

Protokoll 02


Sitzungsdatum/ -zeit:	24.04.2020	
Sitzungsort:	Im Home-Office	
Teilnehmende:	Bühlmann Timo Kündetsang Kunsang Lüthy Silvan Nguyen Sydney	Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin
Entschuldigt:	-	
Protokollführung:	Timo Bühlmann	

Traktanden:	Verantwortung:	Anlagen:
1. Besprechung des Spielablaufs, Unklarheiten über Level, Gegenstand etc. beseitigen. Darstellung eines Raumes.	alle	-
2. Festlegen der Milestones und Deadlines.	alle	wiki/Milestones
3. Kontrolle, ob alle Issues erfasst sind. Ggf. Klassen in mehrere Issues aufteilen	alle	github
4. Aufteilen der Issues	alle	github
4. Vereinbarung, Ziele für nächste Iteration	alle	-





Verteiler:

Bühlmann Timo buehltim@students.zhaw.ch,
 Kündetsang Kunsang kuendkun@students.zhaw.ch,
 Lüthy Silvan luethsil@students.zhaw.ch,
 Nguyen Sydney nguyesydy@students.zhaw.ch,

Protokoll 02

1. Besprechen des Spielablaufs	Verantwortlich	Termin	Erledigt
<p>Es wird nochmals kurz auf die vorhergehende Sitzung eingegangen. Gradle funktioniert nun bei allen. Die offenen Punkte des letzten Protokolls sind abgearbeitet.</p> <p>Es wird über den neuen Begriff Mission diskutiert, welcher in einigen Issues aufgetaucht ist.</p> <p>Gleichzeitig wurde auch die Klasse Objekt in Frage gestellt. schlussendlich haben wir uns der Einfachheit und Übersichtlichkeit halber auf folgende Begriffe festgelegt: Level/Raum/Frage</p> <p>Mit den erwähnten Änderungen musste auch der Issue für die Darstellung des Raumes überdenkt werden.</p> <p>Die Darstellung während des Spiels konzentriert sich hauptsächlich auf den Grundriss eines Gebäudes.</p> <p>In der Mitte sieht man das Treppenhaus und ringsherum sind die Räume dargestellt.</p> <p>Die Räume sollen in drei verschiedenen Zuständen dargestellt werden können: available, not available, completed</p> <p>Zusätzlich wird noch über unterschiedliche Ansichten bezüglich dem Spielablauf diskutiert.</p> <p>Wir einigen uns auf folgende Gegebenheiten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Level unterscheiden sich in Schwierigkeit. - Pro Raum gibt es einen Aufgaben-Typ 	Alle	-	

Protokoll 02

2. Festlegen der Milestones und Deadlines	Verantwortlich	Termin	Erledigt
<p>Für das ganze Projekt werden 4 Milestones erfasst. Es ist angedacht, dass wir pro Meilenstein zwei Meetings abhalten. Die Deadlines werden festgelegt.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Die Milestones sind im Wiki definiert - In einer Woche müssen wir eine lauffähige Version haben - Nächste Sitzung am Dienstag, 28.05.2020 -> Besprechung Zwischenstand Iteration-2 	alle	28.04.2020	
3. Sind alle Issues erfasst?			
<p>Während der Sitzung wurden noch neue Issues erfasst, welche für die nächste Iteration benötigt werden. Diese sind in Traktandum 2 erwähnt.</p>	alle	-	
4. Aufteilen der Issues			
<p>Die erstellten Issues werden folgendermassen verteilt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - House (Darstellung von Level, Timer usw.) -> Silvan - Display/Parser -> Silvan - UserIO -> Timo - Timer (aktualisieren der Darstellung) -> Timo - QuestionGenerator -> Deki - LevelFactory -> Sydney - Commands/Config -> Sydney <p>Es wird vereinbart, dass sich alle bis am 28.05.2020 mit den Issues vertraut machen und ggf. auch bereits daran arbeiten, sodass wir an der nächsten Sitzung bereits ein erweitertes Grundgerüst haben.</p>	alle	28.05.2020	
5. Nächste Sitzung			
<p>Erster Teil soll lauffähig werden. Nächste Sitzung am Dienstag, 28.05.2020, bis dahin soll jeder die Issues bearbeiten, welche ihm/ihr zugeteilt wurden, ggf. TestDriven...</p>	alle	28.05.2020	

Protokoll 02

Protokollführung: Timo Bühlmann

Unterschrift: **elektronisch visiert**

Ort: Zürich Datum: 27.04.2020

Gesehen / visiert

Kündetsang Kunsang: **gelesen und genehmigt/ 27.04.2020**

Lüthy Silvan: **gelesen und genehmigt/ 27.04.2020**

Nguyen Sydney: **gelesen und genehmigt/ 27.04.2020**