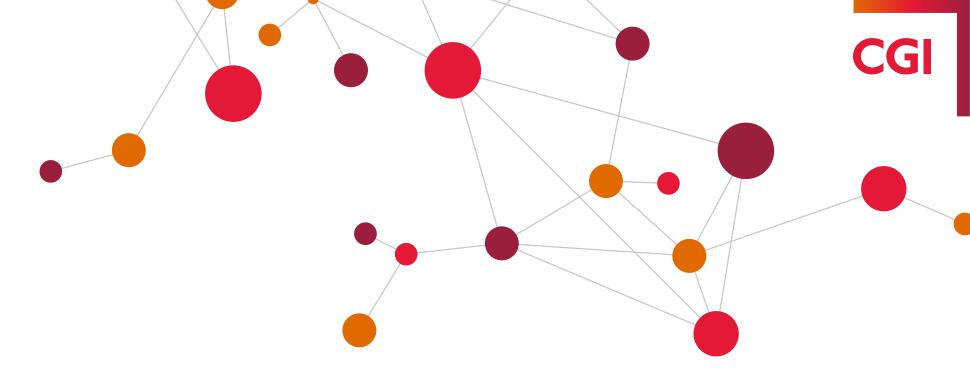


Experience the commitment®

Teamprojekt SoSe 2021

Mobile App and Alexa Skill for a

2021-04-14

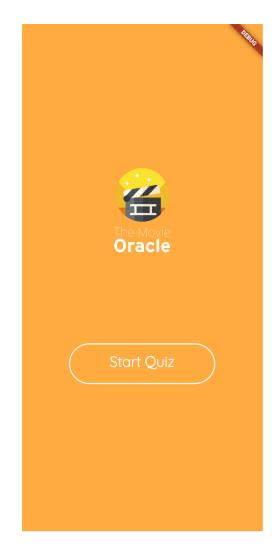


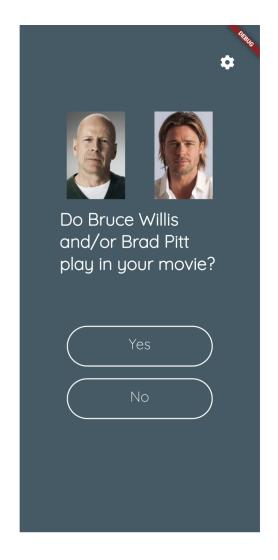
Agenda

- Was ist eure Aufgabe?
- Worum geht's?
 - Technische Basis
 - Konzeption
 - Basisfunktion: Quiz
 - Ziel: Aus Spielen lernen
- Wo könnt ihr anfangen?
- Was benötigt ihr noch?
- Wen könnt ihr ansprechen?

Wir haben da eine App







Was ist eure Aufgabe?



Was sind die Ziele, die wir mit euch erreichen wollen?

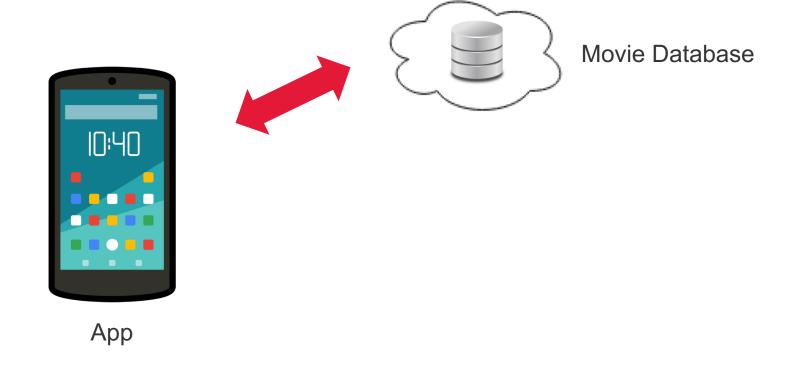
"Entwickelt eine App,
die mit maximal 15 Ja/Nein-Fragen und
einer angebundenen Filmdatenbank
einen Film erraten kann,
den der Nutzer sich ausgesucht hat."

Ziele

- Fragestrategie überarbeiten
- Filmdatenbank besser anbieten
- Ratespiel in ein Backend verlagern und Daten sammeln
- Die App durch die Spiele verbessern
- Prototyp: Alexa Skill

Worum geht's? – Technische Basis





Worum geht's? – Konzeption



- Welche Filmdatenbank soll genutzt werden?
 - Datenbank sollte auf möglichst viele Arten durchsuchbar sein
 - Welche Informationen müssen enthalten sein?
- Wie stellt die App die richtigen Fragen?
 - Welche Fragen sollten zuerst gestellt werden?
 - Wie soll auf die Nutzereingaben reagiert werden?
- Wann rät die App einen Film?
 - Bei nur einer verbleibenden Möglichkeit?
 - Bei einer bestimmten Übereinstimmung?
 - Immer nur bei der 15. Frage?

Worum geht's? – Konzeption

CGI

- Welche Filmdatenbank soll genutzt werden?
 - Datenbank sollte auf möglichst viele Arten durchsuchbar sein
 - Welche Informationen müssen enthalten sein?



- Welche Fragen sollten zuerst gestellt werden?
- Wie soll auf die Nutzereingaben reagiert werden?



Soll ins Backend

TMDB

Soll besser werden

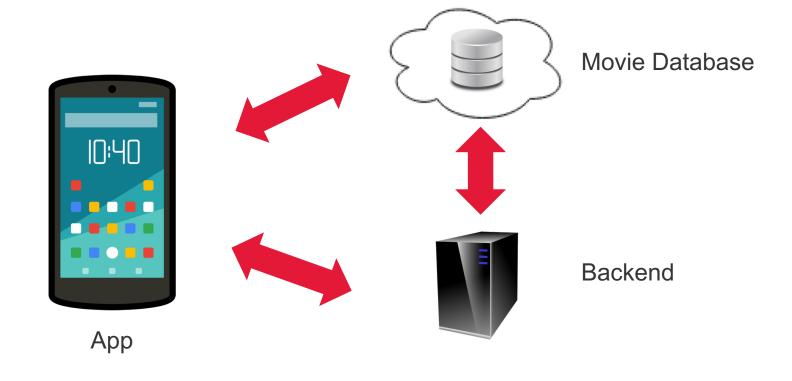
- Wann rät die App einen Film?
 - Bei nur einer verbleibenden Möglichkeit?
 - Bei einer bestimmten Übereinstimmung?
 - Immer nur bei der 15. Frage?



- Soll ins Backend
- Soll besser werden

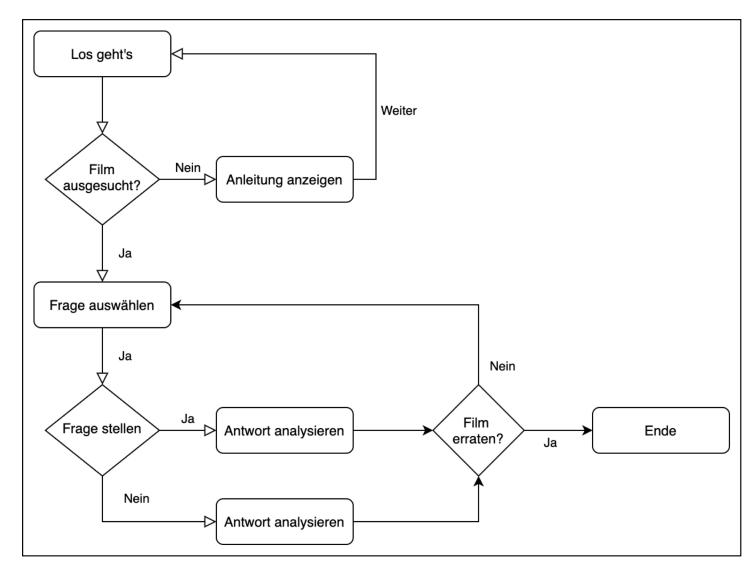
Worum geht's? – Technische Basis





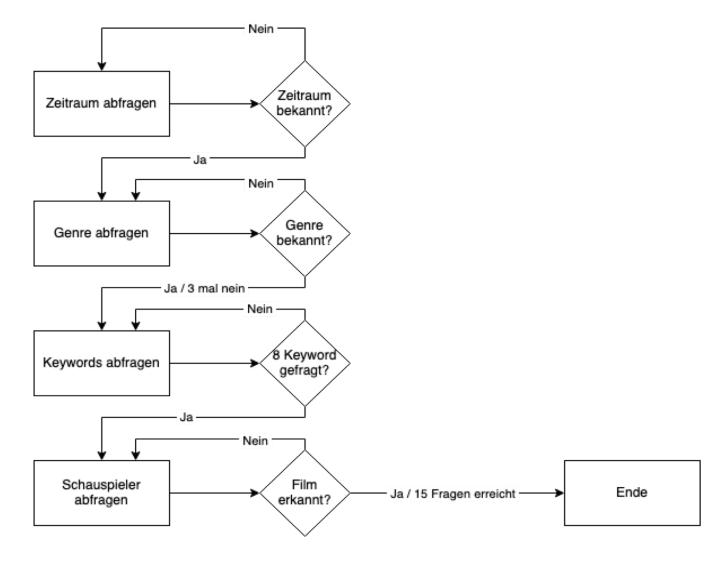
Worum geht's? – Basisfunktion Quiz





Algorithmus Quiz





Worum geht's? – Aus Spielen lernen



- Damit die App immer besser wird, soll sie aus (verlorenen) Spielen lernen
 - Datenbank verbessern
 - Fragenauswahl verbessern
 - "Ratezeitpunkt" verbessern
- Wie kann die App lernen? Beispiele
 - Datenbank: Fehlende Informationen ergänzen?
 - Gefahr: Falsche Eingaben des Nutzers
 - Fragenauswahl: Eingaben des Nutzer gewichten?
 - Gefahr: Entscheidende Informationen zu niedrig gewichtet?
 - "Ratezeitpunkt": ???
 - Gefahren:
 - Bei zu frühem Raten "verschenkt" man wichtige Fragen
 - Bei zu spätem Raten bleiben ggf. nicht mehr genug Versuche für die nächstbesten Optionen

Hier könnt ihr kreativ werden!

Wo könnt ihr anfangen?



- Filmdatenbank-API
 - https://www.themoviedb.org
- Mögliche Backendframeworks
 - https://www.djangoproject.com/start/
 - https://cakephp.org/
 - https://spring.io/projects/spring-boot
- Tutorials Appentwicklung
 - https://flutter.dev/docs/reference/tutorials
- Alexa Skill
 - https://developer.amazon.com/de-DE/alexa/alexa-skills-kit/tutorials/den-ersten-alexa-skill-entwickeln

Was benötigt ihr noch?

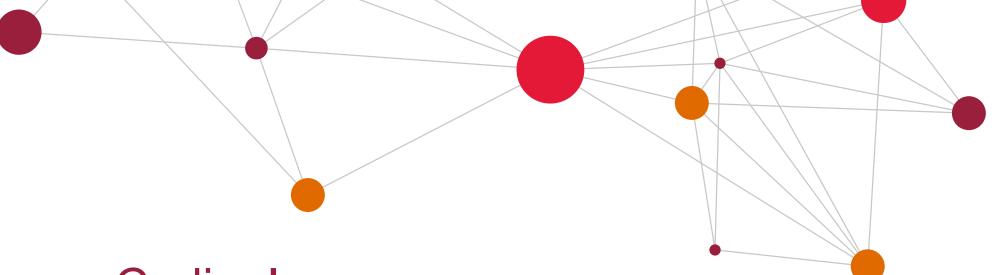


GIT

ldeen

Computer

Smartphone



CG

Happy Coding! Contact us in case of emergency.

Achille Fankam

Senior Consultant achille.fankam@cgi.com +49 (0) 172 213 2418 **Christoph Englich**

Executive Consultant christoph.englich@cgi.com +49 (0) 172 213 23 73