Protokoll 05

Sitzungsdatum/ -zeit:	Mittwoch, 06.05.2020, 11:00 Uhr – 12:15 Uhr			
Sitzungsort:	Im Home-Office via MS Teams			
Teilnehmende:	Bühlmann Timo Kündetsang Kunsang Lüthy Silvan Nguyen Sydney	Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin Projektmitarbeiter Projektmitarbeiterin		
Entschuldigt:				
Protokollführung:	Sydney Nguyen			

Traktanden:	Verantwortung:	Anlagen:
1. Aktueller Stand	Alle	
2. Tests	Alle	
Stand der Commits / Zusammenarbeit	Alle	
Stand der Bearbeitung der zugeteilten Issues	Alle	
5. Nächster Termin / Aufgaben für das nächste Meeting	Alle	

Verteiler:

Bühlmann Timo Kündetsang Kunsang Lüthy Silvan Nguyen Sydney buehltim@students.zhaw.ch, kuendkun@students.zhaw.ch, luethsil@students.zhaw.ch, nguyesyd@students.zhaw.ch,

Protokoll 05

1. Aktueller Stand	Verantwortlich	Termin	Erledigt
Eröffnung der Sitzung. Offene Aufgaben vom letzten Protokoll wurden erledigt und der Stand des Projektes ist bereits weiter fortgeschritten. Nach der letzten Sitzung konnten die offenen Branches in den Master gemerged werden und die Issues vom zweiten Meilenstein konnten termingerecht geschlossen werden.	Alle		
2. Tests			
Mittlerweile haben wir schon einige Testfälle in unserem Projekt. Timo hat eine Klasse nach dem TestDrivenDevelopement Entwurfsmuster programmiert. Zudem wurden Tests für den Parser und das House geschrieben.	Alle		\
3. Stand der Commits / Zusammenarbeit			
Alle Teammitglieder sind sehr engagiert für dieses Projekt und die Zusammenarbeit läuft sehr gut. Wir haben das Gefühl, dass die Arbeit sehr gerecht aufgeteilt ist und auch die Commits zeigen ein sehr ausgeglichenes Bild: git shortlog -s -n: 48 luethsil, 28 Timo Bühlmann, 25 kuendkun, 27 Sydney Nguyen	Alle		
4. Stand der Bearbeitung der zugeteilten Issues			
Es wurde der Grossteil der abgemachten Issues wurden bereits bearbeitet. Dazu gehören Tests für Room, House und Parser, die Haus- und Raumdarstellung, Timerfunktionen und die Navigation des Spielers beim Spielzug . Die noch zu Bearbeitenden wurden in diesem Meeting besprochen und allfällige Fragen wurden diskutiert und beantwortet.	Alle		

Protokoll 05

5. Issues erfassen / Nächster Termin / Aufgaben für das nächste Meeting			
Der nächste Termin ist am, 10.05.2020. Ziel des nächsten Schrittes ist, dass wir den Programmablauf fertig implementiert haben bis dahin, ausserdem wird vereinbart, dass wir noch, wo möglich und sinnvoll, weitere Tests und vorzugsweise auch Mock-Tests schreiben. Zusätzlich sollen noch die Fragensets in den Räumen und das Ende des Spiels (entweder durch Zeitablauf des Timers oder das erfolgreiche Meistern aller Levels) in den Spielablauf integriert werden. Bei jedem Spielzug(=Verlassen eines Raumes) soll das upgedatete Haus dargestellt werden. Die Issues hierzu werden auf Github erfasst und verteilt.	Alle	10.05.2020	

Protokollführung: Sydney Nguyen

Unterschrift: elektronisch visiert

Ort: <u>Zürich</u> Datum: <u>06.05.2020</u>

Gesehen / visiert

Bühlmann Timo: gelesen und genehmigt/ 06.05.2020

Kündetsang Kunsang: gelesen und genehmigt/ 06.05.2020

Nguyen Sydney: gelesen und genehmigt/ 06.05.2020

Lüthy Silvan: gelesen und genehmigt/ 06.05.2020