

IHM – EVALUATION 1

QCM

BUT : Vous devez développer une application JFx permettant de participer à des QCMs interactifs. Après une étape d'authentification par pseudo/mot de passe, vous arrivez sur un écran où vous pouvez choisir un questionnaire parmi ceux auxquels vous n'avez pas encore participés. Une fois ce questionnaire choisi, vous arriverez sur la première question. Une question est composée d'un libellé, de plusieurs réponses possibles et d'une seule réponse correcte. Une fois votre réponse validée, vous serez invités à répondre à la question suivante et ainsi de suite jusqu'à la dernière question du questionnaire. Une fois la dernière question validée, vous arriverez sur la page résultat qui vous donnera votre score sur le questionnaire que vous venez d'accomplir. Et normalement, vous ne pourrez plus retenter votre chance avec ce questionnaire.

Il vous sera possible de revenir à la sélection d'un nouveau questionnaire ou alors de vous déconnecter.

Vous retrouverez ci-dessous les écrans attendus. Les composants des écrans sont imposés !!! Si on vous demande une liste déroulante, alors il faudra une liste déroulante. La seule liberté que vous avez c'est finalement de mettre des boutons à la place des liens (si l'envie vous prend) et d'organiser visuellement de manière plus élégante.


Ecran de connexion



The screenshot shows a login form within a rectangular border. It contains the following elements:

- A label "Saisir votre login:" followed by a text input field containing the text "yohan".
- A label "Mot de passe:" followed by a password input field containing five dots "*****".
- A "Submit" button located below the login field.


Ecran de sélection du questionnaire

Choisir un questionnaire: Maths pour les nuls 

[Quitter l'application](#)

Les questions

Question 0

1+1: 2 

L'écran « Résultat »

Vous avez 50,0 % de bonnes réponses [Back to selection](#) [Quitter l'application](#)

Travail à rendre

Vous devez développer entièrement cette application. Pour ceci, nous vous fournissons :

- le modèle de l'application (dans l'archive modeleQCM.zip)
- Un début de développement que vous devrez compléter dans lequel la connexion est déjà opérationnelle (tp1JfxEtu.zip)

Comment le rendre

Vous devez rendre un zip nommé avec la convention « nom.prenom.zip » avec uniquement à l'intérieur :

- le fichier pom.xml
- le dossier src (et son contenu évidemment)
- **Mais SURTOUT PAS .idea/*, ni *.iml et encore moins target/***

Des points seront attribués sur le rendu lui même. Vous devrez rédiger un mail dont l'objet sera :

« [IHM]QCM » tout en majuscule sans espace.