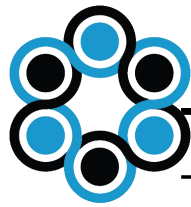


# Tugas Praktikum

```
package zooracer;
import java.util.Scanner;

public class ZooRacer {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int jarakTempuh = 10;
        Kelinci kelinci = new Kelinci();
        KuraKura kuraKura = new KuraKura();
        Singa singa = new Singa();
        do {
            menu();
            int menuInput = input.nextInt();
            switch (menuInput) {
                case 1:
                    System.out.print("Kecepatan Kelinci
(KM/s) : ");
                    int kecepatanKelinci =
input.nextInt();
                    kelinci.setNama("Kelinci");
                    kelinci.setKecepatanLari(kecepatanKelinci);
                    System.out.print("Kecepatan Kura-kura
(KM/s) : ");
                    int kecepatanKura = input.nextInt();
                    kuraKura.setNama("Kura-kura");
                    kuraKura.setKecepatanLari(kecepatanKura);
                    System.out.print("Kecepatan Singa
(KM/s) : ");
                    int kecepatanSinga = input.nextInt();
                    singa.setNama("Singa");
                    singa.setKecepatanLari(kecepatanSinga);
                    break;
                case 2:
                    System.out.println("Lomba sudah
dimulai...");
                    break;
                case 3:
                    System.out.println("Waktu Tempuh
"+kelinci.getNama()+" :
"+kelinci.hitungKecepatan(jarakTempuh,
```



# Tugas Praktikum

```
kelinci.getKecepatanLari()));
        System.out.println("Waktu Tempuh
"+kuraKura.getNama()+" :
"+kuraKura.hitungKecepatan(jarakTempuh,
kuraKura.getKecepatanLari()));
        System.out.println("Waktu Tempuh
"+singa.getNama()+" :
"+singa.hitungKecepatan(jarakTempuh,
singa.getKecepatanLari()));
        break;
        case 4:

            break;

    }

    } while (true);
}

public static void menu() {
    System.out.println("===== Selamat Datang Di
Game ZOO Racer =====");
    System.out.println("=== Menu Program ===");
    System.out.println("1. Masukkan nilai kecepatan
(1-10)");
    System.out.println("2. Mulai Lomba");
    System.out.println("3. Lihat Pemenang");
    System.out.println("4. Keluar");
    System.out.print("Masukkan menu : ");
}
}
```

Keterangan Source Code :

---

---

---

---

---

---

---

---