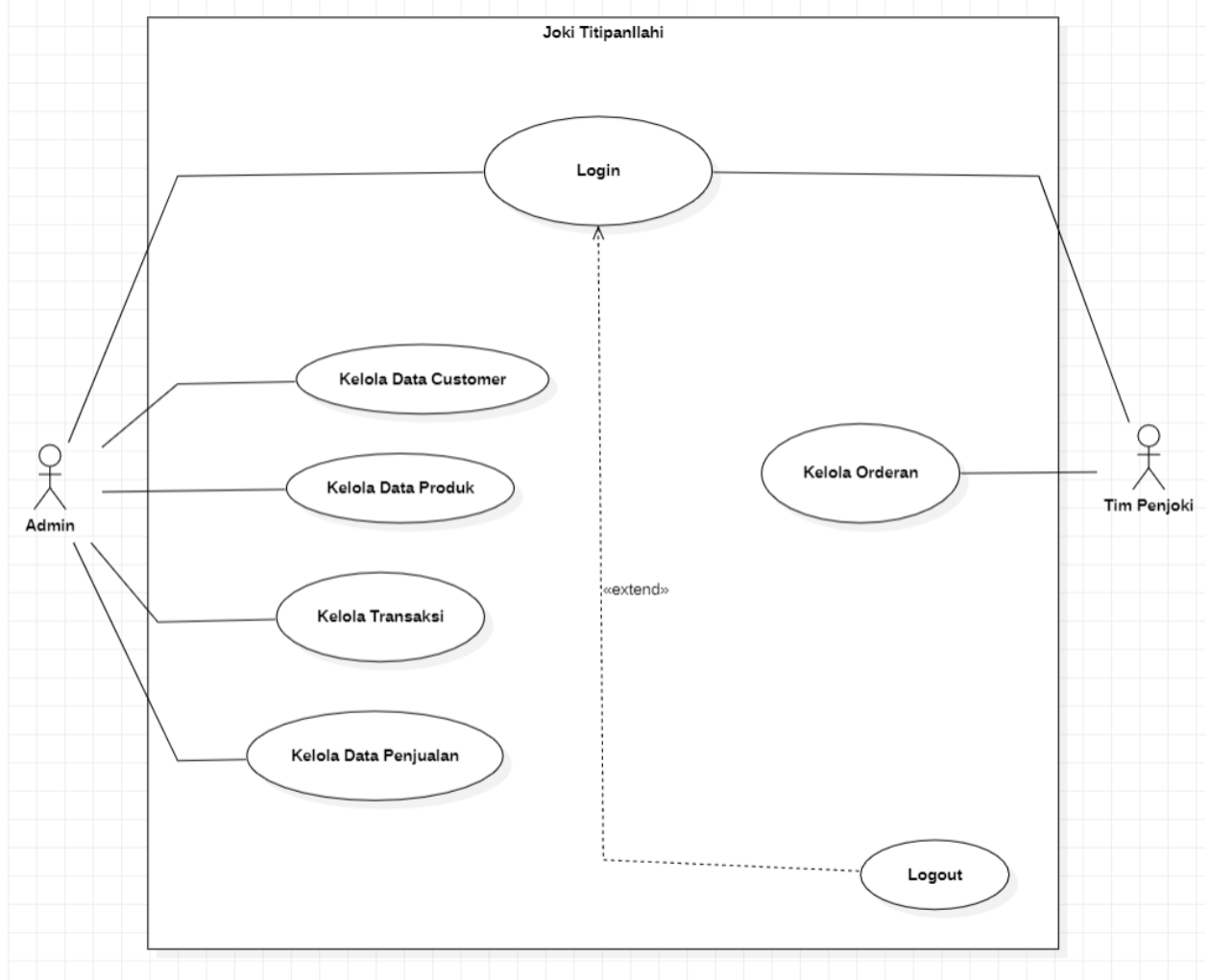
**Dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat penilaian
mata kuliah rekayasa perangkat lunak
Program Diploma tiga Politeknik LP3I Jakarta**

**Oleh :
Syachdan Zhafar Shadiq Dj
210444020029**



**JURUSAN KOMPUTER
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK LP3I JAKARTA
2023**

1. Usecase Diagram



2. Skenario Usecase Diagram

i. Skenario Login

Aktor : Admin, Tim Penjoki, Customer

Aktor	Sistem
Skenario Normal	
1. Masuk ke halaman Login	
2. Mengisi Username & Password	
	3. Cek validasi data username dan password
	4. Jika benar, system akan mengarahkan user ke index/halaman admin

Aktor	Sistem
Skenario Alternatif	
1. Masuk ke halaman Login	
2. Mengisi Username & Password	
	3. Cek validasi data username dan password
	4. Jika salah, system akan memberikan alert "username atau password salah. Silahkan ingat kembali gmail anda "

ii. Skenario Kelola Data Produk

Aktor : Admin

Aktor	Sistem
Skenario Normal	
1. Masuk ke halaman admin	
	2. Sistem akan menampilkan menu pricelist
3. Menambahkan pricelist	
	4. Menyimpan data yang sudah terupdate
	5. Menampilkan data yang sudah terupdate

Aktor	Sistem
Skenario Alternatif	
1. Masuk ke halaman admin	
	2. Sistem akan menampilkan menu pricelist
3. Mengupdate pricelist	
	4. Menampilkan input atau edit pricelist
5. Memilih simpan data pricelist	
	6. Menyimpan data yang sudah terupdate
	7. Menampilkan data yang sudah terupdate

iii. Skenario Kelola Data Customer

Aktor : Admin

Aktor	Sistem
Skenario Normal	
1. Masuk ke halaman admin	
	2. Sistem akan menampilkan halaman admin
3. Memilih menu data customer	
	4. Menampilkan data customer
5. Menginput data customer	
	6. Sistem menyimpan data kedalam database
	7. Menampilkan data customer yang telah tersimpan

Aktor	Sistem
Skenario Alternatif	
1. Masuk ke halaman admin	
	2. Sistem akan menampilkan halaman admin
3. Memilih menu data customer	
	4. Menampilkan data customer
	5. Menampilkan edit atau hapus
6. Memodifikasi data customer	
	7. Sistem menyimpan data yang telah terupdate kedalam database
	8. Menampilkan data customer yang telah terupdate

iv. Skenario Kelola Transaksi

Aktor : Admin

Aktor	Sistem
Skenario Normal	
1. Masuk ke halaman admin	
	2. Sistem akan menampilkan halaman admin
3. Memilih menu transaksi	
	4. Menampilkan data transaksi
5. Menginput data transaksi yang tertera pada menu data customer	
	6. Sistem menyimpan data kedalam database
	7. Menampilkan data Transaksi yang telah tersimpan

Aktor	Sistem
Skenario Alternatif	
1. Masuk ke halaman admin	
	2. Sistem akan menampilkan halaman admin
3. Memilih menu transaksi	
	4. Menampilkan data transaksi
	5. Menampilkan edit atau hapus
6. Memodifikasi data transaksi	
	7. Sistem menyimpan data yang telah terupdate kedalam database
	8. Menampilkan data Transaksi yang telah terupdate

v. Skenario Kelola Penjualan

Aktor : Admin

Aktor	Sistem
Skenario Normal	
1. Masuk ke halaman admin	
	2. Sistem akan menampilkan halaman admin
3. Memilih menu penjualan	
	4. Menampilkan data penjualan
5. Menginput data penjualan	
	6. Sistem menyimpan data kedalam database
	7. Menampilkan data penjualan yang telah tersimpan

Aktor	Sistem
Skenario Alternatif	
1. Masuk ke halaman admin	
	2. Sistem akan menampilkan halaman admin
3. Memilih menu penjualan	
	4. Menampilkan data penjualan
	5. Menampilkan edit atau hapus
6. Memodifikasi data penjualan	
	7. Sistem menyimpan data yang telah terupdate kedalam database
	8. Menampilkan data penjualan yang telah terupdate

vi. Skenario Kelola Orderan

Aktor : Tim Penjoki

Aktor	Sistem
Skenario Normal	
1. Login sebagai admin	
	2. Sistem akan memvalidasi data bahwa login sebagai admin
3. Memilih menu Data Customer pada halaman admin	
	4. Menampilkan table data customer
5. Logout	

vii. Skenario Logout

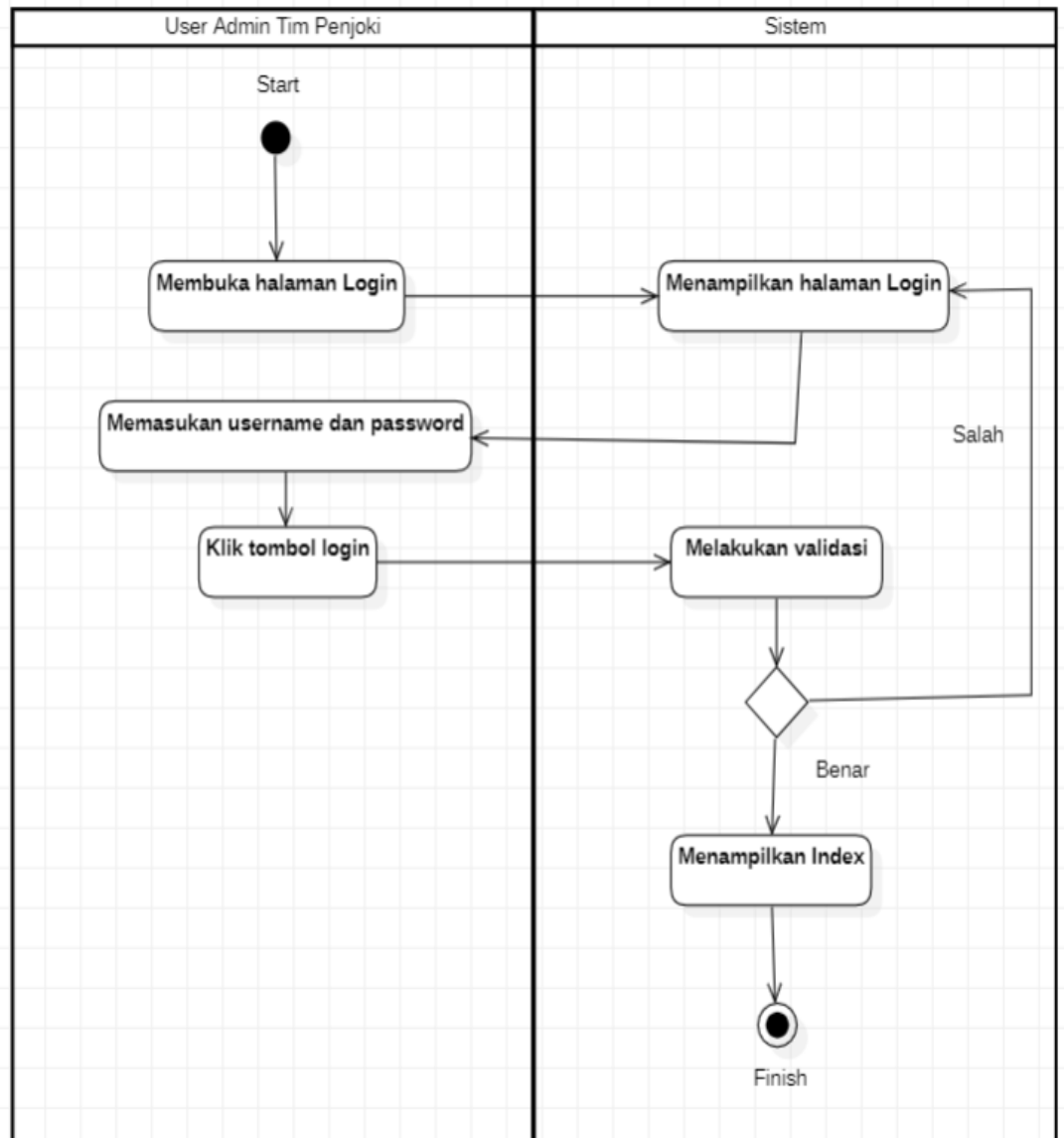
Aktor : Admin, Tim Penjoki, Customer

Aktor	Sistem
Skenario Normal	
1. Pada halaman index/halaman admin klik "logout"	
	2. Sistem akan mengembalikan user ke halaman login

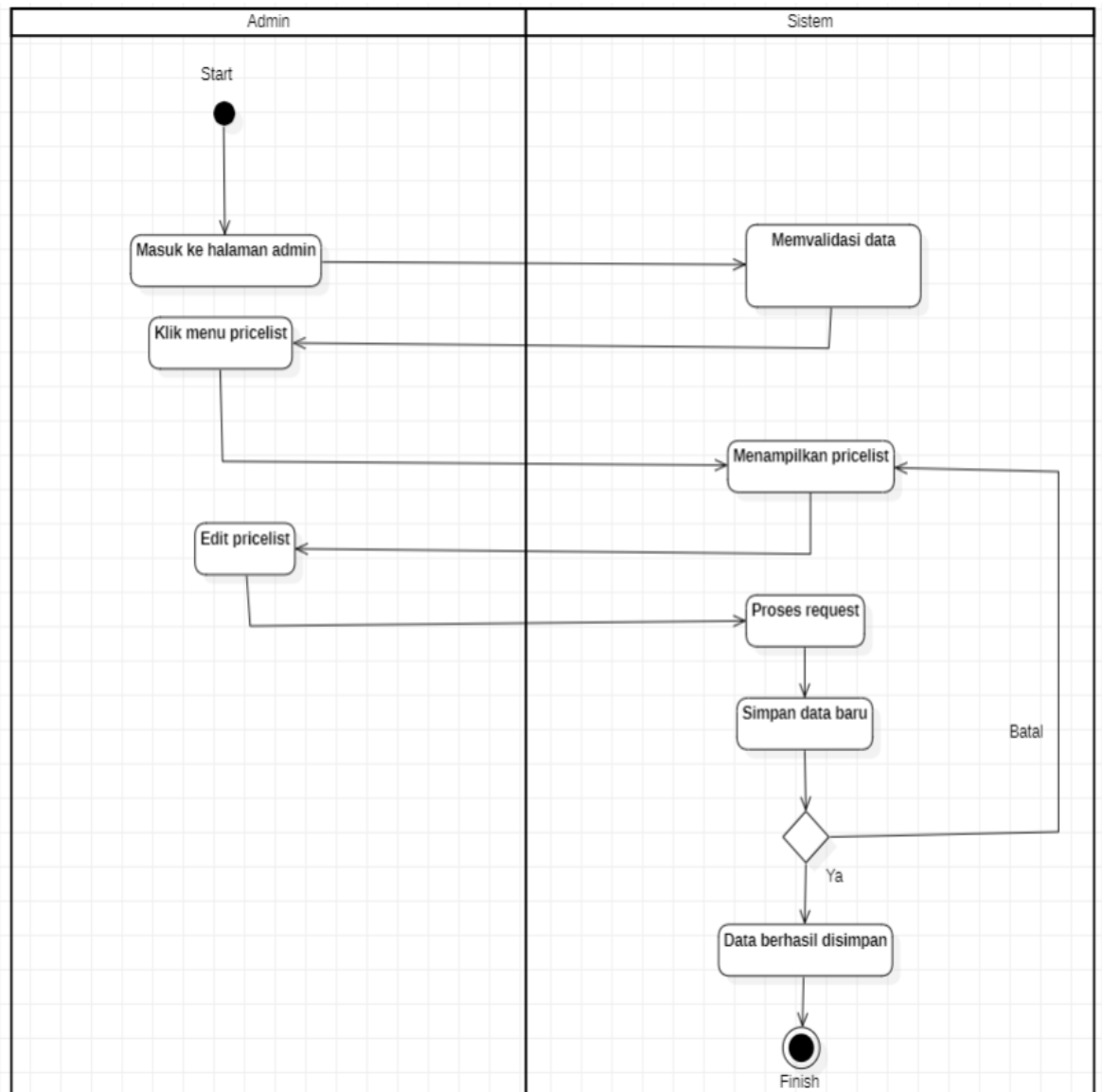
Aktor	Sistem
Skenario Alternatif	
1. Klik close tab pada menu tab bar	
	2. Sistem akan melakukan fitur auto logout pada saat tab tertutup

3. Activity Diagram

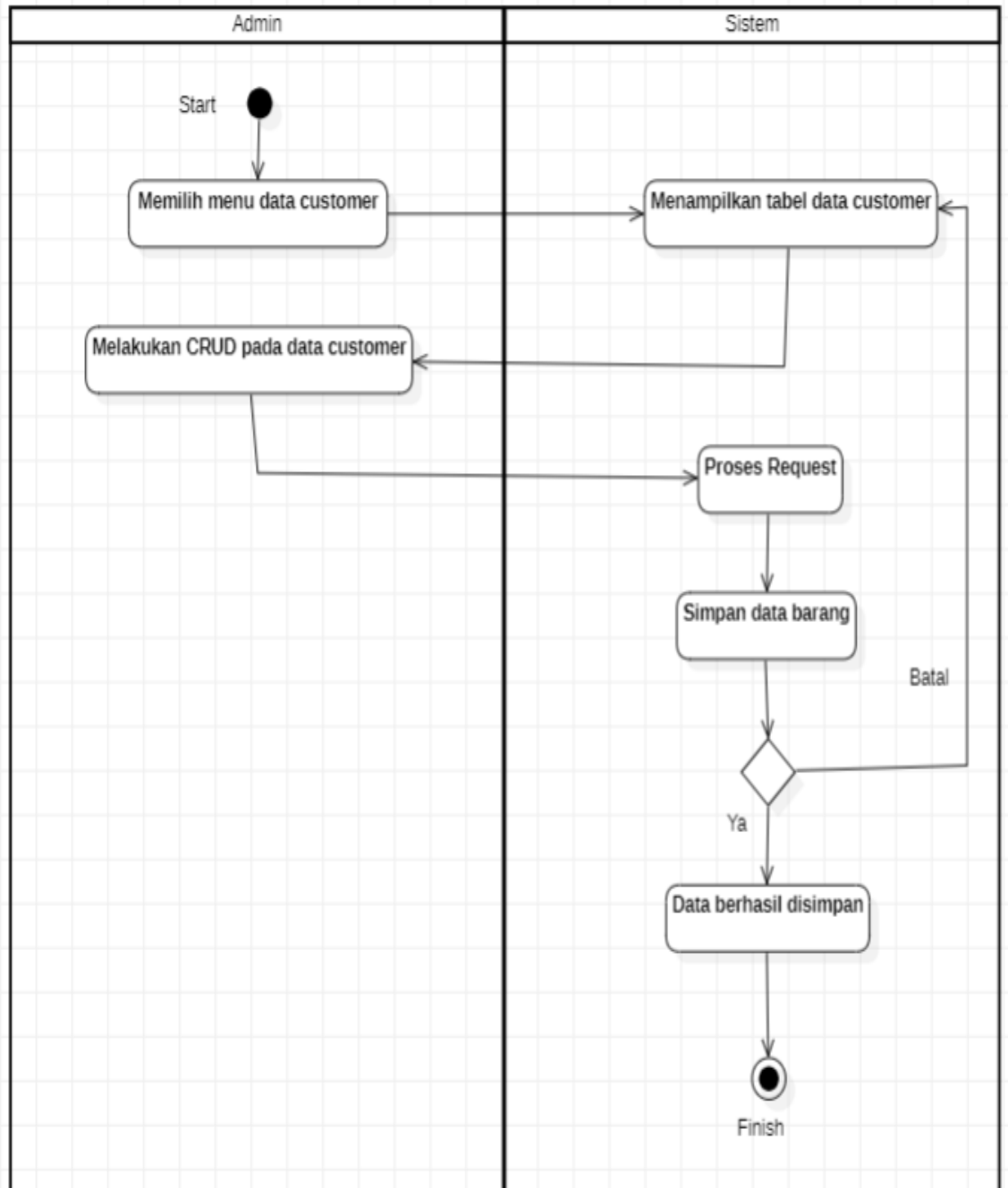
i. Activity Login



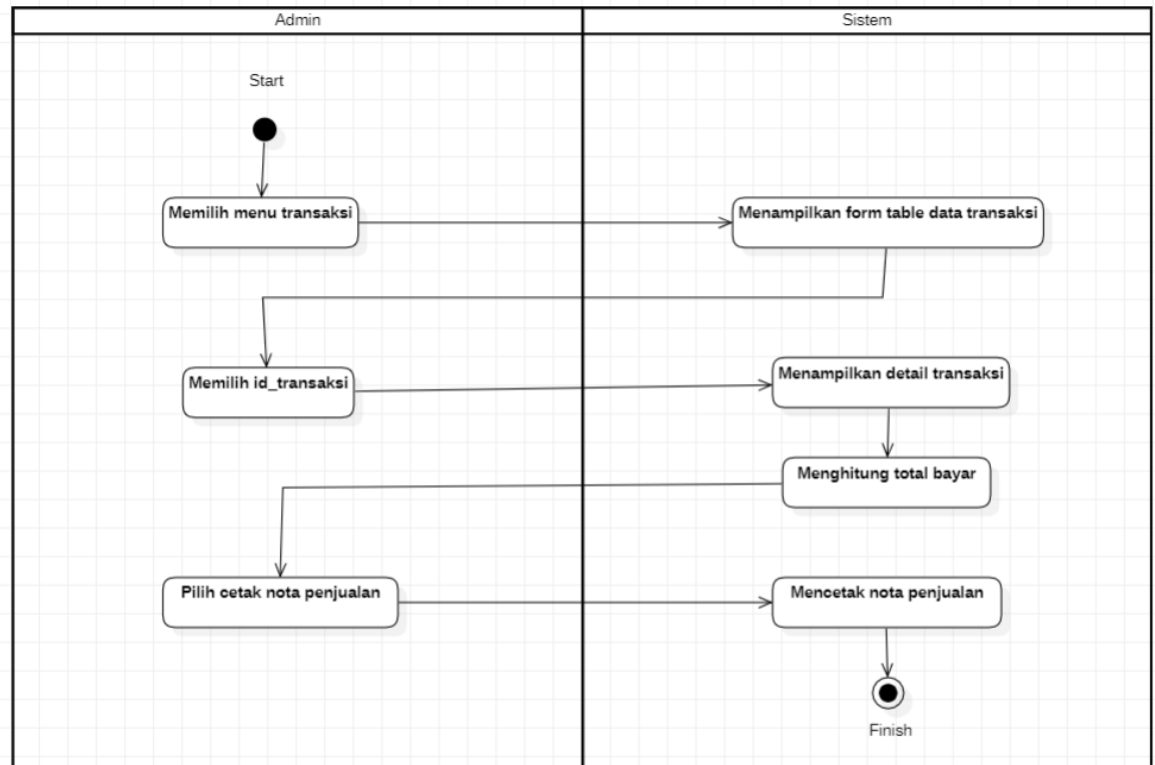
ii. Activity Kelola Data Produk



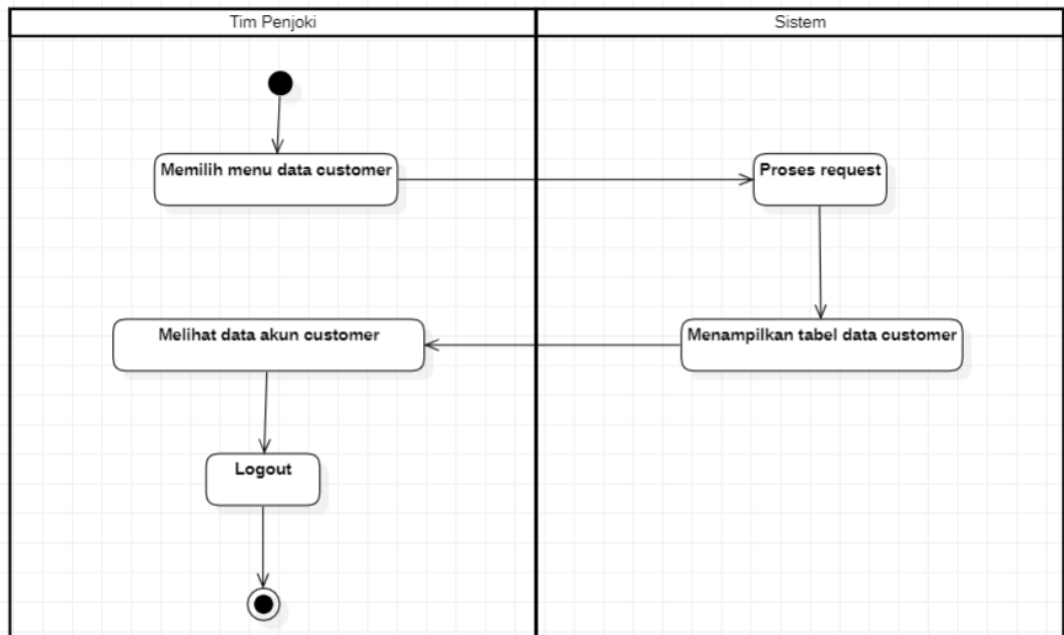
iii. Activity Kelola Data Customer



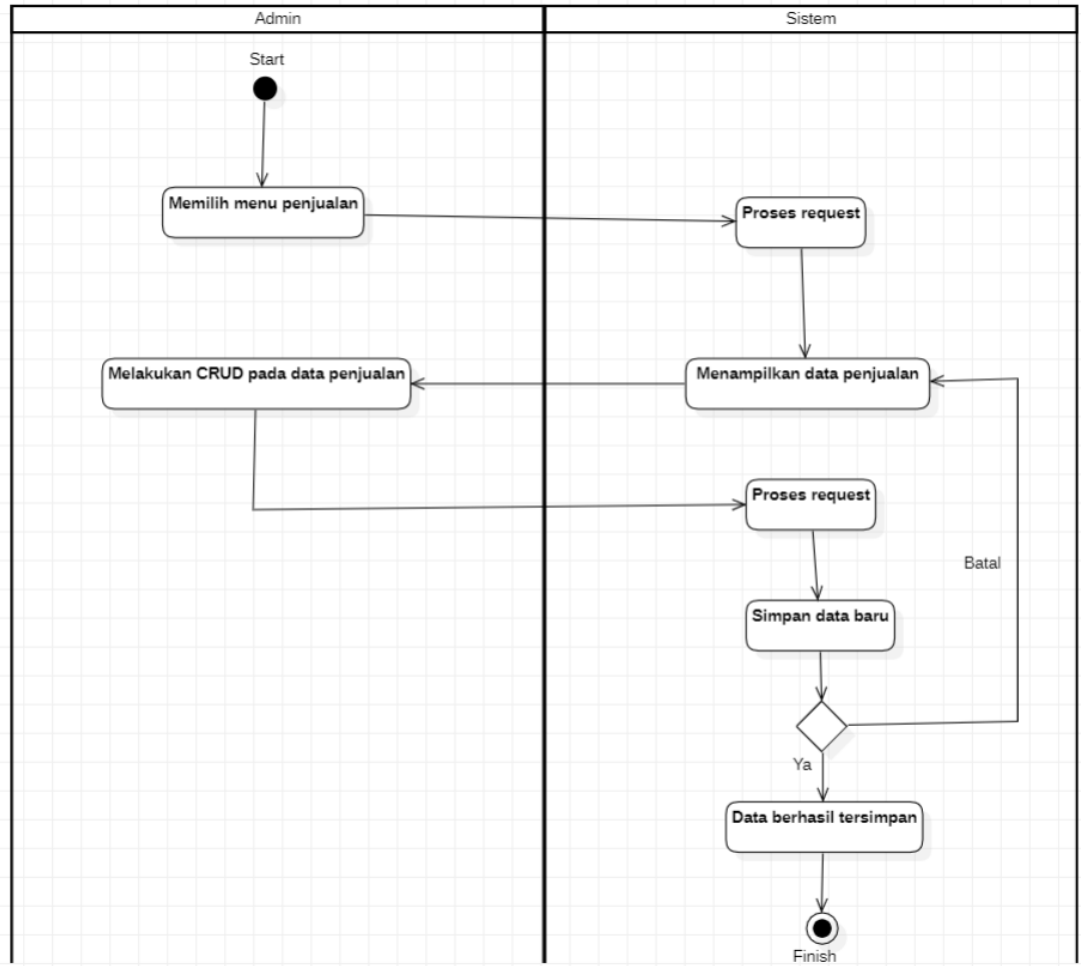
iv. Activity Kelola Transaksi



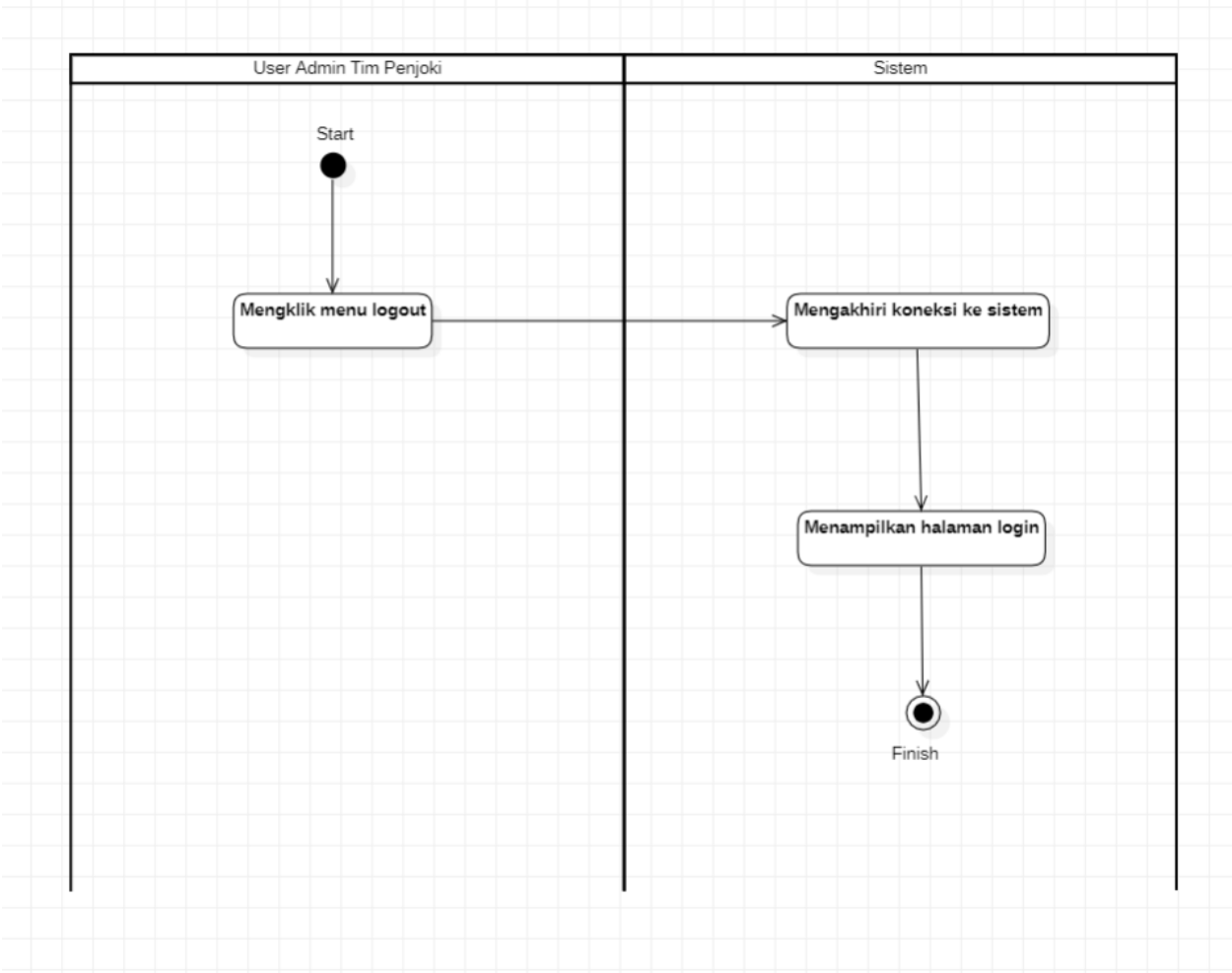
v. Activity Kelola Orderan



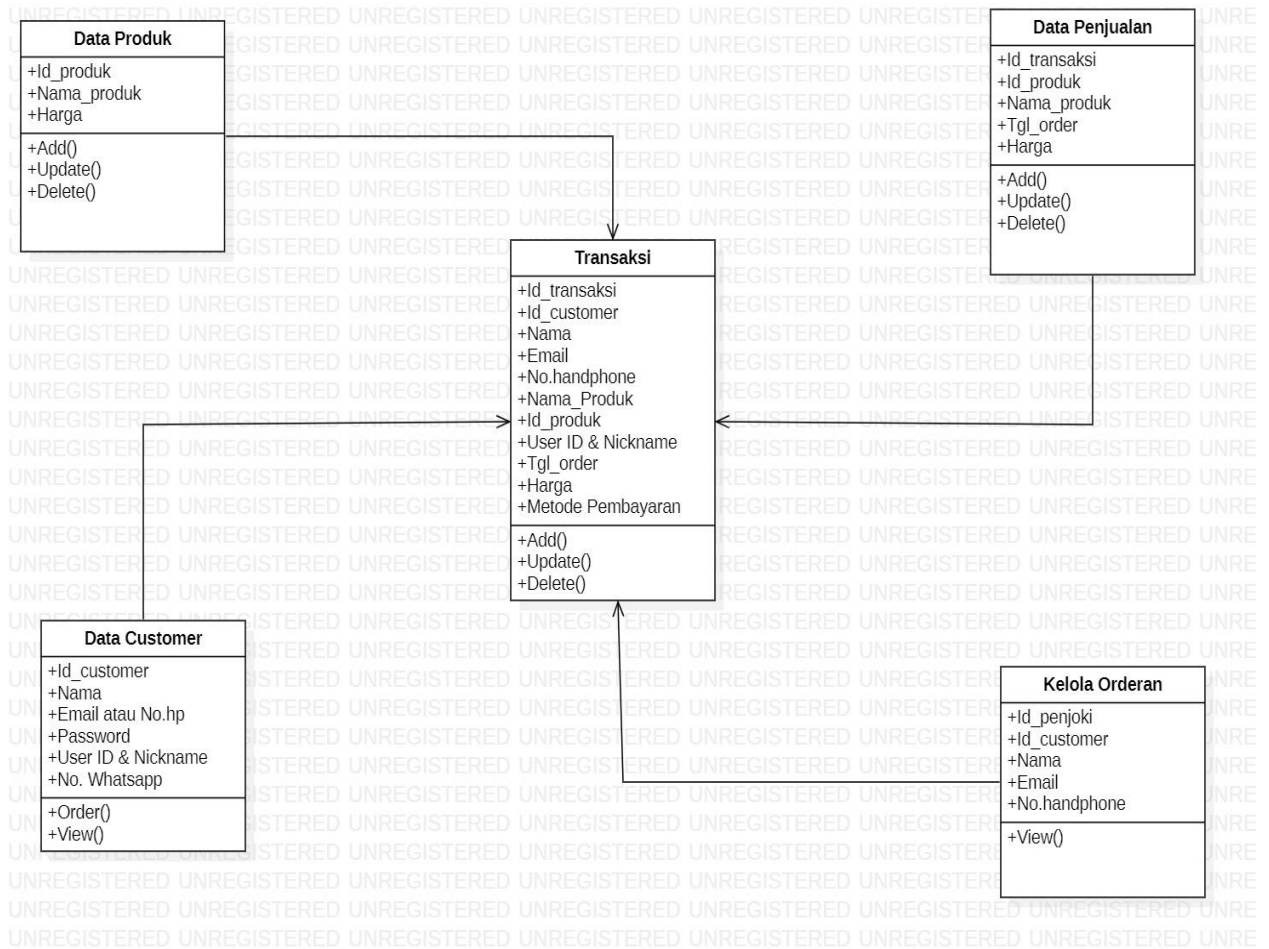
vi. **Activity Kelola Data Penjualan**



vii. Activity Logout

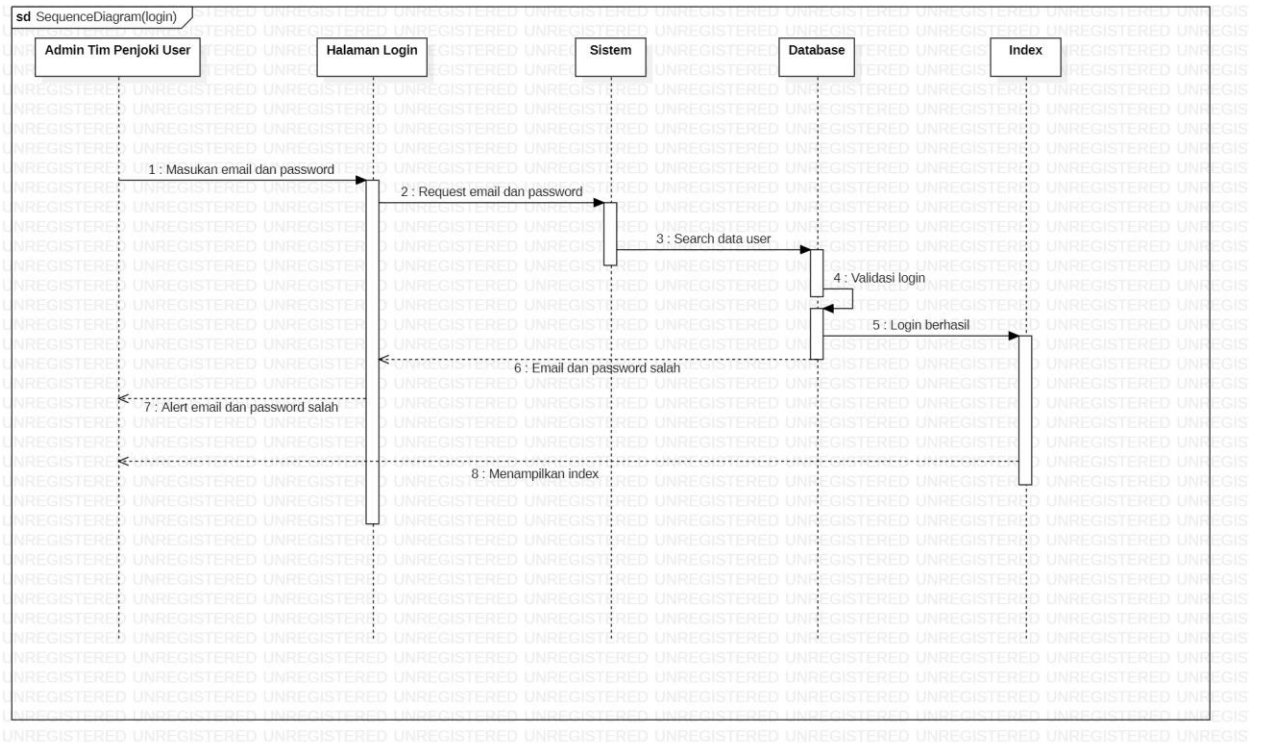


4. Class Diagram

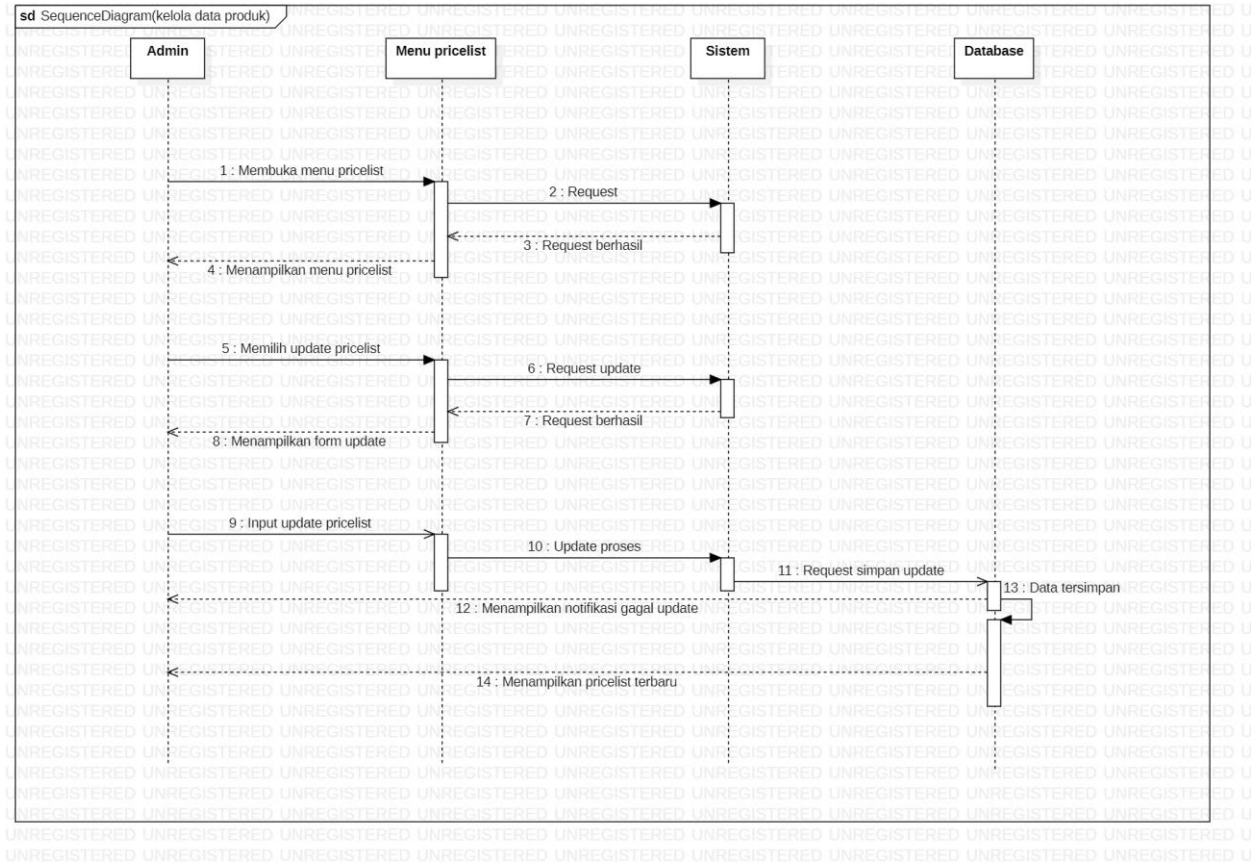


5. Sequence Diagram

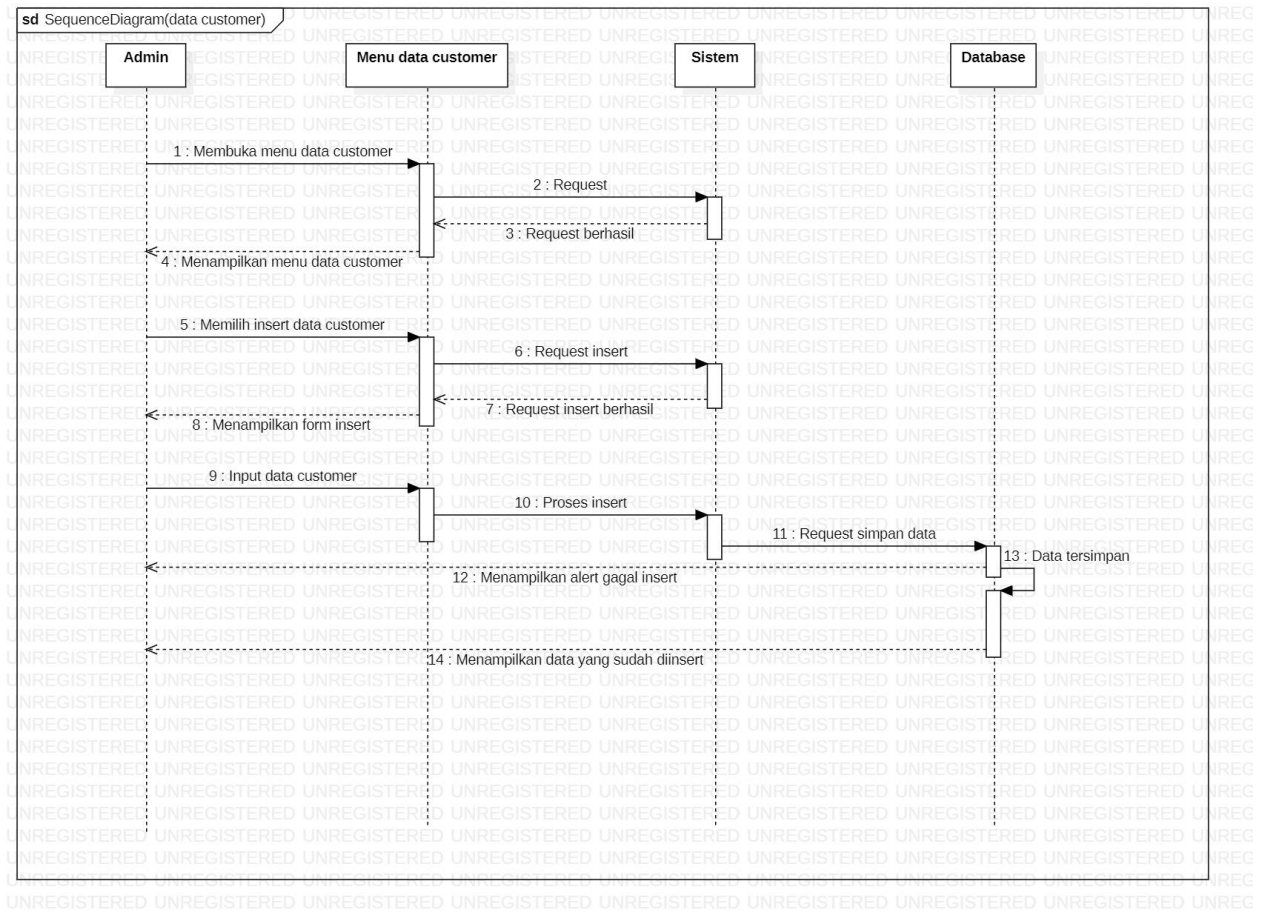
i. Sequence Diagram Login



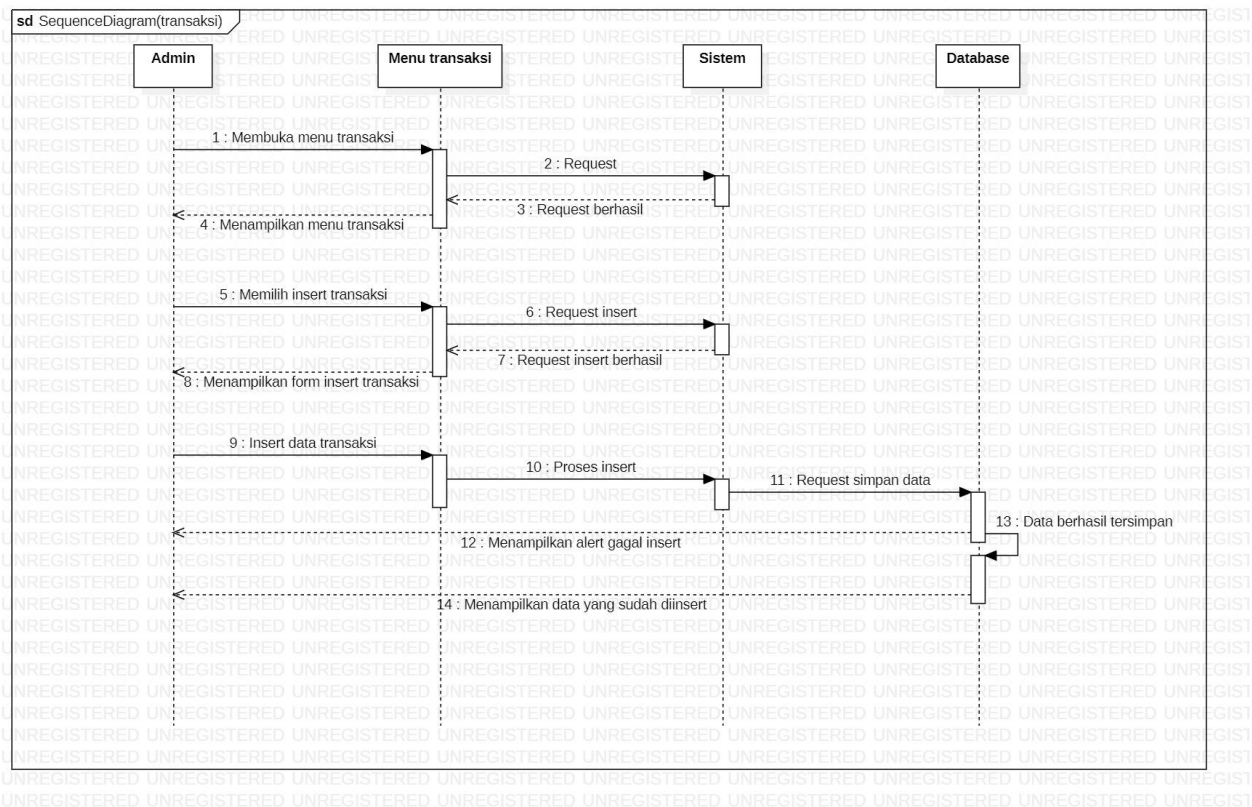
ii. Sequence Diagram Kelola Data Produk



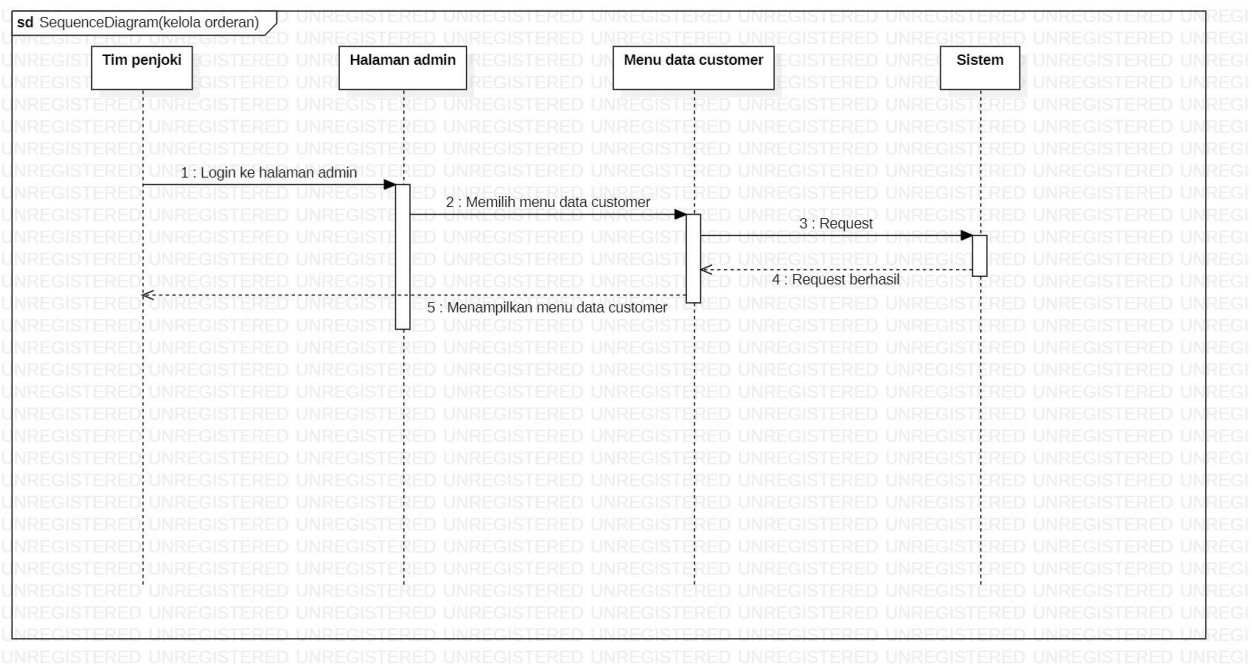
iii. Sequence Diagram Kelola Data Customer



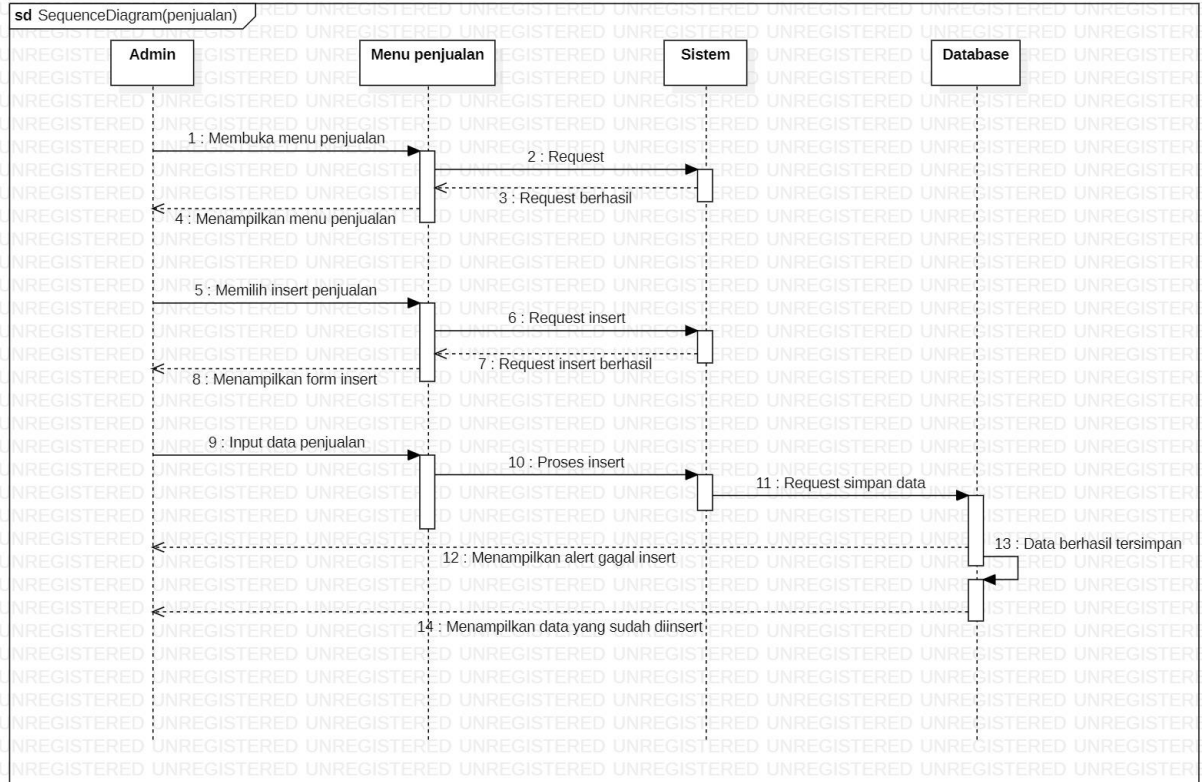
iv. Sequence Diagram Kelola Transaksi



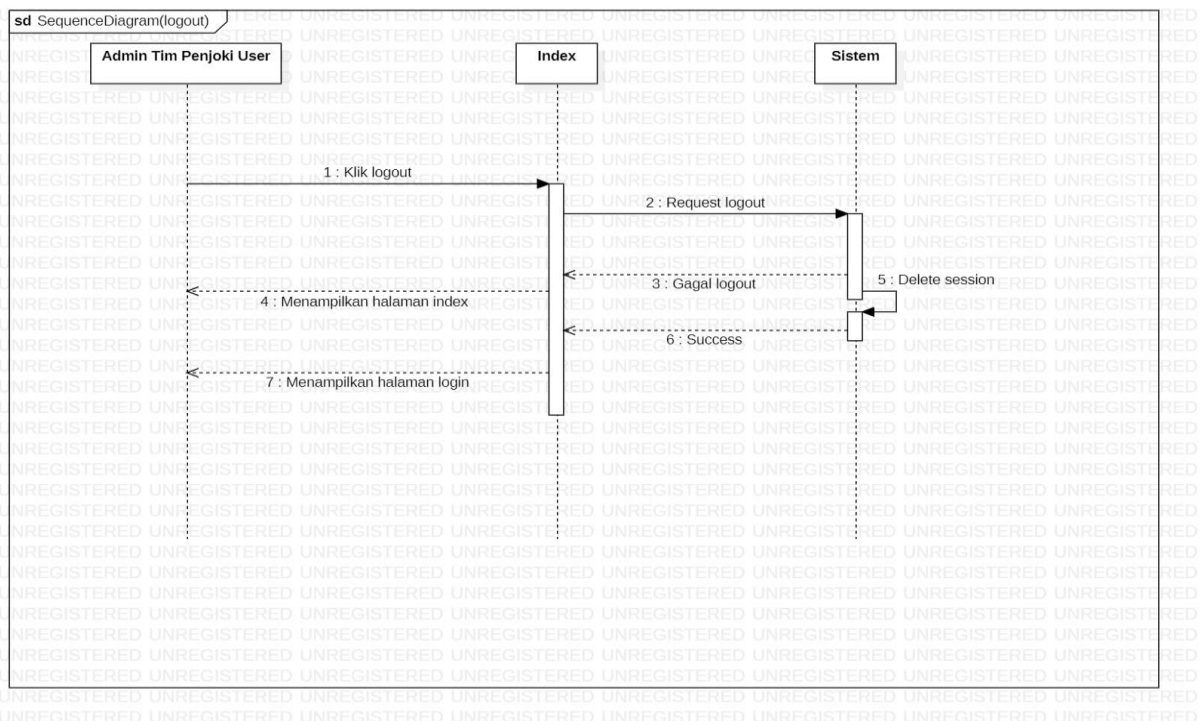
v. Sequence Diagram Kelola Orderan



vi. Sequence Diagram Kelola Data Penjualan



vii. Sequence Diagram Logout



6. Normalisasi Database

i. Unnormal

id_transaksi	id_produk	nama_produk	id_customer	tanggal	harga
36CVX	ETL25	Epic -> Legends	0003	21/03/1910	100000
	LTM25	Legend -> Myhtic	0003	21/03/1910	150000
98JKT	MTGM25	Master -> Grandmaster	0002	04/03/2019	30000
	GMTE25	Grandmaster -> Epic	0002	04/03/2012	80000
76KOF	ETL25	Epic -> Legends	0005	05/08/2022	100000

ii. 1NF

id_transaksi	id_produk	nama_produk	id_customer	tanggal	harga
36CVX	ETL25	Epic -> Legends	0003	21/03/1910	100000
36CVX	LTM25	Legend -> Myhtic	0003	21/03/1910	150000
98JKT	MTGM25	Master -> Grandmaster	0002	04/03/2019	30000
98JKT	GMTE25	Grandmaster -> Epic	0002	04/03/2012	80000
76KOF	ETL25	Epic -> Legends	0005	05/08/2022	100000

iii. 2NF

Tabel_barang

id_produk	nama_produk	harga
ETL25	Epic -> Legends	100000
LTM25	Legend -> Myhtic	150000
MTGM25	Master -> Grandmaster	30000
GMTE25	Grandmaster -> Epic	80000
ETL25	Epic -> Legends	100000

Tabel_transaksi

id_transaksi	id_customer	tanggal
36CVX	0003	21/03/1910
36CVX	0003	21/03/1910
98JKT	0002	04/03/2019
98JKT	0002	04/03/2012
76KOF	0005	05/08/2022

iv. 3NF

Tabel_barang

id_produk	nama_produk	harga	tanggal
ETL25	Epic -> Legends	100000	21/03/1910
LTM25	Legend -> Myhtic	150000	21/03/1910
MTGM25	Master -> Grandmaster	30000	04/03/2019
GMTE25	Grandmaster -> Epic	80000	04/03/2012
ETL25	Epic -> Legends	100000	05/08/2022

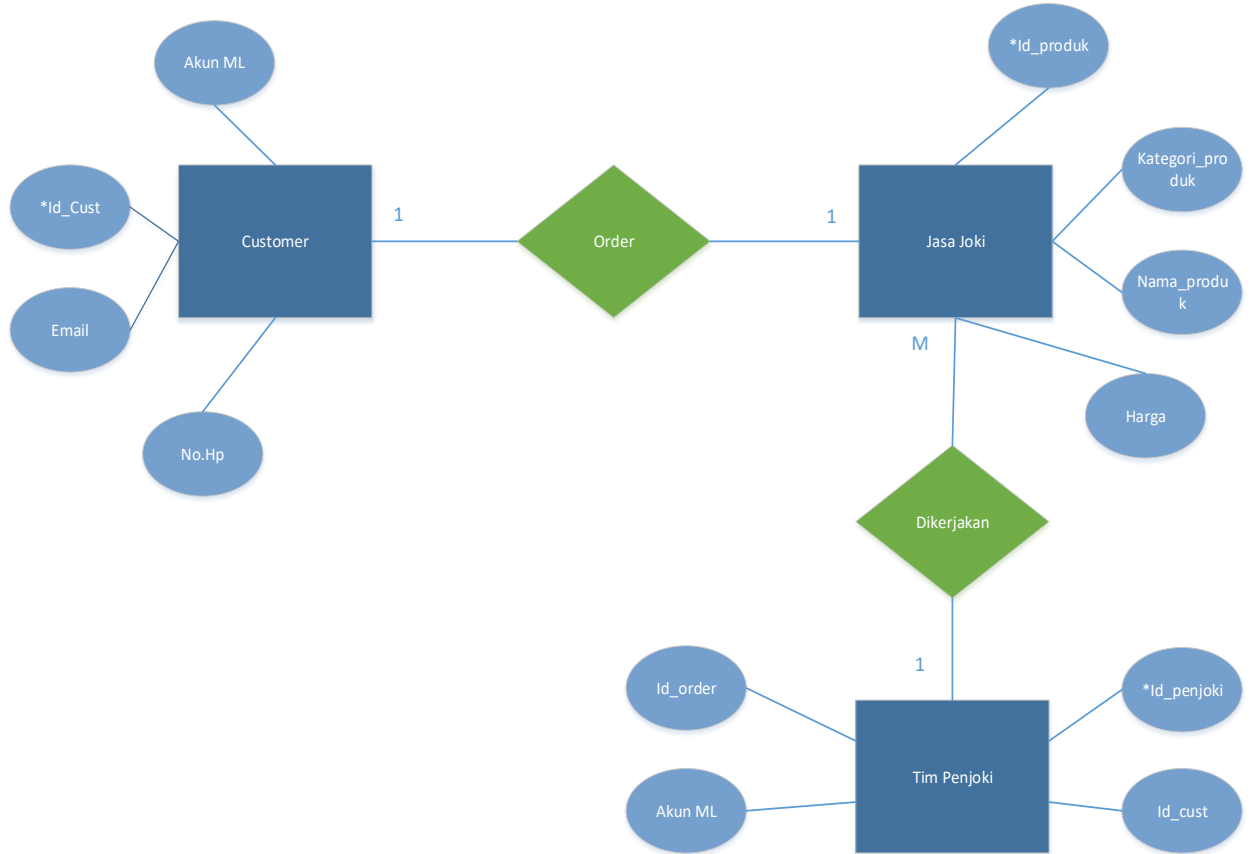
Tabel_transaksi

id_transaksi
36CVX
36CVX
98JKT
98JKT
76KOF

Tabel_detail_barang

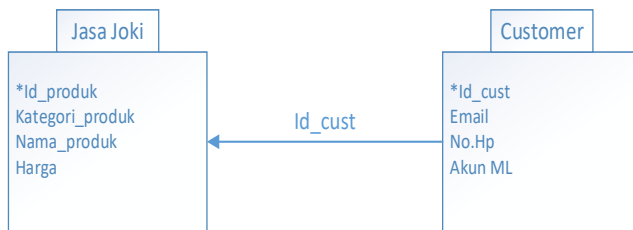
id_transaksi	id_customer	tanggal	nama_produk
36CVX	0003	21/03/1910	Epic -> Legends
36CVX	0003	21/03/1910	Legend -> Myhtic
98JKT	0002	04/03/2019	Master -> Grandmaster
98JKT	0002	04/03/2012	Grandmaster -> Epic
76KOF	0005	05/08/2022	Epic -> Legends

7. Entity Relationship Diagram



8. Logical Record Structure

One to one



One to many

