Linux文件系统

1. 文件属性inode与block：分区被格式化成文件系统之后，会分成两个部分，一个inode部分，一部分是block，block区域主要存放文件实体，inode主要用来存放文件属性信息，除了属性之外，还具有指向实体文件的指针作用，inode唯独不存放文件名，文件名存放在上一级目录的block中，一个指针可能指向多个block，因为block是有固定大小的
2. Linux文件访问原理：根据文件名查找inode，判断属性，然后根据inode查找对应的block中的文件实体
3. centos5的inode大小为128，6为256个字节
4. 查看inode的总量和使用量：df –I 查看磁盘的使用量：df –h
5. 一个文件至少要占用一个inode和一个block，分区格式化的时候inode>block
6. Ext3/Ext4文件系统block大小一般有1k、2k、4k，可以在格式化的时候指定block的大小，一般引导分区为1k，其他分区为4k
7. less:按照一屏一屏的显示文件内容，与more对应
8. 有关block的大小，磁盘读取数据是按照block为单位读取的，一个block只能存放一个文件的内容，所以block并非越大越好，但是对于大文件，如果block越大，则文件读取速度越快，所以生产系统的block，其大小应根据实际情况决定，但是ext4文件系统block最大是4k，所以不需要修改，如果是视频服务器，可以考虑更换文件系统
9. 查看inode和block大小和数量：dumpe2fs /dev/sda3 |grep “block count”
10. 一个文件至少要占用一个inode和一个block，其中多个文件可以占用一个inode，我们称之为硬链接
11. 一个block只能被一个文件使用，block太大的话会浪费空间，无法被其他文件使用
12. Linux文件属性之三个时间戳的介绍：mtime:最后修改时间 ctime：最近所有状态改变的时间 ctime：文件最近的访问时间
13. 查看文件三个时间属性命令：stat
14. Linux文件的文件名：