



KELOMPOK 5

PERMAINAN

TRADISIONAL

REALITAS VIRTUAL

2023

.....

ANGGOTA KELOMPOK KAMI

AHMAD ZAINI
2501996170

DIMAS SYAUQI SYAFA
2502004405

GRACIO ELIKA ENOLD TIRTAHARDJA
2501971603

IDE

MEMBANGUN SEBUAH APLIKASI INTERAKTIF TENTANG MAINAN TRADISIONAL
UNTUK MEMPERKENALKAN, MELESTARIKAN, DAN MENINGKATKAN MINAT
ANAK-ANAK SERTA SEMUA KALANGAN DALAM MEMPELAJARI DAN
MENGHARGAI WARISAN BUDAYA.



TUJUAN

Untuk melestarikan warisan budaya dan menarik minat semua kalangan, termasuk anak-anak, dalam mempelajari mainan tradisional di era digital saat ini.



MODEL 3D

Model 3 dimensi yang kami buat,
untuk aplikasi VR kami



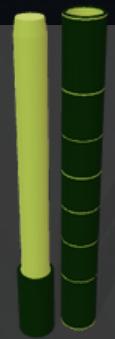
CONGKLAK



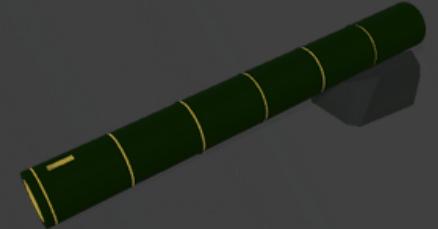
EGRANG



GASIN



PELETOKAN



MERIAM BAMBU

KESIMPULAN

DENGAN APLIKASI YANG KAMI BUAT, DIHARAPKAN DAPAT MENCiptakan
PENGALAMAN BELAJAR YANG MENARIK SERTA MEMBERIKAN PEMAHAMAN
TENTANG NILAI-NILAI BUDAYA, SEJARAH, DAN KETERAMPILAN YANG
TERKAIT DENGAN PERMAINAN TRADISIONAL



TERIMA KASIH
