

사사산업혁명 신산업기술 이때

블록체인과 핀테크

학습내용

- 1. 전자화폐의 개념
- 2. 블록체인과 핀테크의 미래

학습목표

- 1. 4차 산업 시대의 전자화폐에 대해 설명할 수 있다.
- 2. 블록체인의 미래 기술에 대해 기술할 수 있다.
- 3. 핀테크의 종류를 적용할 수 있다.

1. 전자결제 방식

- 전자결제(Electronics Payment) : 인터넷과 같은 전자적인 장치를 통해 결제하는 것

2. 전자결제사업자

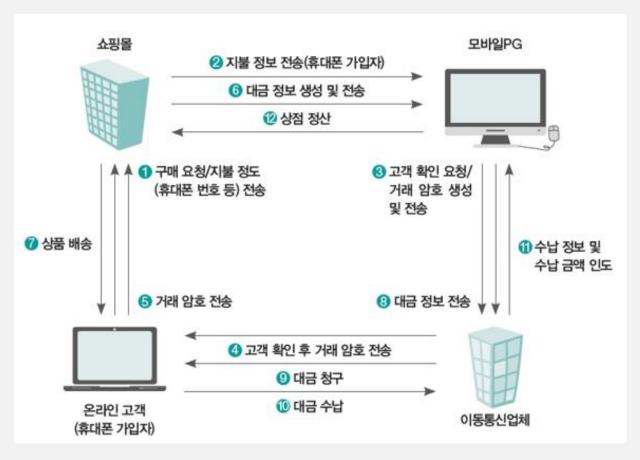
- 전자결제사업자(Payment Gateway, 이하 PG) : 인터넷상에서 쇼핑몰등의 비즈니스를 하기 위해서는 전자결제가 필요한데, 이때 금융기관과의 거래를 대행해주는 서비스
- PG사는 신용카드, 계좌이체, 핸드폰 이용 결제, ARS 결제 등 다양한 결제서비스를 대신 제공하는 회사임

3. 가상자산결제사업자

- 비트코인(Bitcoin)은 온라인에서 사용되는 디지털 통화로, 통화를 발행하고 관리하는 중앙장치가 존재하지 않는 구조임
- 비트코인의 거래는 P2P 기반 분산 데이터베이스에 의해 이루어지며, 공개키 암호시스템 기반으로 거래를 수행함
- 비트코인이 알려지면서 '핀테크'라는 용어가 생겨날 정도로 비트코인 광풍이 불기도 했음

4. 모바일 결제시스템

- 모바일 결제서비스는 현재 거의 모든 인터넷 유료사이트의 결제 방식임



5. 모바일 간편결제시스템

- 사용자의 스마트폰 애플리케이션을 이용한 결제서비스
- 모바일 간편결제서비스는 소셜플랫폼 회사인 카카오톡이 제공하는 카카오페이와 국내 대표 제조업체인 삼성전자가 제공하는 삼성페이가 대표적

6. 전자화폐의 개념

- 전자화폐(Electronic Cash): 은행 등의 발행자가 IC칩이 내장된 카드나 공중정보통신망과 연결된 PC 등에 일정 화폐가치를 전자기호로 저장하고 지급을 보장하여 통신회선을 통해 자금결제가 이루어지도록 하는 화폐
- 전자화폐의 사례 : 전자화폐카드, 사이버캐시, 디지캐시(Digi-Cash), e-Cash 등
- 전자화폐의 종류
 - 개방 루프(Open-loop)형 : 카드소지자 간에 화폐가치를 자유롭게 이전 가능
 - 폐쇄 루프(Closed-loop)형 : 가치 이전이 개인에서 가맹점이나 가맹점에서 카드발행기관으로 일방적 흐름만이 가능

7. 전자화폐의 출현

- 전자화폐는 전자시대에서 현금을 대신하는 수단임
- 전자화폐는 보관할 수 있고 전달할 수 있지만 위조할 수는 없는 새로운 시대의 표현양식임
- 전자화폐는 교환의 수단으로는 완벽한 기능을 하며, 놀라운 속도로 돈을 전달하고 즉시 거래를 가능
- 전자화폐의 미래에 대한 가장 큰 논란거리는 가치저장 수단으로서의 역할인데, 사용자가 원할 때에는 언제나 법률적인 통화로 전환될 수 있게 전자화폐의 단위마다 실제 경제에 저장된 현금을 보유하고 있어야 함

8. 전자화폐의 유용성

- 전자화폐는 유통성, 양도가능성, 범용성 등의 기능이 있음
- 전자화폐는 익명성, 거래종결성, 양도성 등이 철저히 보장됨
- 전자화폐는 소비자, 판매자, 금융기관에게 모두 이점이 많음
- 이러한 장점으로 향후 전자화폐가 지폐와 동전은 물론 거액의 수표 상당 부분을 대체함으로써 점차 유통이 확산될 것으로 예상됨

9. 전자화폐의 원칙

- 독립성: 전자화폐의 보안성이 물리적인 존재에 의존해서는 안 된다.
- 보안성: 전자화폐는 재활용할 수 없다.
- 비밀보장: 전자화폐는 사용자의 사적인 비밀을 보호해야 한다. 그자체로 어떤 개인과 그가 구매한 것과의 연관 관계를 추적할 수 없다.
- 오프라인 지불 : 전자화폐를 받은 판매자가 네트워크 접속에 의존해서는 안 된다.
- 가분성 : 전자화폐의 금액은 더 작은 액수로 나눌 수 있어야 한다. 또한, 작은 액수를 다시 모을 수도 있어야 한다.

10. 전자화폐의 종류

- 1) 전자지갑 형태의 전자화폐
 - 전자지갑 형태의 전자화폐 : IC칩이 내장된 플라스틱 카드에 은행예금의 일정액이 전자기호로 저장되어 있는데, 이를 일반적 물품 및 서비스 구매에 사용할 때 등 저장금액이 판매자의 단말기로 이전되는 새로운 형태의 결제수단
- 2) 공용망 형태의 전자화폐
 - 신용카드형 전자화폐
 - 인터넷 등에서 신용카드 번호를 입력하여 전자상거래에 따르는 대금을 결제하는 방법
 - 구매자와 판매자 사이의 통신에서 전송되는 신용카드 번호와 같이 중요한 데이터가 누출되거나 불법적으로 사용되는 사태를 방지하기 위해 SSL 프로토콜을 지원하는 '웹브라우저- 서버 콤보'를 사용해 보안을 확보하는 것이 좋음
 - 하지만 카드의 불법적인 잔금 수령과 같은 상업적 사기 행위에 대해서는 속수무책임
 - 이러한 문제에 대처하기 위해 사이버캐시나 퍼스트 버추얼 홀딩(First Virtual Holding)과 같은 시스템을 도입할 필요가 있음

10. 전자화폐의 종류

- 사이버캐시(Cyber Cash)는 월렛(Wallet)이라고 불리는 클라이언트 도움말 애플리케이션을 이용해 소비자의 웹브라우저에서 은행으로의 전송 과정을 처리하고 보안을 유지해줌
- 전자수표형 전자화폐
 - 인터넷 등을 통해 거래 은행의 전산기와 접속하여 자신의 컴퓨터로 예금을 인출하고 입금할 수 있음
 - 그뿐만 아니라 타인에게 전송하여 전자상거래 또는 금융거래를 종료시킬 방법
 - 재정서비스기술 컨소시엄(FSTC) 덕분에 웹 기반의 판매에 직접 전자수표를 사용할 수 있게 될 전망임
 - FSTC는 종이수표를 기준으로 하지만, 전자적인 처리 방식과 디지털 서명을 이용하여 전자수표를 고안했음
- e-Cash형 전자화폐
- 은행과 거래하고 있다면 계좌를 개설해 예금액을 온라인에서 사용할 수 있는 전자화폐로 전환할 수 있음
- 판매자나 재정기관은 자신들의 상점이나 참여업체에서 사용할 수 있도록 자체적인 전자화폐를 만들 수도 있음

3) 위변조 및 도용 가능성

- 전자화폐의 가장 큰 위험은 위변조 및 도용 가능성의 문제임
- 따라서 전자화폐발행자는 부정한 조작이 불가능한 칩의 내장 및 고성능 암호처리 프로토콜 설치 등 정교한 위변조 방지 장치를 개발해야 함
- 정기적으로 카드를 회수 및 재발급하는 등의 보완 대책도 마련할 필요가 있음

1. 가상화폐의 개념

- 가상화폐(Virtual Currency) : 특정한 가상사회에서 통용되는 디지털 민간 화폐
- 비트코인, 이더리움, 리플 등 다양한 종류의 가상화폐들은 가상화폐, 암호화폐, 암호통화, 가상통화, 가상증표, 디지털 통화 등 다양한 명칭으로 불리고 있음
- 가상화폐는 강제적 통용성이 없다는 점에서 '민간 화폐'이자, 실물이 존재하지 않는다는 점에서 '디지털 화폐'의 특성을 가짐
- 민간 화폐는 공식적인 화폐로 인정되지는 않지만, 현실 세계에서 유통 및 지불수단으로서 기능한다는 점에서 넓은 의미의 화폐에 포함됨

2. 가상화폐의 분류

- 가상화폐의 분류(실제 화폐와의 교환성에 따라)
 - 포인트형 가상화폐
 - 사이버머니형 가상화폐
 - 대안화폐형 가상화폐

3. 포인트형 가상화폐

- 포인트형 가상화폐는 실제 화폐와 교환되지 않으며 정해진 곳에서 재화와 서비스를 구매하는 데 사용
- 신용카드포인트, 주유소 마일리지, 항공사 마일리지 등 고객에게 매출에 따른 보상점수를 제공하고, 고객은 정해진 곳에서 현금처럼 사용할 수 있음

4. 사이버머니형 가상화폐

- 사이버머니형 가상화폐는 실제 화폐로 가상화폐를 구입할 수 있으나 가상화폐를 실제 화폐로 바꿀 수는 없는 형태
- 게임이나 온라인 커뮤니티에서 사용되는 사이버머니는 현금을 이용하여 구입(충전)한 후 해당 게임 및 커뮤니티에서 가상의 서비스 구매에 사용

5. 대안화폐형 가상화폐

- 대안화폐형 가상화폐는 실제 화폐와 자유로운 교환이 가능한 유형으로, 비교적 최근에 등장하였음
- 대표적인 예로 '비트코인'이 있으며, 제한적이기는 하지만 실제 화폐처럼 이용 가능

6. 대표적인 가상화폐, 비트코인

- 비트코인(Bitcoin) : 온라인상에서 개인과 개인이 돈을 직접 주고받을 수 있도록 암호화된 가상화폐로, P2P로 파일을 내려받는 방식으로 작동함
- 비트코인의 장점 : 수평성, 분산성, 분권성, 직접성, 개방성, 연결성, 투명성
- 비트코인의 단점 : 불완전성, 지나친 가치변동성, 범죄활용 가능성, 사용자보호의 미완성

7. 대표적인 가상화폐

가상화폐	특징
비트코인 (Bitcoin)	2009년 1월에 개발된 세계 최초의 가상화폐 누구에게나 오픈된 퍼블릭 블록체인을 기반으로 중앙관리 주체 없이도 개인 간 네트워크를 통해 작동 공개장부 방식을 통한 지불·결제·송금에 특화되어 있음
이더리움 (Ethereum)	 화폐를 포함한 모든 자산의 거래가 가능한 온라인 플랫폼 통화로서의 기능보다는 물류나 유통 분야에서의 복잡한 거래의 내용을 블록체인 기술에 기반한 플랫폼(계좌정보)을 이용하여 빠르고 안전하게 처리하기 위한 목적 비트코인과 유사하게 관리주체가 없고 이더(Ether)라는 가상통화를 통해 각종 정보를 플랫폼에서 거래
리플(Ripple)	 화폐의 특성을 가지는 비트코인과는 달리 환어음과 비슷하며 독자적인 화폐라기보다는 송 금수단에 가까움 XRP(리플즈)라는 통화를 발행하며 브리지 통화(Bridge Currency) 기능을 통해 상호 간 직접적인 교환이 어려운 통화의 환전을 가능하게 함 XRP는 하나의 대안 통화로 작동하는 것이 아니라 환전과 정산에 초점이 맞춰져 있음

8. 가상화폐의 미래

1) 소비자보호

- 전자화폐는 현금거래와 달리 모든 거래내용이 기록되기 때문에 개인의 사생활이 침해될 가능성이 있음
- 따라서 개인의 사생활보호를 위한 법제도의 충분한 대비가 필요

2) 범죄문제

- 경제 또는 불법적 거래 관계에서는 세금 및 거래 관계에 관한 기록을 회피하기 위하여 주로 현찰을 선호하지만 막대한 양의 돈의 운반과 안전, 보관 등의 문제가 있음
- 전자화폐가 장기적으로 저장 규모가 확대되고 자금이체가 은행 시스템을 거치지 않고 카드사용자 간에 곧바로 일어나면 자금 세탁 및 불법 목적으로 악용될 가능성이 큼

8. 가상화폐의 미래

3) 신뢰성 문제

- 정부나 중앙은행이 발행하는 법정화폐에 대해서는 일반 국민의 신뢰성이 있으나 개별은행이나 비은행기관이 예금을 근거로 하지 않고 전자화폐를 발행한다고 할 때 이에 대한 일반인의 신뢰성 문제가 대두될 수 있음
- 법적으로나 기술적으로 개별은행이나 비은행기관이 독자적으로 전자화폐를 발행할 수 있다고 하더라도 일반인이 이를 신뢰하지 않으면 이 화폐는 제대로 통용될 수 없을 것
- 따라서 전자화폐 발행 주체, 전자화폐 운영에 따른 권리와 의무 등 제반법적체계를 명확히 해둘 필요가 있음