

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

Тема: Графика и гиперссылки в HTML-документах

Цель работы: изучить способы размещения графических изображений в HTML-документа, принципы описания гиперссылок, виды структуры HTML-приложений, научиться создавать Web-страницы с использованием графических изображений и гиперссылок.

Содержание работы

ВСТАВКА ИЗОБРАЖЕНИЙ

Иллюстрации в тексте делают документ более привлекательным. Однако графические изображения могут довольно медленно загружаться. Поэтому использовать графику на Web-страницах нужно в разумных пределах.

Браузеры воспринимают три графических формата:

Формат GIF(Graphics Inter-change Format)	Формат JPG (Joint Photo-graphic Experts Group)	Формат PNG(Portable Net-work Graphics)
Этот формат поддерживает $2^8 = 256$ цветов. GIF-файлы могут содержать небольшую анимацию	Этот формат специально разработан для фотографий. Он поддерживает $2^{24} = 16777216$ цветов и позволяет сохранять изображения высокого качества	Этот формат поддерживает 2^{48} цветов. Позволяет сохранять изображения с высокой степенью сжатия и обладает всеми возможностями формата GIF

Для вставки рисунка используется непарный тег ``, который не имеет закрывающего тега, но имеет много атрибутов:

- `src = "имя файла"` – URL-адрес изображения. Если файл изображения располагается в той же папке, что и исходный документ, то достаточно указать только имя файла;
- `alt = "текст надписи"` – задает надпись, которая появляется на экране вместо изображения, если оно не найдено;
- `title = "текст подсказки"` – задает подсказку, всплывающую при наведении указателя мыши на изображение;
- `width = "n"` – задает ширину рисунка в пикселах;
- `height = "m"` – задает высоту рисунка в пикселах;
- `border = "n"` – задает рамку вокруг картинки толщиной n пикселей;
- `hspace = "n"` – задает ширину в пикселах пустого поля справа и слева от изображения;
- `vspace = "n"` – задает ширину в пикселах пустого поля сверху и снизу от изображения;
- `align` – определяет положение картинки по отношению к соседним элементам документа:
 - `align = "top"` – выравнивание по верхнему краю;
 - `align = "middle"` – выравнивание по центру;
 - `align = "bottom"` – по нижнему краю;

- align = "left" – по левому краю;
- align = "right" – по правому краю.

Для вставки рисунка в Evtsoft First Page2006:

1. Выполнить команду Insert ⇒ Image Advanced.
2. В открывшемся окне (рис. 21) в позиции Image выбрать подходящий рисунок. Установить при необходимости длину (Width) и высоту рисунка (Height), толщину границы (Border), выравнивание рисунка (Align) и нажать ОК.

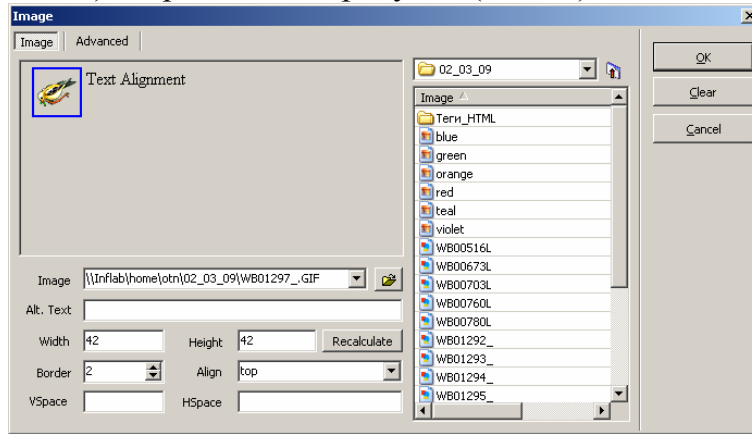


Рис. 11. Мастер вставки рисунка в Evtsoft First Page2006

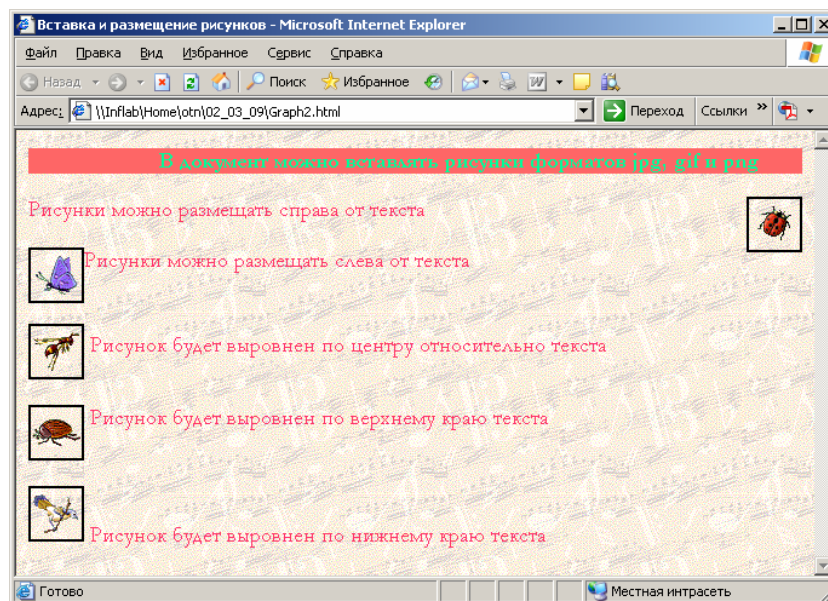


Рис. 12. Использование рисунков в HTML-документе

Текст HTML-кода:

```
<html>
<head>
<title>Вставка и размещение рисунков</title>
</head>
<body background="WB00673L.GIF" text="#FF3366" link="#0099FF"
vlink="#CC3300" alink="#009900">
  <marquee behavior="scroll" bgcolor="#FF6666" height="8"
width="100%" direction="left" >
    <strong><font face="garamond" color="#00FF99" size="4">В до-
кумент можно вставлять рисунки форматов jpg, gif и
png</font></strong>
```

```

</marquee>
<br><br>
<font face="garamond" size="4">

    Рисунки можно размещать справа от текста
<br><br>

    Рисунки можно размещать слева от текста
<br><br><br>

    Рисунок будет выровнен по центру относительно текста
<br><br>

    Рисунок будет выровнен по верхнему краю текста
<br><br>

    Рисунок будет выровнен по нижнему краю текста</font>
</body>
</html>

```

ГИПЕРССЫЛКИ

Часть текста, название, участок изображения, имеющие ссылки на другой текст внутри этого же документа или на другой документ в сети Интернет, называются *гипертекстовой связью* (Hypertext link) или *гипертекстовой ссылкой*.

Изображение или участок текста, слово, с которым связаны гиперсвязи, называется *якорем* (anchor), *линком* (link) или *ссылкой*. На экране якорь выделяется подчеркиванием и особым цветом, который устанавливается по умолчанию.

Для создания гиперссылки используют парный тег ` Текст `. Атрибут `href` определяет URL-адрес ссылки, на которую будет совершен переход, если щелкнуть мышью по объекту, находящемуся между тегами (в данном случае объект обозначен многоточием).

Например, `<A href="http://www.tut.by" Поиск в Беларуси `

Если ссылка производится на документ, находящийся в той же папке, что и исходный документ, достаточно указать только имя файла:

`Устройство компьютера: `

Для гиперссылки можно создать всплывающую подсказку к тексту ссылки с помощью атрибута `title=" текст"`:

` Устройство компьютера: `

Якорем гиперссылки может быть не только текст, но и рисунок:

` `

Для перехода внутри одного документа используются два тега `<a>`. Первая команда с атрибутом `href` является источником перехода (якорем), вторая с атрибутом `name` – приемником.

` Текст ` – задание перехода по метке.

Тегом ` Метка ` обозначается место в документе, куда браузер переходит по ссылке. На экране ничего не отображается.

Обычно браузер устанавливает цветовое оформление ссылок по умолчанию. Можно изменить эти настройки специальными атрибутами тега `<body>`:

- `link` – цвет неактивированных ссылок;
- `vlink` – цвет посещенных ссылок;
- `alink` – цвет активной ссылки.

Например, `<BODY link="green" alink="lime" vlink="gray">`

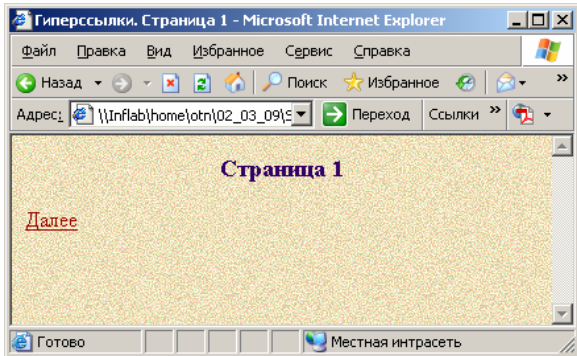


Рис. 13. Главная страница

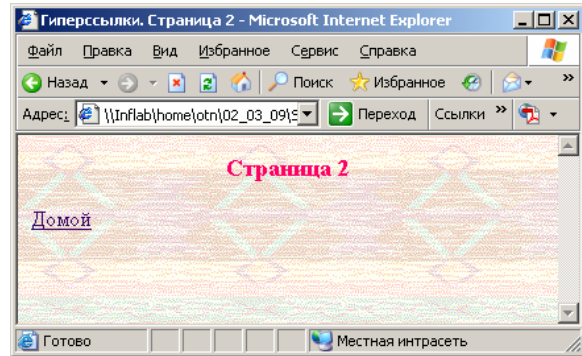


Рис. 14. Вторая страница

Текст HTML-кода:

Страница 1

```
<html>
<head>
<title>Гиперссылки. Страница 1</title>
</head>
<body background="WB00760L.GIF" bgcolor="#009900"
text="#330066" link="#009900" vlink="#990000" alink="#FF6600">
<h3 align="center">Страница 1</h3>
<a href="Str2.html">Далее</a>
</body>
</html>
```

Страница 2

```
<html>
<head>
<title>Гиперссылки. Страница 2</title>
</head>
<body background="WB00780L.GIF" text="#FF0066" link="#009900"
vlink="#330066" alink="#FF3300">
<h3 align="center">Страница 2</h3>
<a href="Str1.html">Домой</a>
</body>
</html>
```

Для вставки гиперссылки в Evrsoft First Page2006 щелкнуть на пиктограмме Anchor. В открывшемся окне в позиции URL выбрать страницу, на которую требуется создать гиперссылку и нажать ОК.

СТРУКТУРА HTML-ПРИЛОЖЕНИЯ

Цепочка – самая простая структура. Странички просматриваются последовательно. На каждой страничке предусмотрены ссылки на следующую страницу и на предыдущую страницу (рис. 15).

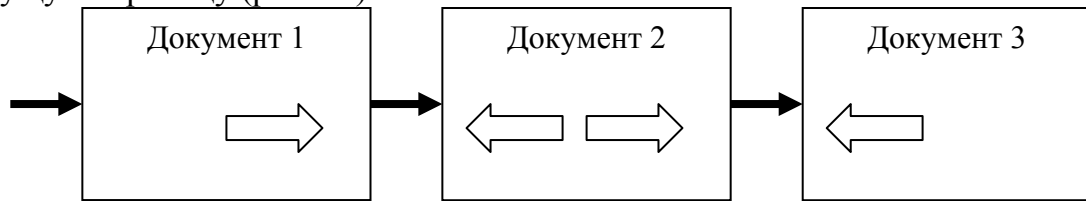


Рис. 15. Структура «Цепочка»

Простое меню – в этой структуре на главной странице расположены гиперссылки на дополнительные страницы. С каждой из них можно перейти только на главную страницу (рис. 16).

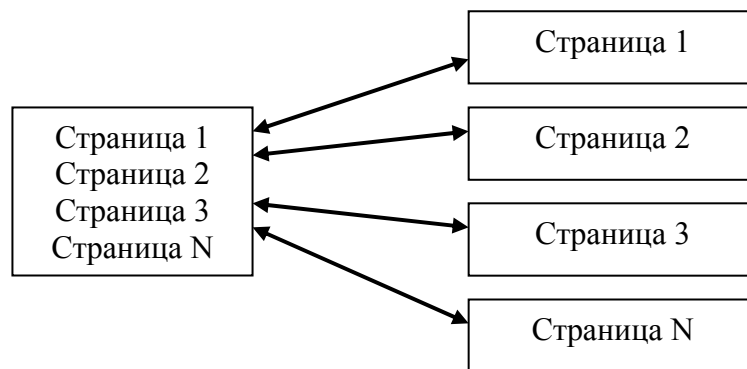


Рис. 16. Структура «Простое меню»

Иерархия – это зависимость по подчинению или включению одних объектов в другие (рис. 17).

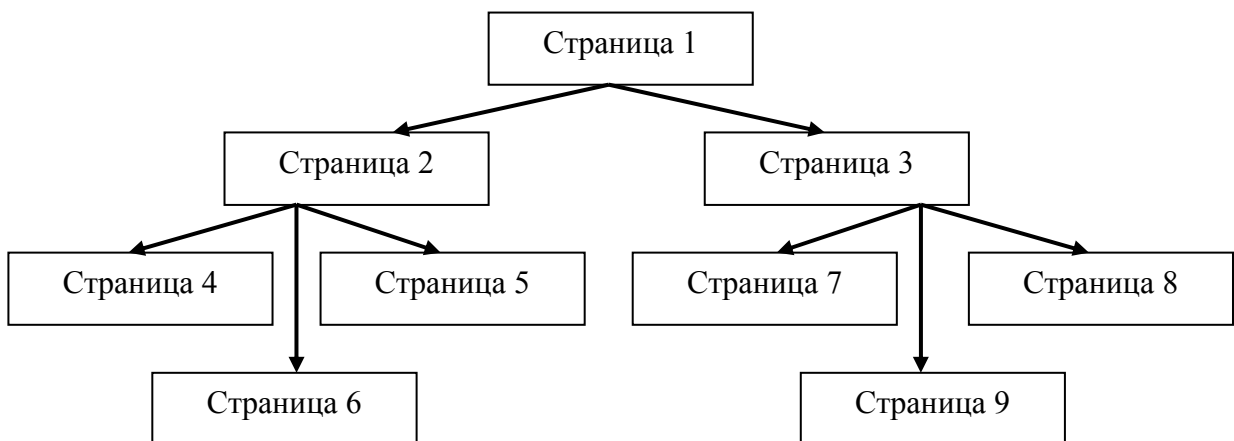


Рис. 17. Структура «Иерархия»

Упражнение 1. Создание таблицы цветов

Создать Web-страницу следующего содержания (рис. 17). Для создания рисунков с изображением цвета в редакторе Paint (Пуск ⇒ Все программы ⇒ Стандартные ⇒ Paint) нарисовать прямоугольник, закрасить его красным цветом. Сохранить рисунок в своей папке с расширением .jpg, например, red.jpg. Сделать

копию этого рисунка, изменив цвет. Сохранить под другим именем. Таким образом создать 7 рисунков с изображением цветов спектра.

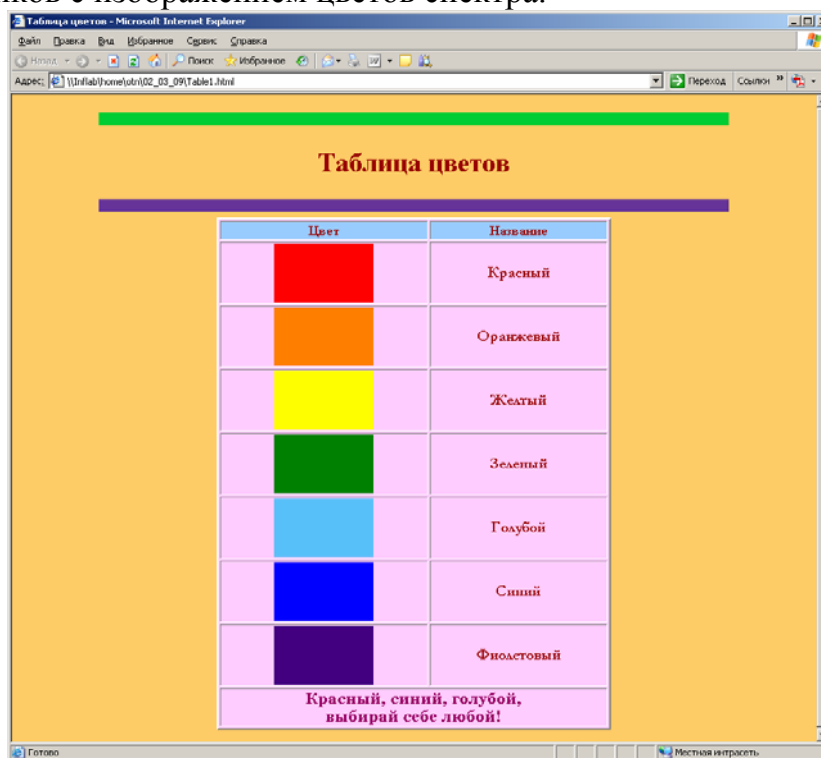


Рис. 17. Задание для упражнения 1

Упражнение 2. Использование гиперссылок

Создать документ следующего вида (рис. 18). Для ссылок использовать ранее созданные Web-страницы.

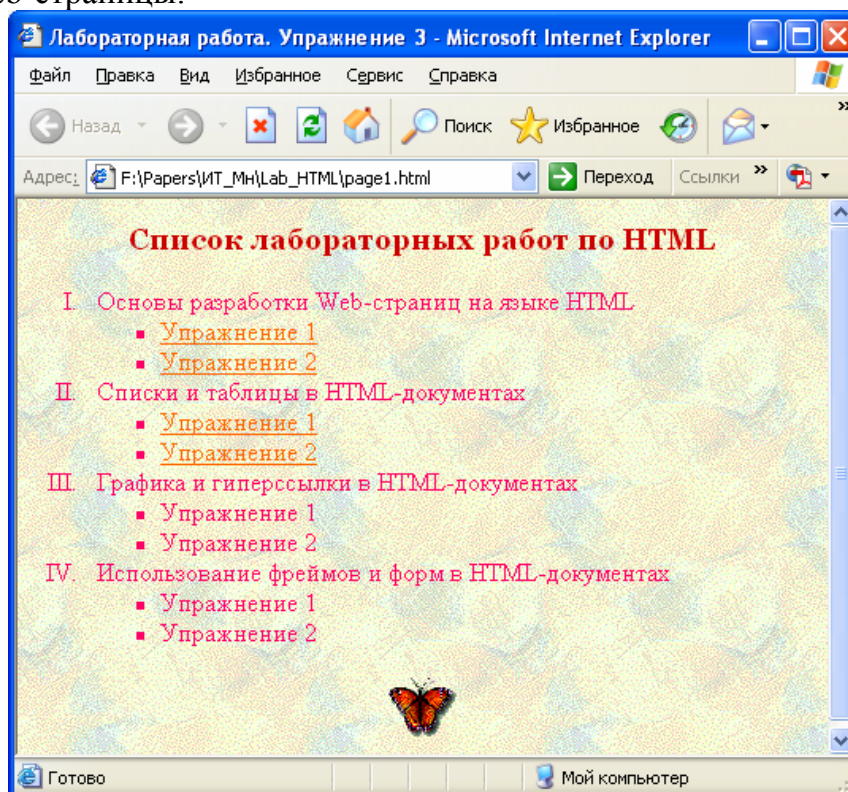


Рис. 18. Упражнение 2