



## **Definisi**



## New Media (Media baru) vs. Cyberculture

Media Baru adalah istilah yang dimaksudkan untuk mencakup kemunculan digital, komputer, atau jaringan teknologi informasi dan komunikasi di akhir abad ke-20. Sebagian besar teknologi yang digambarkan sebagai media baru adalah digital, seringkali memiliki karakteristik dapat dimanipulasi, bersifat jaringan, padat, mampat, interaktif dan tidak memihak. Secara sederhana media baru adalah media yang terbentuk dari interaksi antara manusia dengan komputer dan internet secara khususnya. Termasuk di dalamnya adalah web, online social network, online forum dan lain-lain blog,

menggunakan komputer sebagai medianya.



## **Definisi**



## New Media (Media baru) vs. Cyberculture

Cyberculture adalah fenomena sosial yang berkaitan dengan internet dan juga jaringan komunikasi. Sedangkan New Media lebih mengarah kepada benda berparadigma (smart phone, dan perangkat analog lainnya).

New Media sebagai Teknologi Komputer yang digunakan sebagai Platform Distribusi

New Media yang berperan sebagai sarana distribusi, misalkan melakukan penjualan di situs jejaring sosial.





## **Manfaat New Media**



New media memiliki banyak sekali manfaatnya bagi semua penggunanya. Media dapat dikatakan sebagai perantara untuk mendapatkan suatu hal yg ia inginkan dengan mudah seperti yang saya bilang sebelumnya.

New media bermanfaat di berbagai bidang, antara lain:

- 1. Bidang pendidikan,
- 2. Pencarian kerja,
- 3. Silaturahmi,
- 4. Maupun jual beli.



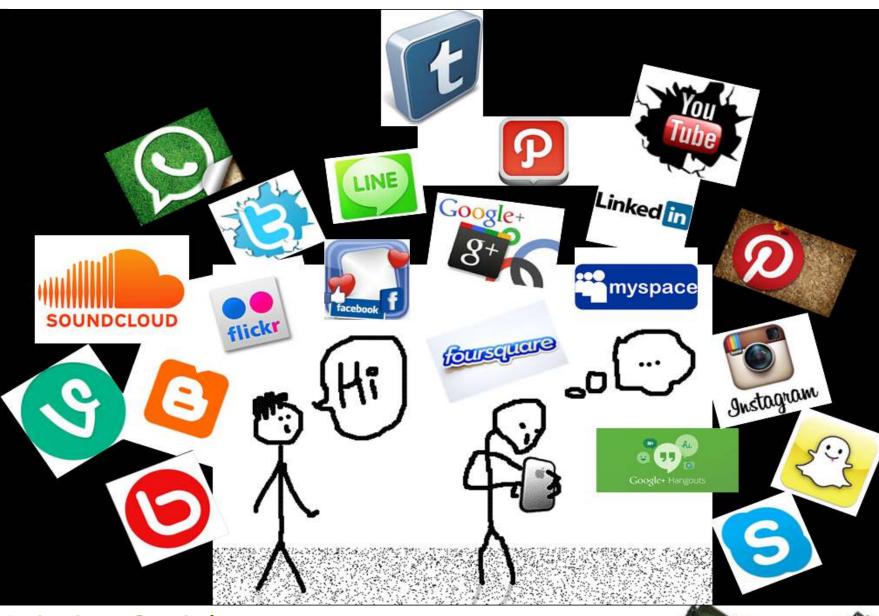
# Komponen New Media



Komponen new media antara lain komputer, handphone, dan internet saling berkaitan dan harus seimbang dalam pemakaiannya.

- a. Komputer dijadikan sebagai komponen New Media karena komputer juga dapat memudahkan kita mendapatkan informasi.
- b. Handphone kita dapat lebih cepat mendapatkan informasi yang kita inginkan atau juga memberikan informasi yang kita dapatkan sesuai dengan kenyataan. Contohnya google dan facebook.
- c. Internet dijadikan sebagai komponen new media karena dengan Internet kita dapat mengakses berbagai informasi dimanapun kita berada. Ketiga komponen diatas tidak dapat saling dipisahkan.





Jejaring Sosial



# **Aplikasi New Media**







Informasi/Pendidikan

# **Aplikasi New Media**







#### 1. Infrastruktur

- Teknologi Nirkabel
- Hotspot : Wifi
- Devices: handphone, notebook, Tablet, dll

#### 2. Aplikasi & Konten

- e-Services: <u>e-commerce</u>, e-govt, e-health, e-pajak, e-education
- Animasi, online games, Music, TV Mobile

#### 3. Jejaring Sosial







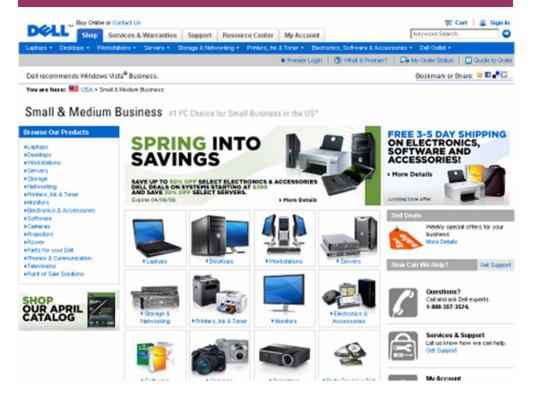
facebook







# The brand e-portal



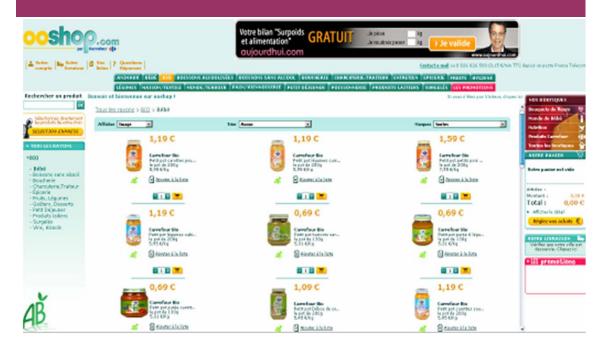
#### www.dell.com

The company sells computers to other companies via the internet. The interaction can also be done to the phone.





# The online hypermarket



www.ooshop.com

The hypermarket proposes its products on line.



## The E-commerce of services



#### www.carol.com

The user can buy online medical prescriptions and get advice.

# The Blogommerce





www.lillibulle.typepad.com/boutique
The shop is using a blog platform.

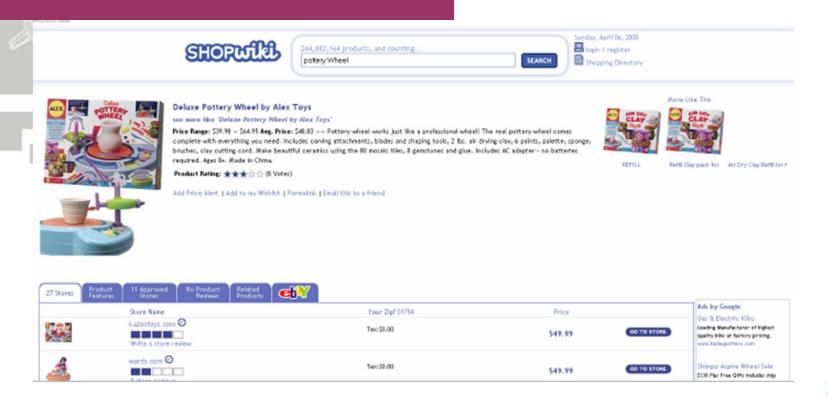




## Social Network + E-commerce!

- Use of the user social network to sale product online
- Social shopping is the next generation of e-commerce

# The social search



www.shopwiki.com



# Mengambil Halaman dari Internet



Internet terdiri dari kumpulan layer/lapisan, dimana masing layer mempunyai fungsi khusus:

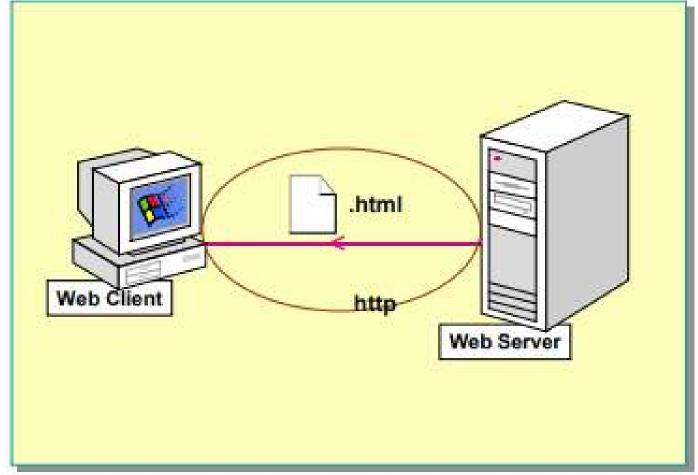
- Internet Layer 

  Menyampaikan paket ke tujuan
- Transport Layer -> Mengirimkan data
- Application Layer -> Sebagai aplikasi layanan,
   ex: web browser









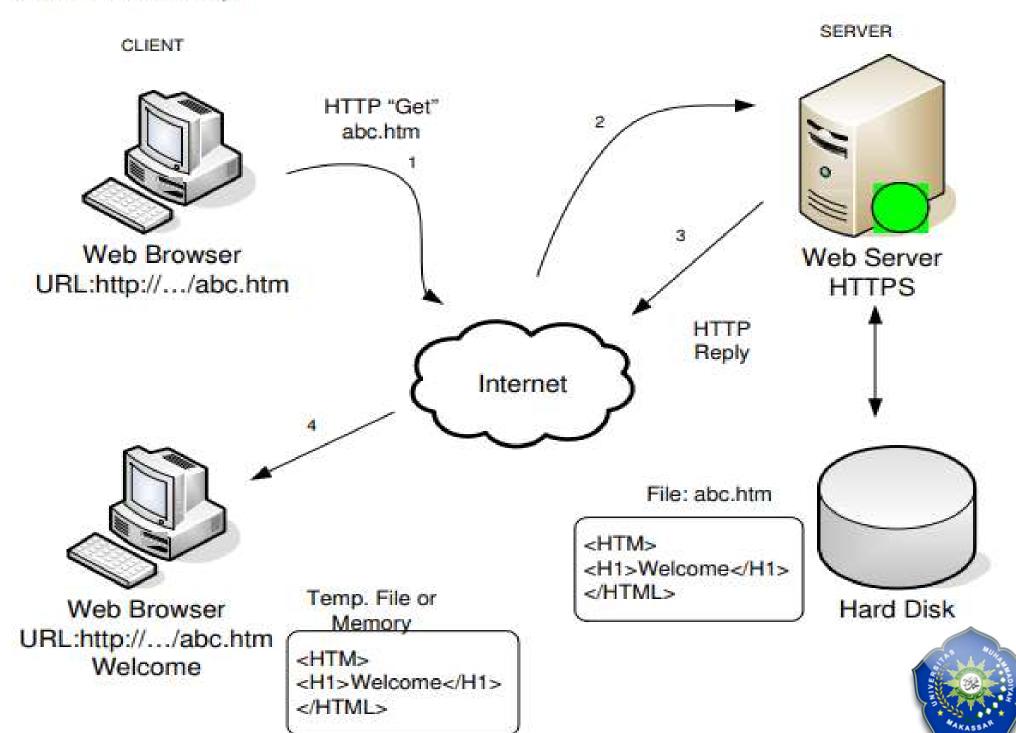
# World Wide Web



World Wide Web adalah sistem untuk mengirimkan dan menyebarkan data melalui jaringan internet pada skala yang besar di seluruh penjuru dunia.

Menurut masyarakat awam, www adalah keseluruhan dari internet itu sendiri untuk mencari apapun di mesin pencari Google, kenyatannya www hanya sebagian saja. Dalam artikel ini akan dibahas apa pengertian www, fungsi, manfaat, sejarah, contoh, serta kelebihan www.

#### Skema WWW bekerja

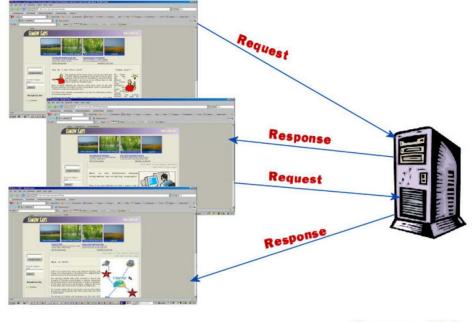




## Client dan Server



Web adalah aplikasi client/server → web browser adalah client yang mengirimkan permintaan ke web server, kemudian web server mengirimkan tanggapan untuk dikirimkan kembali ke client



**Client Side** 

**Server Side** 





# HTTP (Hypertext Transfer Protocol)

## Menggunakan TCP untuk:

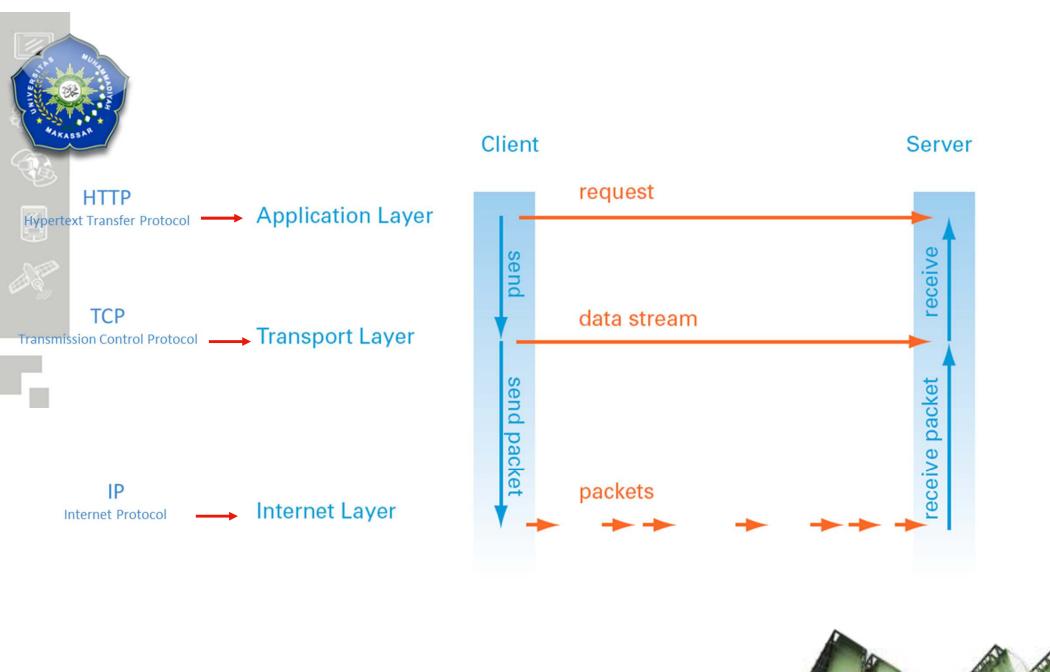
- Membuka koneksi antara client dan server
- Melewatkan permintaan dan tanggapan antara client dan server

## Ketika klik Link atau mengetik alamat URL:

- Koneksi TCP dibuka antara browser dan server
- Kemudian permintaan dan tanggapan dikirim bolakbalik menggunakan HTTP







# **URL (Uniforms Resource Locators)**

- Digunakan untuk mengidentifikasi halaman web
- URL → Alamat Web
- URL memiliki 3 komponen:
  - Prefix (http:// )
  - Hostname: (www.unismuh.ac.id)
  - Path: (seperti /ptiik/index.htm)





# **IP Address dan DNS**

- Setiap komputer yang terkoneksi di internet harus mempunyai alamat IP yang unik, tidak peduli client atau server
- Alamat IP adalah nomor yang mengidentifikasi host di internet. Contoh:

212.171.218.34 atau 144.214.5.218

 Domain Name System (DNS) adalah database nama host yang sesuai alamat IP



감사합니 Grazias Kiitos Cipanke *Gratias* Terima Kasih 谢谢

Merci धन्यवाद *Thank You* ありがとうございます