

<<abstract>>
Image# height : int
width : int

- + accept(visitorImage : VisitorImage) : void
- + getBufferedImage() : BufferedImage
- + isInBound(position : Position) : boolean
- + get(i : int, j : int) : int
- + getVonNeumannNeighborhoods(range : int, i : int, j : int) : Set<Position>
- + saveAs(file : File) : void

<<interface>>
VisitorImage

- + apply(image : RGBImage) : void
- + apply(image : GreylImage) : void
- + apply(image : MonolImage) : void

**GreylImage**

- + GreylImage(bufferedImage : BufferedImage)
- + GreylImage(rgbImageModel : RGBImage)
- + getBufferedImage() : BufferedImage
- + accept(visitorImage : VisitorImage) : void

RGBImage

- + RGBImage(bufferedImage : BufferedImage)
- + getBufferedImage() : BufferedImage
- + accept(visitorImage : VisitorImage) : void

**MonolImage**

- + MonolImage(greylImage : GreylImage, threshold : int)
- + MonolImage(bufferedImage : BufferedImage, threshold : int)
- + getBufferedImage() : BufferedImage
- + accept(visitorImage : VisitorImage) : void