

# Contoh desain dan analisis

## 1. Teknik Recursif:

**Contoh Desain:** Fungsi rekursif untuk menghitung jumlah angka dalam sebuah array.

**Analisis:** Setiap langkah mengurangi ukuran masalah dan memanggil dirinya sendiri hingga mencapai kondisi dasar. Kompleksitas waktu:  $O(n)$ , kompleksitas ruang:  $O(n)$  (karena memanggil fungsi rekursif).

## 2. Teknik Backtracking:

**Contoh Desain:** Backtracking untuk menyelesaikan puzzle Sudoku.

**Analisis:** Setiap langkah mencoba nilai yang mungkin dan memeriksa apakah solusi masih memungkinkan. Efisiensi bergantung pada pemilihan nilai dan pemotongan cabang. Kompleksitas waktu dan ruang bervariasi tergantung pada implementasi.

## 3. Metode Divide and Conquer:

**Contoh Desain:** Algoritma QuickSort untuk pengurutan array.

**Analisis:** Memecah array menjadi dua bagian, menyortir masing-masing bagian, dan menggabungkan hasilnya. Kompleksitas waktu:  $O(n \log n)$ , kompleksitas ruang:  $O(\log n)$  (karena memanggil fungsi rekursif).

## 4. Metode Greedy:

**Contoh Desain:** Algoritma Greedy untuk penyelesaian masalah Ransum dengan memilih makanan dengan nilai gizi tertinggi per berat.

**Analisis:** Pada setiap langkah, memilih opsi terbaik secara lokal. Kompleksitas waktu:  $O(n \log n)$ , kompleksitas ruang:  $O(1)$  (bergantung pada implementasi).

## 5. Metode Binary Search Tree:

**Contoh Desain:** Binary Search Tree untuk penyisipan dan pencarian elemen.

**Analisis:** Pencarian, penyisipan, dan penghapusan dapat memiliki kompleksitas waktu  $O(\log n)$  pada rata-rata, tetapi  $O(n)$  dalam kasus terburuk jika pohon tidak seimbang. Kompleksitas ruang:  $O(n)$ .

## 6. Metode Branch and Bound:

**Contoh Desain:** Branch and Bound untuk masalah Knapsack.

**Analisis:** Mengevaluasi batas-batas dan memotong cabang yang tidak menjanjikan. Efisiensi tergantung pada pemilihan batas-batas. Kompleksitas waktu dan ruang tergantung pada implementasi.

#### **7. Teknik Searching secara Paralel:**

**Contoh Desain:** Pencarian linear di beberapa thread.

**Analisis:** Pencarian dilakukan secara bersamaan di beberapa bagian untuk meningkatkan kecepatan. Analisis efisiensi dan keseimbangan beban.

#### **8. Teknik Sorting secara Paralel:**

**Contoh Desain:** Parallel Merge Sort.

**Analisis:** Proses pengurutan dilakukan secara bersamaan di beberapa bagian data. Analisis efisiensi dan kecepatan tergantung pada bagaimana pekerjaan dibagi dan disatukan secara paralel.