Sitzungsdatum/ -zeit:	Mittwoch, 13.05.2020, 10:00 Uhr – 10:45 Uhr			
Sitzungsort:	Im Home-Office via MS Teams			
Teilnehmende:	Bühlmann Timo Kündetsang Kunsang Lüthy Silvan Nguyen Sydney	Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin		
Entschuldigt:				
Protokollführung:	Lüthy Silvan			

Traktanden:	Verantwortung:	Anlagen:
1. Aktueller Stand / Git Log	Alle	
2. Exception Handling	Timo / Silvan	
3. return Anweisungen bei void Methoden	Sydney	
4. Bugs / Clean Code	Alle	
5. Dokumentationen / Projektabgabe	Alle	

Verteiler:

Bühlmann Timo Kündetsang Kunsang Lüthy Silvan Nguyen Sydney

buehltim@students.zhaw.ch, kuendkun@students.zhaw.ch, luethsil@students.zhaw.ch, nguyesyd@students.zhaw.ch,

1. Aktueller Stand / Git Log	Verantwortlich	Termin	Erledigt
Eröffnung der Sitzung. Bis zum Sitzungsbeginn konnten alle Funktionen implementiert werden. Das Spiel ist aktuell lauffähig. Es wurden auch bereits einige Bugs in Github erfasst, welche nach der Sitzung behoben werden. Statistics based on HEAD: Active files: 46, Active lines: 8,734, Total commits: 261	Alle		
++ name			
luethsil 2,646 74 31 30.3 / 28.4 / 67.4			
Timo Bühlmann 2,608 64 30 25.3 / 19.5 / 65.2 Sydney Nguyen 2,075 61 11 23.8 / 23.4 / 23.9 kuendkun 1,405 77 20 16.1 / 26.4 / 43.5			
Im Gitlog sieht man, dass sich alle Teammitglieder aktiv am Projekt engagiert haben, dies wiederspiegelt auch unsere regelmässigen Meetings. Allgemein sind alle der Meinung, dass alle Teammitglieder zum Erfolg des Projektes beigetragen haben, dies freut uns sehr. Im Team fand ein guter Wissenstransfer statt.			
2. Exception Handling			
Das Exception Handling in der Klasse House soll noch überarbeitet werden, dies wird im Meeting besprochen und wird im Anschluss von Silvan erledigt.	Timo / Silvan	Bis heute, 23:59 Uhr spätestens	

3. return Anweisungen im Code			
Sydney fragt, ob es in Ordnung ist, wenn man mehrere return Anweisungen im Code hat. Gemäss Clean Code Handbuch sollte aber nur ein return pro Methode sein und bei void-Anweisungen diese nicht vorhanden sein. Es wird entschieden, dass diese return-Statements entfernt/ersetzt werden.	Sydney	Bis heute, 23:59 Uhr spätestens	
4. Bugs / Clean Code			
Wie bereits erwähnt, wurden bereits einige Bug-Issues erfasst, diese werden im Team aufgeteilt und behoben. Auch wird entschieden, dass sich alle den Code mithilfe des Clean Code Handbuchs nochmals anschauen.	Alle		/
5. Dokumentationen / Projektabgabe			
Weiter sind noch einige Issues seitens Dokumentation offen und müssen fertig bearbeitet werden. Folgendes wird festgelegt: - Timo kümmert sich um die Aktualisierung des Klassendiagrammes im Wiki Sydney schreibt noch eine Anleitung, wie das Game gespielt wird, diese wird in Form eines PDF-Dokumentes im README und im Wiki verfügbar sein Allgemein kümmern sich alle noch um das Wiki. Es wird beschlossen, dass sobald alle Bugs behoben und die Dokumentationen vollständig sind, ein RELEASE Tag erstellt wird und Frau Mürner per Email über die Abgabe informiert wird.	Alle	Bis heute, 23:59 Uhr spätestens	

Protokollführung: Lüthy Silvan

Unterschrift: elektronisch visiert

Ort: <u>Zürich</u> Datum: <u>13.05.2020</u>

Gesehen / visiert

Bühlmann Timo: gelesen und genehmigt/ 13.05.2020

Kündetsang Kunsang: gelesen und genehmigt/ 13.05.2020

Nguyen Sydney: gelesen und genehmigt/ 13.05.2020