



NURBAITI FITRIYANI

Mukadimah

"New" dalam Media

Budaya Urban dan Konsep-Konsep dalam Media Baru

Jaringan

Antarmuka (Interface)

Interaktivitas

Informasi

Arsip (Archive)

Epilog: Menembus Keberjarakan Antarkultur



MUKADIMAH



Urbanisasi tak hanya terjadi pada perpindahan manusia dari desa ke kota belaka, melainkan menjadi gejala pula pada perubahan tata dan gaya hidup orang desa sendiri, yang makin lama makin mengkota, bahkan sekalipun subjeknya tetap tinggal dan menetap di desa.

Kehidupan urban, seperti yang pernah Chris Barker ungkapkan, dapat dipahami menjadi salah satu anonimitas, isolasi, dan kecemasan seperti yang diungkapkan melalui tema dan gaya estetika modern (2004:6).

Dengan demikian, subtansi kultur pun bergeser dan berubah. Sebermula kuno dan wajar-wajar saja, menjadi ingin tampak 'semacam' modern. Bukan lain, tentu hal ini terpengaruhi oleh media baru.

Mulanya media baru hanya dipahami dan digunakan sebagai alat komunikasi, tetapi di era ini bahkan sudah mengelilingi setiap aspek kehidupan: mulai dari soal cilok dan oncom goreng hingga pornografi. Sudah tentu pula, ideologinya pun ikut beringsut, bahkan menjadi sesuatu yang dipandang sebagai elitisme.

Pergeseran budaya tersebut, bagi Lev Manovich, disebabkan oleh adanya revolusi media baru (*new media*), sehingga beberapa aspek seperti produksi, distribusi dan komunikasi terpengaruh atasnya (2001:43).

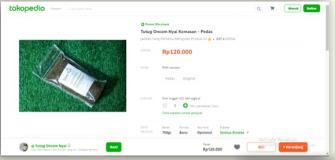
Akhirnya, mau tidak mau, baik gerak, pola, atau gaya, dan bahkan perilaku manusia pun turut serta mengimbangi kehadiran media baru yang semakin hari terus diperbaharui itu.

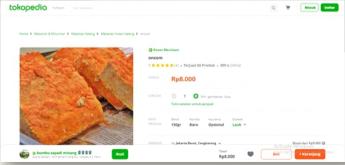
Kebaharuan "new media" kian lama kian mendesak.

Lantas "kebudayaan cilok dan oncom goreng" mesti menyisih dengan segala aspek identitasnya—di pinggir jalan, di bawah "the great wall", dan bisa didapatkan dengan harga Rp. 5000 perak saja;



ataukah mengikuti jejak media baru—dapat menjadi bagian di dalam hotel-hotel bintang lima, apartemen, kesemuanya itu berada di kelas VIP dan tentu ditawarkan dengan harga yang bombastis, amsalnya Rp 50.000,- per porsi.





Keterungkapan pengaruh media baru terhadap kehidupan seharihari tersebut, dapat dilihat salah satunya ialah menggunakan konsep dari media baru yang berhubungan dengan komunikasi, misalnya, internet, telepon pintar, dan lain-lain.



"NEW" DALAM MEDIA

Kata 'new' ini, berasal dari kepercayaan modernis dalam kemajuan sosial yang disampaikan melalui teknologi. Kata 'new' dalam new media, membawa kekuatan ideologis dan memuat sekumpulan makna yang glamor dan menarik (Lister, dkk, 2003:11).





Esensi 'new' ini juga merupakan tempat untuk orang-orang yang berpikiran maju, baik sebagai produsen, konsumen, atau apalagi akademisi media. Pada akhirnya, media baru dapat diejawantahkan menjadi semacam media yang berhubungan dengan teknologi mutakhir dan dapat membuat orang tertarik atasnya.

Bagi Lister, dkk, 'kebaruan' tersebut didorong oleh aspek ekonomi dan sosial (2003:239).

Namun, ternyata bukan hanya menjadi daya pikat saja, media baru ini juga telah merubah tatanan kehidupan manusia, terutama kecenderungan kehidupan perkotaan modern.

BUDAYA URBAN DAN KONSEP-KONSEP DALAM MEDIA BARU

Ide urbanisasi mengacu pada praktik sosial, ekonomi dan budaya yang menghasilkan zona metropolitan dan melibatkan perubahan bagian dari pedesaan menjadi lanskap kota sebagai salah satu fitur industrialisasi kapitalis (Barker, 2004:204).

Kubu-kubu metropolitan yang disinggung oleh Barker tentu tak terlepas dari kontribusi dan pengaruh media baru terhadap budaya urban, kendati sebermula terdapat suatu kehidupan yang belum terpengaruh akan kehadiran media baru—komputasi misalnya, bahkan memang barangkali tak menyadarinya.



Sebelum sadar akan media baru, makanan sejenis cilok misalnya, dijualbelikan dengan gerobak kecil, menggunakan bungkus plastik, ada yang menggunakan bumbu kacang, pula hanya saos dan kecap, lebihlebih dijual di pinggir jalan. Elitisme semacam ini bukanlah tingkat VIP, tetapi dipandang sebagai kelas 'kroco'.



Namun, semenjak media baru itu datang, atau apalagi tersadari kehadirannya, cilok berubah menjadi makanan yang elit. Mulai dari segi kemasan, penampilan pedagangnya, bahkan cara mendistribusikannya.

Yang lebih penting lagi, harganya jauh entah berapa kali lipat dengan yang di pinggir jalan.

Selain masalah pemenuhan perut, mewujudnya media baru juga telah menyentuh pada kebutuhan seksualitas. Seperti juga halnya cilok, seksualitas—pornografi khususnya, bisa dilakukan dengan fasilitas yang disediakan oleh media baru. Hanya tinggal 'klik' mereka sudah bisa menikmati tubuh yang mereka mau.

Untuk mengurai problematika media baru yang berkelindan dalam kehidupan masyarakat urban, pun dibutuhkanlah suatu konsep-konsep yang mendasarinya.



Jaringan

Jaringan merupakan salah satu ciri khas dari teknologi media baru, di mana dapat menghubungkan satu sama lain. Pengguna (user) memiliki kebermugkinan untuk berkomunikasi dan bertukar informasi

Mengacu pada, Nicholas Gane dan David Beer, bahwa ciri-ciri dari jaringan ialah bentuk operasi seharihari yang mendasari masyarakat kapitalis kontemporer (2008:20).

Dengan demikian, seluruh aspek kehidupan masyarakat kontemporer begitu mudah dijangkau dengan jaringan.

Jaringan

Seperti kasus produksi, distribusi, dan konsumsi cilok dan oncom goreng, dan termasuk pornografi yang sudah sadar dengan media baru, tanpa jaringan mereka tidak bisa mengoperasikan penjualannya dengan lebih luas.

Berkemungkinan bisa, tetapi hanya mampu menjangkau sedikit, setidaknya di sekitar mereka saja.

Bagi Gane & Beer, jaringan dalam media baru merupakan infrastruktur yang menghubungkan komputer satu sama lain dan ke berbagai perangkat eksternal, dan dengan demikian memungkinkan pengguna untuk berkomunikasi dan bertukar informasi (2008:15).

Jaringan

Persoalan tersebut ada dikarenakan produsen mendistribusikannya melalui media baru. Dalam kasus cilok 'media baru', jika jaringan tersedia, tinggal klik saja, cilok yang diinginkan pun datang.

Sama halnya dengan kebutuhan seksualitas. Cukup sekali sentuh melalui media sosial, sudah bertemu dengan pekerja seks komersial yang dimaksud untuk memenuhi kebutuhan seksualnya.

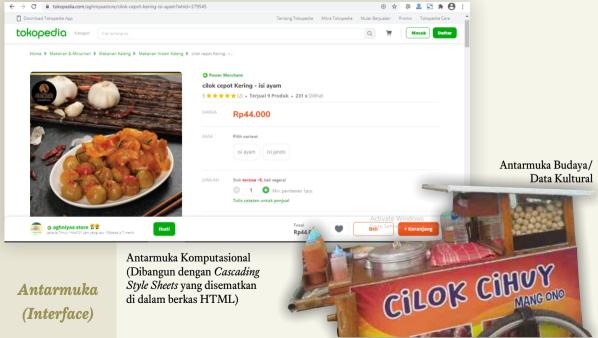
Antarmuka (Interface)

Konsep ini berhubungan erat antara manusia dengan teknologi.

Antarmuka media baru bagi Gane dan Beer, adalah titik pertemuan sejumlah dinamika sosial dan budaya (2008:66).

Antarmuka tersebut, bagi Ehsan Noursalehi ialah bertujuan untuk mengambil, memecahkan kode, memodifikasi dan/atau mendistribusikan informasi. Masih menurut dia, bahwa pertukaran itu dapat terjadi antara perangkat lunak, perangkat keras komputer, dan manusia, karena antarmuka itulah yang nantinya akan mengirim dan menerima data.





Antarmuka (Interface)

Style Sheets vang disematkan di dalam berkas HTML)

Interaktivitas

Menurut Manovich, interaktivitas merupakan bagian properti teknis sistem media;

sedangkan bagi Kiousis, interaktivitas ialah konteks dan pengalaman sosial yang membingkai penggunaan sistem tersebut;

sementara itu, Schultz, Barry, dan Reading, mengatakan bahwa interaktivitas ialah dinamika yang menyusun komunikasi dan akses informasi melalui teknologi baru (Gane & Beer, 2008:97).

Interaktivitas

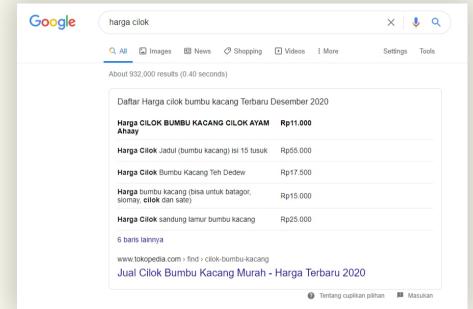
Empat Konsep Interaktivitas

Berhubungan dengan teknis, di mana potensi interaktif dibangun ke dalam perangkat keras dan perangkat lunak dari berbagai sistem media;

Melihat keterlibatan manusia;

Konsep untuk mendeskripsikan komunikasi antarpengguna; Dilihat sebagai konsep politik yang mengacu pada perubahan yang lebih luas dalam pemerintahan dan kewarganegaraan.

Interaktivitas



Informasi

Lyotard mendefinisikan informasi sebagai:

"pengetahuan yang dirancang untuk kecocokan terhadap kanal baru, sehingga menjadi operasional"

(dikutip dalam Gane & Beer, 2008:48).

Informasi
Media Baru

--
lebih cepat

begitu murah

mudah diproduksi

mudah ditukar

mudah dikonsumsi

mudah dibuang

Informasi



Medium: Cetak di atas kertas

https://www.merdeka.com/ peristiwa/mengumbar-desahanmesum-lewatsaluran-telepon.html

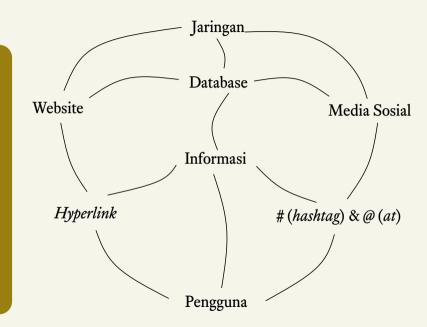




Medium: Elektronik, Instagram, hashtag

Informasi

Dalam struktur website (termasuk beberapa media sosial), berkas HTML dibantu dengan dukungan JavaScript disetting untuk menciptakan interaktifitas, sementara CSS akan memproduksi antarmuka.



Arsip

Menurut Shannon dan Weaver dalam ilmu informasi, bahwa data dalam masalah teknis bukanlah diarsipkan atau disimpan, melainkan ditransmisikan dan diterima (dikutip dalam Gane & Beer, 2008:71).

Sementara itu, bagi Gane dan Beer, arsip merupakan tempat penyimpanan dokumen tertulis dan yang lebih penting ialah dibentuk melalui tindakan menulis (2008:71).

EPILOG: MENEMBUS KEBERJARAKAN ANTARKULTUR

Apabila konsep-konsep media baru yang berhubungan dengan masyarakat urban ditengok kembali, tentulah di satu sisi media baru ini sangat memberi kemudahan bagi masyarakat urban lantaran kecepatan operasionalnya. Namun, di sisi lain, alih-alih manusia menjadi penyetir dari roda mesin (baca: media baru), justru akhirnya hanya menjadi bagian belaka dari mesin itu.

Hal tersebut terjadi disebabkan oleh kehidupan masyarakat urban yang tersekat-sekat dan anonimitas. Fasilitas yang disediakan oleh media baru pun semakin membuatnya mengisolasikan diri. Hingga pada akhirnya media baru ini semakin mengerubungi kubu-kubu kehidupan

masyarakat urban.

Konsep-konsep tersebut pula bukanlah sebagai fenomena teknis atau kebebasan pengguna, tetapi juga memiliki hubungan yang intim dan kompleks dengan dinamika yang mendasari budaya kapitalis kontemporer.

Kota merupakan mobilitas sosial yang terbingkai secara presisi dan jelas memiliki distansi. Esensi "kebudayaan cilok dan oncom goreng" sebagai pola ekspresi tradisional dalam gaya hidup masyarakat kita bukan tidak mungkin menuntut untuk meluluhkan keberjarakan tersebut. Apalagi di zaman baru seperti ini, eksklusivisme "kebudayaan cilok dan oncom goreng" itu bahkan turut mendominasi berbagai corak media yang disebut 'baru' ini, utamanya melalui internet, dengan aksesibilitas melalui jaringan, antarmuka, interaktivitas, informasi, dan arsip.

Di era perubahan yang dipengaruhi oleh media baru ini, irama kehidupan menjadi lebih cepat dan dinamis. Kendatipun demikian, modernisasi belum berarti sebuah citra kehidupan baru yang mendasar, tetapi sekadar pemakain fasilitas-fasilitas dan model yang diambil dari orang yang lebih dulu sudah modern.

Dengan adanya media baru, pengguna/pemirsa/konsumen tinggal sekali duduk, geser kanankiri, lalu sekali klik, maka kekuatan komoditas dalam budaya konsumerisme dari makanan, pakaian, bahkan sampai kebutuhan seksualitas, dapat diakses oleh berbagai kelas priyai.

Sekian, terima kasih.