

Nama : Alvin Syahfril Nurfaiz

### Tracking Management Tools

1. Apa yang dimaksud dengan bugs ?

Jawab : Output yang tidak valid pada fungsi sebuah perangkat komputer atau mobile sehingga tidak dapat berjalan sebagaimana mestinya.

2. Apa yang dimaksud dengan “TO DO” pada Jira ?

Jawab : board TO DO yaitu kumpulan issue atau backlog yang akan dikerjakan oleh developer.

3. Apa yang dimaksud dengan IN PROGRESS pada Jira ?

Jawab : board IN PROGRESS merupakan kumpulan issue atau backlog yang sedang dikerjakan oleh developer

4. Apa perbedaan antara “Deliver” dan “Finish” ?

Jawab : Finish merupakan issue yang telah dikerjakan oleh developer namun belum siap untuk di testing oleh QA. Sedangkan deliver merupakan issue yang telah dikerjakan oleh developer dan siap untuk ditesting oleh QA.

5. Apa yang dimaksud dengan “EPIC” pada Jira ?

Jawab : Issue yang lebih besar yang mana didalamnya terdapat kumpulan story atau task atau bug dengan memecah story atau task atau bug menjadi lebih kecil.

6. Apa yang harus dilakukan saat menggunakan tools Jira, jika kita menemukan bugs pada fitur yang sudah dilakukan testing ?

Jawab : Dengan membuat issue type jenis bug yang menghubungkan dengan task maupun story yang pernah di testing. Posisi issue type saat ini akan di posisikan pada TO DO. Atau bisa juga story maupun task yang pernah di done kan akan digeser kembali oleh QA ke posisi TO DO.

Simulasi bugs pada suatu feature. Deskripsikan feature dan bugs dari simulasi yang dibuat pada Jira :

Simulasi membuat feature story dan task pada Jira :

Langkah-langkahnya yaitu dengan membuat feature terlebih dahulu :

1. Create issue pada button create di Jira



2. Pilih issue type yaitu story

Project\*

 test-qa (TQ) ▼

Issue type\*

 Story ▼

[Learn more](#)

- Pilih dengan status To Do

Status ⓘ

To Do ▼

This is the issue's initial status upon creation









- Isikan summary

Summary\*

CRUD pada feature profile user

- Isikan deskripsi summary


Description

Normal text ▼ | **B** *I* ... |  ▼ |   |   @    ⓘ + ▼

User dapat melengkapi, mengedit, mengubah dan delete pada menu settings profile

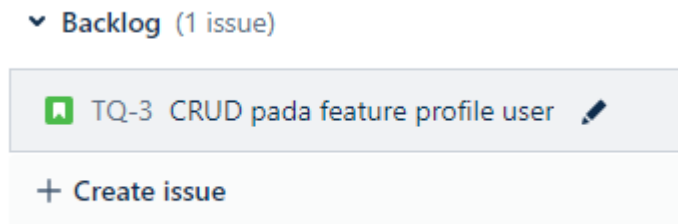
- Isikan assignee sesuai dengan jobdesk team

Assignee

 Alvin Syahfril Nurfaiz

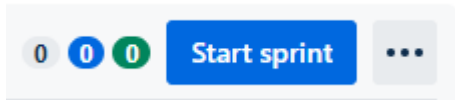
[Assign to me](#)

- Story poin estimate dapat diisi dengan sesuai kompleksitas issue yang dibuat. Attachment, linked issues, flagged optional.
- Klik create
- Untuk membuat task, klik button add create issue

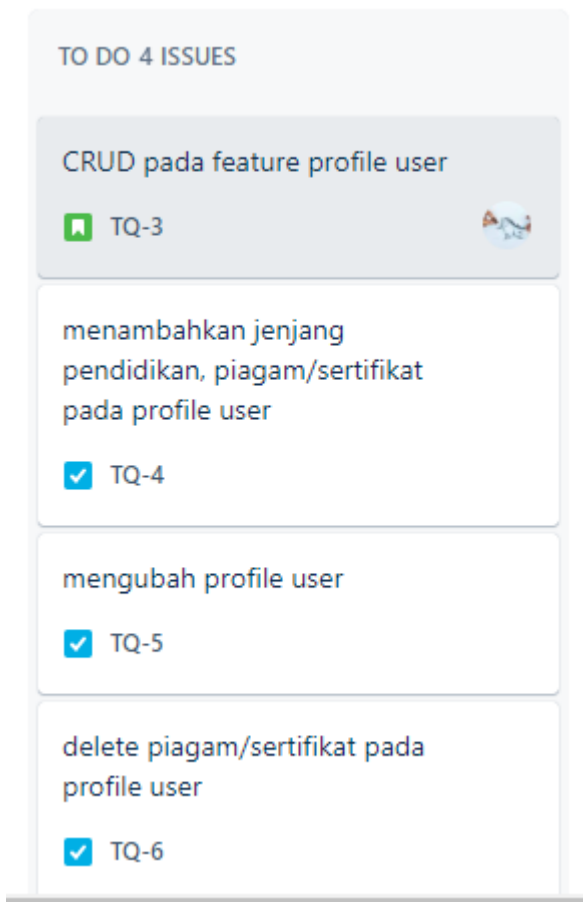


10. Isikan task sesuai dengan story issue yang telah dibuat

11. Klik start sprint

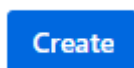


12. Semua issue yang telah dibuat, akan tampil pada halaman board





Cara membuat bug issue yaitu

1. Klik button create



2. Ubah issue type menjadi bug

Issue type \*

 Bug 

[Learn more](#)

3. Isikan summary

Summary \*


tidak dapat mengubah foto profile saat update

Description

**Italic Ctrl+I**

4. Pilih assignee sesuai dengan jobdesk

Assignee

 Alvin Syahfril Nurfaiz

[Assign to me](#)

5. Deskripsi optional

6. Label optional


7. Pilih sprint

Sprint

TQ Sprint 1  

8. Pilih linked issues bug sesuai story atau task

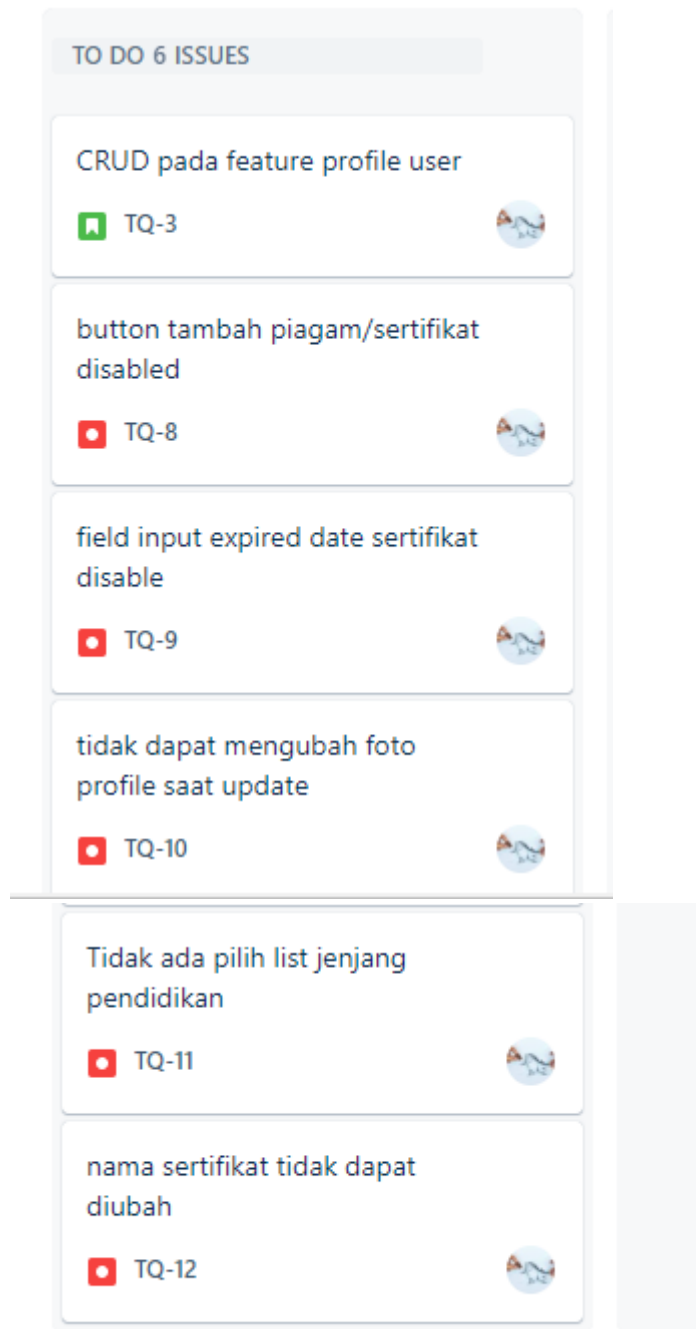
Linked Issues

relates to 

☒ TQ-4  

9. Klik create

10. Hasil pada board dengan lima issue bug yang telah dibuat.



Sumber :

Materi Alterra Academy

<https://medium.com/@jacobthomasharrison/the-difference-between-a-story-and-a-task-and-everything-in-between-and-beyond-ecf7e7020d31>

<https://www.forbes.com/advisor/business/software/jira-story-vs-task/>