




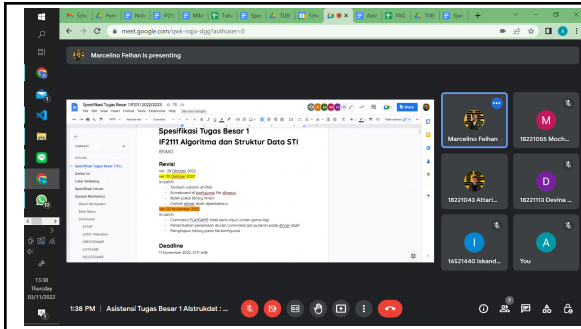


Form Asistensi Tugas Besar
IF2110/Algoritma dan Struktur Data
Sem. 1 2022/2023

No. Kelompok /Kelas : 10/K01
Nama Kelompok : Remaja Salman
Anggota Kelompok (Nama/NIM) :
1. Mochamad Syahrial Alzaidan/18221055
2. Iskandar Muda Rizky Parlambang/18221109
3. Devina Ar'raudah/18221113
4. Attariq Muhammad Azhar/18221043
5. Arifuddin Achmad Subagja/18221127
Asisten Pembimbing : Marcelino Feihan

Asistensi I






Tanggal : Kamis, 3 November 2022	Catatan Asistensi: Penjabaran Garis Besar Spesifikasi
Tempat: GoogleMeet	
Kehadiran Anggota Kelompok: <div>No</div> <div>NIM</div> <div>Tanda tangan</div> <div>1</div> <div>18221055</div>  <div>2</div> <div>18221109</div>  <div>3</div> <div>18221113</div>  <div>4</div> <div>18221043</div>  <div>5</div> <div>18221127</div> 	<div>1. CREATEGAME -> wajib di update ke konfigurasi.txt</div> <div>2. PLAYGAME -> pakai queue, harus urutan mainnya kalo ga di skip</div> <div>3. SKIPGAME -> pakai dequeue</div> <div>4. DINERDASH -> Daftar pesanan bisa pakai adt list/queue.</div> <div>SESI QnA Q : Pada pembacaan load dan save, kan harus pakai mesin karakter dan mesin kata. Itu gimana ya kak buat EOP nya? A : Oh itu bisa pakai blank aja. Q : Cara bedain blank di spasi nama fungsi ke nama file sama di akhir file itu gimana kak? A : Kata aku cek aja karakter abis blank. Kalo masih ada karakter, berarti lanjut. Kalau ternyata blank lagi, yaudah stop. Q : Kakak perlu masuk ke repository kita? A : Perlu. Q : Buat di Dinner Dash itu kata kayak baiknya pake tiga Queue ya. Kalo cuma dua gimana? A : Gapapa yang menurut kalian enak gimana.</div> <div>TIPS<ul style="list-style-type: none">• Bagi tugas berdasarkan ADT dan Fungsinya</div>



Tanda Tangan Asisten:

Meihan

Asistensi II

Tanggal : 10 November 2022	Catatan Asistensi:
Tempat : Google Meet	Sesi QnA
Kehadiran Anggota Kelompok: <div>No</div> <div>NIM</div> <div>Tanda tangan</div> <div>1</div> <div>18221055</div> <div></div> <div>2</div> <div>18221109</div> <div></div> <div>3</div> <div>18221113</div> <div></div> <div>4</div> <div>18221043</div> <div></div> <div>18221127</div> <div></div>	<p>Q: Ada folder bin. Aku tanya ke temen aku masih bingung itu gimana?</p> <p>A: Makefile itu sebenarnya isinya buat gcc dst itu biar gampang nge-run nya. Tetep dibuat aja.</p> <p>Q: Kan ada Data Test di laporan itu. Kami itu udah bikin driver untuk ADT. Itu termasuk Data Test ga?</p> <p>A: HELPP LUPA</p> <p>Q: Kalo nge-load file txt yang ga ada di folder data, bakal langsung ke end. Itu gimana?</p> <p>A: Cara nge-handle dibebasin. Kalo aku prefer ditangani aja, misal “error” atau “nama tidak sesuai” gitu.</p> <p>Q: Kalau di save itu aku bikin fopen sama filenya. Kalo misalnya save terus input nama filenya gaada, jadinya nanti dia bikin file txt sesuai inputan gitu. Gitu gapapa ga ya?</p> <p>A: Gapapa harusnya. Ntar ditanyain ke asisten</p> <p>Q: Kalau pake library tambahan buat UI/UX boleh ga?</p> <p>A: Jangan, pake 4 library itu aja.</p> <p>Q: Oh Demo itu nanti kita pake device sendiri ya?</p> <p>A: Belum tau si, jaga-jaga aja.</p> <p>Q: Kan tiap ADT perlu dibuat drivernya ya kak. Kalo buat Diner Dash kan aku auAt ADT yang agak beda. Itu kira-kira masih perlu ga ya?</p> <p>A: Tetep bikin aja buat keperluan testing dari kita (asisten) juga.</p> <p>Q: Di laporan, Game bonus bisa masuk ke fitur tambahan ga?</p> <p>A: Bisa</p> <p>Q: Kalau ngesave file namanay beda dari yg di load boleh ga, misal aku load konfigurasi.txt, mainin, terus aku simpen sebagai save.txt gitu?</p> <p>A: Boleh</p> <p>Q: Perlu bikin driver buat adt queue dinner dash ga? atau yaudah dibiarin di main prog krn udh ada game dinner dash JUGA</p> <p>A: Main prog aja</p> <p>TIPS: Jaga-jaga aja, asisten belum ngasih tau untuk Demo nya kaya gimana. Saran aku, salah satu temen kalian install VM terus install Ubuntu buat Demo. Ini</p>

pengalaman aku waktu dulu. Dulu itu banyak yang kendala di mesinkata dan mesinkarakter.

Tanda Tangan Asisten:

M Feihan

