



SYALITA WIDYANDINI

081340195118 | syalitaalt17@gmail.com | [Linkedln](#) | [Github](#) | Semarang, Jawa Tengah, 50275

Mahasiswa D3 Teknik Informatika di Politeknik Negeri Semarang dengan minat di bidang Teknologi, terutama UI/UX Designer dan Front-End Developer. Selama dua tahun terakhir, saya telah aktif mendalami dunia IT dan mempunyai dasar pengetahuan mengenai HTML, CSS, JavaScript, Python, MySQL, dan PHP. Saya juga dapat mengaplikasikan software seperti Figma, Adobe XD, CorelDraw, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, dan lainnya untuk mengerjakan proyek akademik maupun non-akademik. Saat ini, saya sedang mencari kesempatan magang di bidang UI/UX Designer atau Front-End Developer untuk mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan saya serta menambah pengalaman di industri IT di bidang yang saya minati.

Pendidikan

Politeknik Negeri Semarang - Semarang, Indonesia

September 2021 - Sekarang

Teknik Informatika (D3), 3.74/4.00

Digital Talent Scholarship (DTS) – Kominfo

Juni – Juli 2023

Intermediate Multimedia Designer

Intermediate Multimedia Designer merupakan salah satu Skema Pelatihan Program Vocational School Graduate Academy Digital Talent Scholarship 2023 yang berbasis Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) dengan skema Intermediate Multimedia Designer.

- Mengimplementasikan materi prinsip desain dalam membuat tugas Puzzle Grid Instagram yang berkonsep.
- Mengimplementasikan materi videografi dalam pembuatan tugas video camera movement.
- Membuat desain prototipe web interaktif untuk brand makanan dan minuman menggunakan Adobe XD.

Pengalaman Organisasi

UKM Polytechnic Computer Club - Politeknik Negeri Semarang

Mei 2023 - Sekarang

Staff Departemen Multimedia

Polytechnic Computer Club (PCC) merupakan salah satu Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) di Politeknik Negeri Semarang yang mempunyai tujuan untuk mewadahi, meningkatkan, mengembangkan pengetahuan dan keterampilan dalam bidang IT khususnya bagi para anggota dan umumnya bagi sivitas akademika, serta masyarakat umum dalam rangka mencerdaskan kehidupan bangsa.

- Bertanggung jawab dalam segala tugas di bidang Departemen Multimedia.
- Membantu menjalankan dan menyelesaikan program kerja di UKM PCC.
- Berkolaborasi dengan Divisi Redaksi dalam membuat template desain sosial media Instagram.
- Berkolaborasi dengan Departemen Software dalam membuat tampilan UI/UX pada website UKM PCC.
- Berkoordinasi dengan staff multimedia lainnya dalam membuat modul pelatihan untuk kegiatan workshop “*Training Basic*”, “*PCC Class*”, dan “*Share Your Knowledge*”.
- Mengadakan kegiatan workshop “*Training Basic*”, “*PCC Class*”, dan “*Share Your Knowledge*” di bidang Multimedia.
- Bertanggung jawab sebagai bendahara Departemen Multimedia.

Remaja Islam Masjid Baitul Hikmah (RISMA) – Jayapura, Papua

Agustus 2020 – 2021

Koordinator Publikasi

Remaja Islam Masjid Baitul Hikmah (RISMA) merupakan organisasi di bidang masyarakat yang bertujuan menjaga, meningkatkan kesejahteraan Masjid.

- Membuat Majalah Dinding (mading) setiap minggu.
- Melakukan dokumentasi berupa pengambilan foto dan video pada setiap acara atau kegiatan.
- Berkoordinasi dengan anggota publikasi lainnya dalam menjalankan tugas dan tanggung jawab.

Pengalaman Kepanitiaan

Effecton 2023 (Himpunan Mahasiswa Elektro) - Politeknik Negeri Semarang

Desember 2022 – Maret 2023

Anggota Sie Publikasi ECC 2023

Effecton (*Electro Fight for Transformation*) merupakan serangkaian acara yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Elektro Politeknik Negeri Semarang, yang mempunyai tiga sub proker acara yaitu “Pekan Literasi”, “*Sharing Technology*”, dan “*Electro Charity Concert (ECC)*”.

- Membuat konten promosi event “Electro Charity Concert (ECC)” di media sosial TikTok dan Instagram bersama anggota Sie Publikasi lainnya.
- Berkoordinasi dengan anggota lainnya dalam menyebarkan pamflet event ke masyarakat umum.
- Bertanggung jawab menjadi Liasion Officer (LO) Band “Endings Night” pada event Electro Charity Concert (ECC).

Regenerasi (UKM Polytechnic Computer Club) - Politeknik Negeri Semarang

Maret 5 – April 8

Anggota Sie Logistik

Regenerasi Unit Kegiatan Mahasiswa Polytechnic Computer Club (PCC) merupakan salah satu Program Kerja Divisi HRD yang bertujuan mengenali calon-calon yang akan dipilih sebagai calon Administator baru PCC serta untuk memilih Administrator UKM PCC periode berikutnya.

- Berkoordinasi dengan anggota lainnya dalam membuat desain untuk kegiatan Regenerasi UKM PCC.
- Membuat Pamflet Acara Regenerasi UKM PCC.
- Menjadi *Master of Ceremony* (MC) pada acara Regenerasi UKM PCC.

Pengalaman Lainnya

TikTok Shop Affiliate Creator

Juni 3 – Sekarang

Tiktok Shop Affiliate adalah metode penjualan yang memungkinkan kreator memonetisasi konten mereka dengan mempromosikan produk sebuah brand lalu menerima komisi atas penjualan yang dihasilkan.

- Mengelola konten di media sosial TikTok.
- Menganalisis produk yang sedang diminati berdasarkan tren.
- Membuat desain *template* konten video promosi produk.
- Mendapatkan komisi dari konten video yang dipromosikan.

Sertifikat

- **Oracle Database Design:** Oracle | Klik [disini](#)
- **Oracle Database Programming With SQL:** Oracle | Klik [disini](#)

Keahlian

Soft Skills: Manajemen Waktu, Kerjasama Tim maupun Individu, *Public Speaking*, berpikir kritis, komunikasi, kreatif & inovatif, *Problem-Solving*, dapat bekerja di bawah tekanan.

Hard Skills: Figma, Adobe XD, Adobe Illustrator, CorelDraw, Adobe Photoshop, Canva, HTML. CSS, PHP, Python, MySQL.

Bahasa

- **Inggris** (Menengah/Intermediate)
- **Indonesia** (Bahasa sehari-hari/Native)

Projek

Front-End:

- **Projek (2022) : Membuat Tampilan Profil Instagram Clone dengan React | Klik [disini](#)**
 - Membuat tampilan sederhana "*Profile*", "*Search*", dan "*Feed & Notification*" Instagram Clone dengan menggunakan React JS.
 - Mengimplementasikan berbagai komponen dan konsep yang relevan agar mendekati fungsionalitas dari aplikasi Instagram sebenarnya.
- **Projek (2023) : Membuat Website Online Store dengan Framework Laravel | Klik [disini](#)**
 - Membuat website lokal e-commerce "Byoodees Store" menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Framework Laravel 9 yang menarik, fungsional, dan sesuai dengan tujuan bisnisnya.
 - Membuat fitur website untuk admin yang akan mengelola data agar dapat menambah, mengedit, dan menghapus produk.
 - Merancang database yang akan menyimpan berbagai informasi seperti data produk, kategori, informasi pengguna, dan pesanan.
 - Mengkoneksikan website dengan database MySQL.

Design:

- **Projek (2023) : Membuat Desain UI dan Prototype PCC Store | Klik [disini](#)**
 - Membuat desain UI sesuai dengan kebutuhan.
 - Membuat desain UI dengan tampilan yang minimalis dan mudah digunakan user.
 - Membuat prototipe yang responsif dan efisien dari desain yang telah dibuat.
- **Projek (2023) : Membuat Desain UI dan Prototype Brand (Tugas DTS Kominfo) | Klik [disini](#)**
 - Merancang *Design Thinking* dari projek yang akan dibuat.
 - Membuat desain UI sesuai dengan ketentuan pembuatan projek.
 - Membuat prototipe yang responsif dan efisien dari desain yang telah dibuat.
- **Projek (2023) : Re-design Landing Page Website PT CAN CREATIVE | Klik [disini](#)**
 - Merupakan *personal project*.
 - Membuat dan menyesuaikan desain UI dengan tren desain.
 - Membuat prototipe dari desain.
- **Projek (2022) : Desain UI/UX Aplikasi Mobile Italian Food Delivery dengan Adobe XD | Klik [disini](#)**
 - Merupakan projek mata kuliah Desain UI/UX.
 - Merancang *user persona* dari studi kasus yang diberikan dosen.
 - Membuat tampilan antarmuka yang *user-friendly*.
 - Membuat prototipe interaktif untuk aplikasi Mobile Italian Food Delivery.