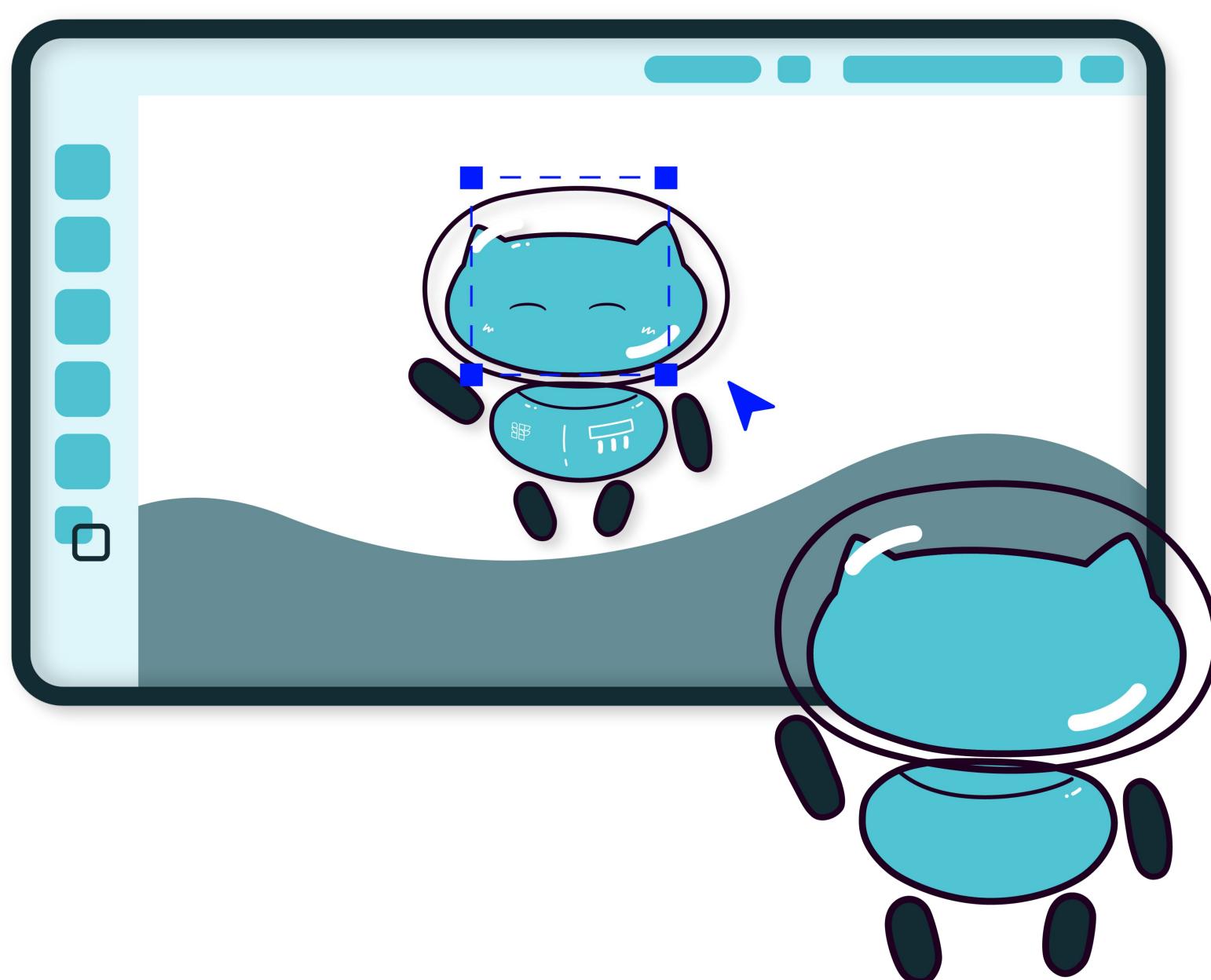




GUIDEBOOK

Information and Technology Festival 2024

“Design Challenge” (UI/UX)





GUIDEBOOK DESIGN CHALLENGE 2024

Politeknik Negeri Bali *Design Challenge* (PNBDC) merupakan salah satu cabang lomba dalam *Information and Technology Festival* (IntechFest). IntechFest merupakan salah satu program kerja yang dimiliki oleh Unit Kegiatan Mahasiswa Computer Club Keluarga Besar Mahasiswa Politeknik Negeri Bali. Pada tahun ini, IntechFest mengangkat tema "***Enhance Experience Empowering Technology***" yang memiliki makna berfokus pada bagaimana teknologi dapat digunakan untuk memperkaya dan meningkatkan pengalaman dalam berbagai aspek kehidupan. Tema tersebut diharapkan mampu mengajak generasi muda untuk mencapai potensi tertinggi dalam menciptakan masa depan yang lebih maju dan mengembangkan teknologi informasi ke tingkat selanjutnya.

Perlombaan PNBDC kali ini mengangkat tema "***Tourism Information (Introducing Indonesian Destinations)***". Tema ini diangkat untuk mengeksplorasi berbagai aspek yang berkaitan dengan pariwisata, seperti bagaimana desain dapat berperan dalam mempromosikan destinasi wisata, meningkatkan pengalaman wisatawan, dan mendukung keberlanjutan pariwisata. Pada perlombaan ini peserta akan membuat karya yang berfokus pada pembuatan desain antarmuka dan pengalaman pengguna untuk aplikasi *mobile* seputar destinasi wisata Indonesia. Peserta diharapkan dapat menciptakan desain aplikasi *mobile* yang menarik secara visual, informatif, fungsional, mudah digunakan dan dapat memenuhi kebutuhan pengguna. Lomba ini memberikan peluang kepada peserta untuk mengasah keterampilan desain, mendapatkan pengalaman praktis, dan memperluas jaringan profesional di industri desain UI/UX. Dengan demikian, perlombaan ini tidak hanya sekedar kompetisi, tetapi juga sebuah kesempatan berharga bagi para peserta untuk berkontribusi dalam memajukan pariwisata Indonesia melalui inovasi dan kreativitas desain.

Agar peserta dapat lebih memahami lomba PNBDC, kami telah menyusun *guidebook* lomba ini sebagai referensi. *Guidebook* ini berisi informasi lengkap mengenai tahapan pelaksanaan, aturan-aturan, kriteria penilaian, serta hal-hal penting lainnya yang perlu diketahui oleh peserta. Dengan membaca dan mengikuti *guidebook* ini, peserta diharapkan dapat mempersiapkan diri dengan baik dan mengikuti seluruh rangkaian kegiatan dengan lancar.



PRIZE POOL

Total hadiah pada perlombaan Politeknik Negeri Bali Design Challenge (PNBDC) 2024 sebesar **Rp4.000.000,00**

1st

Trophy + Sertifikat + Uang Tunai + Merchandise

2nd

Trophy + Sertifikat + Uang Tunai + Merchandise

3rd

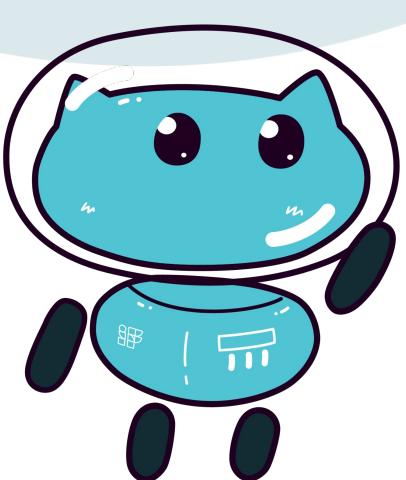
Trophy + Sertifikat + Uang Tunai + Merchandise

4th - 6th

Sertifikat 6 Besar (Finalis) + Merchandise

Seluruh Peserta

E-Sertifikat Peserta





TANGGAL PENTING

1 Pendaftaran Peserta

Tanggal : 8 - 15 Agustus 2024

2 Technical Meeting

Tanggal : 16 Agustus 2024

3 Penggerjaan Karya

Tanggal : 16 Agustus - 6 September 2024

4 Pengumpulan Karya

Tanggal : 6 September 2024

5 Penyisihan (Penilaian Karya)

Tanggal : 7 - 11 September 2024

6 Pengumuman 6 Besar (Finalis)

Tanggal : 12 September 2024

7 Technical Meeting Final

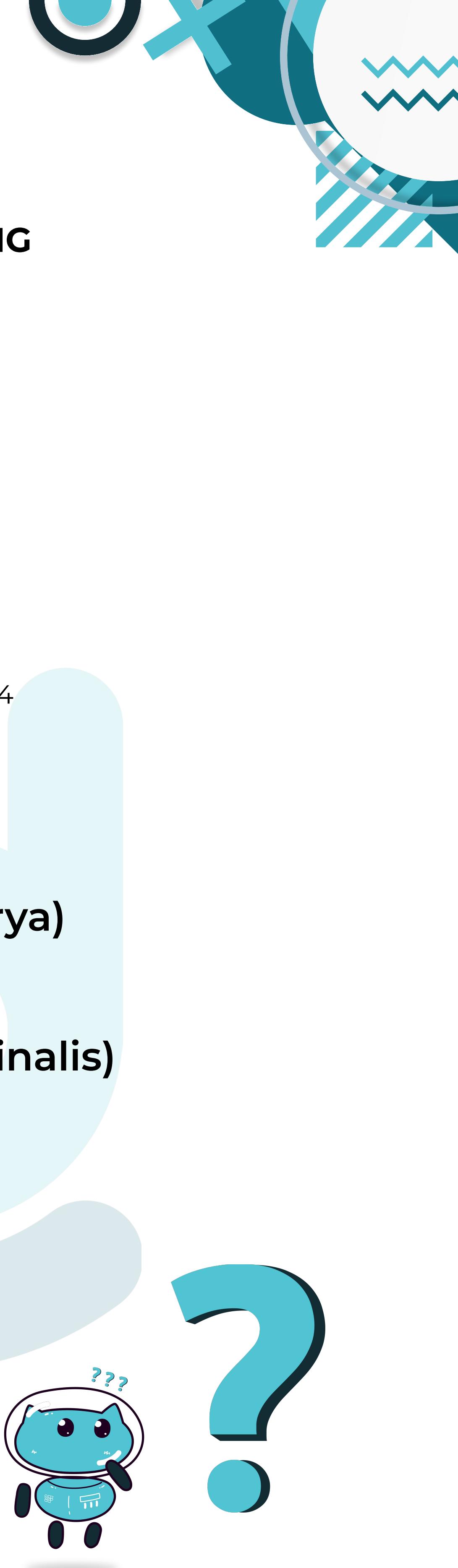
Tanggal : 13 September 2024

8 Final

Tanggal : 21 September 2024

9 Main Event & Awarding

Tanggal : 22 September 2024





TAHAP PELAKSANAAN

1. Pendaftaran

Peserta melakukan dan melengkapi semua proses pendaftaran. Setelah status peserta "VERIFIED," peserta akan diundang ke grup oleh pihak panitia untuk mendapatkan informasi lebih lanjut mengenai lomba.

2. Penggerjaan Karya

Peserta diberikan waktu selama 21 hari untuk menyelesaikan karya dan laporan, dengan batas waktu penggerjaan hingga tanggal 6 September 2024.

3. Penyisihan

Setelah peserta mengumpulkan karya, karya akan dinilai oleh dewan juri untuk dipilih 6 karya terbaik. Pengumuman finalis (6 besar) akan diumumkan melalui Instagram @intechfest.cc pada tanggal 12 September 2024.

4. Final

Peserta final (6 besar) akan melakukan presentasi secara *offline* di kampus Politeknik Negeri Bali. Peserta akan mempresentasikan hasil karyanya di hadapan dewan juri dengan durasi 35 menit untuk setiap peserta (20 menit presentasi dan 15 menit tanya jawab).

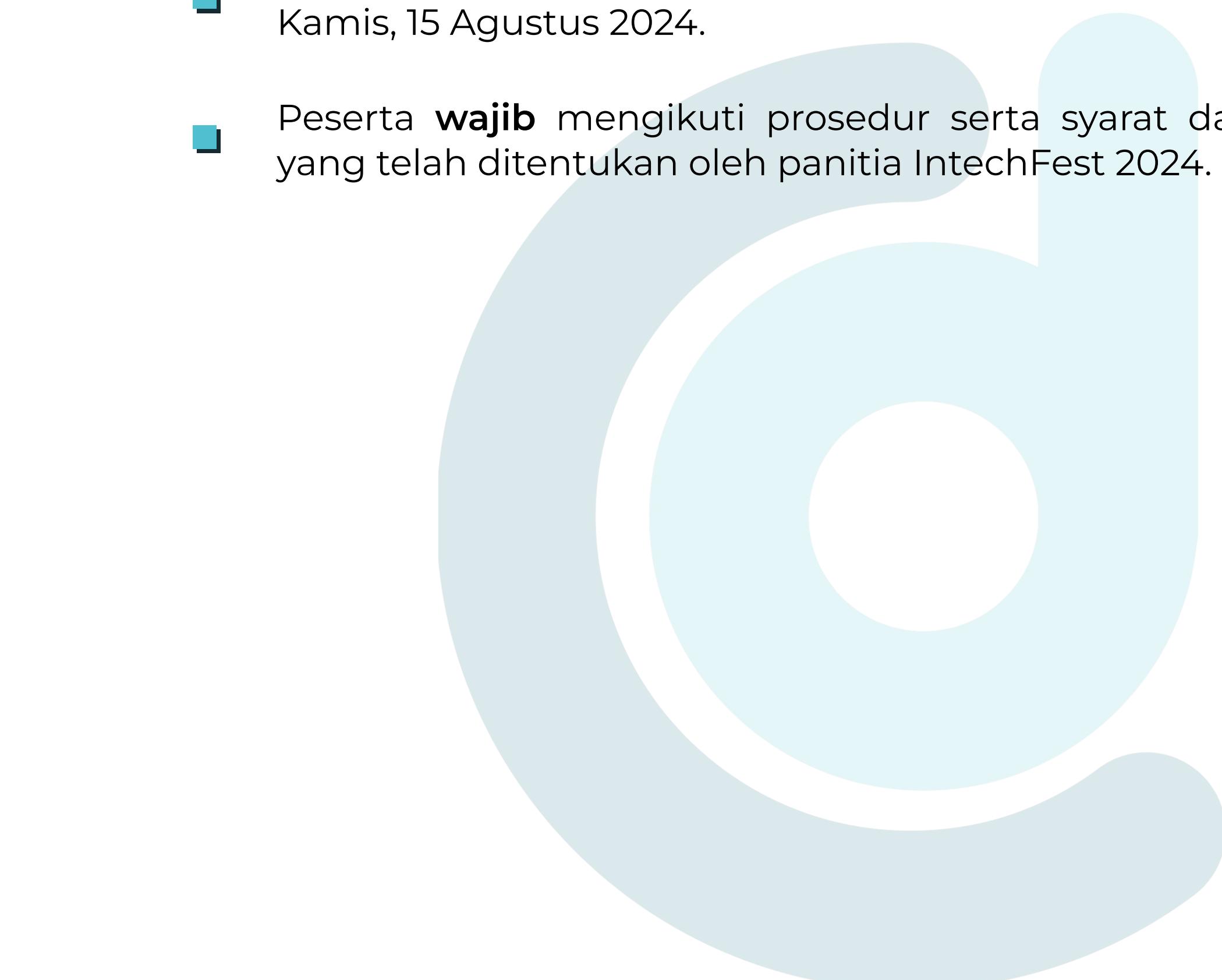
5. Main Event & Awarding

Sesi *awarding* akan dilaksanakan pada tanggal 22 September 2024, serangkaian dengan acara utama IntechFest 2024.



KETENTUAN PESERTA

- Peserta merupakan khalayak umum dengan rentang usia 16 - 23 tahun.
- Lomba bersifat individu
- Peserta wajib melunasi biaya pendaftaran sesuai dengan prosedur yang ditentukan pada bagian **Prosedur Pendaftaran Lomba**.
- Administrasi pendaftaran lomba dapat dilaksanakan hingga Kamis, 15 Agustus 2024.
- Peserta **wajib** mengikuti prosedur serta syarat dan ketentuan yang telah ditentukan oleh panitia IntechFest 2024.





PROSEDUR PENDAFTARAN LOMBA

Proses pendaftaran dilakukan secara **online** dengan prosedur sebagai berikut:

1. Peserta dapat melakukan pendaftaran lomba dengan mengakses website resmi IntechFest 2024 yang dapat diakses pada link berikut: <https://intechfest.cc>
2. Sebelum itu, peserta harus membuat akun IntechFest terlebih dahulu melalui website resmi IntechFest. Detail mengenai pembuatan akun IntechFest dan pendaftaran lomba dapat diakses melalui tautan berikut:
<https://bit.ly/Panduan-Pendaftaran-Lomba-PNBDC>
3. Setelah membuat akun, peserta diharuskan untuk melengkapi data diri dengan teliti sehingga tidak terjadi kesalahan dalam pendaftaran lomba.
4. Setelah itu, peserta harus mengunggah foto identitas yang dapat berupa KTP, KTM, SIM, atau Kartu Pelajar dalam format file JPG, JPEG, atau PNG dengan ukuran file maksimal 5 Mb.
5. Peserta diharapkan menunggu hasil validasi data diri dari panitia dalam kurun waktu maksimal 2 x 24 jam dan dapat mengecek website secara berkala.
6. Jika setelah kurun waktu tersebut dan panitia masih belum mengkonfirmasi hasil validasi, peserta dapat menghubungi panitia melalui contact person yang sudah tertera di website.
7. Setelah data diri peserta berhasil diverifikasi, peserta dapat membayar biaya pendaftaran sebesar **Rp50.000,00** melalui rekening berikut:
 - **BNI = 1856348388 a.n. NI LUH ANGGRENI PUTRI**
 - **DANA = 083119122161 a.n. NI LUH ANGGRENI PUTRI**
8. Peserta diharapkan mengirimkan bukti transaksi dalam format file JPG, JPEG, atau PNG dengan ukuran file maksimal 5 Mb melalui website IntechFest yang tercantum pada poin 1.
9. Peserta diharapkan menunggu hasil validasi bukti transaksi dari panitia dalam kurun waktu maksimal 2 x 24 jam dan dapat mengecek website secara berkala.

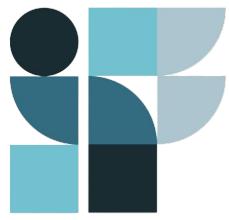




PROSEDUR PENDAFTARAN LOMBA

10. Jika setelah kurun waktu tersebut dan panitia masih belum mengkonfirmasi hasil validasi, peserta dapat menghubungi panitia melalui *contact person* yang sudah tertera di website.
11. Peserta yang telah dikonfirmasi, secara resmi menjadi peserta lomba PNBDC IntechFest 2024.
12. Setelah resmi terdaftar sebagai peserta lomba, peserta akan diundang ke grup oleh pihak panitia untuk mendapatkan info lebih lanjut mengenai lomba.





SYARAT DAN KETENTUAN

1. PESERTA

- Peserta telah mendaftar melalui website resmi IntechFest dan telah secara resmi menjadi peserta lomba IntechFest 2024.
- Peserta bukan merupakan panitia IntechFest 2024.
- Peserta wajib mengikuti *technical meeting*.
- Peserta yang tidak memenuhi persyaratan dan terbukti melanggar ketentuan, akan didiskualifikasi dan dilarang mengikuti lomba.

2. KARYA

- Karya yang akan dibuat peserta berupa laporan dan desain UI/UX.
- Peserta dapat melihat detail mengenai karya yang akan dibuat (desain UI/UX) pada bagian **Kriteria Karya**.
- Format laporan menggunakan kertas A4, font Times New Roman, ukuran font 12 pt untuk isi, judul dan sub judul, 14 pt untuk cover dan judul karya , jarak antar baris 1.5, dan margin kiri 4 cm, atas, bawah, kanan 3 cm.
- Laporan mencakup cover, latar belakang masalah, rancangan sistem, hasil dan pembahasan, serta kesimpulan.
- *Template* laporan dapat dilihat dan diunduh melalui tautan berikut:
<https://bit.ly/templateLaporanPNBDC>
- Laporan yang dibuat akan menjadi pedoman bagi dewan juri dalam menilai hasil serta mengecek keaslian karya peserta.
- Karya yang dilombakan merupakan karya orisinalitas peserta dan harus dapat dipertanggungjawabkan keasliannya.
- Karya tidak melanggar hak cipta dan apabila terjadi pelanggaran hak cipta peserta akan bertanggung jawab sepenuhnya. Untuk menghindari masalah hak cipta, panitia merekomendasikan penggunaan gambar dari website seperti Unsplash, Pexels, Pixabay, dan Freepik.



SYARAT DAN KETENTUAN

- Karya belum pernah memenangkan atau menerima penghargaan dalam lomba sejenis, baik dalam skala lokal, nasional, regional, maupun internasional, dan belum pernah dipublikasikan.
- Panitia tidak menerima kecurangan dalam bentuk apapun yang berakibat pada pengurangan nilai, diskualifikasi, hingga pembatalan gelar juara.
- Keputusan dewan juri dan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Peserta dimohon mengumpulkan hasil karya sesuai dengan format yang telah ditentukan di bagian **Pengumpulan Karya**.
- Peserta yang tidak mengumpulkan hasil karya sampai batas waktu yang ditentukan akan dianggap mengundurkan diri dari lomba.

3. PENYISIHAN

- Setelah peserta mengumpulkan hasil karya sesuai dengan batas waktu yang telah ditetapkan, peserta akan memasuki tahap penyisihan (penilaian karya).
- Dewan juri akan menilai karya yang telah dikumpulkan berdasarkan kriteria penilaian yang telah ditetapkan oleh panitia.
- Hasil penilaian akan menentukan peserta yang lolos ke babak final.
- Akan dipilih 6 peserta terbaik yang melaju ke babak final pada tanggal 21 September 2024. Pengumuman finalis (6 besar) akan diumumkan melalui Instagram @intechfest.cc pada tanggal 12 September 2024.

4. FINAL

- Peserta yang lolos ke babak final wajib hadir secara langsung (*offline*) di kampus Politeknik Negeri Bali untuk mengikuti babak final. Biaya transportasi dan akomodasi ditanggung oleh masing-masing peserta.
- Peserta akan mempresentasikan hasil karyanya di hadapan dewan juri dengan durasi 35 menit untuk setiap peserta (20 menit presentasi dan 15 menit tanya jawab).





SYARAT DAN KETENTUAN

- Peserta akan secara bergantian mempresentasikan hasil karyanya sesuai dengan nomor undian yang diperoleh.
- Pada babak final, karya yang akan dipresentasikan tidak diperbolehkan untuk diedit kembali.
- Peserta diwajibkan berada di lokasi 20 menit sebelum waktu yang ditentukan dalam urutan undian presentasi. Peserta yang datang terlambat atau melebihi waktu yang telah ditentukan akan mempengaruhi durasi presentasi.
- Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran saat lomba final berlangsung akan didiskualifikasi.
- Panitia memiliki hak untuk mencabut gelar juara dan menarik kembali hadiah yang telah diberikan apabila peserta terbukti melakukan kecurangan atau pelanggaran lain selama perlombaan berlangsung.





KRITERIA KARYA

- Destinasi yang dipilih dalam karya harus berasal dari wilayah Indonesia.
- Peserta membuat desain UI/UX sesuai dengan tema yang telah ditentukan. Jika desain tidak sesuai dengan tema, maka akan berpengaruh terhadap pengurangan nilai.
- Ukuran frame **375 x 667 px**.
- Karya wajib dilengkapi dengan *Design System* yang mencakup palet warna, tipografi, dan elemen desain lainnya.
- Karya wajib dilengkapi dengan laporan hasil *research*, *flow chart*, *task flow*, *wireframe*, *mockup*, dan *prototype*.
- Peserta wajib menggunakan Figma sebagai alat desain utama.
- Peserta dapat mengaplikasikan fitur *auto layout* dan *components* pada Figma di karyanya (opsional).
- Icon, logo, dan aset lainnya disediakan oleh masing-masing peserta. Karya yang didesain dilarang mengandung unsur SARA, kekerasan dan pornografi.



KRITERIA PENILAIAN

A. Babak Penyisihan

- *Black Box Testing* : 10%
- *Design* : 40%
- Inovasi : 20%
- UX dan Accessibility : 30%

B. Babak Final

- Presentasi : 70%
- Tanya Jawab : 30%

C. Penentuan Juara

- Penyisihan + Babak Final



PENGUMPULAN KARYA

Pengumpulan karya berupa:

1. Link Figma dan Figjam

Peserta akan mengirim *link* Figma dan Figjam (dapat di akses) di dalam bentuk *file* .txt dengan format nama:

Figma : No Peserta_Karya Figma.txt.

Figjam : No Peserta_Figjam.txt.

2. Laporan

Laporan dibuat dalam bentuk *file* .pdf dengan format nama: No Peserta_Laporan.pdf. Ketentuan laporan dapat dilihat pada bagian **Syarat dan Ketentuan Karya**.

3. Pengumpulan Berkas

Seluruh peserta wajib mengumpulkan laporan dan hasil karya desain dalam bentuk berkas yang mencakup *link* Figma, *link* Figjam dan laporan yang sudah dimampatkan/dikompres dalam 1 folder sesuai dengan ketentuan berikut:

- Format ekstensi berkas : .RAR/Zip
- Format nama berkas : No Peserta_PNBDC
- Dikumpulkan melalui : <https://intechfest.cc>



RUNDOWN FINAL

Sabtu, 21 September 2024

NO	WAKTU PELAKSANAAN (WITA)			DURASI (MENIT)	KEGIATAN	TEMPAT
PEMBUKAAN INTECHFEST 2024						
2	1	08.00	-	09.00	60	Undangan
		09.00	-	09.10	10	Pembukaan MC
		09.10	-	09.15	5	Indonesia Raya
		09.15	-	09.20	5	Pembacaan Doa
		09.20	-	09.25	5	AD/ART KBM PNB
		09.25	-	09.30	5	Laporan Ketua Panitia
		09.30	-	09.40	10	Tari Pembukaan
		09.40	-	09.50	10	III Politeknik Negeri Bali
		09.50	-	10.00	10	Penutupan MC
MOVE TO MAIN EVENT						
5	3	10.00	-	10.30	30	Final Check
	4	10.30	-	10.40	10	Pembukaan Final DC
		10.40	-	11.15	35	No Undi 1
		11.15	-	11.50	35	No Undi 2
		11.50	-	12.25	35	No Undi 3
		12.25	-	13.00	35	No Undi 4
		13.00	-	13.40	40	Istirahat
		13.40	-	14.15	35	No Undi 5
		14.15	-	14.50	35	No Undi 6
	6	14.50	-	15.00	10	Penutupan
	7	15.00	-	15.30	30	Akumulasi Nilai

*Waktu bersifat tentatif



INFORMASI LEBIH LANJUT

1. Narahubung

- Amanda : +62 896-9731-8123
- Chesa : +62 817-7503-7615
- Mariani : +62 858-5768-4297

2. Social Media

- Email : intechfestcc@gmail.com
- Website : <https://intechfest.cc>
- Instagram : @intechfest.cc

