

Protokoll 02


| | | |
|------------------------------|--|--|
| Sitzungsdatum/ -zeit: | 24.04.2020 | |
| Sitzungsort: | Im Home-Office | |
| Teilnehmende: | Bühlmann Timo Kündetsang Kunsang Lüthy Silvan Nguyen Sydney | Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin |
| Entschuldigt: | - | |
| Protokollführung: | Timo Bühlmann | |

| Traktanden: | Verantwortung: | Anlagen: |
|---|-----------------------|-----------------|
| 1. Besprechung des Spielablaufs, Unklarheiten über Level, Gegenstand etc. beseitigen. Darstellung eines Raumes. | alle | - |
| 2. Festlegen der Milestones und Deadlines. | alle | wiki/Milestones |
| 3. Kontrolle, ob alle Issues erfasst sind. Ggf. Klassen in mehrere Issues aufteilen | alle | github |
| 4. Aufteilen der Issues | alle | github |
| 4. Vereinbarung, Ziele für nächste Iteration | alle | - |





Verteiler:

Bühlmann Timo buehltim@students.zhaw.ch,
 Kündetsang Kunsang kuendkun@students.zhaw.ch,
 Lüthy Silvan luethsil@students.zhaw.ch,
 Nguyen Sydney nguyesynd@students.zhaw.ch,

Protokoll 02

| 1. Besprechen des Spielablaufs | Verantwortlich | Termin | Erledigt |
|---|----------------|--------|---|
| <p>Es wird nochmals kurz auf die vorhergehende Sitzung eingegangen. Gradle funktioniert nun bei allen. Die offenen Punkte des letzten Protokolls sind abgearbeitet.</p> <p>Es wird über den neuen Begriff Mission diskutiert, welcher in einigen Issues aufgetaucht ist.</p> <p>Gleichzeitig wurde auch die Klasse Objekt in Frage gestellt. schlussendlich haben wir uns der Einfachheit und Übersichtlichkeit halber auf folgende Begriffe festgelegt: Level/Raum/Frage</p> <p>Mit den erwähnten Änderungen musste auch der Issue für die Darstellung des Raumes überdenkt werden.</p> <p>Die Darstellung während des Spiels konzentriert sich hauptsächlich auf den Grundriss eines Gebäudes.</p> <p>In der Mitte sieht man das Treppenhaus und ringsherum sind die Räume dargestellt.</p> <p>Die Räume sollen in drei verschiedenen Zuständen dargestellt werden können: available, not available, completed</p> <p>Zusätzlich wird noch über unterschiedliche Ansichten bezüglich dem Spielablauf diskutiert.</p> <p>Wir einigen uns auf folgende Gegebenheiten:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Level unterscheiden sich in Schwierigkeit. - Pro Raum gibt es einen Aufgaben-Typ | Alle | - |  |

Protokoll 02

| 2. Festlegen der Milestones und Deadlines | Verantwortlich | Termin | Erledigt |
|---|-----------------------|---------------|---|
| <p>Für das ganze Projekt werden 4 Milestones erfasst. Es ist angedacht, dass wir pro Meilenstein zwei Meetings abhalten. Die Deadlines werden festgelegt.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Die Milestones sind im Wiki definiert - In einer Woche müssen wir eine lauffähige Version haben - Nächste Sitzung am Dienstag, 28.05.2020 -> Besprechung Zwischenstand Iteration-2 | alle | 28.04.2020 |  |
| 3. Sind alle Issues erfasst? | | | |
| <p>Während der Sitzung wurden noch neue Issues erfasst, welche für die nächste Iteration benötigt werden. Diese sind in Traktandum 2 erwähnt.</p> | alle | - |  |
| 4. Aufteilen der Issues | | | |
| <p>Die erstellten Issues werden folgendermassen verteilt:</p> <ul style="list-style-type: none"> - House (Darstellung von Level, Timer usw.) -> Silvan - Display/Parser -> Silvan - UserIO -> Timo - Timer (aktualisieren der Darstellung) -> Timo - QuestionGenerator -> Deki - LevelFactory -> Sydney - Commands/Config -> Sydney <p>Es wird vereinbart, dass sich alle bis am 28.05.2020 mit den Issues vertraut machen und ggf. auch bereits daran arbeiten, sodass wir an der nächsten Sitzung bereits ein erweitertes Grundgerüst haben.</p> | alle | 28.05.2020 |  |
| 5. Nächste Sitzung | | | |
| <p>Erster Teil soll lauffähig werden. Nächste Sitzung am Dienstag, 28.05.2020, bis dahin soll jeder die Issues bearbeiten, welche ihm/ihr zugeteilt wurden, ggf. TestDriven...</p> | alle | 28.05.2020 |  |

Protokoll 02

Protokollführung: Timo Bühlmann

Unterschrift: **elektronisch visiert**

Ort: Zürich Datum: 27.04.2020

Gesehen / visiert

Bühlmann Timo: _____

Kündetsang Kunsang: _____

Lüthy Silvan: _____

Nguyen Sydney: _____