



Bu dokuman TechnoStudy tarafında
üretlmıştır ve tüm hakları saklıdır.

Soft Skill Sorulari:

Takiminizdaki rolünüzden biraz bahsededermisiniz?

- Suan takım içerisinde automation tester pozisyonunda çalışmaktayım.
- Her sabah güne smoke testlerimi çalıştırarak başlıyorum. Eğer application dan kaynaklı Fails (hatalarla) karşılasırsam takıma bunu bildiriyorum , sorun automation kaynaklı ise automation kodlarımı gözden geçiriyorum.
- Regression testlerini de yapıyorum, özellikle 3 haftalık sprint (3 sprints) öncesi her yeni Version için.
- Smoke test , Regression ,Black box , Integration ve functional testleri uygulayabiliyorum.
- Sprint planlaması , review(demo) , daily stand up, grooming ve retro toplantılarına düzenli olarak katılıyorum.
- Bug takibi için Jira programı kullanıyoruz , eğer bir defect bulursam onu hemen Jira da oluşturuyorum, developer lar bunu düzeltir düzeltmez tekrar dan test ediyorum. Hersey yolunda ise Jirada bunu kapatıyorum aksi halde (reopening) tekrar Defect kısmını aktif ediyorum.
- Çok yonlu ve yardım severim , herhangi bir takım üyesinin yardıma ihtiyacı olduğunda orada beliririm, Sprint hedeflerimizin başarıya ulaşması için elimden geleni ardıma koymam.
- Evet takım içerisindeki rolüm hemen hemen bu şekilde.

Biraz kendinizden bahsedemisiniz?:

Kisisel hayatınızdan ziyade (hobiler ,dil becerileri vb) çalışma seklinizi on plana cikarabilirsiniz(bozum odaklı olmanız ,çabuk kavrama yeteceğiniz gibi).

ORNEK-1

- Merhaba ben XYZ , Yaklaşık (1,5 yıl) bu kadar zamandır IT sektöründe aktif olarak Agile ve Waterfall methodology ile meşgul durumdayım, (Eğitim, Sigortacılık . Marketing ,..... alanlarında iyiyim gibi.)
- Programlama dili olara Java kullanıyorum, Automation tool olarak da Selenium kullanmaktayım Junit tests lerine aşinayım.
- Cucumber tool unu Gherkin dili ile kullanıyorum bu sekilde test case leri takımımdaki herkes rahatlıkla anlayabilmekte.
- Maveni ise project management tool olarak kullanıyorum. (dependency management).
- Back End testing icin sql sorgularını yazabiliyorum.
- Manual API testing icin Postman automation API ve Rest assured kütüphanelerini kullanıyorum.

Kendimi pozitif bir , iyi bir takim oyuncusu olarak ve çabuk kavrayan biri olarak tanımlayabilirim.

Gerektiginde yeni bir tool öğrenmek veya baska bir programlama diline gecmek bana zor gelmez.

Simdilik bu kadar.

ORNEK-2

- Beni buraya davet ettiginiz icin cok teşekkür ederim.
- Benim adim XYZ. SDET pozisyonunda (1,5 yildir) calismaktayim.
- Ilk olarak manuel tester olarak ise baslamistim ama zaman icerinde Automation Testing alanina , duyulan ihtiyaçtan ve gereksinimlerden dolayı bu alana kaydım.
- Benim ana programlama dilim Java.
- Suan ki projemde bir finans kurumunun Insan kaynari kısmı (sekmesi)uzerinde calismaktayim. Iscilerin çalışma saatleri ,onların vergilendirilmesi ve çalışma departmanına raporlanması kısmi uzerinde Automation yapmaktayım.
- Bu projede Framework umu Seleniumda POM tabanlı olarak kendim oluşturdum.
- Maven'i projenin yapisini kurmak ve sürdürülebilirliğini saglamak ve organize etmek icin kullanıyorum.
- Biz bunu Cucumber kullanarak yapıyoruz, cunku TDD ve Bdd icin en elverişli tool olduğu gorusundeyim. Biz kabul kriterlerini (acceptance criteria) Gherkinde hep birlikte yazıyoruz cunku bu bir cok problemi aşmamız da cok etkili.
- Agile ortamında calismanin bir ustun özelliğide , bir degisiklige hızlı bir şekilde adapte olmamıza imkan vermesi. Aynı şekilde Cucumber tool ulla PO ve PA ile iletişimimizi kolaylastirmasi.
- Version kontrolu icin GitHub kullanıyorum, tum kolarim orada depolanıyor.
- Raporlama icinde Cucumber HTML ve Jenkins Continuous Integration tool larini kullanıyorum. Bu iki tool gayet basarili ve detaylara kolaylıkla Vakif olabiliyorum.
- Smoke testler genelde her gece calistirilir ve sabah dan raporlaması alınır.
- Regression testeri ise hafta bir yapıyorum.
- Projemiz hemen hemen 2 yaşında ve Regression suit de şimdi den 800 civarında test cases mevcut.
- Genel olarak sağlık ve finans sektörlerinde zaten alan bilgisine sahibim.
- Front and Back-end testeri yaptım ve test case yazma, test planlar ve raporlama kisminde da yeterince tecrübem var.

Soft Skill Sorulari:

Takiminizdan biraz bahsededermisiniz?

- Takimimda genel olarak —> 4 developer —> 2 tester
- —> 6 dev —> 2 tester
- Genellikle —> 1 PO (Product Owner)
- —> 1 BA (Business analyst)
- —> 1 Scrum Master (Benim takim liderimde ayni zamanda SM)
- Product Owner(manager) ve Business analyst ayni kisi de olabilir.
- Mevcud takimimda 4 developer, 1 team lead (scrum master), 1 QA, 1 PO var.
- Daha önceki takimimda 9 dev, 2 QA(onshore), 3QA(offshore) 2 Business analyst ve 1 PO.

Offshore nedir ?

Takimin fiziksel olarak büro da calismayan uyesi anlamına gelir.

Uzakdan (genelde hindistandan) calisirlar.

Offshore avantajları ve dezavantajları?

- Ulkeler arası zaman farklı iletişimi zorlastirir.
- User stories tam olarak anlasilmadiginda offshore takimi uygun test cases olusturamayabiliyorlar.
- Bu yuzden ben ise her zaman daha erken gidip offshore takımıyla toplantılar yapıyorum.
- Anlasilamayan user stories onlara acikliyorum.

Soft Skill Sorulari:

İste neler yapıyorsun?

- Cov-19 dan dolayı su sıralar genelde evden calisiyorum ama işleyiş aynı.
- 8.45 gibi ise başlıyorum , ilk isim smoke testlerimi emailimi ve günlük planımı kontrol etmek oluyor.
- 9.00 am de günlük stand up toplantımız oluyor. Dun ne yaptık , bugun ne yapacağız ve herhangi bir problem olup olmadigini konuşuyoruz.
- Smoke testlerimde bir hata varsa bende daily stand up da bunu paylaşıyorum.
- Eger hali hazırda yeni bir sprint e baslamissak sprint planing toplantısına da katılıyorum . Toplantı sonrası user stories deki test case leri oluşturmaya başlıyorum .
- Eger sprint in ortalarında isek , user stories testlerine başlıyorum .
- Eger sprint in sonunda isek sprint review (demo) ve sprint retro toplantılarına katılıyorum.
- Geri kalan zamanlarımda Regression test case lerin automation u üzerinde calisiyorum.
- Note: Smoke test application in UYGUN ortamda (environment) calistigindan emin olmak için yapılır. Genelde 5-10 arası functionalities için 15-20 dk kadar surer.

Soft Skill Sorulari:

Eger bir manager sizden kabul etmediğiniz bir şeyi yapmanızı isterse ne yaparsınız?

- Bu istediği seye bağlı aslında.
- Eger isimi geciktirmeme sebep olacak ise bunu takımıma resim olarak bildirmesini isterim.

Soft Skill Sorulari:

Eger bir manager sizden kabul etmediğiniz bir şeyi yapmanızı isterse ne yaparsınız?

- Bu istediği seye bağlı aslında.
- Eger isimi geciktirmeme sebep olacak ise bunu takımına resim olarak bildirmesini isterim.

Soft Skill Sorulari:

Agile çalışma seklinde hangi toplantılara katılıyorsunuz?

- Sprint planlamasına:

Temel olarak burada tum user stories ve acceptance criteria okunuyor ve herhangi bir problemler varsa üzerinde konuşuluyor.

Scrum Master user stories leri Developer lara aktariyor.

- Sprint review (Demo):

Misal Hali hazırdaki sprint imizde 10 tane user stories den 8 tanesi hazır. Developer lar ekranlarını paylaşarak neler yaptıklarını bizlerle paylaşıyorlar.

- Sprint Retro:

Burada geriye donuk neleri iyi yaptigimize ve neleri ileriye yonelik daha iyi nasıl yapacagimizi konuşuruz.

IYI (positive): QA ile Dev iyi calisti ayni zamanda Offshore takımı ile de iyi bir süreç yönetildi.

GELISTIRILEBILIR (improve): Hali hazirda QA kısmi yok eger bir kolon da bana acilirsa developer lar isi bitirdiklerinde bende hemen user stories leri test etmeye baslayabilirim.

- Sprint Grooming (Product Backlog Refinement): Backlog dan user stories leri aldigimizda bu toplantida bunlara puanlar verip kaç gun icinde bitireceğimize ve kaç stories almamız gerektiğine karar veririz.
- Sprint lerimiz 4 hafta ve her 3 sprint te bir version yayınlarız. Takımda 10 kisiyiz. 6 developer ve 2 Tester.

Soft Skill Sorulari:

Yapılacak bir test olmadığında ne yaparsın? Ya da her zaman yapılacak bir test oluyor mu?

- Pozitiv ve negative test case leri, QA ye user stories ler gelmeden once yazip bitirmeyi tercih ederim boylece testlerim cok uzun zaman almaz.

Defect nedir?

- Beklenen sonuc ile karsilasilan sonuc uyusmamasina ya da uygulamanin fonksiyonlarının umulduđu gibi calismamasi durumuna denir.

Bir defect bulunduğunda ne yaparsın?

- Manuel olarak birkaç kez kontrol ederim ve geçerli bir defect olduguna tam kanaat getirdiğimde , developer ile gorusurum ve bir anlaşmaya vardigimizda bunu JIRA da bir defect olarak oluşturunum .

Developer ile bir problem yasarsan ne yaparsın?

- Developer ile konuşmadan once manuel olarak sorunu birkaç kez kontrol ederim bunun geçerli bir defect olduguna kanaat getirdiğimde ekran görüntüsünü alıp beklenen ile karsilasilan durumun farklı oldugunu ortaya koyarım. Daha sonra developer ile konuşurum , anlaşamaz isek hemen yani basımızda BA ile konuşuruz , o nihai kararı veriri ve buna gore Jira da bir Defect oluşturunum ya da buna gerek kalmaz.

Defective Life Cycle nedir?

- Yeni bir defect olustururum(QA) >developer üzerinde calisir (fixed)> tekrar test ederim(retest) > calirsisa > kapatırım(closed)
- Yeni bir defect olustururum(QA) >developer üzerinde calisir > tekrar test ederim(retest) > calismaz ise(fail) > developer üzerinde tekrar calisir (fixed) > tekrar test ederim(retest) > calirsisa > kapatırım(closed)

JavaSorulari:

1-Access modifiers aralarındaki farklar?

- public -> Projenin herhangi bir yerinden erişebilirim.
- protected -> Sadece subclass ve package in icinden erişebilirim.
- default -> Sadece package in icinden erişebilirim.
- private -> Sadece oluşturulmuş bir class dan.

Integer -> String e çevrilirken hangi metodlar kullanılır?

- `int num = 1234;`
`String st = Integer.toString(num);`
`System.out.println(st);`

Ya da

- or `String st2 = String.valueOf(num);`

2-Array vs ArrayList

Array:

- Size (boyutu) sabittir.
- Daha hızlıdır.
- 2D (iki boyutludur).
- Collections a ait DEGILDIR.
- Primitives ve objects içerebilirler.

ArrayList:

- Dynamic dir.
- Daha yavaştır.
- 1D (Tek boyutludur).
- Collections a AITTIR.
- Sadece objects (nesneleri) içerebilirler.

Java Collections Tiplerinde bahsedebilir misiniz?

3-ArrayList ve Set:

- ArrayList, duplicate value (ye) sahip olabilir.
- SET duplicate value (ye) sahip OLAMAZ.
- ArrayList birden çok boş değer (null values) depolayabilir.
- SET tek bir boş değer (null value) içerebilir (tree set HARIC).
- ArrayList tek bir print (yazdırma) yolu varken. (ilk giren ilk çıkar kuralı)
- SET (LinkedHashSet , TreeSet , HashSet) gibi birçok print (yazdırma) yolu vardır.
- ArrayList den bir data (veri) —> .get metodu ile alınırken.
- SET de —> .get metodu ile olmaz. (Foreach loop gerekir).

4- ArrayList ve Map:

- ArrayList SADECE (values) değerler içerirken
- MAP hem (values) hemde (key) içerir.
- ArrayList de (ilk giren ilk çıkar)
- MAP (Linked hash map , HashMap , TreeMap) gibi farklı sıralama tiplerine sahiptir.
- ArrayList de add methodu kullanılırken
- MAP de put methodu kullanılır.
- MAP key benzersizdir (Birden fazla aynı değere izin vermez)
- Values mükerrer veri içerebilir.
- ArrayList mükerrer veri içerebilir.

5- Java da Error ile Exception arasındaki farklar?

- Hem Error hem de Exception java da hata üretir (hata fırlatır).
- Errors (hatalar) genel olarak kontrol edilemez.

örneğin: OutOfMemoryError, NoClassDefFoundError

- Buna karşın Exceptions ise yakalanabilen, müdahale ve kontrol edilebilecek hataları ifade eder.

örneğin: IOException, NullPointerException

6- Runtime exceptions vs Checked Exceptions

- Bir kod yazıldığında çalıştırılmadan önce compiler tarafından hata üreteceği belirtilen exceptionslardır. Bunlar genellikle try-catch ile kontrol edilir.
- Runtime exceptions lar ise kod çalıştırıldıktan sonra üretilen hatalardandır , bu hata run edilmeden compiler tarafından bildirilmez. Bu nedenle bunlara (Unchecked Exception) da denir.

örneğin:

- Runtime (Unchecked) Exception: String out of bound exceptions, Arithmetic exceptions, Array Index out of bound exception, null pointer exception.
- Checked exception: LinkedList IOException InterruptedException

7- Exceptions ların yakalanması ve kontrol edilmesi?

Try catch blocks: Hata üretme ihtimali olan kodlar try catch bloğuna alınır. Her try bloğunu bir catch veya finally block takip eder.

The finally block: Hata olsa da olmasa da try catch den sonra bu block finally block çalışır.

Throws keyword: Bir exception try catch ile kontrol edilmiyor ise ilgili metod da throws anahtar kelimesi tanımlanır. Bu anahtar kelime metod isminin sonuna üreteceği exception ile eklenir.

Throw keyword: Bir metod içerisinde throw anahtar kelimesi kullanılarak metodun exception üretmesi sağlanabilir.

8- throw ve throws arasındaki farklar?

Throw ve throws java programlama dilinde 2 anahtar kelimedir.

Throw programcının istediği anda exception oluşturabileceği bir anahtar kelime olmasına karşın Throws kelimesi try catch bloğu ile aynı işlevi yapar.

Syntax olarak bakıldığında throw dan sonra bir exception class in nesnesi, Throws dan sonra ise bir exception class in ismi gelir.

Örneğin:

```
Throw new ArithmeticException ("Arithmetic Exception");  
Throws ArithmeticException;
```

Throws anahtar kelimesi exception talimini metod ismi yanında yaparken throw anahtar kelimesi metodun gövdesi içerisinde kullanılır.

9- Constructor ve method farklılıkları?

Constructor:

- 1) İsmi class ismi ile aynı olmak zorunda.
- 2) Return tipi olmamalı.
- 3) Static anahtar kelimesi ile kullanılamaz ve bu şekilde çağırılamaz ,çağırabilmek için bir nesne oluşturulmalı.
- 4) Constructor tanımlanmamış olsa bile java default olarak bir constructor tanımlar

Method

- 1- Class ile aynı isimde ya da farklı bir isimde olabilir.
- 2-Her zaman bir return tipi olmak zorundadır
- 3-Static metodu kullanabilmek için nesne oluşturma zorunluluğu yoktur.
- 4-Java tarafından default bir metod oluşturulmaz

10- Final,Finally ve Finalize anahtar kelimeleri

Final:

- 1- Final anahtar kelimesi javada değişkenler , metodlar ve class larda kullanılır
- 2- Eğer bir değişken final olarak tanımlanmış ise o değişkene yeni bir atama yapılamaz.

Finally

- 1- Finally , finally anahtar kelimesi oluşturulan block, try catch bloğundan sonra kullanılır
- 2- Finally , exception olsada olmasada java tarafından herhalukarda çalıştırılır.

Finalize

1-Finalize bir metoddur ve garbage collector çalışmadan önce temizleme işlemleri için kullanılır

11-Abstract ve Interface?

Abstract:

- Extend anahtar kelimesiyle abstract class i child dan çağırırım.
- Bir abstract class , abstract olan ve abstract OLMAYAN bir metoda sahip olabilir.
- Bir abstract class, bir constructor a sahip olabilir.
- Normal regular bir değişken (variable) ile final değişkenlerini oluşturabilirim.

Interface:

- Implement anahtar kelimesiyle Interface ii child dan çağırırım.
- Interface ler sadece abstract metoddurlar.
- Interface ler bir constructor a sahip OLAMAZLAR.
- Interface değişkenleri final dir.

12-Super ve this keyword?

Super:

- Bu anahtar kelime parent class in metodlarına ulaşmak için kullanılır.

This:

- Bu anahtar kelime hali hazırda class in metodlarına ulaşmak için kullanılır.
- Bu kelime java ya ait bir özel bir kelime olduğundan identifier olarak kullanılamaz
- Bu kelime geçerli bir class in nesnelere ve aynı zamanda static elemanlara referans için kullanılır.

13- super() ve this() anahtar kelimeleri aynı constructor da bulunabilir mi?

Evet:

- Aynı constructor da 2 sini bir den kullanabilirim fakat ONCE super() daha sonra this() olmak şartıyla.
- Final, class a metoda ve değişkene uygulanmak için kullanılır.
- Final class inherit edilemez.
- Final metod overridden edilemez.
- Final variable value de değiştirilemez.
- Finally ise önemli bir kod yerleştirmek için kullanılır.
- Finally , after try-catch blok dan sonra exception olsada olmasada java tarafından herhalukarda çalıştırılır.
- Finalize, garbage collector çalışmadan önce temizleme işlemleri için kullanılır.

14- Overloading ve overriding?

Overloading:

- 1- Overloading metod ismi parameter tipi ile aynı olmak zorundadır ya da count FARKLI olmalıdır.
- 2-Return tipi FARKLI olabilir.
- 3-Overloading aynı class içerisinde
- 4-Final, static ve private metodlar overload edileBİLİR.

Overriding:

- 1-Overriding metod ismi parameter tipi ile aynı olmak zorundadır ya da count AYNI olmalıdır.
- 2-Return tipi AYNI OLMAK zorundadır.
- 3-Parent ve child ilişkisi mümkündür.
- 4-Final, static ve private metodlar override edileMEZ.

15- Runtime polymorphism ya da dynamic Polymorphism nedir?

OVERLOADING => STATIC

- Overloading bir class in içerisinde meydana gelir.
- Sahip olduğum birçok metod isimlerim aynı fakat parametrelerim ya da count lar farklı olmak zorundadır.
- Return tipini değiştireBİLİRİM.
- Final, static ve private metodlar overload edeBİLİRİM.

OVERRIDING => DYNAMIC

- Overriding parent ve child ilişkisine sahip olmak ZORUNDADIR.(Multiple classes)
- Sahip olduğum birçok metod isimlerimin parametreleride aynı olmak ZORUNDADIR.
- Return tipini değiştireMEM
- Final, static ve private metodlar override edeMEM.

16- Polymorphism nedir?

- Polymorphism, bir objenin birden çok biçimde davranabilmesidir.

Örneğin: WebDriver driver = new ChromeDriver();

- 2 tip polymorphism vardır , biri runtime diğeri dynamic polymorphism dir

17- OOP nedir?

- Eylemlerden ziyade nesne tabanlı bir programlama dili modelidir.
- Geliştirilmesi ve devam ettirilmesi daha kolaydır
- Dataların gizlenebilmesine olanak sağlar
- Gerçek dünya ya simüle etme imkanı sağlar.

1-**ENCAPSULATION**: Private modifier ile data ya direk erişimin engellenmesidir. Getter ve Setter metodları ile ancak erişim sağlanabilir.

2-**ABSTRACTION**: Uygulama ayrıntılarının gizlenmesi ve kullanıcıya sadece işlevselliğin gösterilmesi işlemidir. Bir objenin neler yaptığından ziyade ne yaptığı üzerinde durur.

3-**INHERITANCE**: Child class ile parent class arasındaki ilişkiyle ilgilidir, bir child class in parent class daki TUM davranış ve özellikleri elde etmesi olarak tanımlanabilir. Bu şekilde child class, parent class da yazılmış tüm kolları kullanabilir, bu da kodların tekrar kullanılabilmesine imkan sağlar.

4-**POLYMORPHISM**: Bir nesnenin birden çok formda davranabilmesi yeteneğidir
Örneğin: `WebDriver driver=new ChromeDriver();`
Polymorphism için overloading ve overriding metodları kullanılır.

18- Abstraction concept nedir?

- OOP programlama modelinde uygulama ayrıntılarının gizlenmesi ve kullanıcıya sadece işlevselliğin gösterilmesi işlemidir. Bir objenin neler yaptığından ziyade ne yaptığı üzerinde durur.
- Javada abstract class lar ve interfaces ler kullanılarak Abstraction uygulanır.
- Örneğin, banka hesabınıza çevrimiçi olarak giriş yaptığınızda, kullanıcı kimliğinizi ve şifrenizi girersiniz ve giriş yaparsınız, daha sonraki işlemler nedir , nasıl olur , datalar nasıl gönderilir bunlarla ilgilenemezsiniz zaten bunlar sizden soyutlanmış durumdadır.

19- Abstraction concept nedir?

- Abstraction bir objenin neler yaptigindan ziyade ne yaptığı üzerinde durur.
- Encapsulation bir nesnenin davranis detaylarının gizlenmesi olayıdır.
- Abstraction istenmeyen verilerin gizlenmesinde ve ilgili verilerin kullanılmasıyla alakalıdır.
- Encapsulation kod ve datanın gizlenmesi ve dışardan erişime karşı datanın korunması
- Abstraction da abstract class ve interface kullanılır
- Encapsulation da “private” anahtar kelimesi kullanılır

20- Abstract class ile interface arasındaki farklar?

- Abstract anahtar kelimesi ile beyan edilmiş sınıflara Abstract class denir. Abstract ve Non-abstract metotlara sahip olabilir.
- Interface bir sınıf taslagıdır, bir sablondur. default methods, static methods lar aynı zamanda public, static ve final değişkenlerine sahip olabilirler.
- Abstract class, “extend” Interface ise “implement” anahtar kelimeleriyle kullanır.
- Abstraction için abstract class ve interface birlikte kullanılır
- Abstract class ve interface de nesne oluşturulmaz.

21- Polymorphism ile inheritance arasındaki farklar?

- Gerçek dünyadaki gibi 2 class arasındaki ilişki Inheritance ile açıklanır. Baba-ogul ilişkisi gibidir. Java da parent class (super class) , child class ise (subclass) olarak bilinir. Gerçek dünyada olduğu gibi child class , parent class dan kodları alır
- Child class , parent class da yazılmış tüm kodları tekrar kullanabilir, sadece parent class da bulunmayan kodlar burada yazılır
- Inheritance kodların Tekrar kullanılabilmesi manası taşır.
- Polymorphism bir nesnenin baska formlarda tekrar kullanılabilme yeteğidir
- Polymorphism de overloading ve overriding kullanılır
- Polymorphism ile Inheritance birbirleriyle yakından alakalıdır , inheritance olmadan polymorphic kod yazılamaz.

22- Object ile Class arasındaki farklar?

- Class istediğimiz kadar object oluşturabileceğimiz bir sablondur.
- Object bir class in bir uyesi veya onun bir ornegidir.
- Class , class anahtar kelimesiyle tanımlanır
- Bir object “new” anahtar kelimesiyle oluşturulur.

23- Bir ArrayList in icinde tekrarlananların olup olmadığı (duplicates) nasıl bulunur?

- En basit ArrayListi —> SET e donusturerek bulurum, cunku SET tekrarlara izin VERMEZ. Donusturme sonrası eger tekrarlananlar var ise SET orijinal halindenden (Array/Arraylist)kucuk olacaktır.

```
List inputList=Arrays.asList(input..);
```

```
Set inputSet=new HashSet(inputList);
```

```
if(inputSet.size()<inputList.size()){
```

```
    Return true;
```

```
}
```

```
Return false;
```

24- Loops nedir çeşitleri nelerdir?

- Belirli koşullar altında bazı kod blokların tekrar tekrar çalışması olayıdır
- Loop Çeşitleri ->for loop ,while loop, do while loop.

25- Continue ile break ifadesi arasındaki fark nedir?

Java Break Statement:

- Bir döngü içerisinde break ifadesi ile karşılaşıldığında hemen orada TAMAMEN durur ve program kontrolü bir sonraki döngüye geçer

Java Continue Statement:

- Bir döngüde continue ifadesi ile karşılaşıldığında döngü kontrol yapısı o kısmı atlar ve işlemine devam eder. For loop ya da while loop kullanılabilir.

Selenium Questions

1- Selenium kullanımının avantajları?

- Ücretsizdir
 - Bir çok dili destekler.
 - Bir çok platformu destekler. (IOS , Windows , Linux)
 - Bir çok tarayıcıyı destekler. (IE , Firefox , Chrome , Opera)
 - Büyük bir topluluğa sahiptir.
 - Markette söz sahibidir
-

2- Selenium kullanımının dezavantajları?

- Destop ve mobile uygulamaları desteklemez
 - Resim, ses ,video ve barcode test edilemez.
 - Captcha test edilemez.
 - Raporlama yapamaz.
-

3- Captcha test edilebilir mi?

- Hayir, Captcha ve barcode lar test edilmez.
-

4- Element and find elements arasındaki fark?

- Find element sadece 1 tane web element bulur.
- Find elements birçok web element bulur.

- Eğer Find element bir element bulamaz ise return (no such element exception) olur.
- Eğer Find elements elemanlari bulamaz ise return (boş liste) olur.

5- sendKeys() method un alternative nedir?

- `driver.get("http://www.google.com");`
`WebDriver driver = new FirefoxDriver();`
`JavascriptExecutor myExecutor = ((JavascriptExecutor) driver);`
`myExecutor.executeScript("document.getElementsByName('q')[0].value='Kirtesh'");`
`driver.quit();`

6-Test senaryolarını yazmaya developmet ile paralel yazabilir misin?

- Hayır, test senaryolarıma sprint planlaması sonrası User story ler elime geçtiğinde başlayabilirim ve böylece daha hızlı test etme imkanına kavuşurum

7-Automation haricinde calisdigin firmada baska neler yapıyorsun?

- Sprint testing de yapabiliyorum, Takimimda baska bir tane daha QA tester var ihtiyacı olduğunda ona test case yazmasında ve sprint testing yapmasında yardım ediyorum

8-Production environment safhasında test yapıyor musun?

- Hayır, QA ve stage environment da testlerimi yapıyorum

9-Selenium da hangi locaters lar mevcud?

- 1) ID
- 2) ClassName
- 3) LinkText
- 4) PartialLinkText
- 5) Tag Name
- 6) Css selector
- 7) Xpath

10-Implicit wait vs explicit wait nedir?

Implicit wait:

- Bir kere driver için oluşturulur ve tüm elementleri etkiler.
- Null pointer exception fırlatır

Explicit wait:

- Sadece specific bir elementi etkiler.
- Timeout exception fırlatır

11-Selenium da Exception tipleri nelerdir?

- No such element exception
Element not visible exception
No alert present exception
Stale element exception
Timeout exception
NoSuchWindowException

12-Hangi locaters tercihidir?

- ID → çünkü aynı kimliğe sahip başka ikinci bir element olmaz
 - CSS selector ve XPATH
- CSS daha hızlıdır
- CSS text den elementi BULAMAZ ama XPATH bulur.
- CSS de child dan parent a gidilemez ama XPATH de mümkündür.

13-Bir element Span tag e sahipse ve sadece text i varsa link text veya partial link text kullanılabilir mi?

- "a" tag e sahip olmadıktan sonra link text KULLANILAMAZ

14-XPETH veya CSS locater dan hangisini kullanicagina nasıl karar verirsin?

- Once CSS tercih ederim cunku o daha hizlidir
- Ama CSS ile child dan parent a ulaşamaz ve yine CSS text i bulamaz

15-Navigation komutları nelerdir?

- navigate. back , forward , refresh , to

16- navigate.to() ile driver.get() farklari

- Navigate farklı komutlar kullanımına sahip (navigate. back , forward , refresh , to
-) iken , GET farklı komutlara sahip degildir.

17- driver.close() ile driver.quit() komutları arasında ne fark var?

- driver.close() --> mevcut pencereyi veya sekmeyi kapatır
- driver.quit() --> tarayiciyi kapatır

18- Dynamic elementler ile nasıl basa cikarsin?

- Dynamic elementlerin her bir run ile id, class gibi attribute values değişir

Ornegin: id = 'Login1234.000'

Bu yüzden --> start-with , ends-with ya da contains komutlari yardımıyla dynamic elementleri bulurum.

18- Single slash "/"(Absolute xpath) vs Double slash "/"(Relative xpath) in xpath?

19-20 Absolute and Relative Xpath arasındaki fark nedir ve sen hangisini tercih edersin?

- TEK / (slash) Absolute xpath denir.
- CİFT // (slash) Relative xpath denir.
- TEK / absolute location bulunurken kullanılır , çok uzundur ve kullanımı güvenli değildir beklenmedik bir zamanda çok rahat element ulaşamaz hale gelir.

Örneğin: `//*[@id="content"]/div/div[8]/div/div/div/div[2]/h2`

- CİFT // elementi textinden veya attribute dan bulur

Örneğin : `//h2[text()=' What is Etsy? ']`

21- FindElement ve FindElements ?

FindElement:

- Tek specific bir elementi bulur ve WebElement döndürür.
- Eğer bulamazsa NoSuchElementException fırlatır

FindElements:

- Birkaç tane element bulur ve List<WebElement> döndürür.
- Eğer bulamazsa boş list döndürür.

22- Dynamic bir element nasıl bulunur?

- HTML içerisinden static bir yer bulurum ve startsWith, EndsWit, contains kodları ile XPATH yardımıyla sonuca ulaşırım.

23- Selenium da hover over kullanımı? Selenium da mouse hareketleri ile nasıl bas edersin? (Ikiside ayni soru aslında)

- Bu durumda action class kullanılır.
- İlk olarak actions object oluşturulur.
- Daha sonra. `moveToElement` metodunu kullanırım

Örneğin:

```
Actions action = new Actions(driver);
```

```
WebElement elementName= driver.findElement(By.id("//span[text()='Business Insurance']"));  
action.moveToElement(elementName).perform();
```

24- Dropdown ile bir deger nasıl secilir?

- Seleniumda select class ile dropdown da bir deger secebilirim.
- İlk olarak dropdown menüme uygun bir select object oluştururum
 - Bunun için element seçimimde birden çok secenege sahibim
 - `SelectByValue`
 - `SelectByIndex`
 - `SelectByVisibleText`
- `SelectByValue` ve `SelectByVisibleText`
 - Value → value attribute ile alakalıdır
 - Visible text ise bir elementin texti ile
- Eğer dropdown bir select tag a sahip değilse:
 - Önce elementin üzerine tıklarım
 - Daha sonra da option i tıklamam gerekir.

Örneğin:

```
WebElement allCategories = driver.findElement(By.xpath("//select[@id='gh-cat']"));
```

```
Select select = new Select(allCategories);  
select.selectByVisibleText("Books");  
select.selectByIndex(3);  
select.selectByValue("12576");
```

25- IFrame ile karsilastiginda neler yaparsın ?

- Selenium da “switchTo” metodunu kullanırım.
- Bunuda switch by ID , name ya da webElement ile yaparım .

- Ornegin:

```
driver.switchTo().frame("frame1");//switch by the id
```

```
WebElement frameElement = driver.findElement(By.xpath("//  
iframe[@name='iamframe']"));
```

```
driver.switchTo().frame(frameElement);//switch by element
```

26-27- Keys komutu icin hangi class lari kullanırsın ?

- Bunun icin robot class i kullanırım .

- Ornegin:

```
Robot robot = new Robot();  
//Press Shift key  
robot.keyPress(KeyEvent.VK_SHIFT);  
//Press d , it gets typed as upper case D as Shift key is pressed  
robot.keyPress(KeyEvent.VK_D);  
//Release SHIFT key to release upper case effect  
robot.keyRelease(KeyEvent.VK_SHIFT);  
robot.keyPress(KeyEvent.VK_1);  
robot.keyPress(KeyEvent.VK_PERIOD);  
robot.keyPress(KeyEvent.VK_ENTER);  
robot.keyPress(KeyEvent.VK_X);  
robot.keyPress(KeyEvent.VK_T);
```

28- Pencereleer arası gecisin kod dizimi nasıldır ?

- Once “getWindowHandles” metodu ile tum pencereleri alırım.
- Daha sonra “switchTo” metodunu kullanırım
- Orn: Set<String> windowHandles = driver.getWindowHandles();

```
for(String winHandle : windowHandles ){  
    driver.switchTo().window(winHandle);  
}
```

30- Selenium da scroll nasıl yaparsın ?

- Javascript kodu kullanırım
- Bunun için de (scroll by pixel , scroll to the end of the website and scroll to webElement) bunları kullanabilirim.
- Ör: WebElement myElement= driver.findElement(By.xpath("//h4[text()='Element Text ']'"));

```
JavaScriptExecutor js = (JavaScriptExecutor) driver;
```

```
js.executeScript("arguments[0].scrollIntoView();", myElement);
```

TestNG Soruları:

1-TestNG deki annotations nelerdir?

- @BeforeSuite
- @BeforeTest
- @BeforeGroups
- @BeforeClass
- @BeforeMethod
- @Test
- @Test
- @AfterMethod
- @BeforeClass
- @BeforeGroups
- @BeforeTest
- @AfterSuite

2-TestNG de birden class nasıl çalıştırılır?

- testNG de TestNG.xml dosyasını kullanırım.
- xml file şekerimde bu şekildedir <suite> <test > <classes> <class>
- Birden çok class tag lar ile birden çok class aynı anda çalıştırılabilir.

3-TestNG de Parallel test nasıl yapılır?

- Suite seviyesinde parallel attribute eklenir methodların ve testlerin parallel çalışıp çalışmayacağına burada karar veririm.

- Orn: <suite name = "Suite1" parallel = "tests" thread-count="7">
-

Thread count komedi ile ayni anda anda kac paralel test yapilacagi (browser acilacagini) belirlerim.

Yukaridaki örnekte goruldugu gibi en fazla 7 browser paralel calisabilir.

4-TestNG de Parallel test nasıl yapılır?

- Test metodlarının paralel calismasina imkan sunar.
- Bir metodun diger metodlar uzerinde bagimlilik tanimlamasına imkan sunar.
- Testlerde (test annotations larda) öncelik sıralaması yapılmasına imkan sunar.
- Yazilmis Testlerden grup testler oluşturulmasına imkan saglar
- @Parameters annotation ile test metodlarına parametre gönderilmesini destekler
- @DataProvider annotation ile testlere data kaynağı oluşturulmasına izin verir (data driven testing).
- Expected ile actual results lari kontrol edecek farklı assertions sahiptir

5-TestNG de assert in gorevi?

- assertion doğrulamak demektir, assertion ile tellerimin geçip geçmediğini kontrol ederim
 - orn: asserts assertEquals , assertTrue , assertFalse

6-Hard assert ve Soft Assert nedir?

- Hard assert de exception lar hata yakalandiginda firlatilir.
- Soft assert de hata oldugunda bekletilir isleme devam edilir istendiğinde yakalanan exception lar firlatilir ,genelde bu islemler sona birakilir.

7-TestNG de priority ler nasıl ayarlanır?

- @Test annotations da priority attribute ile yapılır
- Aksi halde alfabetik sıraya gore testler yurutulur

8-TestNG de parameterized nedir?

- Parameterized aynı kodu farklı değerler ile çalıştırmamı sağlar.
- @Test annotations ile beraber metod üzerine set edilir ve @Parameters annotation içerisine değişken içerisine yazılır ve XML den bu değişken ismiyle metod veri gönderilir .

- Orn : In the file :::

```
@Test
@Parameters("itemName")
public void ProceedToCheckout(String itemName){
```

In the XML :::

```
<parameter name = "itemName" value = "iPod" />
```

9-10 Bir test TestNG de disable edilir ve bir test nasıl pass gecilir?

- Test case i disable etmek için @Test annotations içerisinde
- enabled = false to @Test annotations yazılır

orn:

```
@Test (enabled = false)
Public void methodName(){}
```

Cucumber Soruları:

1-Cucumber(BDD) bin avantajları?

- Teknik olmayan personelinde testleri anlamasını sağlar

İngilizce dil yapısını baz alan Gherkin dili kullanılır

- Business analyst lerin ve takıma yeni katılanların test senaryolarını anlamalarını sağlar.
- Her step tekrar tekrar kullanılabilir böylece QA testler için test senaryoları daha hızlı bir şekilde yazılıp tekrar kontrol edilmesine olanak sağlar.

2-3—Cucumber background dan biraz bahseder misiniz?

- Background bir cucumber anahtar kelimesidir.
- Future file daki Senaryolar içerisinde tekrar eden step leri background a alırım ve her senaryo oncesinde bu kısım çalışacağı için kodun okunulurluk düzeyini arttırırım .

4-Cucumber da multiple senaryolar nasıl çalıştırılır, Testlerinizi nasıl gruplarsınız?

- Runner file lar ile cucumber in birden fazla feature file i çalıştırılır.
- Cucumber options da tags ile istediğim test gruplarını oluşturabilirim.

5-Birden çok datayı Cucumber da nasıl çalıştırırsınız?

- Çoklu data ihtiyacı doğduğunda scenario outline kullanırım
- scenario outline da bir (dataları listeleyen) example tanımlanır
- example daki data miktarınca ilgili senaryo çalışır.

Scenario Outline: Login functionality

Given User Navigate to the website enter the “<username>” and “<password>” click on login button.

Then User should be logged in successfully.

Example:

username password
user1 pass1
user2 pass2

6-What is PageFactory?

- PageFactory ise bize nesne deposu oluşturmaya imkan veren, sürdürülebilir, yeniden kullanılabilir ve elementleri tek bir yerden yönetmeyi sağlayan bir Page object model konseptidir.

7-Data table ile scenario outline arasındaki fark nedir?

- Data table ihtiyacı olan step için kullanılır.
- Data table ile ilgili stepler example ile senaryonun tümü kullanılabilir.
- Eğer senaryomda çoklu data kullanacaksam Scenario outline kullanılır
- Data table örneği aşağıdaki gibidir

And Send the keys in the new exam form

firstName	<FirstNameOfStudent>	
lastName	<LastNameOfStudent>	
middleName	<MiddleNameOfStudent>	
documentNumber	<DocNum Student>	

8-Tek bir feature file a neden birden çok senaryo eklenir?

- Bir sayfa için birden çok senaryo var ise bu senaryoları tek feature file içerisinde toplarım bu da bana feature file sayılarımı azaltmama ve framework deki karmaşayı önlem işlemlerimdeki takip ve kontrolümü artırır

9-Hangi senaryonun smoke test ve hangi senaryonun regression test olacağına kim karar verir?

- Takim lideri ile birlikte kararlattirdigimiz senaryoları kendimiz siniflarina ayiririz.

10- En son calistigin bir sprint teki bir senaryodan bahseder misin ?

- Feature: Discount functionality

Scenario Outline: Create, delete Discount

Given Navigate to website

And Navigate to Discount page

When Create a Discount name as "<Discount name>" integration code as
"<integration_code>" Priority as "<priority>"

Then Success message should be displayed

And Delete name "<Discount name>"

Then Success message should be displayed

Examples:

<i>Discount name</i>	<i>integration_code</i>	<i>priority</i>
name1	code1	1
name2	code2	2
name3	code3	3

11- Takim içerisinde kime rapor verirsin?

- Senaryo 1:

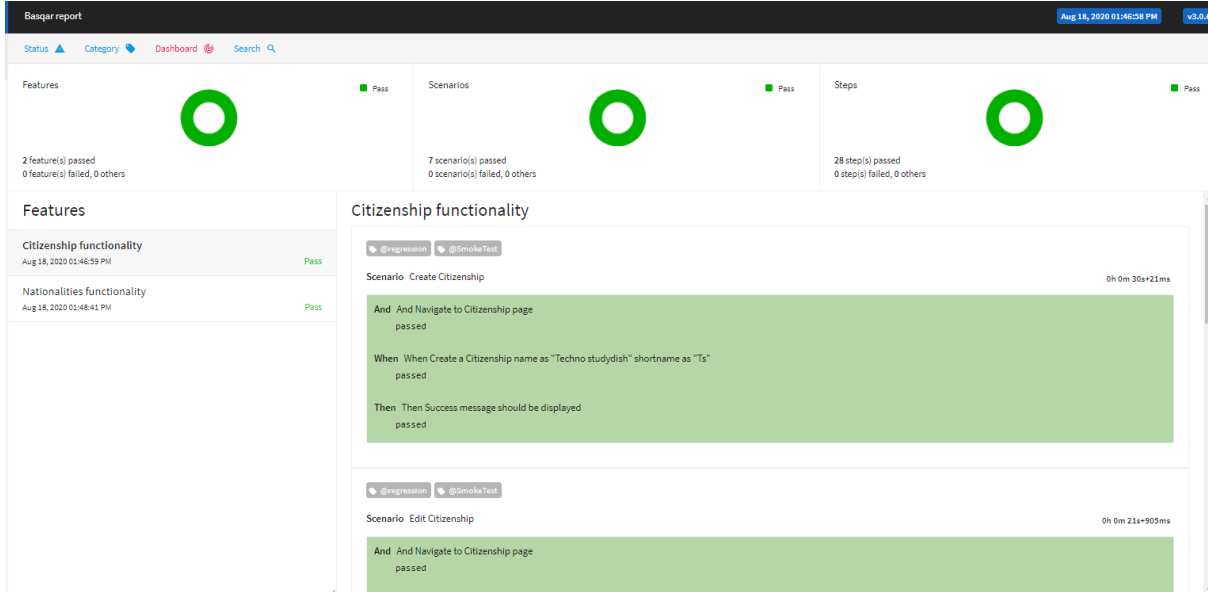
Takimim da bir çok takimi yöneten bir yoneticim var onun ile her hafta bir toplantı yaparız ve raporlarımı kendisine sunarım, daily stand up larimiz vardır , sprint review meeting lerinde , takim arkadaslarımı raporlarımla ilgili bilgilendiririm.
Sprint testing ve regression testing sonuclarini aciklarim.

- Senaryo 2:

Suan ki takimim da takim liderim daily stand up lara dahi katılmakta, raporlarımı daily stand up da kendisine veriyorum.

Kac tane feature , senaryo ve stepleden hangilerinin basarili olup olmadiginin detaylı raporunu veren extended report plug in (eklentisini) kullanıyorum.

Bu raporları takim liderine ve takim arkadaslarımda gönderiyorum



12- Test Automation ni sprint içerisinde mi yoksa sprint sonrasında mi yapıyorsun?

- Suan itibariyle after sprint automation yapıyorum, özellikle geniş kapsamlı story ler sprint sonuna doğru developer lar tarafından tamamlanabiliyor çok ca hatalarla karsilasilabiliyor bu neden le after sprint automation takimim icin daha uygun.

13- 1000 tane test case sizin var hangisinden başlarsın ne neden?

- Once manuel olarak web sayfasını güzelce incelerim, genel bir fikir sahibi olurum uygulaya ve HTML kodlarını anlamam gerekir.
- Eger login kısmı varsa buradan ise başlarım , bu şekilde daha iyi web element tanımlaması yapabilirim buda web element miktarını azaltmamı sağlar.
- Encok kullanılan functionality den başlarım ve çokça tekrar eden functionality den başlamayı isterim.
- Tekrar eden functionality ler icin reusable kodlar geliştirebilirim , projeyi hızlı ve saglikli bir sekilde tamamlarım.

14- Singleton pattern nedir?

- Tüm projede kullanılan yalnız bir nesnesi oluşturulan (instance) class kullanımına denir.
- Mevcut projemde tüm class larım tek bir driver class indan webdriver i alıyor ve bu şekilde bende singleton driver i kullanıyorum.

15- Background ile hook arasındaki fark nedir?

- Hook proje içerisindeki tüm senaryolar için geçerli iken Background sadece o feature daki senaryolar için geçerlidir.

16- Apache POI nedir?

- Java ile excel bağlantısını kuran bir plug in dir.
- Cucumber a excelden veri almak istediğimde Apache POI eklentisini kullanırım .

SQL Soruları:

1-Database nedir?

- Verilerin kolay erişimi, depolanması, geri alınması ve yönetilmesini sağlayan düzenli bir veri veritabanı formudur.

2-SQL nedir?

- SQL (Structured Query Language – Yapılandırılmış Sorgu Dili) , database ile iletişimimizi sağlar. Bu, bir veritabanından veri alma, güncelleme, ekleme ve silme gibi görevleri gerçekleştirmek için kullanılan standart bir dildir.

3-Distinct nedir?, SQL de duplicate nasıl azaltılır ?, SQL de benzersiz tekrar etmeyen data nasıl alınır ?

- distinct anahtar kelimesini kullanırım.
- SELECT DISTINCT ifadesi kullanarak dönütü farklı değerler olarak alabilirim.

```
SELECT DISTINCT column1, column2, ...  
FROM table_name;
```

4-5-Group by ve having ? SQL de Constraints nedir?

- Constraints, tablodaki verilerle ilgili kuralları belirtmek için kullanılır.
- Tablonun oluşturulması sırasında veya komut kullanılarak oluşturulduktan sonra bir SQL tablosundaki tekli veya çoklu alanlar için uygulanabilir.
 - **ALTER TABLE:** bu ifade, tablonun veya herhangi bir tablo alanının adını değiştirmek istediğimizde kullanılır
 - **NOT NULL:** NULL değerinin bir sütuna eklenmesini kısıtlar
 - **CHECK:** Bir alandaki tüm değerlerin bir koşulu karşıladığını doğrular.
 - **DEFAULT:** Alan için herhangi bir değer belirtilmemişse, otomatik olarak bir default bir değer atar.
 - **UNIQUE:** Bir Alana benzersiz değerlerin eklenmesini sağlar.
 - **INDEX:** Kayıtların daha hızlı alınmasını sağlayan bir alanı dizine ekler.
 - **PRIMARY KEY:** Bir tablodaki her kaydı benzersiz şekilde tanımlar.
 - **FOREIGN KEY:** Bir başka tablodaki bir kayıt için bilgi tutarlılığını sağlar.

6-Aggregate fonksiyonları nelerdir?

- **AVG()** : ortalamayı hesaplar
- **COUNT()** : Belirli bir tablo veya görünümdeki toplam kayıt sayısını sayar
- **MIN()** : minimum değeri hesaplar
- **MAX()** : maximum değeri hesaplar
- **SUM()** : toplam değeri hesaplar

7- Primary Key nedir?

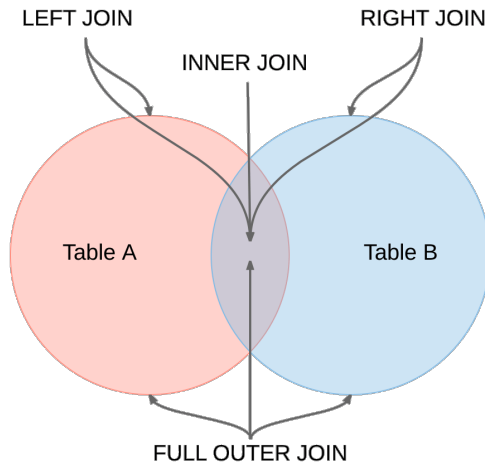
- PRIMARY KEY, tablodaki bir sütundur UNIQUE değerler içerir ve asla boş olamaz. SQL'de joins kodunu kullanmama yardımcı oluyor

8- Foreign Key nedir?

- FOREIGN KEY, tablodaki bir sutundur ve baska bir tablodaki PRIMARY KEY ile iliskilidir.
- Tekrar edebilir.
- Yine iki tablo arasındaki bağlantılarda joins leri kullanabilmemi saglar.

9- Join nedir?

- SQL de veritabanındaki iki veya daha fazla tablodaki kayıtları (satırları) ve ikisi arasındaki ilgili bir s tuna g re birleřtirmek i in kullanılır.



- LEFT JOIN anahtar s zc   , (tablo A) daki t m kayıtları ve (tablo B) ile eřleřen kayıtları d nd r r ve eřleřme yoksa, sonu  saė taraftan NULL olur
- RIGHT JOIN anahtar s zc   , saė tablodan (tablo2) t m kayıtları ve sol tablodan (tablo1) eřleřen kayıtları d nd r r ve sonu , eřleřme olmadıėında sol taraftan NULL olur.
- FULL OUTER JOIN anahtar s zc   , sol (tablo1) veya saė (tablo2) tablo kayıtlarında bir eřleřme olduėunda t m kayıtları d nd r r.
- INNER JOIN anahtar s zc   , her iki tabloda da eřleřen deėerlere sahip kayıtları se er.

10-11 Join ile union arasındaki fark nedir? UNION, MINUS ve INTERSECT command leri nedir?

- **UNION** operatörü, iki veya daha fazla SELECT ifadesi ile alınan sonuç kümesini birleştirir ve döndürür
- **MINUS** operatörü, SQL de ilk tablonun ikinci tablodan farkını getirebilmek için kullanılabilir. iki farklı sorgudan bize kesişen dataları bulmamızı sağlar.
- **INTERSECT** operatörü,iki farklı sorgudan bize kesişen dataları bulmamızı sağlar.

12- Suan ki projende SQL nasıl kullanıyorsun?

- Uzerinde calistiğim projem de setting adında bir sayfam var ve sayfada (username , password, address, Card number .. .) gibi datalarimi update ediyorum ve aynı şekilde veritabanında d update olup olmadigina bakıyorum.

- Orn: Query questions:

Customers table

| customer ID | fName | lName |

Orders table

|Order_ID | total | customer ID |

```
select customer_id from customer c join order o on c.customer_id
=o.customer_id
where state = 'MD' and total > 90;
```

API Sorulari:

1- API testing den biraz bahseder misin?

- Önce manuel olarak postman de içerik türü json olan bir request gönderiyorum ve response status kodu 200 olarak alıp almadığıma bakıyorum. Otomasyon kısmı için: restAssured kütüphanesini kullanıyorum, bu kütüphanenin kodları Gherkin programlama diline çok yakın ve kolay ornegin given, when then.

2- Çok sayıda endpoints lerin var bunları kontrol etmen gerekiyor nasıl yaparsın ?

- Önce bir endpoint yazıyorum ve bunu API ye gönderiyorum , content tipini JSON olarak giriyorum bir response gönderiyorum daha sonra response body ve statue kodunu 200 olarak görebilmek için bekliyorum.

3- Bir QA ci olarak API dünyasındaki günlük yaptıkların neler ?

- API görevlerimde çalışırken ilk olarak postman yardımı ile görevlerimi manuel olarak test ediyorum. Bilgisayarımda rest assured kütüphanesini kullanarak story leri automate etmeye başlıyorum. Testlerimde geçtiğinde de kodları mi GitHub a push ediyorum.

4- Sprint inizi bir API tester olarak size API Testi ile ilgili gerekenleri nasıl elde ediyorsunuz?

- İlk olarak developer task üzerinde çalışıyor ve bu user stories leri QA gönderiyor.
- Ve yine developer bana gereken tüm bilgileri (end points , parametersgibi) veriyor.
- Bende bu bilgiler ile önce postman de test ediyorum ardından automation a başlıyorum

5- Size gerekli olan tüm dokümantasyonu sağladılar ve sizden bir webservice i test etmenizi istediler. Bir manuel API Tester olarak testinizi oluşturmak için step leriniz nelerdir , testlerinizi nasıl test edersiniz ve sonucu nasıl raporlarsınız?

- Tüm gerekli bilgileri aldıktan sonra , ilk olarak story UI varsa örneğin: benim üzerinde çalıştığım uygulamada bir ülke ismi oluşturuyorum ve network panelde post request ile bunun gönderildiğine emin oluyorum.
- Daha sonra elime verilen dokümanadaki stories lere göre POSTMAN de manuel olarak çalışmaya başlıyorum .
- Eğer burada testler geçerse , automation kodlarını yazmaya başlıyorum ve en nihayetinde kodlarımı Github a push ediyorum.
- Stepplerimin tamamını JIRA da screen shots lar ile birlikte dosyalıyorum.

6-7 Özellikle bir webservice için test case leri nasıl yazarsınız?

- Bu Url için (URL → test.basqar/countries...)
 - 1) Params kullanırım (Content type , accept)
 - 2) Access token alırım
 - 3) Eğer Post method kullanıyorsam bu satiri body yazarım
 - 4) Method (get , post , put ...)
 - 5) Status code (200 , 201)

8- Aynı web service de bir kaç datayı nasıl validate edersin?

- Automasyonumda KARATE framework kullanıyorum ve multiple match keywords ile birçok datayı validate yapabiliyorum.
- Study on karate → https://www.youtube.com/watch?v=qK_5EuECsPA
https://www.youtube.com/watch?v=MUGG_n0WuvM&list=PLMd2VtYMV0OQkXQ5BrHIZwoTqp17ACsnG

9- Assertion in API nedir?

- Assertion beklenen sonuc ile gerçekleşen sonucu kontrol eder.

10- API deki request tipleri nelerdir?

- Post → oluştur
- Put → update
- Get → data yi al
- Delete → data yi sil

11- API deki status kodları nelerdir?

- 200 → Successful
- 201 → Created
- 400 Bad Request
- 401 Unauthorised
- 404 → Not Found
- 500 → Internal Server Error

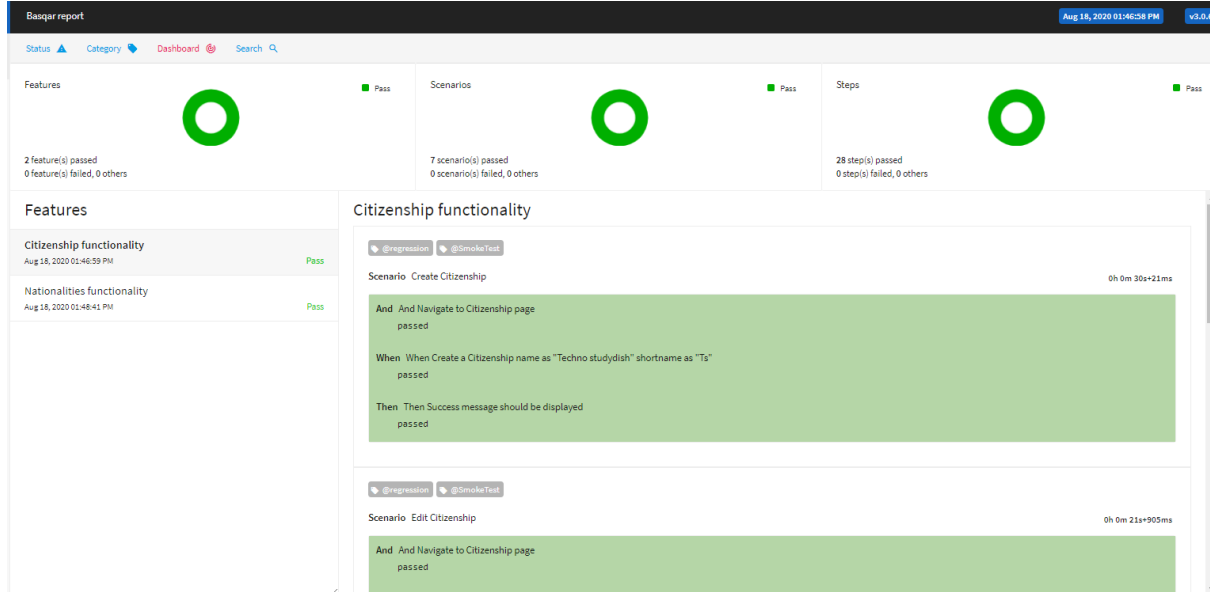
12- Swagger nedir?

- Swagger API de kullanılan bir dokümantasyon aracıdır.

Extra Sorular:

1- Hic ilk bastan framework oluşturdunuz mu?

- EVET, sil bastan birkaç kez framework oluşturdum.
- Ben Java ve selenium webdriver bazlı bir framework oluşturunca.
- BDD- page object model hybrid framework oluşturabiliyorum.
- Hali hazırda üzerinde çalıştığım işte, project management aracı olarak MAVEN i kullanıyorum, önce tüm DEPENDENCIES LERİ POM.XML le eklemem gerekiyor.
- Framework umda page object model java classes larına sahibim ve tüm elementlerim burada.
- POM ise uygulamayı hızlı ve sürdürülebilir bir şekilde automate edebilmemi sağlıyor
- Feature files larımı ve step definitions Tarım CUCUMBER bazlı .
- Tüm steps ler cucumber feature files in içinde tekrar tekrar kullanılabilme müsait olarak oluşturunca.
- Bir DRIVER class im var ve tüm diğer class larım WEBDRIVER i buradan almakta. İşte tam bu yolla SINGLETON DRIVER prensibini kullanabilmekteyim.
- Benim frameworkum Data-driven testing ,Apache POI ve Scenario outline for data-driven testing TAMAMINI desteklemekte.
- RAPORLAMA için extended report u kullanıyorum ve rapor ile kaç tane senaryonu çalıştırdığımı ve hangi senaryoların geçip geçmediğini net bir şekilde raporlayabilme imkanı sağlıyor.
- İşte yuzelsel olarak en önemli yaptığım basamaklar bu şekilde olduğunu söyleyebilirim



2- Bir frameworku iyi bir framework yapan şey nedir?

- Tekrar kullanılabilen ve sürdürülebilir kodlara sahip bir framework altın hükmündedir. Bu bağlamda ben page object model kullanıyorum bu model de webelemets leri tekrar tekrar kullanabilmeme olanak sağlamakta, cucumber i gherkin dilinde kullanmak gerçekten kod okunurluğu ile tekrar kullanımı gerçekten kolaylastiriyor. Kolay ve anlasilir bir raporlama icinde erten report u kullanıyorum.

3- Kullandiginiz Test Management tool hangisi?

- Test Management tool ilara JIRA yi kullanıyorum, test case lerimi defect(bug) bari hep JIRA da oluştuyorum .

4- Bir user story e sahipsin ve bunu multiple data ile nasıl test edersin?

- Bunun için scenario outline ve apache POI yi kullanıyorum

5- Bir web-based uygulamasını test edeceksin ve username ile password kısmına sendKeys ile data göndermen gerekmekte ama POP-UP bunu engelliyor ve göndermiyorsun daha si Robot class ve Action class da nedense çalışmıyor buyurumda ne yaparsın ?

- Normalde bu durum robot class veya actions class halledilir ama:

- Yontem 1: Handling Authentication/Login Popup Window using Selenium WebDriver By using Autolt, ile bu durum cozulebilir.
- Yontem 2: URL ye direk username ve password yazilarak bu durum cozulebilir.
 - e.g., `http://username:password@example.com`
`http://GulTekin123:password1@www.websiteName.com`
here, Username is MR_Rose
Password is rose12345
SiteURL is www.websiteName.com
 - Detaylar icin asagidaki linki inceleye bilirsiniz :<https://www.softwaretestingmaterial.com/handle-authentication-popup-window/>

6- Headless automation nedir ve nasil olur?

- Browser calistirmadan kucuk çaplı testlerin sonuclarini intelij de görmemizi saglar.
- Detaylar icin asagidaki linkleri inceleyebilirsiniz:
- <https://testguild.com/headless-browser-testing-pros-cons/>
<https://www.youtube.com/watch?v=WqlAcYXalZA>

7- Sprint leriniz deki işleyiş nasıl?

- Sprint lerimiz herseyden once sprint planlama toplantılarıyla başlıyor
- Takim olarak user stories leri inceliyoruz
- Günlük olarak daily stand up toplantilarimiz var ve burada DUN neler yaptık BUGUN ne yapacağız ve herhangi bir engelle karsilasip karşılaşmadigimizi konuşuyoruz.
- Sprint sonunda da sprint review/demo dediğimiz toplantımız oluyor ve bu toplantıda da : bitirdiğimiz user stories leri kontrol ediyoruz.
- Sprint retro respective toplantımız da ise , son sprint te neleri gerçekten çok iyi yaptık ve neleri var sonraki sprint icin daha da ilerletebilirizi konuşuyoruz.

8- Projenizde regression suite buyuklunuz ne kadar?

- 180 civarında.
- Burada 150 den büyük bireyler söylemeniz yerinde olacaktır

9- Degisen kodlarin üstesinden nasıl geliyorsun?

- Once hangi test case lerin calismadigindan emin olmam gerekir.
- Eger steps ler degismisse bunu step definition kısmında degisiklik yaparak halledebilirim.
- Eger elements ler degismis ise zaten page object model kullandigim icin sadece page class da calisarak bu durumu halledebilirim.

10- Smoke testinde bir hata ile karsilasirsan ne yaparsın?

- Smoke testlerimi her sabah 7 civarında baslatırım.
- Eğer bir hata oluşmuşsa bunu takıma mail atarım ve daily stand up da bunu bahşederim.

11- 1000 tane senaryona sahipsin ve sen sadece bunlardan bir tanesini calistirmek istiyorsun nasıl yaparsın?

- Runner da bir tag ile sadece bir senaryoyu calistirabilirim.

12- Faraza on tane stepe sahip 1 senaryoya sahipsiniz ve kodu calistirdiginizda 3.step de kod hata veriyor., Kodunuz çalışmaya devam eder mi ?

- Hayir, kod calismayi durduracaktır

13- Automation tester olarak günlük neler yapıyorsun?

- Regression test cases ler üzerine calisiyorum, eğer regression test cases lerim bittiyse sprint user stories lerini ve automation kodlarımı update ediyorum.

14- Automation kodlarinizin tum test cases leri içerdiğinden nasıl emin olursun? Manuel testte, hangi işlevleri test ettiğinizi biliyorsunuz peki bunu otomasyonda nasıl bilirsiniz?

- User stories ler üzerine test cases lerimi yazarım ve bu sekilde otomasyonum story nin tum functionalities leri içerdiğinden emin olurum. Ek olarak da zaten demolarımız oluyor ve tum ekiple test case lerin hepsinin üzerinden bir kez daha geciyoruz ve yine bu toplantıda otomasyon kodları tekrar kontrol ediyoruz.

15- Eğer yapman gereken işlerde geri kalırsan ne yaparsın ?

- Anormal bir durum olmadık dan sonra öyle bir şey ile karşılaşacağımı düşünmüyorum ama insanlık hali olursa eğer şüphesiz extra çalışıp görevimi en kısa zamanda bitiririm. Olmadı takım arkadaşlarıma takıldığım yerleri paylaşıp probleme baska bir bakış açısı ile tekrar yoğunlasırım.

16- Manual testing nedir?

- Her bir test automation ya da manual testing olmasına bakılmaksızın Manually Testing ile baslar.
- Tüm automation tester lar aslında aynı zamanda manual tester dir aslında.
- Manuel testing bize zaten işlevselliği (functionality) daha iyi anlamamıza yardımcı olur.
- Eğer automation testim geçmez ise ilk olarak oluşan rapora bakıp problemin ne olduğunu anlamaya çalışırım ve daha sonra manuel test nasıl çalışıp çalışmadığını kontrol edip defect i oluştururum.

17- String veri türü nedir?

- String veri türü Unicode karakterlerden oluşan bir dizi grubudur. Genellikle uygulama içerisinde metinsel değerleri bir string değişkeni içerisinde tutmaktayız.
- Java programlama dilinde stringler object dirler ve değişmezler.

18- Methodlar static yapılarak overload yapılabilir mi?

- Hayir, sadece static anahtar kelimesiyle metodlar overload YAPILAMAZ. (Çünkü parametre sayısı ve tipleri aynı olduğundan dolayı)

19- Private methodlar overload yapılabilir mi?

- Hayir, çünkü bir private metodun çalışma alanı o class (sınıf) ile sınırlıdır ve class dışından erişilemez.

20- Abstract bir sınıfta statik değişkenleri ve metodları tanımlayabilir miyiz?

- EVET, Abstract bir sınıfta statik değişkenler ve methodlar tanımlayabiliriz. Statiklere erişmek için nesneyi create etmeye gerek olmadığını biliyoruz. Bu nedenle, Abstract sınıfın adını kullanarak Abstract sınıf içindeki statik nesnelere erişebiliriz.