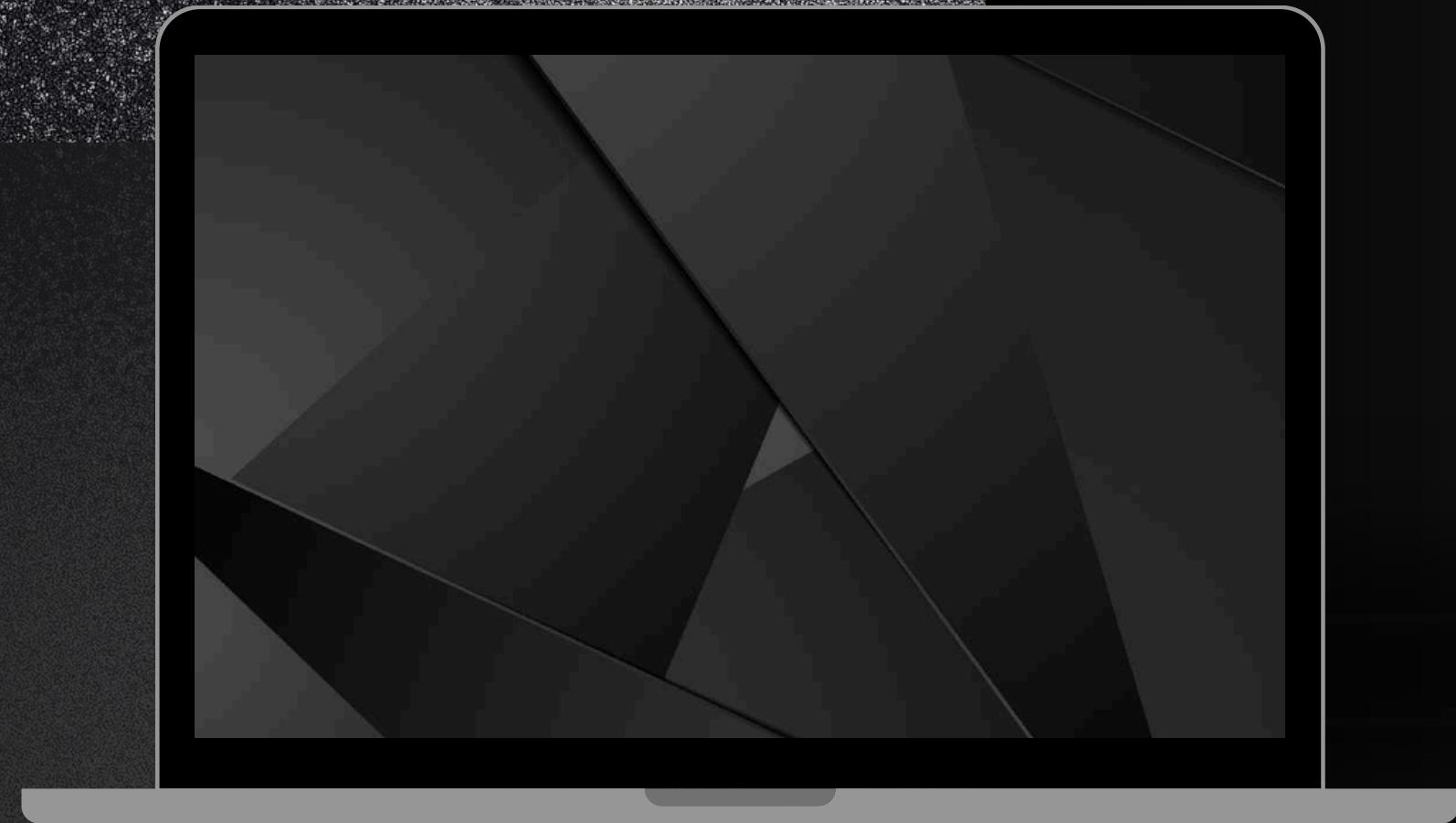

Muhammad Syahrul

INTRO PEMBELAJARAN



PROFIL

Studi:

1. SDN Tangkil 01 - 2017
2. MTS Ar-rum Al-islami - 2020
3. SMK TKJ Ar-rum 2023
4. STT Terpadu Nurul Fikri - Sekarang

Organisasi:

1. OSIS MTS Ar-rum
2. Ketua OSIS SMK Ar-rum
3. Kepramukaan
4. BEM STT-NF

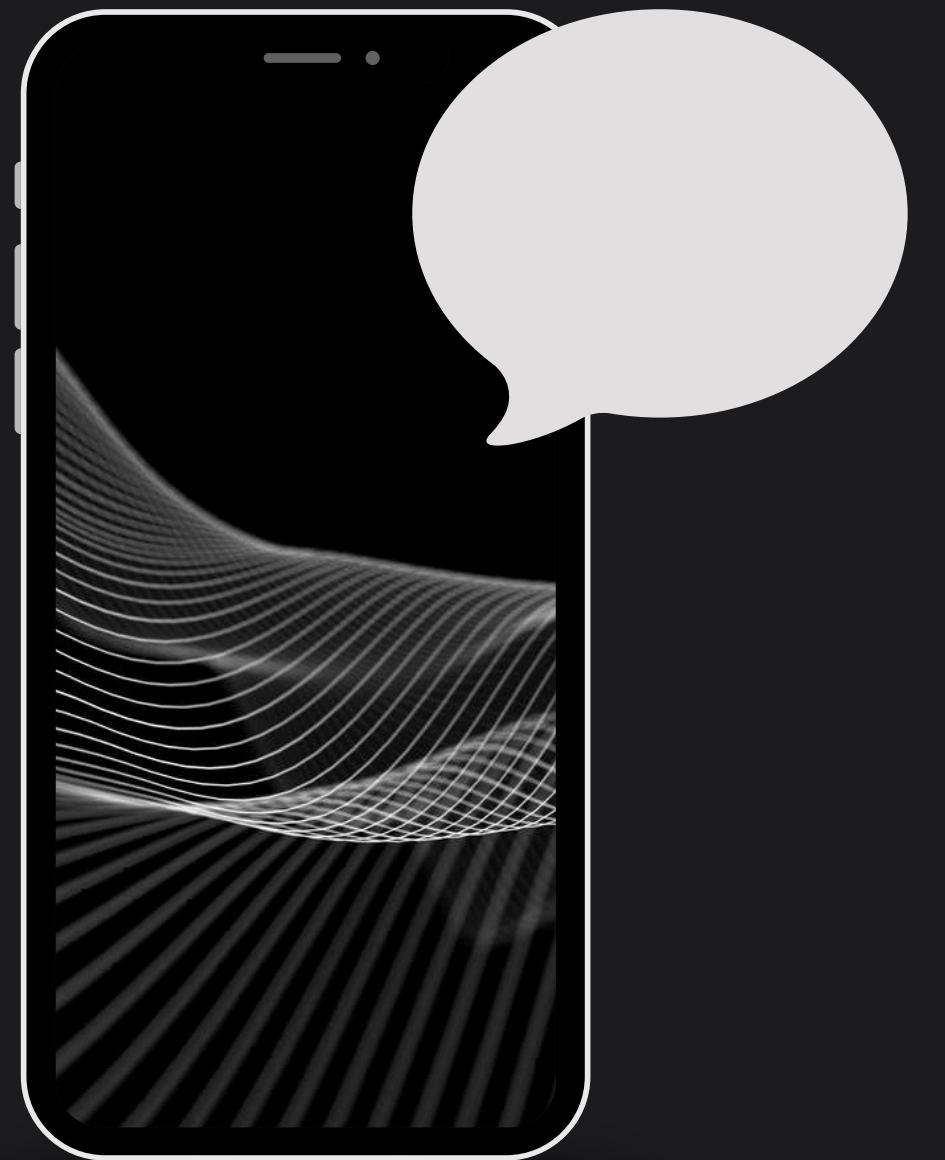
kepanitiaan:

1. ASTRO
2. Teshpa
3. Osjur TI



Muhammad Syahrul (Ayuy)

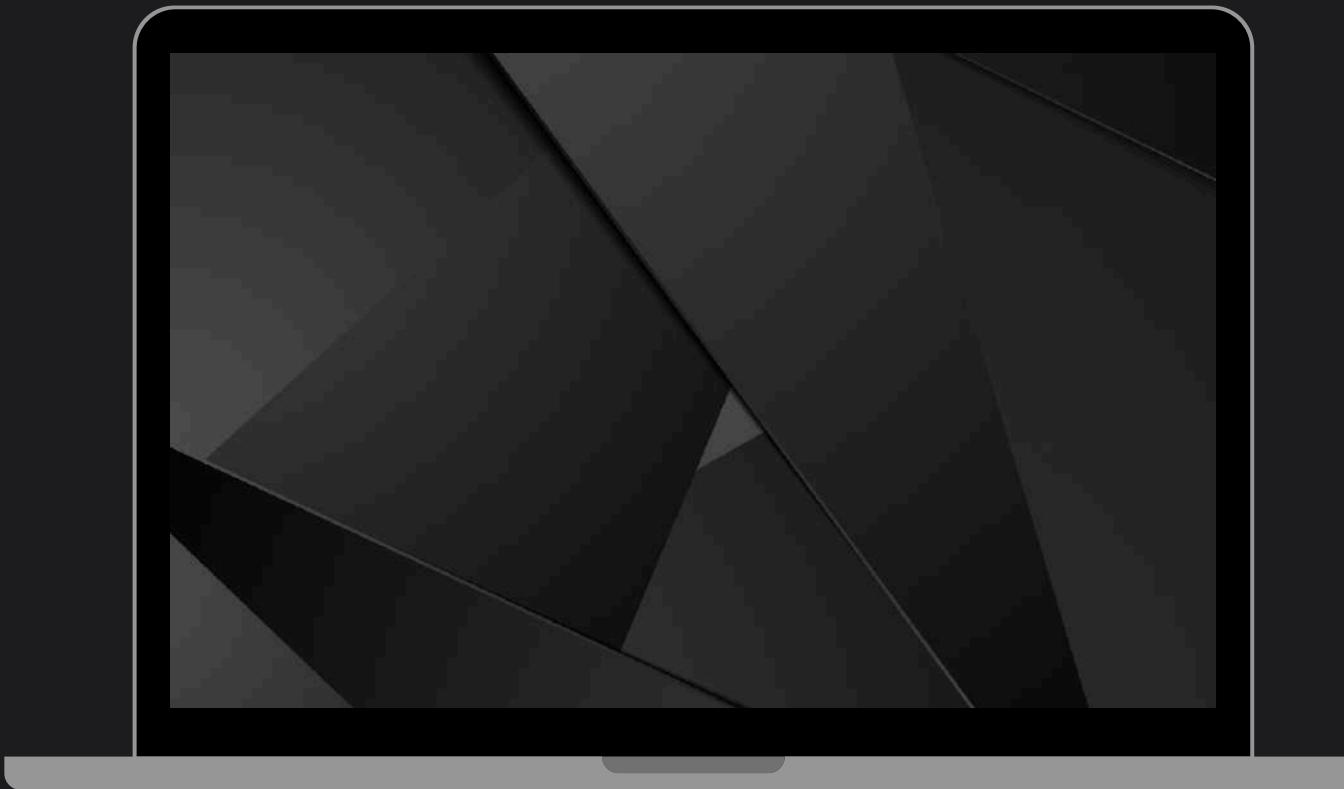
 @syahrulnya_25



Tujuan.

Membekali peserta dengan keterampilan dasar hingga lanjutan dalam penggunaan teknologi digital. Peserta diharapkan mampu mengoperasikan komputer, internet, dan aplikasi perkantoran, serta menguasai keterampilan modern seperti Google Workspace, cloud, dan keamanan digital. Program ini juga mendorong kreativitas melalui desain di Canva, pemanfaatan media sosial secara produktif, serta pengenalan dasar pemrograman. Dengan demikian, peserta siap menghadapi kebutuhan sekolah, pekerjaan, maupun tantangan era digital.

Metode Pembelajaran



1. Pembelajaran \geq 1-2 Jam
2. Penjelasan Materi
3. Praktikum
4. Tugas harian
5. Tugas akhir

Metode Penilaian

Aspek Penilaian	Bobot	Kriteria Penilaian
Kehadiran (24 Pertemuan)	50%	Sangat Baik (100–85): Hadir ≥ 22 kali. Baik (84–70): Hadir 19–21 kali. Cukup (69–55): Hadir 15–18 kali. Kurang (<55): Hadir < 15 kali
Tugas / Praktikum (Setiap Fase)	20%	Sangat Baik: Semua tugas selesai, benar, dan rapi. Baik: Sebagian besar selesai dengan baik. Cukup: Banyak kesalahan/keterlambatan. Kurang: Tidak mengumpulkan/hasil tidak sesuai.
Tugas Akhir (Mini Project)	30%	Sangat Baik: Proyek lengkap Baik: Proyek dikerjakan dengan kualitas cukup baik. Cukup: Proyek selesai namun kurang lengkap. Kurang: Tidak menyelesaikan proyek akhir.

Roadmap Pembelajaran

01.

Fondasi Komputer
(Pertemuan 1–6)

02.

Microsoft Office
(Pertemuan 7–14)

03.

Digital Skill
(Pertemuan 15–18)

04.

Digital Kreatif
(Pertemuan 19–22)

05.

Dasar - Dasar Koding
(Pertemuan 23–24)

Muhammad Syahrul

Terima Kasih!