

1. Apa pengertian multimedia?
2. Apa itu aplikasi multimedia?
3. Apa itu hypermedia?
4. Apa itu sistem?
5. Apa itu sismul?
6. Apa itu multimedia linier?
7. Apa itu multimedia interaktif?
8. Sebutkan apa saja elemen multimedia
9. Sebutkan contoh multimedia
10. Sebutkan bidang-bidang aplikasi multimedia
11. Mengapa kita menggunakan multimedia?
12. Apa saja karakteristik dari sistem multimedia?
13. Multimedia ini dapat digunakan dalam apa saja?
14. Bagaimana sistem bisa disebut sebagai sistem multimedia?
15. Sistem multimedia dapat dibagi menjadi?
16. Apa saja yang mampu dilakukan dengan adanya multimedia?

-
17. Sebutkan jenis-jenis konten multimedia
 18. Sebutkan jenis-jenis teks
 19. Sebutkan bentuk-bentuk gambar
 20. Apa itu raster image dan sebutkan macam-macamnya
 21. Apa saja jenis-jenis sumber daya produksi konten multimedia dari segi perangkat lunaknya?
 22. Apa saja jenis-jenis sumber daya produksi konten multimedia dari segi perangkat kerasnya? (IOSCK)

-
23. Apa itu kompresi data?
 24. Apa saja jenis-jenis kompresi data berdasarkan outputnya? (LL)
 25. Apa saja kriteria algoritma dan aplikasi kompresi data?
 26. Apa saja klasifikasi teknik kompresi?
 27. Jelaskan bagaimana kompresi teks dengan metode loseless
 28. Jelaskan mengenai algoritma huffmann
 29. Jelaskan bagaimana langkah-langkah algoritma huffman
 30. Jelaskan mengenai Algoritma Lempel-Ziv-Welch
 31. Bagaimana cara kerja Algoritma Lempel-Ziv-Welch
 32. Sebutkan contoh aplikasi kompresi

-
33. Apa itu citra?
 34. Apa itu citra digital?
 35. Apa itu citra 2D dan citra 3D?
 36. Citra dikelompokkan menjadi apa saja?
 37. Sebutkan apa saja format file citra
 38. Apa itu bit depth?
 39. Apa itu bit rate?
 40. Jelaskan mengenai apa itu kompresi citra?
 41. Teknik kompresi citra itu mengacu pada dua konsep dasar, sebutkan
 42. Redudansi yang dimaksud dari lossy coding itu apa?
 43. Apa itu loseless compression?
 44. Apa itu lossy compresion?

45. Sebutkan beberapa teknik loseless
46. Apa saja hal-hal penting dalam kompresi citra?
47. Apa saja tipe-tipe scalability?
48. Apa itu MSE (Mean Square Error)?
49. Bagaimana langkah-langkah algoritma secara umum untuk kompresi image?
50. Beberapa metode kompresi citra seperti RLE, LZ, Huffman, dan DCT itu bisa kompresi file tipe apa saja?
51. Apa itu gif?
52. Apa struktur file gif?
53. Bagaimana teknik kompresi gif?
54. Apa itu png?
55. Bagaimana teknik kompresi png?
56. Bagaimana proses png decoder?
57. Apa saja struktur file png?
58. Apa saja warna png?
59. Apa itu interlacing png?
60. Apa itu jpeg?
61. Bagaimana teknik kompresi jpeg?
62. Apa saja model kompresi jpeg?
63. Bagaimana tahapan kompresi jpeg?
64. Apa itu jpeg 2000?
65. Apa kelebihan jpeg 2000?
66. Bagaimana langkah mengompresi citra dengan menggunakan aplikasi converter?

67. Apa itu animasi?
68. Apa itu animasi 2D dan animasi 3D?
69. Apa saja elemen animasi 3D?

70. Apa itu kompresi audio/video?
71. Apa saja metode kompresi audio/video?
72. Apa saja kendala kompresi audio?
73. Apa saja fokus loseless audio codec?
74. Apa saja focus lossy audio codec?
75. Apa saja metode kompresi audio?
76. Jelaskan mengenai teknik kompresi audio dengan format MPEG
77. Jelaskan mengenai algoritma MPEG audio
78. Bagaimana cara kompresi audio dengan menggunakan aplikasi converter?
79. Sebutkan dan jelaskan teknik kompresi MP3

80. Apa itu video?
81. Sebutkan jenis video berdasarkan tujuannya
82. Jelaskan mengenai ukuran video
83. Apa saja format file dalam video?
84. Sebutkan kelebihan penggunaan video
85. Sebutkan kekurangan penggunaan video
86. Jelaskan mengenai kompresi video
87. Apa saja teknik video coding?

88. Apa itu RFP?
89. Apa itu proposal?
90. Jelaskan tahapan RFP dan proposal
91. Apa itu penjadwalan?
92. Sebutkan apa saja elemen penjadwalan
93. Sebutkan dan jelaskan alat dan teknik penjadwalan
94. Apa itu tim kreatif dan produksi?
95. Apa saja anggota tim kreatif?
96. Apa saja anggota tim produksi?
97. Bagaimana kolaborasi dalam tim yang baik?

-
98. Susunan pembiayaan proyek multimedia itu melibatkan apa saja?
 99. Apa saja langkah-langkah penyusunan pembiayaan proyek?
 100. Apa itu struktur navigasi?
 101. Apa tujuan struktur navigasi?
 102. Apa saja prinsip desain struktur navigasi?
 103. Apa saja model desain struktur navigasi?
 104. Apa itu storyboard?
 105. Mengapa perlu storyboard?
 106. Apa tujuan storyboard?
 107. Apa saja fungsi storyboard?
 108. Apa saja manfaat storyboard?
 109. Apa saja komponen storyboard?
 110. Apa saja prinsip storyboard?
 111. Apa saja langkah-langkah pembuatan storyboard?
 112. Bagaimana konsep dan strategi storyboard?
 113. Apa itu UI?
 114. Apa saja elemen penting dalam desain UI?
 115. Apa itu gambar latar?
 116. Apa saja jenis-jenis gambar latar?
 117. Apa saja tips memilih gambar latar?
 118. Apa saja jenis-jenis tombol?
 119. Apa saja tips mendesain tombol?
 120. Apa itu visual elemen?
 121. Apa saja jenis-jenis visual elemen?
 122. Apa saja tips memilih visual elemen?
 123. Apa itu layout?
 124. Apa saja prinsip layout?
 125. Apa saja tips membuat layout?
 126. Apa saja tahap pengembangan multimedia? Jelaskan

-
127. Apa pengertian dari media server?
 128. Apa fungsi utama dari media server?
 129. Apa saja jenis-jenis media server?
 130. Apa saja contoh media server?
 131. Apa itu multimedia streaming?
 132. Apa saja keuntungan multimedia streaming?
 133. Apa saja protokol streaming media yang umum?

- 134. Apa saja aplikasi multimedia streaming?
- 135. Apa itu broadcasting?
- 136. Apa saja jenis-jenis broadcasting?
- 137. Sebutkan contoh aplikasi broadcasting
- 138. Apa itu internet radio?
- 139. Apa saja keuntungan dari internet radio?
- 140. Apa saja contoh layanan internet radio?
- 141. Apa itu video in demand?
- 142. Apa saja keuntungan video in demand?
- 143. Apa saja contoh layanan VOD?

-
- 144. Apa itu teknologi internet?
 - 145. Apa itu protokol?
 - 146. Apa itu multicast?
 - 147. Apa itu broadcast?
 - 148. Apa itu QoS?
 - 149. Apa saja faktor utama dalam QoS?
 - 150. Apa itu perancangan jaringan kabel?
 - 151. Apa itu set top box?
 - 152. Apa itu handheld device?

-
- 153. Apa saja karakteristik jaringan nirkabel?
 - 154. Apa itu bluetooth?
 - 155. Apa itu wifi?
 - 156. Apa itu jaringan selular?

-
- 157. Apa itu augmented reality?
 - 158. Apa itu virtual reality?
 - 159. Apa perbedaan antara vr dan ar?
 - 160. Apa saja komponen ar?
 - 161. Apa saja komponen vr?
 - 162. Apa saja perangkat ar dan vr?
 - 163. Apa saja implementasi ar dan vr di dunia industri?
 - 164. Apa saja produk dari ar?
 - 165. Apa saja produk dari vr?
 - 166. Bagaimana cara kerja ar?
 - 167. Bagaimana cara kerja vr?

-
- 168. Apa itu new media?
 - 169. Apa saja yang termasuk new media?
 - 170. Apa ciri-ciri new media?
 - 171. Apa saja jenis-jenis new media?
 - 172. Bagaimana perkembangan new media?
 - 173. Bagaimana dampak perkembangan new media?
 - 174. Apa saja tantangan perkembangan new media?
 - 175. Bagaimana masa depan new media?