1. Kısaca kendinizden bahseder misiniz?

yazilima olan ilgimle başlayan ve profesyonelliğe yönelmemi sağlayan süreç aslında 2 yıl once basladi. kendimi bu surede Yazılım Test uzmanlığı konusunda geliştirdim. öncelikle bir sure udemyden vs online eğitimler aldiktan sonra bir bootcamp eğitimine dahil oldum burda manuel test ve otomasyon testleri üzerine profesyonel bi eğitim aldim, eğitim dahilinde manuel test ve testng üzerinde kucuk projelerde görev aldim. Daha sonra eğitimin sonunda bootcamp dahilinde bir startup kütüphane projesinde cucumber freemworku ile QA olarak çalıştım. Manuel ve otomasyon testlerimi yaparken Agile metodolojisi ile çalıştım. Sprint Planlama, Daily Standup, Sprint Review/Demo(Demo toplantılarına) ve Sprint Retrospektif toplantılarına katıldım ayrıca yazılım geliştirme, test ve hata yönetim süreçlerinde yer aldım.

1. Şirketteki rolleriniz ve sorumluluklarınızdan bahseder misiniz?

Tabi rolümü şöyle tanımlayabilirim, öncelikle Test senaryoları oluşturmak, bunun için de gereksinimleri, kullanıcı hikayelerini ve kabul kriterlerini analiz ederek test senaryoları hazırlamak, test durumlarını yürütmek, sonuçları raporlamak ve hata takibi yapmak olarak tanımlayabilirim

1. Çalıştığınız projeki rolunüzü ve bu bağlamda projeye katkınızı anlatır mısınız?

Çalıştığım proje henüz canlı ortamda kullanılmayan bir projeydi ben QA ortamında çalıştım. Projede bana assıgment edilen User storilerin öncelikle manuel test koşumlarımı yaptıktan sonra daha sonra gerekli testlerin otomasyonlarini hem UI partta hem API hem de database kısımlarını otomate etmekti.

Tabi, Ben bir **startup kütüphane** domaininde çalıştım. Projem, kütüphane kullanıcılarının aradıkları kitapları kolayca bulmalarına ve bu kitaplar hakkında detaylı bilgi edinmelerine olanak sağlayan bir projeydi.

**PROJE BİLGİLERİ**

Admin kullanıcıların kütüphaneye yeni kitap eklemeleri, mevcut kitaplar hakkındaki bilgileri güncellemeleri veya kitapları kütüphaneden silmelerine olanak sağlıyor.

Projede **Books, authors, publishers, categories, users ve report** gibi bazı modüller bulunmaktadır.

Bu projenin admin ve **books** modülünde çalıştım.

**Sorumlu olduğum test otomasyonları**: admin olarak sisteme yeni kitaplar ekleyebilir, isterse bunları güncelleyebilir ve sistemden silebilmeli kısmıydı .

**3. Books:** Books modülü, register ve sign in’den sonra **admin** kullanıcısının yeni bir kitap eklemesine izin verir. Bu modüldeki en önemli alanlar: name of book, ISBN, book author, book publisher, book category, shelf code, featured information and select an image’dir.

Öncelikle tüm test caselerimi manuel olarak koştum. Daha sonra gerekli testlerin otomasyonunu gerçekleştirdim.

Manuel test durumları takibini ve bug raporlamasını **Jira XRay** ile yaptım.

UI testlerinin otomasyonu için**, Java** programlama dili ile **Selenium Web Driver, JUnit ve Cucumber BDD** framework’ünü kullandım.

**API testlerini Postman** de manuel olarak gerçekleştirdikten sonra, bunları **JUnit, Cucumber BDD ve RestAssured** kütüphaneleri kullanarak otomasyona döktüm.

Testleri önce local’de çalıştırıyorduk ve ardından bunları **Jenkins** ile entegre ediyorduk.

Oluşturduğumuz Jenkins işleri ile istediğimiz test case’leri çalıştırabiliyorduk.

Test ve bug raporlama için Cucumber Raporu kullandım. Test sonuçlarımın raporlarını local klasörde (target) oluşturdum. Ayrıca Jenkins'te çalışan test case’lerin raporları otomatik olarak e-postalarımıza gönderiliyordu.

Agile/Scrum metodolojisi ile çalıştık.

Genel olarak, şöyle özetleyebilirim. İsterseniz daha ayrıntılı açıklayabilirim.

1. Günlük rutininiz nasıl seyretmektedir?

Günlük rutinim Daily meeting ile baslar, Günün başında bana assigment edilen görevin önceliklerin belirlenmesi ve test edilecek özelliklerin veya hataların listelenmesi. Test senaryolarının hazırlanması, test yürütme ve bulunan hataların kaydedilmesiyle devam eder, genelde en son olarak da test sonuçlarının raporlanması şeklinde ilerliyor, kalan zamanımda da genelde teknik becerilerimim gelişmesi adına güncel teknolojileri takip etmeye ve öğrenmeye çalışıyorum calışıyorum

1. Unit test yapabilir misiniz?

Elbette yapabilirim, Unit testler genellikle yazılım geliştirme sürecinde kod yazıldıktan hemen sonra yazılım geliştirici tarafından yapılır ama bunu bende yapabilirim.

unit test, bir fonksiyon veya methoda verilen girdileri, beklenen çıktıları ve fonksiyonun gerçek çıktılarını karşılaştırarak test eder.

1. Kullandığınız framework'ten bahseder misiniz?

Kullandığım frameworkte Agile-Scrum metodolojisini kullanarak çalıştım ve otomasyon için Java, Maven, Cucumber BDD, Selenium WebDriver, Rest Assured, Postman ve JUnit gibi araçlar kullandım. Ayrıca, Jenkins ile CI/CD araçlarını kullanarak uzaktan çalıştım ve test yönetimi için Jira X-Ray ve sürüm kontrolü için GitHub kullandım. Bütün bunlarla birlikte geliştirilen framework'ü kullanarak, Smoke, Regression, Positive/Negative, Boundary Value testleri ve API test senaryoları oluşturdum.

1. Kodunuzu review ederken ne yaptınız?

"Kod incelemesi yaparken öncelikle, yazılan kodun işlevselliğini kontrol ettim ve uygulamanın gereksinimlerine uygunluğunu doğruladım. Ayrıca, kod kalitesini artırmak için standart kodlama prensiplerine uygunluk, verimlilik, okunabilirlik kolaylığı açısından kontrol ettim.

1. Defect bulduğunuz zaman nasıl bir cycle izlediniz?

Defect bulduğumda, öncelikle hatanın tam olarak hangi alandan kaynaklandığını anlamaya çalıştım. Diger tester arkadaşımla gerekli kodları tekrar gözden geçirip geliştiriciyle ve team lead ile iletişime geçtim süreçte hatanın sebebini belirlemeye çalıştık. Hatanın kaynağı bulunduktan sonra, hatanın şiddetini ve etkisini değerlendirip hatayı rapor etmek için jira üzerinden defect ticket oluşturup takım liderime aktardım. Hata düzeltildikten sonra bana assigment edildiğinde tekrar gerekli testlerimi yaptım.

1. Sprint planning başlagıcı ve süreci kısaca izah eder misiniz?

Sprint planning, Scrum metodolojisi çerçevesinde gerçekleştirilen bir toplantıdır ve her Sprint başlangıcında yapılır. Bu toplantıda, ekip, bir sonraki Sprint boyunca gerçekleştirmeyi planladıkları işleri belirler ve bu işleri tamamlamak için ne kadar zaman harcamaları gerektiğini hesaplar. Product Owner, ekip üyelerine Sprint boyunca yapılması gereken görevleri sunar. ekip, görevleri inceleyerek, user storyleri puanlar ve Sprint boyunca tamamlanması gereken işleri belirler.

1. Requirments verilmezse nasıl test yapabilirsiniz?

Requirments olmadan test yapmak oldukça zordur çünkü test yapılacak şeyin ne olduğunu bilmek gerekir. Ancak bazı durumlarda hiçbir gereksinim belgesi olmadan veya eksik bir gereksinim belgesi ile test yapmak gerekebilir. Bu durumda, öncelikle projenin amacını ve kullanıcıların ihtiyaçlarını anlamak için iş analizine dayalı bir yaklaşım kullanarak. Ardından, kullanıcı senaryoları, kullanıcı davranışları ve kullanım durumlarını belirlenerek, bu senaryolara göre test senaryoları oluşturulabilirim. Ayrıca, ürünün hedef pazarı, sektör standartları ve diğer benzer ürünlerin işlevleri hakkında araştırma yaparak test senaryoları oluşturmam mümkün .

1. Requirments verilmediği zamanlarda çalışma durumunuz ne olur?

Requirments verilmediği zamanlarda ürünün genel amacı, işlevleri ve kullanıcı ihtiyaçları hakkında mümkün olduğunca çok bilgi toplamak için araştırma yaparım ve elimde örnek varsa önceki benzer projelerden öğrenilen bilgileri kullanabilirim

1. Java bilginizi 10 üzerinden puanlarsanız puanınız kaç olur?
2. Ya da Java bilginizi bildiğiniz konular üzerinden özetle belirtiniz

Takdir edersiniz ki java uçsuz bucaksız derya gibidir kapsamı cok geniş bir dil ve tamamına hakim olduğumu söylemem mumkun değil açıkçası bunu bi puanlamaya tabi tutmak cok açıklayıcı olmayacaktır ama Core Java, OOP concept ve string manipülasyonlarına iyi seviyede hakim olduğumu söyleyebilirim

1. Projede Java'yı nerede ve nasıl kullandınız?

Şuan ilk aklıma geleni söylüyorum Javayı Tablar arasında geçiş yapmak için kullandım, çalıştığım projede tablar arası geçişi sağlamak için windowhandle methodunu kullanmam gerekiyordu bunuda java kullanarak bir list oluşturdum ve bunu tekrar kullanılabilir reusable method oluşturarak yaptım

1. Try Catch ile throws arasındaki en temel fark nedir?

try-catch block kullanımı exception olssa bile calismayi devam ettirmemizi sağlar throws ise exception kullanarak calismayi durdurur (ornegin yazdigimiz kod geregi bir dosya uzerinden okuma yapmammiz gerekiyor ise bu dosyamiz eger silinmis ise java dosyayi bulamaz ve uygulamanin devam etmesi gerekmez ve uygulama durdurulur.

1. Selenium ile otomasyon yaparken neye dikkat ederiz?

Element Seçimi:locator secimi

Bekleme Sureleri : imlicitly wait, Explicitly wait, fluent wait

Tarayıcı uygunluğu :birkaç farklı tarayıcıda çalıştığını kontrol etmek

1. Bug konusunda Developer ile çatışma yaşadığınızı varsayalım. Bu durumu nasıl çözersiniz?

Yazığım senaryo sonucunda bir hata olduğuna eminsem, bu durumda Developer ile karşılıklı çözüm odaklı bir yaklaşım benimsemek önemlidir. İlk adım olarak, developer ile açık bir şekilde iletişim kurararım. Ancak bunun bir çatışma haline dönmemsi için hatanın nedenini açıklayan somut kanıtlar sunarım, ekran goruntusu vs gibi, Bu sırada, karşılıklı fikir alışverişinde bulunmak ve birbirimizle işbirliği yapmak önemlidir birlikte çalışmanın ortak paydanın proje olduğunu göz onunde bulundurarak yaklaşırım. Ancak hala fikir ayrılığı devam ediyorsa ucuncu bir tarafa başvururum proje yöneticisine başvururum, farklı perspektifler sunarak ve tarafsız bir bakış açısıyla duruma bakarak bize yardımcı olabilir diye duşunuyorum.

1. En son bulduğunuz defecti anlatır mısınız?

User stroy de Admin yeni kitap eklemek istediğinde gerekli alanları valid degerlerle doldurmalıdır denmesine rağmen name alanına kitap ismi girilmediği halde sisteme ekleme yapılıyordu. Bunun için gerekli raporları oluşturup ilgili geliştiriciye assigment ettim. Daha sonra gerekli düzeltme yapıldıktan sonra testimi tekrar yaptım.

1. Interface ile abstract arasındaki fark nedir?

abstract class ve interface yapıları farklı özelliklere sahiptir. Abstract class, hem abstract hem de concrete (somut) metodları içerebilirken, interface sadece abstract metodlardan oluşur, ancak default ve static keyword'lerini kullanarak concrete (somut)metotlar da tanımlanabilir.

Abstract class normal classlardaki gibi her türlü variable içerebilirken, interface'de tanımlanan variablelar public, static ve final olmak zorundadır.

Abstract classlar, class olarak kalıtım yapılabilirken, multiple inheritance (çoklu kalıtım) desteklemez. Interface ise multiple inheritance'i destekler.

Abstract class'larda constructor mevcut olsa da object oluşturmada kullanılamazken, interface'lerde constructor bulunmadığı için object oluşturulamaz.

1. Desktop popUp nasıl handle edilir?

öncelikle WebDriver'ın switchTo() metodu kullanılarak Alert arabirimine geçilir. Daha sonra, Alert arabirimindeki accept() veya dismiss() yöntemleri kullanılarak alert kutusu kabul edilir veya reddedilir. Eğer alert kutusunda bir "Tamam" veya "OK" düğmesi varsa, accept() yöntemi kullanılarak alert kabul edilir ve kapatılır. Eğer alert kutusunda bir "İptal" veya "Cancel" düğmesi varsa, dismiss() yöntemi kullanılarak alert reddedilir ve kapatılır.

1. Java'daki exceptionlardan bir kaçının ismini söyler misiniz?

Java'da birçok farklı türde exception (istisna) bulunmaktadır. Bazı yaygın exception türleri şunlardır:

NullPointerException: Bir nesnenin başvurusu null olduğunda atılan bir exception türüdür.

IllegalArgumentException: Bir yöntemin geçersiz argümanlarla çağrılması durumunda atılan bir exception türüdür.

IOException: Bir dosya veya ağ kaynağına erişirken bir hata oluştuğunda atılan bir exception türüdür

1. Selenium'daki exceptionlardan bir kaçının ismini söyler misiniz?

Selenium'da da birçok farklı türde exception (istisna) bulunmaktadır. Bazı yaygın exception türleri şunlardır:

1. ElementNotVisibleException: Bir WebElement görüntülenmediğinde fırlatılır.
2. ElementNotInteractableException: Bir WebElement etkileşime giremediğinde fırlatılır.
3. NoSuchElementException: Bir WebElement bulunamadığında fırlatılır.
4. StaleElementReferenceException: Bir WebElement'in referansı artık geçerli değilse fırlatılır.
5. TimeoutException: Bir işlem belirtilen sürede tamamlanmadığında fırlatılır.
6. WebDriverException: WebDriver'da genel bir hata olduğunda fırlatılır.
7. InvalidArgumentException: Geçersiz argümanlarla bir işlem yapıldığında fırlatılır.
8. NoSuchFrameException: Belirtilen çerçeve bulunamadığında fırlatılır.
9. Web popUp nasıl handle edilir?
10. Selenium'da bir frameden başka bir frame'ye nasıl geçersiniz?

frameden başka bir frame'e geçmek için switchTo() metodunu kullanılır. Bu metot, belirli bir frame'e geçmek için index, name veya ID gibi özellikleri kullanabilir. Örneğin, eğer frame'lere numara verildiyse index kullanarak belirli bir frame'e geçebilirim. Ayrıca, her bir frame'e ad veya ID atanmışsa, bu isim veya ID'leri kullanarak istediğim frame'e geçebilirim. İç içe geçmiş frame'ler varsa, iç frame'e geçmek için önce iç frame'e, ardından hedef frame'e gecerim

1. SQL tecrübenizi anlatır mısınız?

PostgreSQL veritabanı yönetimi ve SQL sorgulama dilini kullanarak veri manipülasyonu ve veri analizi konusunda deneyimliyim. PostgreSQL veritabanı yönetiminde PGAdmin arayüzünü kullanarak database oluşturma, tablo oluşturma, tablo düzenleme, tablo silme, tablolara ilişkiler kurma, indexleme, veri ekleme, veri güncelleme, veri silme işlemlerini gerçekleştirebilirim.

SQL sorguları kullanarak veritabanı sorgulama, raporlama ve analiz yapabilirim

SELECT: Bir veya birden fazla sütunu seçmek için kullanılır.

FROM: Verilerin çekileceği tabloyu belirtmek için kullanılır.

WHERE: Belirli koşulları sağlayan verileri seçmek için kullanılır.

ORDER BY: Verileri belirli bir sıraya göre sıralamak için kullanılır.

GROUP BY: Verileri belirli bir ölçüte göre gruplamak için kullanılır.

HAVING: GROUP BY ile kullanılarak belirli bir ölçüte göre gruplanmış verilerde koşullara göre seçim yapmak için kullanılır.

JOIN: İki veya daha fazla tabloyu birleştirmek için kullanılır.

UNION: İki veya daha fazla sorgunun sonucunu birleştirmek için kullanılır.

1. Selenium'da dropdown nasıl handle edilir?

Selenium'da dropdownları WebElement olarak locateini alıp, Select class'ını kullanarak istediğimiz seçeneği seçebiliriz

1. Selenium'da mouse hareketleri nasıl yapılır?

Actions classını kullanarak hareket ettirebiliriz(sonuna perform koyulur)

1. En dinamik locater hangisidir?

En dinamik locator genellikle unique olduğu için ID dir

1. Xpath ile cssLocater arasındaki farka baktığımız zaman css daha hızlı iken neden xpath daha çok tercih edilir.

XPath daha güçlü ve esnek bir yapıya sahiptir parent child ilişkisi kullanarak html kodları arasından istediğimiz web sayfalarındaki elementlere daha doğru bir şekilde ulaşmamızı sağlar.

Bizden bir beklentiniz var mı?

Herhangi bir beklentim yok, ancak sizin işiniz hakkında daha detaylı bilgi almak ve şirket kültürünüzü anlamak için sormak istediğim sorularım var. Ayrıca, işe başladıktan sonra yapmam gerekenleri öğrenmek için bir mentor veya eğitmen sağlanacak mı?"

1. Genel olarak soracağınız başka bir durum var mıdır?