

Item	Description
#	1
Cas d'utilisation	Préparation
Alias	Initialisation, Mise en place
Objectif contextuel	Installer le plateau, avec les armées, les jetons et les cartes mission pour commencer la partie
Portée	Le jeu
Niveau	Summary
Condition de succès	Le plateau, les cartes, les jetons et pions sont en place. Les rôles des joueurs sont attribués.
Condition d'échec	Les joueurs n'arrivent pas à se mettre d'accord pour attribuer les rôles. Les cartes, jetons, pions et le plateau ne sont pas distribués.
Acteurs principaux:	Les joueurs
Acteurs secondaires	
Événement déclencheur	Le début du jeu.
Priorité	Haute
Fréquence	Une fois par partie.
Pré-conditions	Il y a entre deux et six joueurs disponibles.
Post-conditions	<ul style="list-style-type: none"> • Le plateau est prêt • Tous les joueurs ont une mission • Un des joueurs est le <i>Général</i>

Item	Description
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Chaque joueur choisit une couleur et prend toutes les armées de la couleur correspondante 2. Les joueurs élisent un <i>Général</i> 3. Le Général distribue une carte mission à chaque joueur 4. Chaque joueur s’empare des unités d’armée selon le nombre total de joueurs. 35 unités pour 3 joueurs, 30 pour 4, 25 pour 5 et 20 pour 6. 5. Le Général prend la pile de cartes Risk, en retire les cartes <i>Joker</i>, mélange les cartes et les distribue une à une aux joueurs, en commençant par le joueur placé à sa gauche. 6. Les joueurs placent une armée sur chacun des territoires qu’ils ont reçus 7. Lorsque tous les territoires sont occupés, chaque joueur, à commencer par celui qui est à gauche du Général, pose une deuxième armée sur l’un de ses territoires au choix 8. Quand toutes les armées sont placées, les joueurs remettent les cartes Risk au Général, qui y introduit les cartes <i>Joker</i>, les mélange et les repose la pile, face cachée, près du plateau
Extensions	<ol style="list-style-type: none"> 1. <#> : <condition> : <action or use-case> 2. <#> : <condition> : <action or use-case>"
Alternatives	<ol style="list-style-type: none"> 1. S’il y a moins de 6 joueurs, le Général doit préalablement retirer toutes les cartes mission concernant les couleurs non attribuées.
Cas d’utilisation supérieur	Aucun
Cas d’utilisation subordonnés	Aucun
Performance Target	the amount of time this use case should take
Problèmes ouverts	<ul style="list-style-type: none"> • La règle pour 2 joueurs n’est traitée • Les variantes ne sont pas considérées
Échéancier	Version 1.0.0
Contraintes	
Annexes	Aucun