

Judul Artikel :

Penerapan Data Mining Untuk Menentukan Estimasi Produktivitas Tanaman Tebu Dengan Menggunakan Algoritma Linier Regresi Berganda Di Kabupaten Rembang

Penulis : Eggys Inaidi Andana Warih, Yuniarsi Rahayu

Nama Jurnal : Jurnal Sains dan Informatika

Tahun, halaman: 2015, Volume 312 halaman (161-170)

Nama Reviewer: Muhammad Syarif Januriansyah e41192426

Masalah yang Terjadi :

Gula merupakan salah satu komoditas pangan dimana selama hampir satu dekade terakhir ini kondisinya menunjukkan kecenderungan semakin terpuruk. Produksi gula mengalami penurunan beberapa diantaranya adalah disebabkan oleh menurunnya produktivitas tanaman tebu dan berkurangnya luas areal tanam tebu karena kurang menguntungkan.

Dampak dari Masalah Tersebut :

Kurangnya produktivitas tanaman tebu dan berkurangnya areal tanam menyebabkan produksi gula dari tahun ke tahun semakin menurun.

Solusi yang Dilakukan :

Seiring dengan berkembangnya ilmu dan teknologi Data Mining memberikan sebuah inovasi baru dalam pengumpulan data yang banyak sehingga dapat bermanfaat bagi pengembangan pengetahuan baik secara khusus pada bidang yang berkaitan dengan data tersebut maupun secara global. Banyak juga fungsi yang dapat diterapkan dalam ilmu data mining, antara lain klusterisasi, prediksi, estimasi, klasifikasi dan asosiasi. Estimasi adalah paling tepat untuk menyelesaikan masalah diatas, karena dapat diperkirakan seberapa banyak hasil produksi tanaman tebu ini.

Metode yang Digunakan :

Data mining adalah proses yang mempekerjakan satu atau lebih teknik pembelajaran computer (machine learning) untuk menganalisis dan mengekstraksi pengetahuan (knowledge) secara otomatis.

Estimasi adalah suatu metode dimana kita dapat memperkirakan nilai Populasi dengan memakai nilai sampel.

Regresi linier berganda adalah analisis regresi yang menjelaskan hubungan antara peubah respon (variabel dependen) dengan faktor-faktor yang mempengaruhi lebih dari satu prediktor (variabel independen). Ini adalah metode pokok di dalam ilmu statistik. Gunanya adalah untuk