# 影像處理概論 Introduction to Image Processing

作業二:影像處理與影像生成實習

#### (一) 作業目的

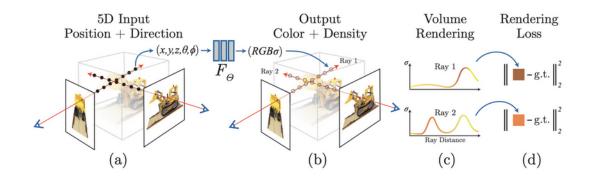
透過本次實作學習與了解隱式神經表示法(Implicit Neural Representation)生成影像的原理、方法,嘗試拍攝蒐集各自的照片集,生成環景的合成影像結果,並進一步完成比較分析。

#### (二) 作業說明

隱式神經表示法是一種基於神經網絡的模型表示法,通過學習一個隱式函數來表示複雜的幾何形狀和物體表面。基本思想是設計一個神經網路,將一個點作為輸入,然後預測該點的分類或回歸值,該值可用來表示該點是否屬於物體的內部或表面。因此,對於一個隱式函數表示的物體,只需要將該函數的輸入值掃描在三維空間中,就可以生成一個連續的物體表面。

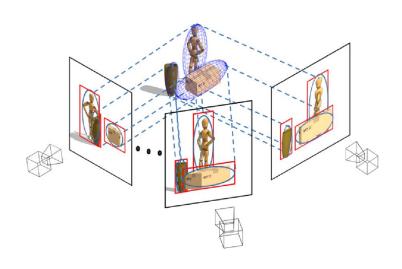
NeRF(Neural Radiance Fields)是一種基於神經表示法的3D重建方法, 乃運用神經網路輸入與輸出具有函數關係的特性, 訓練並嘗試建立出物體場景中各點的空間位置、顏色、局部密度(此模型方法中可將此理解為透明度)的關係, 藉此更完整描述出物體場景於三維空間中的實際資訊(圖一)。

在推斷場景時, 先從2D圖像中提取出相機位置資訊, 然後使用射線追蹤演算法 (ray tracing) 計算從該相機的光線與場景中每個物件之間的交點, 進而推斷出該處表面的顏色與密度資訊。



圖一、NeRF的架構圖

輸入NeRF的訓練資料集,可以是包含事先採集整理好的實際相機位置資訊,或往往直接透過Colmap針對足夠量的照片資料,推算出對應的虛擬相機位置資訊,再進行後續的訓練運算。其中Colmap乃根據運動回復結構 (structure from motion, SfM) 方法,透過匹配到影像中的數個特徵,嘗試回推出各二維影像對應的相機資訊,進而推算完成三維資訊的重建(圖二)。



圖二、SfM方法的示意圖

作業二主要讓同學了解熟悉此方法如何從有限分散的二維影像,獲得能重建三維的資訊,以供後續的網路架構進行學習訓練,因此同學需完成以下三個模組:前置作業、產生相機資訊、深度學習模型訓練及評估結果。

#### 作業流程圖:



## 1.前置作業:

#### 準備訓練資料

Dataset:請自由一項希望生成的物品,於周圍不同角度拍攝至少超過50張照片。請注意不要在過於複雜,或是與物品色系過於相似的背景拍攝。

#### 準備訓練環境

- -安裝執行所需套件:下載E3作業區所提供的程式碼並安裝所需套件(requirements.txt)
- -安裝Colmap

#### 2.產生相機資訊:

對於已備好的訓練用照片集,透過圖形化介面的Colmap或指令操作自動重建,獲得cameras.bin、images.bin、points3D.bin等相機資訊。

執行課程網頁提供的imgs2poses.py, 將Colmap重建完成的資訊生成並獲得完整的場景位置以及深度遠近資訊。

#### 3.模型訓練及評估結果:

#### 執行training code

下載並執行E3作業區所提供的程式碼train.py開始訓練模型,可以嘗試調整hyperparameter等修改並且在報告中分析比較效果。

### 執行testing code

下載E3作業區所提供的程式碼eval.py並執行,最終輸出結果為數張合成圖片,以及一張物品的 3D gif檔。

#### (三) 繳交內容

作業報告(至少 1000 字以上)、程式碼、訓練資料集(拍攝的照片)、輸出的影像結果(生成的全部圖片與gif檔)

報告中請包含以下項目, 圖文並茂尤佳:

- 1. 原理介紹, 請對於以下名詞進行說明:
- Deep learning
- Multilayer perceptron
- Implicit Neural Representation
- View synthesis
- NeRF (Neural Radiance Fields)
- 2.實作方法, 請描述本次作業中Colmap及深度學習網路的實作過程:
- -Colmap
- -深度學習網路(包含各函數之解釋與參數說明)
- 3. 深度學習模型訓練及評估結果:
- -Training: 產生 10、15、20 個 epochs 的 psnr 表現結果, 與其觀察比較心得。
- -Testing: 使用訓練完成的模型生成gif檔, 與其觀察比較心得。
- 4. 對作業二整體結果做分析並進行討論, 探討 Implicit Neural Representation 或 NeRF 的優缺點等。
- 5. 自由選擇加分項:

Implicit Neural Representation 或 NeRF的方法架構有什麼地方可以改善強化, 使得最終輸出的影像表現有所提升?請附上修改後的程式碼或使用的參考方法進行說明, 並比較分析輸出結果有何改善, 以及為何有這樣子的表現。

請將所有檔案壓縮進「IP\_name\_yourstudentID\_HW2.zip」再上傳至E3。 eg.「IP\_王小明\_0812345\_HW2.zip」 本作業繳交期限為**5/5 10:10**. 請注意時間不要遲交。

•附註:其他資訊請自行參見E3作業區提供之附件檔案。