

Blog do MAG

HWGUI

**Guia de Referência
Comandos, Classes e Funções**

**Versão
2012.07.25**

Autor
Marcos Antonio Gambeta
marcosgambeta@uol.com.br

Sumário

Copyright	23
Introdução	24
Comandos	25
@ ... ANIMATION	26
@ ... BITMAP	28
@ ... BROWSE	29
@ ... BUTTON	31
@ ... BUTTONEX	32
@ ... CHECKBOX	34
@ ... COMBOBOX	36
@ ... CONTAINER	38
@ ... DATEPICKER	39
@ ... EDITBOX	40
@ ... GET	42
@ ... GET CHECKBOX	44
@ ... GET COMBOBOX	45
@ ... GET COMBOBOXEX	47
@ ... GET DATEPICKER	49
@ ... GET IPADDRESS	50
@ ... GET LISTBOX	51
@ ... GET UPDOWN	52
@ ... GRAPH	53
@ ... GRID	54
@ ... GRIDEX	56
@ ... GROUPBOX	58
@ ... ICON	59
@ ... IMAGE	60
@ ... LINE	61
@ ... LISTBOX	62
@ ... MONTHCALENDAR	64
@ ... NICEBUTTON	65
@ ... OWNERBUTTON	66
@ ... PAGER	68
@ ... PANEL	69
@ ... PROGRESSBAR	70
@ ... PSAY	71
@ ... QHTM	72
@ ... QHTMBUTTON	73
@ ... RADIOBUTTON	74
@ ... REBAR	76
@ ... RECT	77
@ ... RICHEDIT	78
@ ... SAY	79
@ ... SAY ... LINK	81
@ ... SHADEBUTTON	83
@ ... SHAPE	85
@ ... SPLITTER	86
@ ... TAB	87

<u>@ ... TOOLBAR</u>	89
<u>@ ... TRACKBAR</u>	90
<u>@ ... TREE</u>	92
<u>@ ... UPDOWN</u>	93
<u>ACCELERATOR</u>	95
<u>ACTIVATE DIALOG</u>	96
<u>ACTIVATE WINDOW</u>	97
<u>ADD COLUMN</u>	98
<u>ADD COLUMN TO GRID</u>	99
<u>ADD STATUS</u>	100
<u>ADD TOOLBUTTON</u>	101
<u>ADDBAND</u>	102
<u>ADDROW TO GRID</u>	103
<u>ADDROWEX</u>	104
<u>ADDROWEX TO GRID</u>	105
<u>BEGIN PAGE</u>	106
<u>CENTER WINDOW</u>	107
<u>CONTEXT MENU</u>	108
<u>CREATE MENUBAR</u>	109
<u>DEFAULT</u>	110
<u>DIALOG ACTIONS</u>	111
<u>EJECT OF</u>	112
<u>END PAGE</u>	113
<u>END PRINTER</u>	114
<u>END PAGE</u>	115
<u>END RADIOGROUP</u>	116
<u>ENDMENU</u>	117
<u>GET RADIOGROUP</u>	118
<u>HIDE WINDOW</u>	119
<u>INIT DEFAULT PRINTER</u>	120
<u>INIT DIALOG</u>	121
<u>INIT PRINTER</u>	123
<u>INIT WINDOW</u>	124
<u>INIT WINDOW ... CHILD</u>	126
<u>INIT WINDOW ... MDICHILD</u>	128
<u>INSERT COLUMN</u>	130
<u>INSERT NODE</u>	131
<u>MAXIMIZE WINDOW</u>	132
<u>MENU</u>	133
<u>MENU FROM RESOURCE</u>	134
<u>MENUBARITEM</u>	135
<u>MENUITEM</u>	136
<u>MENUITEMBITMAP</u>	137
<u>MENUITEMCHECK</u>	138
<u>MINIMIZE WINDOW</u>	139
<u>PREPARE FONT</u>	140
<u>RADIOGROUP</u>	141
<u>REDEFINE BITMAP</u>	142
<u>REDEFINE BROWSE</u>	143
<u>REDEFINE BUTTON</u>	144

<u>REDEFINE BUTTONEX</u>	145
<u>REDEFINE CHECKBOX</u>	146
<u>REDEFINE COMBOBOX</u>	147
<u>REDEFINE DATEPICKER</u>	148
<u>REDEFINE EDITBOX</u>	149
<u>REDEFINE GET</u>	150
<u>REDEFINE GET CHECKBOX</u>	151
<u>REDEFINE GET COMBOBOX</u>	152
<u>REDEFINE GET COMBOBOXEX</u>	153
<u>REDEFINE GRID</u>	154
<u>REDEFINE ICON</u>	155
<u>REDEFINE IMAGE</u>	156
<u>REDEFINE LISTBOX</u>	157
<u>REDEFINE NICEBUTTON</u>	158
<u>REDEFINE OWNERBUTTON</u>	159
<u>REDEFINE PANEL</u>	161
<u>REDEFINE QHTM</u>	162
<u>REDEFINE QHTMBUTTON</u>	163
<u>REDEFINE RADIOBUTTON</u>	164
<u>REDEFINE SAY</u>	165
<u>REDEFINE SAY ... LINK</u>	166
<u>REDEFINE STATUS</u>	167
<u>REDEFINE TAB</u>	168
<u>REDEFINE TOOLBAR</u>	169
<u>RESTORE WINDOW</u>	170
<u>SAY</u>	171
<u>SEPARATOR</u>	172
<u>SET COLORFOCUS</u>	173
<u>SET KEY</u>	174
<u>SET PRINTER TO</u>	175
<u>SET RESOURCES TO</u>	176
<u>SET TIMER</u>	177
<u>SHOW WINDOW</u>	178
<u>SPLASH</u>	179
<u>START PRINTER DEFAULT</u>	180
<u>TOOLBUTTON</u>	181
<u>Classes</u>	182
<u>Hierarquia de classes</u>	183
<u>Barcode</u>	184
<u>HActiveX</u>	186
<u>HAnimation</u>	187
<u>HBitmap</u>	188
<u>HBrowse</u>	189
<u>HBrush</u>	192
<u>HButton</u>	193
<u>HButtonEx</u>	194
<u>HCheckButton</u>	196
<u>HCheckComboBox</u>	197
<u>HChildWindow</u>	198
<u>HClientDC</u>	199

<u>HColumn</u>	200
<u>HComboBox</u>	202
<u>HContainer</u>	203
<u>HControl</u>	204
<u>HCtrlTmpl</u>	205
<u>HCustomWindow</u>	206
<u>HDatePicker</u>	208
<u>HDC</u>	209
<u>HDialog</u>	210
<u>HDrawShape</u>	212
<u>HEdit</u>	213
<u>HFont</u>	215
<u>HFormTmpl</u>	216
<u>HFreeImage</u>	217
<u>HGraph</u>	218
<u>HGrid</u>	219
<u>HGridEx</u>	220
<u>HGroup</u>	222
<u>HHtml</u>	223
<u>HIcon</u>	224
<u>HIPEdit</u>	225
<u>HLine</u>	226
<u>HListBox</u>	227
<u>HMainWindow</u>	228
<u>HMDIChildWindow</u>	229
<u>HMenu</u>	230
<u>HMonthCalendar</u>	231
<u>HNiceButton</u>	232
<u>HObject</u>	234
<u>HOwnButton</u>	235
<u>HPage</u>	237
<u>HPager</u>	238
<u>HPaintDC</u>	240
<u>HPanel</u>	241
<u>HPen</u>	242
<u>HPrinter</u>	243
<u>HProgressBar</u>	245
<u>HQhtm</u>	246
<u>HQhtmButton</u>	247
<u>HRadioButton</u>	248
<u>HRadioGroup</u>	249
<u>HRebar</u>	250
<u>HRect</u>	251
<u>HRect_Line</u>	252
<u>HRepItem</u>	253
<u>HRepTmpl</u>	254
<u>HRichEdit</u>	255
<u>HSayBmp</u>	256
<u>HSayFImage</u>	257
<u>HSayIcon</u>	258

<u>HSayImage</u>	259
<u>HShadeButton</u>	260
<u>HShape</u>	261
<u>HSplash</u>	262
<u>HSplitter</u>	263
<u>HStatic</u>	264
<u>HStaticLink</u>	265
<u>HStatus</u>	266
<u>HTab</u>	267
<u>HTimer</u>	269
<u>HToolBar</u>	270
<u>HToolBarEx</u>	271
<u>HTrackBar</u>	272
<u>HTree</u>	273
<u>HTreeNode</u>	274
<u>HUpDown</u>	275
<u>HWindow</u>	276
<u>HWinPrn</u>	277
<u>HXMLDoc</u>	279
<u>HXMLNode</u>	280
<u>PrintDos</u>	281
<u>RichText</u>	283
<u>TMci</u>	287
<u>TVideo</u>	288
<u>Funções</u>	289
<u>ACTIVATEKEYBOARDLAYOUT</u>	290
<u>ADDBARBITMAP</u>	291
<u>ADDBARCOLORS</u>	292
<u>ADDMETHOD</u>	293
<u>ADDPROPERTY</u>	294
<u>ADDTAB</u>	295
<u>ADDTABDIALOG</u>	296
<u>ADDTOOLTIP</u>	297
<u>AFILLTEXT</u>	298
<u>ANIMATE_CLOSE</u>	299
<u>ANIMATE_CREATE</u>	300
<u>ANIMATE_DESTROY</u>	301
<u>ANIMATE_OPEN</u>	302
<u>ANIMATE_OPENEX</u>	303
<u>ANIMATE_PLAY</u>	304
<u>ANIMATE_SEEK</u>	305
<u>ANIMATE_STOP</u>	306
<u>ANSITOOEM</u>	307
<u>ANSITOUNICODE</u>	308
<u>ARRAY2STRING</u>	309
<u>ARSKIP</u>	310
<u>ATLAXGETDISP</u>	311
<u>BEGINPAINT</u>	312
<u>BF_DECRYPT</u>	313
<u>BF_ENCRYPT</u>	314

<u>BITBLT</u>	315
<u>BOX</u>	316
<u>BRINGTOTOP</u>	317
<u>BUILDMENU</u>	318
<u>BUTTON1GETSCREENCLIENT</u>	319
<u>BUTTONEXONSETSTYLE</u>	320
<u>BUTTONGETDLGCODE</u>	321
<u>CALLFUNC</u>	322
<u>CALLWINDOWPROC</u>	323
<u>CENTERBITMAP</u>	324
<u>CFILEEXT</u>	325
<u>CHANGEMENU</u>	326
<u>CHECKBIT</u>	327
<u>CHECKDLGBUTTON</u>	328
<u>CHECKFOCUS</u>	329
<u>CHECKMENUITEM</u>	330
<u>CHECKRADIOBUTTON</u>	331
<u>CHILDWINDOWFROMPOINT</u>	332
<u>CLEARIPADDRESS</u>	333
<u>CLEARKEYBOARD</u>	334
<u>CLIENTTOSCREEN</u>	335
<u>CLONEPAINTREP</u>	336
<u>CLOSEENHMETAFILE</u>	337
<u>CLOSEPRINTER</u>	338
<u>CODEBLOCK</u>	339
<u>COLUMNARBLOCK</u>	340
<u>COMBOADDSTRING</u>	341
<u>COMBOBOXGETITEMDATA</u>	342
<u>COMBOBOXGETLBTEXT</u>	343
<u>COMBOBOXSETITEMDATA</u>	344
<u>COMBOGETITEMRECT</u>	345
<u>COMBOSETSTRING</u>	346
<u>COMPILEERR</u>	347
<u>COPYDATA</u>	348
<u>COPYRECT</u>	349
<u>COPYSTRINGTOCLIPBOARD</u>	350
<u>CREATEACCELERATORTABLE</u>	351
<u>CREATEACTIVEX</u>	352
<u>CREATEARLIST</u>	353
<u>CREATEBROWSE</u>	354
<u>CREATEBUTTON</u>	355
<u>CREATECOMBO</u>	356
<u>CREATECOMPATIBLEBITMAP</u>	357
<u>CREATECOMPATIBLEDC</u>	358
<u>CREATEDATEPICKER</u>	359
<u>CREATEDLGTEMPLATE</u>	360
<u>CREATEEDIT</u>	361
<u>CREATEENHMETAFILE</u>	362
<u>CREATEFONT</u>	363
<u>CREATEFONTINDIRECT</u>	364

<u>CREATEGETLIST</u>	365
<u>CREATEGETLIST</u>	366
<u>CREATEHATCHBRUSH</u>	367
<u>CREATEIMAGELIST</u>	368
<u>CREATELIST</u>	369
<u>CREATELISTBOX</u>	370
<u>CREATEMETAFILE</u>	371
<u>CREATENICEBTN</u>	372
<u>CREATEOWNBTN</u>	373
<u>CREATEPAGER</u>	374
<u>CREATEPANEL</u>	375
<u>CREATEPEN</u>	376
<u>CREATEPROGRESSBAR</u>	377
<u>CREATEQHTM</u>	378
<u>CREATEREBAR</u>	379
<u>CREATERECTRGN</u>	380
<u>CREATERECTRGNINDIRECT</u>	381
<u>CREATERICHEDIT</u>	382
<u>CREATEROUNDRECTRGN</u>	383
<u>CREATESOLIDBRUSH</u>	384
<u>CREATESTATIC</u>	385
<u>CREATESTATUSWINDOW</u>	386
<u>CREATETABCONTROL</u>	387
<u>CREATETOOLBAR</u>	388
<u>CREATETREE</u>	389
<u>CREATEUPDOWNCONTROL</u>	390
<u>CUTEXTEN</u>	391
<u>CUTPATH</u>	392
<u>DEFINEPAINTSTRU</u>	393
<u>DEFRICHPROC</u>	394
<u>DEFWINDOWPROC</u>	395
<u>DELETEDC</u>	396
<u>DELETEDC</u>	397
<u>DELETEENHMETAFILE</u>	398
<u>DELETEMENUITEM</u>	399
<u>DELETEOBJECT</u>	400
<u>DELETETAB</u>	401
<u>DELTOOLTIP</u>	402
<u>DESTROYACCELERATORTABLE</u>	403
<u>DESTROYWINDOW</u>	404
<u>DIALOGBASEUNITS</u>	405
<u>DLGCOMMAND</u>	406
<u>DLGMOUSEMOVE</u>	407
<u>DOSCRIP</u>	408
<u>DRAW GRADIENT</u>	409
<u>DRAWBITMAP</u>	410
<u>DRAWBUTTON</u>	411
<u>DRAWEDGE</u>	412
<u>DRAWFOCUSRECT</u>	413
<u>DRAWFRAMECONTROL</u>	414

<u>DRAWGRAYBITMAP</u>	415
<u>DRAWICON</u>	416
<u>DRAWLINE</u>	417
<u>DRAWMENUBAR</u>	418
<u>DRAWTEXT</u>	419
<u>DRAWTEXT</u>	420
<u>DRAWTHEICON</u>	421
<u>DRAWTRANSPARENTBITMAP</u>	422
<u>EDIT1UPDATECTRL</u>	423
<u>ELLIPSE</u>	424
<u>ENABLEMENUITEM</u>	425
<u>ENABLEMENUSYSTEMITEM</u>	426
<u>ENABLEWINDOW</u>	427
<u>ENDDIALOG</u>	428
<u>ENDDOC</u>	429
<u>ENDPAGE</u>	430
<u>ENDPAINT</u>	431
<u>ENDSCRIPT</u>	432
<u>ENDTHEMLIB</u>	433
<u>ENDWINDOW</u>	434
<u>ERRORMESSAGE</u>	435
<u>EXITPROCESS</u>	436
<u>EXTSELECTCLIPRGN</u>	437
<u>EXTTEXTOUT</u>	438
<u>FCHOICE</u>	439
<u>FI_2BITMAP</u>	440
<u>FI_ALLOCATE</u>	441
<u>FI_BMP2FI</u>	442
<u>FI_CONVERTTO8BITS</u>	443
<u>FI_CONVERTTOGREYSCALE</u>	444
<u>FI_COPY</u>	445
<u>FI_DIB2FI</u>	446
<u>FI_DRAW</u>	447
<u>FI_END</u>	448
<u>FI_FI2DIB</u>	449
<u>FI_FI2DIBEX</u>	450
<u>FI_FLIPVERTICAL</u>	451
<u>FI_GETBITS</u>	452
<u>FI_GETBPP</u>	453
<u>FI_GETDOTSPERMETERX</u>	454
<u>FI_GETDOTSPERMETERY</u>	455
<u>FI_GETHEIGHT</u>	456
<u>FI_GETIMAGETYPE</u>	457
<u>FI_GETPIXELINDEX</u>	458
<u>FI_GETWIDTH</u>	459
<u>FI_INIT</u>	460
<u>FI_INVERT</u>	461
<u>FI_LOAD</u>	462
<u>FI_LOADFROMMEM</u>	463
<u>FI_LOADTYPE</u>	464

<u>FI_PASTE</u>	465
<u>FI_REMOVECHANNEL</u>	466
<u>FI_RESCALE</u>	467
<u>FI_ROTATECLASSIC</u>	468
<u>FI_SAVE</u>	469
<u>FI_SAVETYPE</u>	470
<u>FI_SETBACKGROUNDCOLOR</u>	471
<u>FI_SETDOTSPERMETERX</u>	472
<u>FI_SETDOTSPERMETERY</u>	473
<u>FI_SETPIXELINDEX</u>	474
<u>FI_THRESHOLD</u>	475
<u>FI_UNLOAD</u>	476
<u>FI_VERSION</u>	477
<u>FILEPATH</u>	478
<u>FILEXTEN</u>	479
<u>FILLRECT</u>	480
<u>FIND_Z</u>	481
<u>FINDACCELERATOR</u>	482
<u>FINDPARENT</u>	483
<u>FINDRESOURCE</u>	484
<u>FINDSELF</u>	485
<u>FINDTABACCELERATOR</u>	486
<u>FLASHWINDOW</u>	487
<u>FORMATCODE</u>	488
<u>FRAMERECT</u>	489
<u>GETACTIVIEWINDOW</u>	490
<u>GETANCESTOR</u>	491
<u>GETBACKCOLORPARENT</u>	492
<u>GETBITMAPSIZE</u>	493
<u>GETBKCOLOR</u>	494
<u>GETCLIENTAREA</u>	495
<u>GETCLIENTRECT</u>	496
<u>GETCLIPBOARDTEXT</u>	497
<u>GETCOMBOWNDPROC</u>	498
<u>GETCURRENTDIR</u>	499
<u>GETCURRENTTAB</u>	500
<u>GETCURSORCOL</u>	501
<u>GETCURSORROW</u>	502
<u>GETDATEPICKER</u>	503
<u>GETDC</u>	504
<u>GETDESKTOPHEIGHT</u>	505
<u>GETDESKTOPWIDTH</u>	506
<u>GETDEVICEAREA</u>	507
<u>GETDEVICEAREA</u>	508
<u>GETDLGCTRLID</u>	509
<u>GETDLGITEM</u>	510
<u>GETDLGITEMTEXT</u>	511
<u>GETDLGMESSAGE</u>	512
<u>GETDRAWITEMINFO</u>	513
<u>GETEDITTEXT</u>	514

<u>GETFOCUS</u>	515
<u>GETFONTDIALOGUNITS</u>	516
<u>GETHELPPDATA</u>	517
<u>GETICONSIZE</u>	518
<u>GETINSTANCE</u>	519
<u>GETIPADDRESS</u>	520
<u>GETKEYBOARDCOUNT</u>	521
<u>GETKEYBOARDSTATE</u>	522
<u>GETKEYNAMETEXT</u>	523
<u>GETKEYSTATE</u>	524
<u>GETLOCALEINFO</u>	525
<u>GETMEASUREITEMINFO</u>	526
<u>GETMENUCAPTION</u>	527
<u>GETMENUCHECKMARKDIMENSIONS</u>	528
<u>GETMENUCHECKMARKHEIGHT</u>	529
<u>GETMENUCHECKMARKWIDTH</u>	530
<u>GETMENUHANDLE</u>	531
<u>GETMONTHCALENDARDATE</u>	532
<u>GETNEXTDLGGROUPITEM</u>	533
<u>GETNEXTDLGTABITEM</u>	534
<u>GETNEXTVAR</u>	535
<u>GETNOTIFYCODE</u>	536
<u>GETNOTIFYCODEFROM</u>	537
<u>GETNOTIFYDELTAPOS</u>	538
<u>GETNOTIFYIDFROM</u>	539
<u>GETNOTIFYKEYDOWN</u>	540
<u>GETNOTIFYSBPARTS</u>	541
<u>GETPARENT</u>	542
<u>GETPPSRECT</u>	543
<u>GETPRIVATEPROFILESTRING</u>	544
<u>GETRESOURCES</u>	545
<u>GETSCROLLPOS</u>	546
<u>GETSCROLLRANGE</u>	547
<u>GETSIZEMENUBITMAPHEIGHT</u>	548
<u>GETSIZEMENUBITMAPWIDTH</u>	549
<u>GETSKIP</u>	550
<u>GETSTOCKOBJECT</u>	551
<u>GETSYSCOLOR</u>	552
<u>GETSYSCOLORBRUSH</u>	553
<u>GETSYSTEMDIR</u>	554
<u>GETSYSTEMMETRICS</u>	555
<u>GETTABNAME</u>	556
<u>GETTEMPDIR</u>	557
<u>GETTEXTCOLOR</u>	558
<u>GETTEXTMETRIC</u>	559
<u>GETTEXTSIZE</u>	560
<u>GETTEXTSIZE</u>	561
<u>GETTHESTYLE</u>	562
<u>GETTIMEPICKER</u>	563
<u>GETTOOLBARID</u>	564

<u>GETTOOLTIPBALLOON</u>	565
<u>GETTOOLTIPHANDLE</u>	566
<u>GETWINDOWCOL</u>	567
<u>GETWINDOWDC</u>	568
<u>GETWINDOWLONG</u>	569
<u>GETWINDOWOBJECT</u>	570
<u>GETWINDOWPARENT</u>	571
<u>GETWINDOWPLACEMENT</u>	572
<u>GETWINDOWRECT</u>	573
<u>GETWINDOWROW</u>	574
<u>GETWINDOWSDIR</u>	575
<u>GETWINDOWTEXT</u>	576
<u>HANDLETOPTR</u>	577
<u>HB_ANSITOOEM</u>	578
<u>HB_CLOSETHEMEDATA</u>	579
<u>HB_DRAWTHEMEBACKGROUND</u>	580
<u>HB_DRAWTHEMEPARENTBACKGROUND</u>	581
<u>HB_DRAWTHEMETEXT</u>	582
<u>HB_GT_DEFAULT_NUL</u>	583
<u>HB_OEMTOANSI</u>	584
<u>HB_OPENTHEMEDATA</u>	585
<u>HBXML_GETDOC</u>	586
<u>HBXML_TRANSFORM</u>	587
<u>HDGETSERIAL</u>	588
<u>HDSERIAL</u>	589
<u>HEDITEX_CTLCOLOR</u>	590
<u>HIDEWINDOW</u>	591
<u>HIWORD</u>	592
<u>HSCROLLPOS</u>	593
<u>HWG_ADDMENUITEM</u>	594
<u>HWG_ADDMENUITEM</u>	595
<u>HWG_CREATEMENU</u>	596
<u>HWG_CREATEPOPUPMENU</u>	597
<u>HWG_CREATESUBMENU</u>	598
<u>HWG_INSERTBITMAPMENU</u>	599
<u>HWG_SETMENU</u>	600
<u>HWG_ABORTDOC</u>	601
<u>HWG_ACTIVATECHILDWINDOW</u>	602
<u>HWG_ACTIVATEMAINWINDOW</u>	603
<u>HWG_ACTIVATEMDIWINDOW</u>	604
<u>HWG_ADDMENUITEM</u>	605
<u>HWG_BEGINMENU</u>	606
<u>HWG_BITAND</u>	607
<u>HWG_BITANDINVERSE</u>	608
<u>HWG_BITOR</u>	609
<u>HWG_BRINGWINDOWTOTOP</u>	610
<u>HWG_CENTERWINDOW</u>	611
<u>HWG_CHOOSECOLOR</u>	612
<u>HWG_CONTEXTMENU</u>	613
<u>HWG_COS</u>	614

<u>HWG_CREATEDIALOG</u>	615
<u>HWG_CREATEDIRECTORY</u>	616
<u>HWG_CREATEDLGINDIRECT</u>	617
<u>HWG_CREATEMDICHILDWINDOW</u>	618
<u>HWG_DECREASEHOLDERS</u>	619
<u>HWG_DEFINEACCELITEM</u>	620
<u>HWG_DEFINEMENUITEM</u>	621
<u>HWG_DELETEFILE</u>	622
<u>HWG_DELETEMENU</u>	623
<u>HWG_DESTROYMENU</u>	624
<u>HWG_DIALOGBOX</u>	625
<u>HWG_DLGBOXINDIRECT</u>	626
<u>HWG_DOEVENTS</u>	627
<u>HWG_ENDDIALOG</u>	628
<u>HWG_ENDDOC</u>	629
<u>HWG_ENDMENU</u>	630
<u>HWG_ENDPAGE</u>	631
<u>HWG_EXITPROC</u>	632
<u>HWG_FINDMENUITEM</u>	633
<u>HWG_FINDWINDOW</u>	634
<u>HWG_GETCOMPUTERNAME</u>	635
<u>HWG_GETCURSOR</u>	636
<u>HWG_GETCURSORPOS</u>	637
<u>HWG_GETDEFAULTPRINTER</u>	638
<u>HWG_GETFILEATTRIBUTES</u>	639
<u>HWG_GETINI</u>	640
<u>HWG_GETPRINTERS</u>	641
<u>HWG_GETSUBMENUHANDLE</u>	642
<u>HWG_GETTHEMESYSCOLOR</u>	643
<u>HWG_GETUSERNAME</u>	644
<u>HWG_GETWINDOWEXSTYLE</u>	645
<u>HWG_GETWINDOWSTYLE</u>	646
<u>HWG_GETWINDOWTHEME</u>	647
<u>HWG_INITBUTTONPROC</u>	648
<u>HWG_INITCHILDWINDOW</u>	649
<u>HWG_INITCLIENTWINDOW</u>	650
<u>HWG_INITCOMBOPROC</u>	651
<u>HWG_INITCOMMONCONTROLSEX</u>	652
<u>HWG_INITCOMMONCONTROLSEX</u>	653
<u>HWG_INITDATEPICKERPROC</u>	654
<u>HWG_INITEDITPROC</u>	655
<u>HWG_INITLISTPROC</u>	656
<u>HWG_INITMAINWINDOW</u>	657
<u>HWG_INITMDIWINDOW</u>	658
<u>HWG_INITRICHEDIT</u>	659
<u>HWG_INITRICHPROC</u>	660
<u>HWG_INITSTATICPROC</u>	661
<u>HWG_INITSTATUS</u>	662
<u>HWG_INITTABPROC</u>	663
<u>HWG_INITTRACKPROC</u>	664

<u>HWG_INITTREEVIEW</u>	665
<u>HWG_INITUPDOWNPROC</u>	666
<u>HWG_INITWINCTRL</u>	667
<u>HWG_INSERTBITMAPMENU</u>	668
<u>HWG_ISICONIC</u>	669
<u>HWG_ISWIN7</u>	670
<u>HWG_LASTKEY</u>	671
<u>HWG_MULTIBITOR</u>	672
<u>HWG_OPENDEFAULTPRINTER</u>	673
<u>HWG_OPENPRINTER</u>	674
<u>HWG_PEEKMESSAGE</u>	675
<u>HWG_PROCESSMESSAGE</u>	676
<u>HWG_REGBROWSE</u>	677
<u>HWG_REGNICE</u>	678
<u>HWG_REGOWNBTN</u>	679
<u>HWG_REGPANEL</u>	680
<u>HWG_REMOVEDIRECTORY</u>	681
<u>HWG_RESTOREWINDOW</u>	682
<u>HWG_SCRDEBUG</u>	683
<u>HWG_SEARCHPOSBITMAP</u>	684
<u>HWG_SETCURRENTDIRECTORY</u>	685
<u>HWG_SETCURSOR</u>	686
<u>HWG_SETCURSORPOS</u>	687
<u>HWG_SETDLGRESULT</u>	688
<u>HWG_SETDOCUMENTPROPERTIES</u>	689
<u>HWG_SETFILEATTRIBUTES</u>	690
<u>HWG_SETFOREGROUNDWINDOW</u>	691
<u>HWG_SETMENU</u>	692
<u>HWG_SETMENUINFO</u>	693
<u>HWG_SETMENUITEMBITMAPS</u>	694
<u>HWG_SETUTF8</u>	695
<u>HWG_SETWINDOWEXSTYLE</u>	696
<u>HWG_SETWINDOWSTYLE</u>	697
<u>HWG_SETWINDOWTHEME</u>	698
<u>HWG_SIN</u>	699
<u>HWG_STARTDOC</u>	700
<u>HWG_STARTPAGE</u>	701
<u>HWG_TRACKMENU</u>	702
<u>HWG_VERSION</u>	703
<u>HWG_WRITEINI</u>	704
<u>HWG_WRITELOG</u>	705
<u>HWGAX_DISPLAYHTMLPAGE</u>	706
<u>HWGAX_DISPLAYHTMLSTR</u>	707
<u>HWGAX_DOPAGEACTION</u>	708
<u>HWGAX_EMBEDBROWSEROBJECT</u>	709
<u>HWGAX_OLEINITIALIZE</u>	710
<u>HWGAX_OLEUNINITIALIZE</u>	711
<u>HWGAX_RESIZEBROWSER</u>	712
<u>HWGAX_UNEMBEDBROWSEROBJECT</u>	713
<u>IMAGELIST_ADD</u>	714

<u>IMAGELIST_ADDMASKED</u>	715
<u>IMAGELIST_GETIMAGECOUNT</u>	716
<u>INFLATERECT</u>	717
<u>INITCONTROLS</u>	718
<u>INITIPADDRESS</u>	719
<u>INITMONTHCALENDAR</u>	720
<u>INITOBJECTS</u>	721
<u>INITTABCONTROL</u>	722
<u>INITTHEMELIB</u>	723
<u>INITTRACKBAR</u>	724
<u>INTLTRANSLATE</u>	725
<u>INVALIDATERECT</u>	726
<u>ISCAPSLOCKACTIVE</u>	727
<u>ISCHECKEDMENUITEM</u>	728
<u>ISCTRLSHIFT</u>	729
<u>ISDLGBUTTONCHECKED</u>	730
<u>ISDOWNPRESSED</u>	731
<u>ISENABLEDMENUITEM</u>	732
<u>ISMOUSEOVER</u>	733
<u>ISNUMLOCKACTIVE</u>	734
<u>ISPGDOWNPRESSED</u>	735
<u>ISSCROLLLOCKACTIVE</u>	736
<u>ISTHEMEACTIVE</u>	737
<u>ISTHEMEDLOAD</u>	738
<u>ISWINDOW</u>	739
<u>ISWINDOWENABLED</u>	740
<u>ISWINDOWVISIBLE</u>	741
<u>KEYB_EVENT</u>	742
<u>KILLTIMER</u>	743
<u>LINE TO</u>	744
<u>LISTBOXADDSTRING</u>	745
<u>LISTBOXDELETESTRING</u>	746
<u>LISTBOXSETSTRING</u>	747
<u>LISTVIEW_ADDCOLUMN</u>	748
<u>LISTVIEW_ADDCOLUMNEX</u>	749
<u>LISTVIEW_CREATE</u>	750
<u>LISTVIEW_DELETECOLUMN</u>	751
<u>LISTVIEW_GETCOUNTPERPAGE</u>	752
<u>LISTVIEW_GETDISPINFO</u>	753
<u>LISTVIEW_GETFIRSTITEM</u>	754
<u>LISTVIEW_GETGRIDKEY</u>	755
<u>LISTVIEW_GETTOPINDEX</u>	756
<u>LISTVIEW_HITTEST</u>	757
<u>LISTVIEW_INIT</u>	758
<u>LISTVIEW_INSERTITEMEX</u>	759
<u>LISTVIEW_REDRAWITEMS</u>	760
<u>LISTVIEW_SCROLL</u>	761
<u>LISTVIEW_SETBKCOLOR</u>	762
<u>LISTVIEW_SETDISPINFO</u>	763
<u>LISTVIEW_SETIMAGELIST</u>	764

<u>LISTVIEW_SETITEMCOUNT</u>	765
<u>LISTVIEW_SETTEXTBKCOLOR</u>	766
<u>LISTVIEW_SETTEXTCOLOR</u>	767
<u>LISTVIEW_SETVIEW</u>	768
<u>LISTVIEW_UPDATE</u>	769
<u>LISTVIEWGETITEM</u>	770
<u>LISTVIEWNOTIFY</u>	771
<u>LISTVIEWSELECTALL</u>	772
<u>LISTVIEWSELECTLASTITEM</u>	773
<u>LISTVIEWSORT</u>	774
<u>LISTVIEWSORTINFOFREE</u>	775
<u>LISTVIEWSORTINFONEW</u>	776
<u>LOADBITMAP</u>	777
<u>LOADCURSOR</u>	778
<u>LOADICON</u>	779
<u>LOADIMAGE</u>	780
<u>LOADPICTURE</u>	781
<u>LOADRESOURCE</u>	782
<u>LOADRICHEDIT</u>	783
<u>LOADSTRING</u>	784
<u>LOWORD</u>	785
<u>MAKELONG</u>	786
<u>MAKELPARAM</u>	787
<u>MAKEWPARAM</u>	788
<u>MCIGETERRORSTRING</u>	789
<u>MCISENDCOMMAND</u>	790
<u>MCISENDSTRING</u>	791
<u>MINMAXWINDOW</u>	792
<u>MODIFYMENU</u>	793
<u>MODIFYSTYLE</u>	794
<u>MODSTYLE</u>	795
<u>MOVETO</u>	796
<u>MOVEWINDOW</u>	797
<u>MSGBEEP</u>	798
<u>MSGEXCLAMATION</u>	799
<u>MSGGET</u>	800
<u>MSGINFO</u>	801
<u>MSGNOYES</u>	802
<u>MSGOKCANCEL</u>	803
<u>MSGRETRYCANCEL</u>	804
<u>MSGSTOP</u>	805
<u>MSGTEMP</u>	806
<u>MSGYESNO</u>	807
<u>MSGYESNOCANCEL</u>	808
<u>NEWBASE</u>	809
<u>NEXTITEM</u>	810
<u>NICEBUTTPROC</u>	811
<u>NMCIOPEN</u>	812
<u>NMCIPLAY</u>	813
<u>NMCIWINDOW</u>	814

<u>OEMTOANSI</u>	815
<u>OFFSETRECT</u>	816
<u>ONHELP</u>	817
<u>ONMOVE</u>	818
<u>ONNOTIFYCUSTOMDRAW</u>	819
<u>ONTRACKSCROLL</u>	820
<u>OPENBITMAP</u>	821
<u>OPENDFAULTPRINTER</u>	822
<u>OPENIMAGE</u>	823
<u>OPENPRINTER</u>	824
<u>OPENREPORT</u>	825
<u>OPENSRIPT</u>	826
<u>OUTPUTDEBUGSTRING</u>	827
<u>PAGERFORWARDMOUSE</u>	828
<u>PAGERGETBKCOLOR</u>	829
<u>PAGERGETBORDER</u>	830
<u>PAGERGETBUTTONSIZE</u>	831
<u>PAGERGETBUTTONSTATE</u>	832
<u>PAGERGETPOS</u>	833
<u>PAGERONPAGERCALCSIZE</u>	834
<u>PAGERONPAGERSROLL</u>	835
<u>PAGERRECALCSIZE</u>	836
<u>PAGERSETBKCOLOR</u>	837
<u>PAGERSETBORDER</u>	838
<u>PAGERSETBUTTONSIZE</u>	839
<u>PAGERSETCHILD</u>	840
<u>PAGERSETPOS</u>	841
<u>PARENTGETDIALOG</u>	842
<u>PARSEMETHORD</u>	843
<u>PATBLT</u>	844
<u>PIE</u>	845
<u>PLAYENHMETAFILE</u>	846
<u>PLAYSOUND</u>	847
<u>POSTMESSAGE</u>	848
<u>POSTQUITMESSAGE</u>	849
<u>PREPAREIMAGERECT</u>	850
<u>PRINTENHMETAFILE</u>	851
<u>PRINTITEM</u>	852
<u>PRINTPORTNAME</u>	853
<u>PRINTREPORT</u>	854
<u>PRINTRTF</u>	855
<u>PRINTSETUP</u>	856
<u>PRINTSETUP</u>	857
<u>PRINTSETUPDOS</u>	858
<u>PRINTSETUPEX</u>	859
<u>PROCESSCUSTU</u>	860
<u>PROCKEYLIST</u>	861
<u>PROCOKCANCEL</u>	862
<u>PROPERTYSHEET</u>	863
<u>PTINRECT</u>	864

<u>PTRRECT2ARRAY</u>	865
<u>PTRTOULONG</u>	866
<u>PTS2PIX</u>	867
<u>QHTM_ADDHTML</u>	868
<u>QHTM_ENABLECOOLTIPS</u>	869
<u>QHTM_END</u>	870
<u>QHTM_FORMCALLBACK</u>	871
<u>QHTM_GETNOTIFY</u>	872
<u>QHTM_GETSIZE</u>	873
<u>QHTM_GETTITLE</u>	874
<u>QHTM_INIT</u>	875
<u>QHTM_LOADFILE</u>	876
<u>QHTM_LOADRES</u>	877
<u>QHTM_MESSAGE</u>	878
<u>QHTM_PRINTCREATECONTEXT</u>	879
<u>QHTM_PRINTDESTROYCONTEXT</u>	880
<u>QHTM_PRINTLAYOUT</u>	881
<u>QHTM_PRINTPAGE</u>	882
<u>QHTM_PRINTSETTEXT</u>	883
<u>QHTM_PRINTSETTEXTFILE</u>	884
<u>QHTM_PRINTSETTEXTRESOURCE</u>	885
<u>QHTM_SETHTMLBUTTON</u>	886
<u>QHTM_SETRETURNVALUE</u>	887
<u>QHTMFORMPROC</u>	888
<u>RDINI</u>	889
<u>RDSCRIPT</u>	890
<u>RDSTR</u>	891
<u>RE_CHARFROMPOS</u>	892
<u>RE_FINDTEXT</u>	893
<u>RE_GETLINE</u>	894
<u>RE_GETTEXTRANGE</u>	895
<u>RE_GETZOOM</u>	896
<u>RE_INSERTTEXT</u>	897
<u>RE_SETCHARFORMAT</u>	898
<u>RE_SETDEFAULT</u>	899
<u>RE_SETZOOM</u>	900
<u>RE_ZOOMOFF</u>	901
<u>READSTATUS</u>	902
<u>REBARSETIMAGELIST</u>	903
<u>RECALCFORM</u>	904
<u>RECT</u>	905
<u>RECTANGLE</u>	906
<u>REDRAWWINDOW</u>	907
<u>REDRAWWINDOW</u>	908
<u>REFRESHALLGETS</u>	909
<u>REGCLOSEKEY</u>	910
<u>REGCREATEKEY</u>	911
<u>REGCREATEKEYEX</u>	912
<u>REGDELETEKEY</u>	913
<u>REGDELETEVALUE</u>	914

<u>REGENFILE</u>	915
<u>REGENUMKEYEX</u>	916
<u>REGOPENKEYEX</u>	917
<u>REGQUERYVALUEEX</u>	918
<u>REGSETVALUEEX</u>	919
<u>RELEASEALLWINDOWS</u>	920
<u>RELEASECAPTURE</u>	921
<u>RELEASEDC</u>	922
<u>RELEASEDISPATCH</u>	923
<u>RELEASEDLGTEMPLATE</u>	924
<u>REMOVEPROPERTY</u>	925
<u>REMOVETOPMOST</u>	926
<u>RESETWINDOWPOS</u>	927
<u>RESTOREDC</u>	928
<u>RGB</u>	929
<u>RICH_CREATEPEN</u>	930
<u>RICH_CREATESOLIDBRUSH</u>	931
<u>RICH_RECTANGLE</u>	932
<u>RICH_SELECTOBJECT</u>	933
<u>ROUNDRECT</u>	934
<u>SAVEDC</u>	935
<u>SAVEFILE</u>	936
<u>SAVERICHEDIT</u>	937
<u>SAYDOLLAR</u>	938
<u>SAYRUPIAH</u>	939
<u>SCRBREAKPOINT</u>	940
<u>SCREENTOCLIENT</u>	941
<u>SCROLLWINDOW</u>	942
<u>SELECTCLIPRGN</u>	943
<u>SELECTFILE</u>	944
<u>SELECTFOLDER</u>	945
<u>SELECTFONT</u>	946
<u>SELECTMULTIPLEFILES</u>	947
<u>SELECTOBJECT</u>	948
<u>SELFFOCUS</u>	949
<u>SENDMESSAGE</u>	950
<u>SETARCDIRECTION</u>	951
<u>SETASTYLE</u>	952
<u>SETBIT</u>	953
<u>SETBKCOLOR</u>	954
<u>SETBKMODE</u>	955
<u>SETCAPTURE</u>	956
<u>SETCOLORINFOCUS</u>	957
<u>SETCTRLFONT</u>	958
<u>SETDATEPICKER</u>	959
<u>SETDATEPICKERNULL</u>	960
<u>SETDEBUGGER</u>	961
<u>SETDEBUGINFO</u>	962
<u>SETDEBUGRUN</u>	963
<u>SETDISABLEBACKCOLOR</u>	964

<u>SETDLGITEMINT</u>	965
<u>SETDLGITEMTEXT</u>	966
<u>SETDLGKEY</u>	967
<u>SETFOCUS</u>	968
<u>SETHelpFILENAME</u>	969
<u>SETHOOK</u>	970
<u>SETIPADDRESS</u>	971
<u>SETMAPMODE</u>	972
<u>SETMENUCAPTION</u>	973
<u>SETMENUITEMBITMAPS</u>	974
<u>SETMONTHCALENDARDATE</u>	975
<u>SETNICEBTNSELECTED</u>	976
<u>SETPAINTREP</u>	977
<u>SETPRINTERMODE</u>	978
<u>SETPROGRESSBAR</u>	979
<u>SETRANGEUPDOWN</u>	980
<u>SETROP2</u>	981
<u>SETSCROLLINFO</u>	982
<u>SETSCROLLPOS</u>	983
<u>SETSCROLLRANGE</u>	984
<u>SETTABNAME</u>	985
<u>SETTABSIZe</u>	986
<u>SETTEXTCOLOR</u>	987
<u>SETTIMER</u>	988
<u>SETTOOLHANDLE</u>	989
<u>SETTOOLTIPBALLOON</u>	990
<u>SETTOOLTIPTITLE</u>	991
<u>SETTOPMOST</u>	992
<u>SETTRANSPARENTMODE</u>	993
<u>SETUPCONNECTIONPOINT</u>	994
<u>SETUPDOWN</u>	995
<u>SETVIEWPORTEXTEX</u>	996
<u>SETVIEWPORTORGEX</u>	997
<u>SETWINDOWEXTEX</u>	998
<u>SETWINDOWFONT</u>	999
<u>SETWINDOWOBJECT</u>	1000
<u>SETWINDOWORGEX</u>	1001
<u>SETWINDOWPOS</u>	1002
<u>SETWINDOWRGN</u>	1003
<u>SETWINDOWTEXT</u>	1004
<u>SHADE_DRAW</u>	1005
<u>SHADE_NEW</u>	1006
<u>SHADE_RELEASE</u>	1007
<u>SHADE_SET</u>	1008
<u>SHELLABOUT</u>	1009
<u>SHELLEXECUTE</u>	1010
<u>SHELLMODIFYICON</u>	1011
<u>SHELLNOTIFYICON</u>	1012
<u>SHOWPROGRESS</u>	1013
<u>SHOWSCROLLBAR</u>	1014

<u>SHOWTOOLTIP</u>	1015
<u>SHOWWINDOW</u>	1016
<u>SHUTDOWNCONNECTIONPOINT</u>	1017
<u>SLEEP</u>	1018
<u>SPREADBITMAP</u>	1019
<u>STARTDOC</u>	1020
<u>STARTPAGE</u>	1021
<u>STRETCHBLT</u>	1022
<u>STRING2ARRAY</u>	1023
<u>TAB_HITTEST</u>	1024
<u>TABITEMPOS</u>	1025
<u>TEXTOUT</u>	1026
<u>TIMERPROC</u>	1027
<u>TOOLBAR_GETDISPINFOID</u>	1028
<u>TOOLBAR_GETINFOTIP</u>	1029
<u>TOOLBAR_GETINFOTIPID</u>	1030
<u>TOOLBAR_IDCLICK</u>	1031
<u>TOOLBAR_LOADIMAGE</u>	1032
<u>TOOLBAR_LOADSTANDARTIMAGE</u>	1033
<u>TOOLBAR_SETBUTTONINFO</u>	1034
<u>TOOLBAR_SETDISPINFO</u>	1035
<u>TOOLBAR_SUBMENU</u>	1036
<u>TOOLBAR_SUBMENUEX</u>	1037
<u>TOOLBAR_SUBMENUEXGETID</u>	1038
<u>TOOLBARADDBUTTONS</u>	1039
<u>TRACKBARSETRANGE</u>	1040
<u>TRACKMOUSEVENT</u>	1041
<u>TREE_GETNOTIFY</u>	1042
<u>TREE_HITTEST</u>	1043
<u>TREE_RELEASENODE</u>	1044
<u>TREEADDNODE</u>	1045
<u>TREEDELALLNODES</u>	1046
<u>TREEDELNODE</u>	1047
<u>TREEGETNODETEXT</u>	1048
<u>TREEGETSELECTED</u>	1049
<u>TREENODEHASCHILDREN</u>	1050
<u>TREESETITEM</u>	1051
<u>TXRECT</u>	1052
<u>UNSETHOOK</u>	1053
<u>UPDATEPROGRESSBAR</u>	1054
<u>UPDATEWINDOW</u>	1055
<u>VCOLOR</u>	1056
<u>VSCROLLPOS</u>	1057
<u>WAITRUN</u>	1058
<u>WCHOICE</u>	1059
<u>WHENSETFOCUS</u>	1060
<u>WINDOW2BITMAP</u>	1061
<u>WINDOWFROMDC</u>	1062
<u>WINDOWFROMPOINT</u>	1063
<u>WINEXEC</u>	1064

<u>WINHELP</u>	1065
<u>WNDGET</u>	1066
<u>WNDOPEN</u>	1067
<u>WNDOUT</u>	1068
<u>WPCOL</u>	1069
<u>WPROW</u>	1070
<u>WRITEPRIVATEPROFILESTRING</u>	1071
<u>WRITESTATUS</u>	1072
<u>WRITESTATUSWINDOW</u>	1073
<u>WSETPRC</u>	1074
<u>_CREATEPROPERTYSHEETPAGE</u>	1075
<u>_GETOPENFILENAME</u>	1076
<u>_PROPERTYSHEET</u>	1077

Copyright

© 2012 Marcos Antonio Gambeta

O compartilhamento, total ou parcial, deste trabalho é expressamente proibido.

Introdução

Este guia tem por objetivo documentar os comandos, classes e funções da biblioteca gráfica HWGUI.

Nota do autor: este guia de referência é um trabalho em progresso.

Comandos

Esta seção relaciona, em ordem alfabética, os comandos da HWGUI.

Para cada comando, são apresentadas as seguintes informações:

- . descrição curta
- . sintaxe
- . parâmetros
- . descrição longa
- . definição
- . veja também

Descrição curta é uma breve descrição do comando, de apenas uma linha.

Sintaxe apresenta a sintaxe do comando, com os parâmetros destacados com a cor vermelha e delimitados pelos sinais de < (menor) e > (maior). Cláusulas opcionais são delimitados pelos sinais de [(abre colchete) e] (fecha colchete).

Parâmetros lista os parâmetros do comando, descrevendo suas funções.

Descrição longa descreve o comando, de forma mais detalhada.

Definição indica o arquivo onde o comando está definido.

Veja também apresenta referências relacionadas com o comando.

Nota do autor: a descrição dos parâmetros dos comandos será implementada gradualmente. Uma descrição longa será adicionada gradativamente, descrevendo os comandos com mais detalhes.

@ ... ANIMATION

Cria um novo objeto da classe [HAnimation](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  ANIMATION [ <oAnimation> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ FROM RESOURCE <xResID> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ FILE <cFile> ]
  [ AUTOPLAY ]
  [ CENTER ]
  [ TRANSPARENT ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oAnimation>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<xResID> identificação do controle no arquivo de recursos

<nStyle> estilos do controle (padrão=WS_CHILD+WS_VISIBLE)

ACS_AUTOPLAY

ACS_CENTER

ACS_TRANSPARENT

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<cFile> nome do arquivo AVI

AUTOPLAY inicia a animação automaticamente (equivale ao estilo ACS_AUTOPLAY)

CENTER centraliza a animação (equivale ao estilo ACS_CENTER)

TRANSPARENT mostra a animação usando um fundo transparente (equivale ao estilo ACS_TRANSPARENT)

Descrição

Este comando exibe uma animação no formato AVI. Este arquivo AVI não pode ter áudio.

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

Classe [HAnimation](#)

Função [ANIMATE_CREATE](#)

Função [ANIMATE_OPEN](#)

Função [ANIMATE_OPENEX](#)

Função [ANIMATE_PLAY](#)

Função [ANIMATE_SEEK](#)

Função [ANIMATE_STOP](#)

Função [ANIMATE_CLOSE](#)

Função [ANIMATE_DESTROY](#)

@ ... BITMAP

Cria um novo objeto da classe [HSayBmp](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  BITMAP [ <oBmp> SHOW ] <bitmap>
  [ FROM RESOURCE ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ STRETCH <nStretch> ]
  [ TRANSPARENT ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bOnSize> ]
  [ ON CLICK <bOnClick> ]
  [ ON DBLCLICK <bOnDblClick> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oBmp>

<bitmap>

FROM RESOURCE

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<nStretch>

TRANSPARENT

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bOnSize>

<bOnClick> bloco de código executado quando o objeto é clicado

<bOnDblClick> bloco de código executado quando o objeto é clicado (duplo clique)

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE BITMAP](#)

@ ... BROWSE

Cria um novo objeto da classe [HBrowse](#) ou da classe especificada na cláusula CLASS

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  BROWSE [ <oBrw> ]
  [ ARRAY ]
  [ DATABASE ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bOnSize> ]
  [ ON PAINT <bOnDraw> ]
  [ ON CLICK <bOnEnter> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ NO VSCROLL ]
  [ NOBORDER ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ APPEND ]
  [ AUTOEDIT ]
  [ ON UPDATE <bOnUpdate> ]
  [ ON KEYDOWN <bOnKeyDown> ]
  [ ON POSCHANGE <bOnPosChg> ]
  [ MULTISELECT ]
  [ DESCEND ]
  [ WHILE <bWhile> ]
  [ FIRST <bFirst> ]
  [ LAST <bLast> ]
  [ FOR <bFor> ]
  [ CLASS <classname> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oBrw>

ARRAY

DATABASE

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bEnter>

<bOnGetfocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<nStyle>

NO VSCROLL

NOBORDER

<oFont> fonte do objeto

APPEND

AUTOEDIT

<bUpdate>

<bKeyDown>

<bPosChg>

MULTISELECT

DESCEND

<bWhile>

<bFirst>

<bLast>

<bFor>

<classname>

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE BROWSE](#)

@ ... BUTTON

Cria um novo objeto da classe [HButton](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  BUTTON [ <oBut> CAPTION ] <caption>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON CLICK <bClick> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oBut>

<caption>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bClick>

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE BUTTON](#)

@ ... BUTTONEX

Cria um novo objeto da classe [HButtonEx](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  BUTTONEX [ <oBut> CAPTION ] <caption>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON CLICK <bClick> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ BITMAP <hbit> ]
  [ BSTYLE <nBStyle> ]
  [ PICTUREMARGIN <nMargin> ]
  [ ICON <hIco> ]
  [ TRANSPARENT ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oBut>

<caption>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bClick>

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

<hbit>

<nBStyle>

<nMargin>

<hIco>

TRANSPARENT

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE BUTTONEX](#)

@ ... CHECKBOX

Cria um novo objeto da classe [HCheckButton](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  CHECKBOX [ <oCheck> CAPTION ] <caption>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ INIT <lInit> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ TRANSPARENT ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON CLICK <bClick> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ ENTER ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oCheck>

<caption>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<lInit>

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

TRANSPARENT

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bClick>

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

ENTER

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também
[REDEFINE CHECKBOX](#)

@ ... COMBOBOX

Cria um novo objeto da classe [HComboBox](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
COMBOBOX [ <oCombo> ITEMS ] <aItems>
[ OF <oParent> ]
[ ID <nId> ]
[ INIT <nInit> ]
[ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
[ COLOR <color> ]
[ BACKCOLOR <bcolor> ]
[ ON INIT <bOnInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bDraw> ]
[ ON CHANGE <bChange> ]
[ STYLE <nStyle> ]
[ FONT <oFont> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
[ EDIT ]
[ TEXT ]
[ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
[ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
[ ON INTERACTIVECHANGE <bIChange> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oCombo>

<aItems>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nInit>

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bChange>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

EDIT

TEXT

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<bIChange>

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE COMBOBOX](#)

@ ... CONTAINER

Cria um novo objeto da classe [HContainer](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  CONTAINER [ <oCnt> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ STYLE <nStyle>]
  [ NOBORDER ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)
<nRow> linha inicial (coordenada y)
<oCnt>
<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)
<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)
<nStyle>
NOBORDER
<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bSize>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... DATEPICKER

Cria um novo objeto da classe [HDatePicker](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  DATEPICKER [ <oPick> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ INIT <dInit> ]
  [ ON INIT <bInit> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
  [ ON CHANGE <bChange> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oPick>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<dInit>

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<bChange>

<nStyle>

<oFont> fonte para ser usada no objeto

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[REDEFINE DATEPICKER](#)

@ ... EDITBOX

Cria um novo objeto da classe [HEdit](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  EDITBOX [ <oEdit> CAPTION ] <caption>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
  [ ON KEYDOWN <bKeyDown>]
  [ ON CHANGE <bChange>]
  [ ON OTHER MESSAGES <bOther> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ NOBORDER ]
  [ PASSWORD ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oEdit>

<caption>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostfocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<bKeyDown>

<bChange>

<bOther>

<nStyle>

NOBORDER

PASSWORD

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE EDITBOX](#)

@ ... GET

Cria um novo objeto da classe [HEdit](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
GET [ <oEdit> VAR ] <vari>
[ OF <oParent> ]
[ ID <nId> ]
[ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
[ COLOR <color> ]
[ BACKCOLOR <bcolor> ]
[ PICTURE <cPicture> ]
[ WHEN <bOnGotFocus> ]
[ VALID <bOnLostFocus> ]
[ PASSWORD ]
[ MAXLENGTH <nMaxLength> ]
[ STYLE <nStyle> ]
[ NOBORDER ]
[ FONT <oFont> ]
[ ON INIT <bOnInit> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
[ ON KEYDOWN <bKeyDown> ]
[ ON CHANGE <bChange> ]
[ ON OTHER MESSAGES <bOther> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oEdit>

<vari>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<cPicture>

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

PASSWORD

<nMaxLength>

<nStyle>

NOBORDER

<oFont> fonte do objeto

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<cTooltip> texto do tooltip

<bKeyDown>

<bChange>

<bOther>

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE GET](#)

@ ... GET CHECKBOX

Cria um novo objeto da classe [HCheckButton](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  GET CHECKBOX [ <oCheck> VAR ] <vari>
  CAPTION <caption>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ TRANSPARENT ]
  [ VALID|ON CLICK <bClick> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ WHEN <bWhen> ]
  [ ENTER ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oCheck>

<vari>

<caption>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

TRANSPARENT

<bClick>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

<bWhen>

ENTER

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[REDEFINE GET CHECKBOX](#)

@ ... GET COMBOBOX

Cria um novo objeto da classe [HComboBox](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
GET COMBOBOX [ <oCombo> VAR ] <vari>
ITEMS <aItems>
[ OF <oParent> ]
[ ID <nId> ]
[ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
[ COLOR <color> ]
[ BACKCOLOR <bcolor> ]
[ ON INIT <bOnInit> ]
[ ON CHANGE <bChange> ]
[ STYLE <nStyle> ]
[ FONT <oFont> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
[ EDIT ]
[ TEXT ]
[ WHEN <bOnGotFocus> ]
[ VALID <bOnLostFocus> ]
[ ON INTERACTIVECHANGE <bIChange> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oCombo>

<vari>

<aItems>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bChange>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

EDIT

TEXT

<bOnGotFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<bIChange>

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE GET COMBOBOX](#)

@ ... GET COMBOBOXEX

Cria um novo objeto da classe [HCheckComboBox](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  GET COMBOBOXEX [ <oCombo> VAR ] <vari>
  ITEMS <aItems>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON CHANGE <bChange> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ EDIT ]
  [ TEXT ]
  [ WHEN <bWhen> ]
  [ VALID <bValid> ]
  [ CHECK <acheck> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oCombo>

<vari>

<aItems>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bChange>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

EDIT

TEXT

<bWhen>

<bValid>

<acheck>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[REDEFINE GET COMBOBOXEX](#)

@ ... GET DATEPICKER

Cria um novo objeto da classe [HDatePicker](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  GET DATEPICKER [ <oPick> VAR ] <vari>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ WHEN <bOnGotFocus> ]
  [ VALID <bOnLostFocus> ]
  [ ON CHANGE <bChange> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oPick>

<vari>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bOnGotFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<bChange>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... GET IPADDRESS

Cria um novo objeto da classe [HIpEdit](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  GET IPADDRESS [ <oIp> VAR ] <vari>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oIp>

<vari>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<bcolor>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... GET LISTBOX

Cria um novo objeto da classe [HListBox](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  GET LISTBOX [ <oListbox> ITEMS ] <aItems>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ INIT <nInit> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON CHANGE <bChange> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ WHEN <bOnGetFocus> ]
  [ VALID <bOnLostFocus> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oListbox>

<aItems>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nInit>

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bChange>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... GET UPDOWN

Cria um novo objeto da classe [HUpDown](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  GET UPDOWN [ <oUpd> VAR ] <vari>
  RANGE <nLower>,<nUpper>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ WIDTH <nUpDWidth> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ PICTURE <cPicture> ]
  [ WHEN <bOnGetFocus> ]
  [ VALID <bOnLostFocus> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oUpd>

<vari>

<nLower>

<nUpper>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<nUpDWidth>

<color>

<bcolor>

<cPicture>

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

@ ... GRAPH

Cria um novo objeto da classe [HGraph](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  GRAPH [ <oGraph> DATA ] <aData>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oGraph>

<aData>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bSize>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... GRID

Cria um novo objeto da classe [HGrid](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  GRID <oGrid>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bPaint> ]
  [ ON CLICK <bEnter> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
  [ ON KEYDOWN <bKeyDown> ]
  [ ON POSCHANGE <bPosChg> ]
  [ ON DISPINFO <bDispInfo> ]
  [ ITEMCOUNT <nItemCount> ]
  [ NOSCROLL ]
  [ NOBORDER ]
  [ NOGRIDLINES ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bkcolor> ]
  [ NO HEADER ]
  [ BITMAP <aBit> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oGrid>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nStyle>

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<oFont> fonte do objeto

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bPaint>

<bEnter>

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<bKeyDown>

<bPosChg>

<bDispInfo>

<nItemCount>

NOSCROLL

NOBORDER

NOGRIDLINES

<color>

<bkcolor>

NO HEADER

<aBit>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[REDEFINE GRID](#)

@ ... GRIDEX

Cria um novo objeto da classe [HGridEx](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  GRIDEX <oGrid>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bPaint> ]
  [ ON CLICK <bEnter> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
  [ ON KEYDOWN <bKeyDown> ]
  [ ON POSCHANGE <bPosChg> ]
  [ ON DISPINFO <bDispInfo> ]
  [ ITEMCOUNT <nItemCount> ]
  [ NOSCROLL ]
  [ NOBORDER ]
  [ NOGRIDLINES ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bkcolor> ]
  [ NO HEADER ]
  [ BITMAP <aBit> ]
  [ ITEMS <a> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oGrid>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nStyle>

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<oFont> fonte do objeto

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bPaint>

<bEnter>

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<bKeyDown>

<bPosChg>

<bDispInfo>

<nItemCount>

NOSCROLL

NOBORDER
NOGRIDLINES
<color>
<bkcolor>
NO HEADER
<aBit>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... GROUPBOX

Cria um novo objeto da classe [HGroup](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  GROUPBOX [ <oGroup> CAPTION ] <caption>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ TRANSPARENT ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)
<nRow> linha inicial (coordenada y)
<oGroup>
<caption>
<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)
<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)
<color>
<bcolor>
TRANSPARENT
<oFont> fonte do objeto
<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bSize>
<bDraw>
<nStyle>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

@ ... ICON

Cria um novo objeto da classe [HSayIcon](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  ICON [ <oIco> SHOW ] <icon>
  [ FROM RESOURCE ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON CLICK <bClick> ]
  [ ON DBLCLICK <bDblClick> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ OEM ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oIco>

<icon>

FROM RESOURCE

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bClick>

<bDblClick>

<cTooltip> texto do tooltip

OEM

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE ICON](#)

@ ... IMAGE

Cria um novo objeto da classe [HSayFImage](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  IMAGE [ <oImage> SHOW ] <image>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ TYPE <ctype> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oImage>

<image>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<cTooltip> texto do tooltip

<ctype>

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE IMAGE](#)

@ ... LINE

Cria um novo objeto da classe [HLine](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>  
  LINE [ <oLine> ]  
  [ LENGTH <length> ]  
  [ OF <oParent> ]  
  [ ID <nId> ]  
  [ VERTICAL ]  
  [ ON SIZE <bSize> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oLine>

<length>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

VERTICAL

<bSize>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... LISTBOX

Cria um novo objeto da classe [HListBox](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  LISTBOX [ <oListbox> ITEMS ] <aItems>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ INIT <nInit> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON CHANGE <bChange> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oListbox>

<aItems>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nInit>

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bChange>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também
[REDEFINE LISTBOX](#)

@ ... MONTHCALENDAR

Cria um objeto da classe [HMonthCalendar](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  MONTHCALENDAR [ <oMonthCalendar> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ INIT <dInit> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON CHANGE <bChange> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ NOTODAY ]
  [ NOTODAYCIRCLE ]
  [ WEEKNUMBERS ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oMonthCalendar>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<dInit>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bChange>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

NOTODAY

NOTODAYCIRCLE

WEEKNUMBERS

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

@ ... NICEBUTTON

Cria um novo objeto da classe [HNiceButton](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  NICEBUTTON [ <oBut> CAPTION ] <caption>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON CLICK <bClick> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ EXSTYLE <nStyleEx> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ RED <r> ]
  [ GREEN <g> ]
  [ BLUE <b> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)
<nRow> linha inicial (coordenada y)
<oBut>
<caption>
<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)
<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)
<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bClick>
<nStyle>
<nStyleEx>
<cTooltip> texto do tooltip
<r>
<g>

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE NICEBUTTON](#)

@ ... OWNERBUTTON

Cria um novo objeto da classe [HOwnButton](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  OWNERBUTTON [ <oOwnBtn> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON DRAW <bDraw> ]
  [ ON CLICK <bClick> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FLAT ]
  [ DISABLED ]
  [ TEXT <cText>
    [ COLOR <color> ]
    [ FONT <font> ]
    [ COORDINATES <xt>, <yt>, <widtht>, <heightt> ]
  ]
  [ BITMAP <bmp>
    [ FROM RESOURCE ]
    [ TRANSPARENT
      [ COLOR <trcolor> ]
    ]
    [ COORDINATES <xb>, <yb>, <widthb>, <heightb> ]
  ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ CHECK ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oOwnBtn>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bClick>

<nStyle>

FLAT

DISABLED

<cText>

<color>

<xt>

<yt>

<widtht>

<heightt>
<bmp>
FROM RESOURCE
TRANSPARENT
<trcolor>
<xb>
<yb>
<widthb>
<heightb>
<cTooltip> texto do tooltip
CHECK

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

Veja também

[REDEFINE OWNERBUTTON](#)

@ ... PAGER

Cria um novo objeto da classe [HPager](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  PAGER [ <oTool> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ VERTICAL ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oTool>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<nStyle>

VERTICAL

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... PANEL

Cria um novo objeto da classe [HPanel](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  PANEL [ <oPanel> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)
<nRow> linha inicial (coordenada y)
<oPanel>
<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)
<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)
<bcolor>
<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bSize>
<bDraw>
<nStyle>

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[REDEFINE PANEL](#)

@ ... PROGRESSBAR

Cria um novo objeto da classe [HProgressBar](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  PROGRESSBAR <oPBar>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ BARWIDTH <maxpos> ]
  [ QUANTITY <nRange> ]
  [ VERTICAL ]
  [ ANIMATION <nAnimat> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)
<nRow> linha inicial (coordenada y)
<oPBar>
<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)
<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)
<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bDraw>
<bSize>
<maxpos>
<nRange>
VERTICAL
<nAnimat>
<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... PSAY

...

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>  
  PSAY <vari>  
  [ PICTURE <cPicture> ]  
  OF <oPtrObj>
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<vari>

<cPicture>

<oPtrObj>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... QHTM

Cria um novo objeto da classe [HQHtm](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  QHTM [ <oQhtm> ]
  [ CAPTION <caption> ]
  [ FILE <fname> ]
  [ RESOURCE <resname> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON CLICK <bLink> ]
  [ ON SUBMIT <bSubmit> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)
<nRow> linha inicial (coordenada y)
<oQhtm>
<caption>
<fname>
<resname>
<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)
<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)
<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bSize>
<bLink>
<bSubmit>
<nStyle>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\hwg_qhtm.ch

Veja também

[REDEFINE QHTM](#)

@ ... QHTMBUTTON

Cria um novo objeto da classe [HQHtmlButton](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  QHTMBUTTON [ <oBut> CAPTION ] <caption>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON CLICK <bClick> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oBut>

<caption>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<oFont> fonte do objeto

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bClick>

<nStyle>

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\hwg_qhtm.ch

Veja também

[REDEFINE QHTMBUTTON](#)

@ ... RADIOBUTTON

Cria um novo objeto da classe [HRadioButton](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  RADIOBUTTON [ <oRadio> CAPTION ] <caption>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ TRANSPARENT ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON CLICK <bClick> ]
  [ ON GETFOCUS <bWhen> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)
<nRow> linha inicial (coordenada y)
<oRadio>
<caption>
<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)
<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)
<color>
<bcolor>
TRANSPARENT
<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bSize>
<bDraw>
<bClick>
<bWhen>
<nStyle>
<oFont> fonte do objeto
<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

REDEFINE RADIOBUTTON

@ ... REBAR

Cria um novo objeto da classe [HRebar](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  REBAR [ <oTool> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oTool>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<nStyle>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... RECT

Cria um novo objeto da classe [HRect](#)

Sintaxe

```
@ <X> , <Y> , <X2> , <Y2>  
  RECT <oRect>  
  [ PRESS ]  
  [ OF <oWnd> ]  
  [ RECT_STYLE <nST> ]
```

Parâmetros

<X>
<Y>
<X2>
<Y2>
<oRect>
PRESS
<oWnd>
<nST>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

@ ... RICHEDIT

Cria um novo objeto da classe [HRichEdit](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  RICHEDIT [ <oEdit> TEXT ] <vari>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGotFocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
  [ ON OTHER MESSAGES <bOther> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oEdit>

<vari>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bOnGotFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<bOther>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

@ ... SAY

Cria um novo objeto da classe [HStatic](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  SAY [ <oSay> CAPTION ] <caption>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ TRANSPARENT ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON CLICK <bOnClick> ]
  [ ON DBLCLICK <bOnDbClick> ]
  [ ON OTHER MESSAGES <bOther> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oSay>

<caption>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

TRANSPARENT

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bOnClick> bloco de código executado quando o controle for clicado

<bOnDbClick> bloco de código executado quando o controle for clicado (duplo clique)

<bOther>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também
[REDEFINE SAY](#)

@ ... SAY ... LINK

Cria um novo objeto da classe [HStaticLink](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  SAY [ <oSay> CAPTION ] <caption>
  [ OF <oParent> ]
  LINK <cLink>
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ TRANSPARENT ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ VISITCOLOR <vcolor> ]
  [ LINKCOLOR <lcolor> ]
  [ HOVERCOLOR <hcolor> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oSay>

<caption>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<cLink>

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

TRANSPARENT

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

<vcolor>

<lcolor>

<hcolor>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[REDEFINE SAY ... LINK](#)

@ ... SHADEBUTTON

Cria um novo objeto da classe [HShadeButton](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
SHADEBUTTON [ <oShBtn> ]
[ OF <oParent> ]
[ ID <nId> ]
[ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
[ EFFECT <shadeID>
  [ PALETTE <palet> ]
  [ GRANULARITY <granul> ]
  [ HIGHLIGHT <highl> ]
  [ COLORING <coloring> ]
  [ SHCOLOR <shcolor> ]
]
[ ON INIT <bOnInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON DRAW <bDraw> ]
[ ON CLICK <bOnClick> ]
[ STYLE <nStyle> ]
[ FLAT ]
[ DISABLED ]
[ TEXT <cText>
  [ COLOR <color> ]
  [ FONT <font> ]
  [ COORDINATES <xt>, <yt> ]
]
[ BITMAP <bmp>
  [ FROM RESOURCE ]
  [ TRANSPARENT
    [ COLOR <trcolor> ]
  ]
  [ COORDINATES <xb>, <yb>, <widthb>, <heightb> ]
]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)
<nRow> linha inicial (coordenada y)
<oShBtn>
<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)
<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)
<shadeID>
<palet>
<granul>
<highl>
<coloring>
<shcolor>
<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bSize>

<bDraw>
<bOnClick> bloco de código executado quando o controle for clicado
<nStyle>
FLAT
DISABLED
<cText>
<color>

<xt>
<yt>
<bmp>
FROM RESOURCE
TRANSPARENT
<trcolor>
<xb>
<yb>
<widthb>
<heightb>
<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

@ ... SHAPE

Cria um novo objeto da classe [HShape](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  SHAPE [ <oShape> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ BORDERWIDTH <nBorder> ]
  [ CURVATURE <nCurvature> ]
  [ COLOR <tcolor> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ BORDERSTYLE <nbStyle> ]
  [ FILLSTYLE <nfStyle> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)
<nRow> linha inicial (coordenada y)
<oShape>
<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)
<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)
<nBorder>
<nCurvature>
<tcolor>
<bcolor>
<nbStyle>
<nfStyle>
<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bSize>

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

@ ... SPLITTER

Cria um novo objeto da classe [HSplitter](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  SPLITTER [ <oSplit> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ DIVIDE <aLeft> FROM <aRight> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oSplit>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<color>

<bcolor>

<bSize>

<bDraw>

<aLeft>

<aRight>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... TAB

Cria um novo objeto da classe [HTab](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  TAB [ <oTab> ITEMS ] <aItems>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON CHANGE <bChange> ]
  [ ON CLICK <bClick> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
  [ BITMAP <aBmp>
    [ FROM RESOURCE ]
    [ BITCOUNT <nBC> ]
  ]
]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oTab>

<aItems>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bChange>

<bClick>

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<aBmp>

FROM RESOURCE

<nBC>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também
[REDEFINE TAB](#)

@ ... TOOLBAR

Cria um novo objeto da classe [HToolbar](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  TOOLBAR [ <oTool> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ ITEMS <aItems> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oTool>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<nStyle>

<aItems>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[REDEFINE TOOLBAR](#)

@ ... TRACKBAR

Cria um novo objeto da classe [HTrackBar](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  TRACKBAR [ <oTrackBar> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ RANGE <nLow>,<nHigh> ]
  [ INIT <nInit> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON CHANGE <bChange> ]
  [ ON DRAG <bDrag> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
  [ VERTICAL ]
  [ AUTOTICKS ]
  [ NOTICKS ]
  [ BOTH ]
  [ TOP ]
  [ LEFT ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oTrackBar>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<nLow>

<nHigh>

<nInit>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bChange>

<bDrag>

<nStyle>

<cTooltip> texto do tooltip

VERTICAL

AUTOTICKS

NOTICKS

BOTH

TOP

LEFT

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

@ ... TREE

Cria um novo objeto da classe [HTree](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  TREE [ <oTree> ]
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON CLICK <bClick> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ EDITABLE ]
  [ BITMAP <aBmp>
    [ FROM RESOURCE ]
    [ BITCOUNT <nBC> ]
  ]
]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)
<nRow> linha inicial (coordenada y)
<oTree>
<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)
<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)
<oFont> fonte do objeto
<color>
<bcolor>
<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bSize>
<bClick>
<nStyle>
EDITABLE
<aBmp>
FROM RESOURCE
<nBC>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

@ ... UPDOWN

Cria um novo objeto da classe [HUpDown](#)

Sintaxe

```
@ <nCol>,<nRow>
  UPDOWN [ <oUpd> INIT ] <nInit>
  RANGE <nLower>,<nUpper>
  [ OF <oParent> ]
  [ ID <nId> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ WIDTH <nUpDWidth> ]
  [ COLOR <color> ]
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]
  [ ON INIT <bOnInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bDraw> ]
  [ ON GETFOCUS <bOnGetFocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bOnLostFocus> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<nCol> coluna inicial (coordenada x)

<nRow> linha inicial (coordenada y)

<oUpd>

<nInit>

<nLower>

<nUpper>

<oParent> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<nUpDWidth>

<color>

<bcolor>

<bOnInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bOnGetFocus> bloco de código executado quando o objeto ganha o foco

<bOnLostFocus> bloco de código executado quando o objeto perde o foco

<nStyle>

<oFont> fonte do objeto

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

ACCELERATOR

...

Sintaxe

```
ACCELERATOR <flag>, <key> [ ID <nId> ] ACTION <act>
```

Parâmetros

<flag>

<key>

<nId>

<act>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

ACTIVATE DIALOG

Ativa uma janela de diálogo

Sintaxe

```
ACTIVATE DIALOG <oDialog>  
[ NOMODAL ]  
[ SHOW <nShow> ]  
[ ON ACTIVATE <bOnActivate> ]
```

Parâmetros

<oDialog> janela para ser ativada

NOMODAL indica que a janela será NÃO MODAL (default=MODAL)

<nShow> modo de exibição da janela (default=SW_SHOWNORMAL)

<bOnActivate> bloco de código para ser executado na ativação da janela

Descrição

O comando ACTIVATE DIALOG ativa uma janela de diálogo, permitindo que o usuário possa interagir com ela.

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

Comando [ACTIVATE WINDOW](#)

Método Activate da classe [HDialog](#)

ACTIVATE WINDOW

Ativa uma janela

Sintaxe

```
ACTIVATE WINDOW <oWindow>  
[ NOSHOWN ]  
[ MAXIMIZED ]  
[ MINIMIZED ]  
[ CENTER ]  
[ MODAL ]  
[ ON ACTIVATE <bOnActivate> ]
```

Parâmetros

<oWindow> janela para ser ativada

NOSHOWN indica que a janela estará oculta

MAXIMIZED indica que a janela estará maximizada

MINIMIZED indica que a janela estará minimizada

CENTER indica que a janela estará centralizada

MODAL indica que a janela será MODAL (padrão=NÃO MODAL)

<bOnActivate> bloco de código para ser executado na ativação da janela

Descrição

O comando ACTIVATE WINDOW ativa uma janela, permitindo que o usuário possa interagir com ela.

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

Método Activate da classe [HMainWindow](#)

Método Activate da classe [HMDIChildWindow](#)

Método Activate da classe [HChildWindow](#)

ADD COLUMN

...

Sintaxe

```
ADD COLUMN <block> TO <oBrw>
[ HEADER <cHeader> ]
[ TYPE <cType> ]
[ LENGTH <nLen> ]
[ DEC <nDec> ]
[ EDITABLE ]
[ JUSTIFY HEAD <nJusHead> ]
[ JUSTIFY LINE <nJusLine> ]
[ PICTURE <cPict> ]
[ VALID <bValid> ]
[ WHEN <bWhen> ]
[ ITEMS <aItem> ]
[ COLORBLOCK <bClrBlck> ]
[ BHEADCLICK <bHeadClick> ]
```

Parâmetros

<block>
<oBrw>
<cHeader>
<cType>
<nLen>
<nDec>
EDITABLE
<nJusHead>
<nJusLine>
<cPict>
<bValid>
<bWhen>
<aItem>
<bClrBlck>
<bHeadClick>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

ADD COLUMN TO GRID

...

Sintaxe

```
ADD COLUMN TO GRID <oGrid>  
[ HEADER <cHeader> ]  
[ WIDTH <nWidth> ]  
[ JUSTIFY HEAD <nJusHead> ]  
[ BITMAP <n> ]
```

Parâmetros

<oGrid>

<cHeader>

<nWidth>

<nJusHead>

<n>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

ADD STATUS

...

Sintaxe

```
ADD STATUS [ <oStat> ]  
  [ TO <oWnd> ]  
  [ ID <nId> ]  
  [ ON INIT <bInit> ]  
  [ ON SIZE <bSize> ]  
  [ ON PAINT <bDraw> ]  
  [ STYLE <nStyle> ]  
  [ FONT <oFont> ]  
  [ PARTS <aparts,...> ]
```

Parâmetros

<oStat>

<oWnd>

<nId>

<bInit>

<bSize>

<bDraw>

<nStyle>

<oFont>

<aparts,...>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

ADD TOOLBUTTON

...

Sintaxe

```
ADD TOOLBUTTON <O>  
  ID <nId>  
  [ BITMAP <nBitIp> ]  
  [ STYLE <bstyle> ]  
  [ STATE <bstate> ]  
  [ TEXT <ctext> ]  
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]  
  [ MENU <d> ]  
  ON CLICK <bclick>
```

Parâmetros

<O>

<nId>

<nBitIp>

<bstyle>

<bstate>

<ctext>

<cTooltip> texto do tooltip

<d>

<bclick>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

ADDBAND

...

Sintaxe

```
ADDBAND <hWnd> TO <opage>  
[ BACKCOLOR <bc> ]  
[ FORECOLOR <fc> ]  
[ STYLE <nstyle> ]  
[ TEXT <t> ]
```

```
ADDBAND <hWnd> TO <opage>  
[ BITMAP <bmp> ]  
[ STYLE <nstyle> ]  
[ TEXT <t> ]
```

Parâmetros

<hWnd>

<bc>

<fc>

<bmp>

<nstyle>

<t>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

ADDROW TO GRID

...

Sintaxe

```
ADDROW TO GRID <oGrid>  
  [ HEADER <cHeader> ]  
  [ JUSTIFY HEAD <nJusHead> ]  
  [ BITMAP <n> ]  
  [ HEADER <cHeadern> ]  
  [ JUSTIFY HEAD <nJusHeadn> ]  
  [ BITMAP <nn> ]
```

Parâmetros

<oGrid>

<cHeader>

<nJusHead>

<n>

<cHeadern>

<nJusHeadn>

<nn>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

ADDROWEX

...

Sintaxe

```
ADDROWEX <oGrid>  
  HEADER <cHeader>  
    [ BITMAP <n> ]  
    [ COLOR <color> ]  
    [ BACKCOLOR <bkcolor> ]  
    [ HEADER <cHeadern> ]  
    [ BITMAP <nn> ]  
    [ COLOR <colorn> ]  
    [ BACKCOLOR <bkcolorn> ]
```

Parâmetros

<oGrid>

<cHeader>

<n>

<color>

<bkcolor>

<cHeadern>

<nn>

<colorn>

<bkcolorn>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

ADDROWEX TO GRID

...

Sintaxe

```
ADDROWEX TO GRID <oGrid>
  [ HEADER <cHeader>
    [ BITMAP <n> ]
    [ COLOR <color> ]
    [ BACKCOLOR <bkcolor> ]
  ]
  [, HEADER <cHeadern>
    [ BITMAP <nn> ]
    [ COLOR <colorn> ]
    [ BACKCOLOR <bkcolorn> ]
  ]
```

Parâmetros

<oGrid>

<cHeader>

<n>

<color>

<bkcolor>

<cHeadern>

<nn>

<colorn>

<bkcolorn>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

BEGIN PAGE

...

Sintaxe

```
BEGIN PAGE <cName> OF <oTab>
```

Parâmetros

<cName>

<oTab>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

CENTER WINDOW

Centraliza uma janela

Sintaxe

```
CENTER WINDOW <oWindow>
```

Parâmetros

<oWindow> janela para ser centralizada

Descrição

O comando CENTER WINDOW centraliza a janela especificada.

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

Método Center da classe [HWindow](#)

Função [HWG_CENTERWINDOW](#)

CONTEXT MENU

...

Sintaxe

```
CONTEXT MENU <oMenu>
```

Parâmetros

<oMenu>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

CREATE MENUBAR

...

Sintaxe

```
CREATE MENUBAR <o>
```

Parâmetros

<o>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

DEFAULT

...

Sintaxe

```
DEFAULT <uVar1> := <uVal1> [ , <uVarN> := <uValN> ]
```

Parâmetros

<uVar1>

<uVal1>

<uVarN>

<uValN>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

DIALOG ACTIONS

...

Sintaxe

```
DIALOG ACTIONS OF <oWnd>  
    ON <id1>,<id2> ACTION <b1>  
    [ ON <idn1>,<idn2> ACTION <bn> ]
```

Parâmetros

<oWnd>

<id1>

<id2>

<b1>

<idn1>

<idn2>

<bn>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

EJECT OF

...

Sintaxe

```
EJECT OF <oPtrObj>
```

Parâmetros

<oPtrObj>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

END PAGE

...

Sintaxe

```
END PAGE OF <oTab>
```

Parâmetros

<oTab>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

END PRINTER

...

Sintaxe

```
END PRINTER <oPtrObj>
```

Parâmetros

<oPtrObj>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

END PAGE

...

Sintaxe

```
ENDPAGE OF <oTab>
```

Parâmetros

<oTab>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

END RADIOGROUP

...

Sintaxe

```
END RADIOGROUP [ SELECTED <nSel> ]  
  
END RADIOGROUP <oGr> [ SELECTED <nSel> ]
```

Parâmetros

<nSel>

<oGr>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

ENDMENU

...

Sintaxe

```
ENDMENU
```

Parâmetros

Nenhum

Descrição

...

Definição

```
\hwgui\include\guilib.ch
```

GET RADIOGROUP

...

Sintaxe

```
GET RADIOGROUP [ <ogr> VAR ] <vari>
```

Parâmetros

<ogr>

<vari>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

HIDE WINDOW

Ocultar uma janela

Sintaxe

```
HIDE WINDOW <oWindow>
```

Parâmetros

<oWindow> janela para ser ocultada

Descrição

O comando HIDE WINDOW faz com que uma janela fique oculta.

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

Comando [SHOW WINDOW](#)

Método Hide da classe [HCustomWindow](#)

Método Hide da classe [HControl](#)

Função [HIDEWINDOW](#)

INIT DEFAULT PRINTER

...

Sintaxe

```
INIT DEFAULT PRINTER <oPrinter> [ PIXEL ]
```

Parâmetros

<oPrinter>

PIXEL

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

INIT DIALOG

...

Sintaxe

```
INIT DIALOG <oDlg>
[ FROM RESOURCE <Resid> ]
[ TITLE <cTitle> ]
[ AT <x>, <y> ]
[ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
[ ICON <ico> ]
[ COLOR <clr> ]
[ BACKGROUND BITMAP <oBmp> ]
[ STYLE <nStyle> ]
[ FONT <oFont> ]
[ CLIPPER ]
[ NOEXIT ]
[ NOEXITESC ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bPaint> ]
[ ON GETFOCUS <bGfocus> ]
[ ON LOSTFOCUS <bLfocus> ]
[ ON OTHER MESSAGES <bOther> ]
[ ON REFRESH <bRefresh> ]
[ ON EXIT <bExit> ]
[ HELPID <nHelpId> ]
```

Parâmetros

<oDlg>

FROM RESOURCE

<Resid>

<cTitle>

<x> e <y>

<nWidth> largura da janela em pontos (pixels)

<nHeight> altura da janela em pontos (pixels)

<ico>

<clr>

<oBmp>

<nStyle>

<oFont>

CLIPPER

NOEXIT

NOEXITESC

<bInit>

<bSize>

<bPaint>

<bGfocus>

<bLfocus>

<bOther>

<bRefresh>

<bExit>

<nHelpId>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

INIT PRINTER

...

Sintaxe

```
INIT PRINTER <oPrinter> [ NAME <cPrinter> ] [ PIXEL ]
```

Parâmetros

<oPrinter>

<cPrinter>

PIXEL

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

INIT WINDOW

...

Sintaxe

```
INIT WINDOW <oWnd>
[ MAIN ]
[ MDI ]
[ APPNAME <appname> ]
[ TITLE <cTitle> ]
[ AT <x>, <y> ]
[ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
[ ICON <ico> ]
[ COLOR <clr> ]
[ BACKGROUND BITMAP <oBmp> ]
[ STYLE <nStyle> ]
[ FONT <oFont> ]
[ MENU <cMenu> ]
[ MENUPOS <nPos> ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bPaint> ]
[ ON GETFOCUS <bGfocus> ]
[ ON LOSTFOCUS <bLfocus> ]
[ ON OTHER MESSAGES <bOther> ]
[ ON REFRESH <bRefresh> ]
[ ON CLOSEQUERY <bCloseQuery> ]
[ ON EXIT <bExit> ]
[ HELP <cHelp> ]
[ HELPID <nHelpId> ]
```

Parâmetros

<oWnd>

MAIN

MDI

<appname>

<cTitle>

<x>

<y>

<nWidth> largura da janela em pontos (pixels)

<nHeight> altura da janela em pontos (pixels)

<ico>

<clr>

<oBmp>

<nStyle>

<oFont>

<cMenu>

<nPos>

<bInit>

<bSize>

<bPaint>

<bGfocus>

<bLfocus>
<bOther>
<bRefresh>
<bCloseQuery>
<bExit>
<cHelp>
<nHelpId>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

INIT WINDOW ... CHILD

...

Sintaxe

```
INIT WINDOW <oWnd> CHILD
  APPNAME <appname>
  [ TITLE <cTitle> ]
  [ AT <x>, <y> ]
  [ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
  [ ICON <ico> ]
  [ COLOR <clr> ]
  [ BACKGROUND BITMAP <oBmp> ]
  [ STYLE <nStyle> ]
  [ FONT <oFont> ]
  [ MENU <cMenu> ]
  [ ON INIT <bInit> ]
  [ ON SIZE <bSize> ]
  [ ON PAINT <bPaint> ]
  [ ON GETFOCUS <bGfocus> ]
  [ ON LOSTFOCUS <bLfocus> ]
  [ ON OTHER MESSAGES <bOther> ]
  [ ON REFRESH <bRefresh> ]
  [ ON EXIT <bExit> ]
  [ HELP <cHelp> ]
  [ HELPID <nHelpId> ]
```

Parâmetros

<oWnd>

<appname>

<cTitle>

<x>

<y>

<nWidth> largura da janela em pontos (pixels)

<nHeight> altura da janela em pontos (pixels)

<ico>

<clr>

<oBmp>

<nStyle>

<oFont>

<cMenu>

<bInit>

<bSize>

<bPaint>

<bGfocus>

<bLfocus>

<bOther>

<bRefresh>

<bExit>

<cHelp>

<nHelpId>

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

INIT WINDOW ... MDICHILD

...

Sintaxe

```
INIT WINDOW <oWnd> MDICHILD
[ APPNAME <appname> ]
[ TITLE <cTitle> ]
[ AT <x>, <y> ]
[ SIZE <nWidth>,<nHeight> ]
[ ICON <ico> ]
[ COLOR <clr> ]
[ BACKGROUND BITMAP <oBmp> ]
[ STYLE <nStyle> ]
[ FONT <oFont> ]
[ MENU <cMenu> ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bPaint> ]
[ ON GETFOCUS <bGfocus> ]
[ ON LOSTFOCUS <bLfocus> ]
[ ON OTHER MESSAGES <bOther> ]
[ ON REFRESH <bRefresh> ]
[ ON EXIT <bExit> ]
[ HELP <cHelp> ]
[ HELPID <nHelpId> ]
```

Parâmetros

<oWnd>

<appname>

<cTitle>

<x>

<y>

<nWidth> largura da janela em pontos (pixels)

<nHeight> altura da janela em pontos (pixels)

<ico>

<clr>

<oBmp>

<nStyle>

<oFont>

<cMenu>

<bInit>

<bSize>

<bPaint>

<bGfocus>

<bLfocus>

<bOther>

<bRefresh>

<bExit>

<cHelp>

<nHelpId>

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

INSERT COLUMN

...

Sintaxe

```
INSERT COLUMN <block> TO <oBrw>
[ HEADER <cHeader> ]
[ TYPE <cType> ]
[ LENGTH <nLen> ]
[ DEC <nDec> ]
[ EDITABLE ]
[ JUSTIFY HEAD <nJusHead> ]
[ JUSTIFY LINE <nJusLine> ]
[ PICTURE <cPict> ]
[ VALID <bValid> ]
[ WHEN <bWhen> ]
[ ITEMS <aItem> ]
[ BITMAP <oBmp> ]
[ COLORBLOCK <bClrBlck> ]
INTO <nPos>
```

Parâmetros

<block>
<oBrw>
<cHeader>
<cType>
<nLen>
<nDec>
EDITABLE
<nJusHead>
<nJusLine>
<cPict>
<bValid>
<bWhen>
<aItem>
<oBmp>
<bClrBlck>
<nPos>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

INSERT NODE

...

Sintaxe

```
INSERT NODE [ <oNode> CAPTION ] <cTitle>  
TO <oTree>  
[ AFTER <oPrev> ]  
[ BEFORE <oNext> ]  
[ BITMAP <aBmp> ]  
[ ON CLICK <bClick> ]
```

Parâmetros

<oNode>

<cTitle>

<oTree>

<oPrev>

<oNext>

<aBmp>

<bClick>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

MAXIMIZE WINDOW

Maximiza uma janela

Sintaxe

```
MAXIMIZE WINDOW <oWindow>
```

Parâmetros

<oWindow> janela para ser maximizada

Descrição

O comando MAXIMIZE WINDOW maximiza uma janela.

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

Comando [MINIMIZE WINDOW](#)

Comando [RESTORE WINDOW](#)

MENU

...

Sintaxe

```
MENU [ OF <oWnd> ] [ ID <nId> ] [ TITLE <cTitle> ]
```

Parâmetros

<oWnd>

<nId>

<cTitle>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

MENU FROM RESOURCE

...

Sintaxe

```
MENU FROM RESOURCE OF <oWnd>  
  ON <id1> ACTION <b1>  
  [ ON <idn> ACTION <bn> ]
```

Parâmetros

<oWnd>

<id1>

<b1>

<idn>

<bn>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

MENUBARITEM

...

Sintaxe

```
MENUBARITEM <oWnd> CAPTION <c> ON <id1> ACTION <b1>
```

Parâmetros

<oWnd>

<c>

<id1>

<b1>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

MENUITEM

...

Sintaxe

```
MENUITEM <item> [ ID <nId> ]  
    ACTION <act>  
    [ BITMAP <bmp> ]  
    [ FROM RESOURCE ]  
    [ ACCELERATOR <flag>, <key> ]  
    [ DISABLED ]
```

Parâmetros

<item>

<nId>

<act>

<bmp>

FROM RESOURCE

<flag>

<key>

DISABLED

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

MENUITEMBITMAP

...

Sintaxe

```
MENUITEMBITMAP <oMain> ID <nId> BITMAP <bmp> [ FROM RESOURCE ]
```

Parâmetros

<oMain>

<nId>

<bmp>

FROM RESOURCE

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

MENUITEMCHECK

...

Sintaxe

```
MENUITEMCHECK <item> [ ID <nId> ]  
    [ ACTION <act> ]  
    [ ACCELERATOR <flag>, <key> ]  
    [ DISABLED ]
```

Parâmetros

<item>

<nId>

<act>

<flag>

<key>

DISABLED

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

MINIMIZE WINDOW

Minimiza uma janela

Sintaxe

```
MINIMIZE WINDOW <oWindow>
```

Parâmetros

<oWindow> janela para ser minimizada

Descrição

O comando MINIMIZE WINDOW minimiza uma janela.

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

Comando [MAXIMIZE WINDOW](#)

Comando [RESTORE WINDOW](#)

PREPARE FONT

...

Sintaxe

```
PREPARE FONT <oFont>
  NAME <cName>
  [ WIDTH <nWidth> ]
  [ HEIGHT <nHeight> ]
  [ WEIGHT <nWeight> ]
  [ CHARSET <charset> ]
  [ ITALIC ]
  [ UNDERLINE ]
  [ STRIKEOUT ]
```

Parâmetros

<oFont>

<cName> nome da fonte

<nWidth> largura da fonte

<nHeight> altura da fonte

<nWeight>

<charset>

ITALIC

UNDERLINE

STRIKEOUT

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

RADIOGROUP

...

Sintaxe

```
RADIOGROUP
```

Parâmetros

Nenhum

Descrição

...

Definição

```
\hwgui\include\guilib.ch
```

REDEFINE BITMAP

...

Sintaxe

```
REDEFINE BITMAP [ <oBmp> SHOW ] <bitmap>
[ FROM RESOURCE ]
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ TRANSPARENT ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<oBmp>

<bitmap>

FROM RESOURCE

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

TRANSPARENT

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

Veja também

[@ ... BITMAP](#)

REDEFINE BROWSE

...

Sintaxe

```
REDEFINE BROWSE [ <oBrw> ]  
[ ARRAY ]  
[ DATABASE ]  
[ FILTER ]  
[ OF <oWnd> ]  
ID <nId>  
[ ON INIT <bInit> ]  
[ ON SIZE <bSize> ]  
[ ON PAINT <bDraw> ]  
[ ON CLICK <bEnter> ]  
[ ON GETFOCUS <bGfocus> ]  
[ ON LOSTFOCUS <bLfocus> ]  
[ ON OTHER MESSAGE <bOther> ]  
[ FONT <oFont> ]
```

Parâmetros

<oBrw>

ARRAY

DATABASE

FILTER

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bEnter>

<bGfocus>

<bLfocus>

<bOther>

<oFont>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

Veja também

@ ... BROWSE

REDEFINE BUTTON

...

Sintaxe

```
REDEFINE BUTTON [ <oBut> ]  
  [ OF <oWnd> ]  
  ID <nId>  
  [ CAPTION <cCaption> ]  
  [ COLOR <color> ]  
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]  
  [ FONT <oFont> ]  
  [ ON INIT <bInit> ]  
  [ ON SIZE <bSize> ]  
  [ ON PAINT <bDraw> ]  
  [ ON CLICK <bClick> ]  
  [ ON GETFOCUS <bGfocus> ]  
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<oBut>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<cCaption>

<color>

<bcolor>

<oFont>

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bClick>

<bGfocus>

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... BUTTON](#)

REDEFINE BUTTONEX

...

Sintaxe

```
REDEFINE BUTTONEX [ <oBut> ]  
[ OF <oWnd> ]  
ID <nId>  
[ CAPTION <cCaption> ]  
[ COLOR <color> ]  
[ BACKCOLOR <bcolor> ]  
[ FONT <oFont> ]  
[ ON INIT <bInit> ]  
[ ON SIZE <bSize> ]  
[ ON PAINT <bDraw> ]  
[ ON CLICK <bClick> ]  
[ ON GETFOCUS <bGfocus> ]  
[ TOOLTIP <cTooltip> ]  
[ BITMAP <hbit> ]  
[ BSTYLE <nBStyle> ]  
[ PICTUREMARGIN <nMargin> ]
```

Parâmetros

<oBut>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<cCaption>

<color>

<bcolor>

<oFont>

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bClick>

<bGfocus>

<cTooltip> texto do tooltip

<hbit>

<nBStyle>

<nMargin>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... BUTTONEX](#)

REDEFINE CHECKBOX

...

Sintaxe

```
REDEFINE CHECKBOX [ <oCheck> ]  
  [ OF <oWnd> ]  
  ID <nId>  
  [ COLOR <color> ]  
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]  
  [ INIT <lInit> ]  
  [ ON INIT <bInit> ]  
  [ ON SIZE <bSize> ]  
  [ ON PAINT <bDraw> ]  
  [ ON CLICK <bClick> ]  
  [ ON GETFOCUS <bGfocus> ]  
  [ FONT <oFont> ]  
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]  
  [ ENTER ]
```

Parâmetros

<oCheck>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<color>

<bcolor>

<lInit>

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bClick>

<bGfocus>

<oFont>

<cTooltip> texto do tooltip

ENTER

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

Veja também

@ ... CHECKBOX

REDEFINE COMBOBOX

...

Sintaxe

```
REDEFINE COMBOBOX [ <oCombo> ITEMS ] <aItems>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ INIT <nInit> ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bDraw> ]
[ ON CHANGE <bChange> ]
[ FONT <oFont> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
[ ON GETFOCUS <bGfocus> ]
[ ON LOSTFOCUS <bLfocus> ]
[ ON INTERACTIVECHANGE <bIChange> ]
```

Parâmetros

<oCombo>

<aItems>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<nInit>

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bChange>

<oFont>

<cTooltip> texto do tooltip

<bGfocus>

<bLfocus>

<bIChange>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

@ ... COMBOBOX

REDEFINE DATEPICKER

...

Sintaxe

```
REDEFINE DATEPICKER [ <oPick> VAR ] <vari>
[ OF <oWnd> ]
[ ID <nId> ]
[ COLOR <color> ]
[ BACKCOLOR <bcolor> ]
[ INIT <dInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON GETFOCUS <bGfocus> ]
[ ON LOSTFOCUS <bLfocus> ]
[ ON CHANGE <bChange> ]
[ FONT <oFont> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<oPick>

<vari>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<color>

<bcolor>

<dInit>

<bSize>

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bGfocus>

<bLfocus>

<bChange>

<oFont>

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

@ ... DATEPICKER

REDEFINE EDITBOX

...

Sintaxe

```
REDEFINE EDITBOX [ <oEdit> ]  
  [ OF <oWnd> ]  
  ID <nId>  
  [ COLOR <color> ]  
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]  
  [ FONT <oFont> ]  
  [ ON INIT <bInit> ]  
  [ ON SIZE <bSize> ]  
  [ ON PAINT <bDraw> ]  
  [ ON GETFOCUS <bGfocus> ]  
  [ ON LOSTFOCUS <bLfocus> ]  
  [ ON KEYDOWN <bKeyDown> ]  
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<oEdit>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<color>

<bcolor>

<oFont>

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bGfocus>

<bLfocus>

<bKeyDown>

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

@ ... EDITBOX

REDEFINE GET

...

Sintaxe

```
REDEFINE GET [ <oEdit> VAR ] <vari>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ COLOR <color> ]
[ BACKCOLOR <bcolor> ]
[ PICTURE <cPicture> ]
[ WHEN <bGfocus> ]
[ VALID <bLfocus> ]
[ MAXLENGTH <nMaxLength> ]
[ FONT <oFont> ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
[ MULTILINE ]
[ ON KEYDOWN <bKeyDown> ]
[ ON CHANGE <bChange> ]
```

Parâmetros

<oEdit>

<vari>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<color>

<bcolor>

<cPicture>

<bGfocus>

<bLfocus>

<nMaxLength>

<oFont>

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<cTooltip> texto do tooltip

MULTILINE

<bKeyDown>

<bChange>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... GET](#)

REDEFINE GET CHECKBOX

...

Sintaxe

```
REDEFINE GET CHECKBOX [ <oCheck> VAR ] <vari>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ COLOR <color> ]
[ BACKCOLOR <bcolor> ]
[ VALID|ON CLICK <bClick> ]
[ FONT <oFont> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
[ WHEN <bWhen> ]
[ ENTER ]
```

Parâmetros

<oCheck>

<vari>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<color>

<bcolor>

VALID|ON CLICK

<bClick>

<oFont>

<cTooltip> texto do tooltip

<bWhen>

ENTER

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... GET CHECKBOX](#)

REDEFINE GET COMBOBOX

...

Sintaxe

```
REDEFINE GET COMBOBOX [ <oCombo> VAR ] <vari>
    ITEMS <aItems>
    [ OF <oWnd> ]
    ID <nId>
    [ ON CHANGE <bChange> ]
    [ FONT <oFont> ]
    [ TOOLTIP <cTooltip> ]
    [ WHEN <bGfocus> ]
    [ VALID <bLfocus> ]
    [ ON INTERACTIVECHANGE <bIChange> ]
```

Parâmetros

<oCombo>
<vari>
<aItems>
<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<bChange>
<oFont>
<cTooltip> texto do tooltip
<bGfocus>
<bLfocus>
<bIChange>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... GET COMBOBOX](#)

REDEFINE GET COMBOBOXEX

...

Sintaxe

```
REDEFINE GET COMBOBOXEX [ <oCombo> VAR ] <vari>
    ITEMS <aItems>
    [ OF <oWnd> ]
    ID <nId>
    [ ON CHANGE <bChange> ]
    [ FONT <oFont> ]
    [ TOOLTIP <cTooltip> ]
    [ WHEN <bWhen> ]
    [ CHECK <acheck> ]
```

Parâmetros

<oCombo>
<vari>
<aItems>
<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<bChange>
<oFont>
<cTooltip> texto do tooltip
<bWhen>
<acheck>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

Veja também

[@ ... GET COMBOBOXEX](#)

REDEFINE GRID

...

Sintaxe

```
REDEFINE GRID <oSay>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bDraw> ]
[ ITEM <aitem> ]
```

Parâmetros

<oSay>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<aitem>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... GRID](#)

REDEFINE ICON

...

Sintaxe

```
REDEFINE ICON [ <oIco> SHOW ] <icon>
[ FROM RESOURCE ]
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<oIco>

<icon>

FROM RESOURCE

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... ICON](#)

REDEFINE IMAGE

...

Sintaxe

```
REDEFINE IMAGE [ <oImage> SHOW ] <image>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<oImage>

<image>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... IMAGE](#)

REDEFINE LISTBOX

...

Sintaxe

```
REDEFINE LISTBOX [ <oListbox> ITEMS ] <aItems>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ INIT <nInit> ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bDraw> ]
[ ON CHANGE <bChange> ]
[ FONT <oFont> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
[ ON GETFOCUS <bGfocus> ]
[ ON LOSTFOCUS <bLfocus> ]
```

Parâmetros

<oListbox>
<aItems>
<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)
<nId> identificação do controle
<nInit>
<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle
<bSize>
<bDraw>
<bChange>
<oFont>
<cTooltip> texto do tooltip
<bGfocus>
<bLfocus>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... LISTBOX](#)

REDEFINE NICEBUTTON

...

Sintaxe

```
REDEFINE NICEBUTTON [ <oBut> CAPTION ] <caption>
[ OF <oWnd> ]
[ ID <nId> ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON CLICK <bClick> ]
[ EXSTYLE <nStyleEx> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
[ RED <r> ]
[ GREEN <g> ]
[ BLUE <b> ]
```

Parâmetros

<oBut>

<caption>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bClick>

<nStyleEx>

<cTooltip> texto do tooltip

<r>

<g>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

@ ... [NICEBUTTON](#)

REDEFINE OWNERBUTTON

...

Sintaxe

```
REDEFINE OWNERBUTTON [ <oOwnBtn> ]  
  [ OF <oWnd> ]  
  ID <nId>  
  [ ON INIT <bInit> ]  
  [ ON SIZE <bSize> ]  
  [ ON DRAW <bDraw> ]  
  [ ON CLICK <bClick> ]  
  [ FLAT ]  
  [ TEXT <cText>  
    [ COLOR <color> ]  
    [ FONT <font> ]  
    [ COORDINATES <xt>, <yt>, <widtht>, <heightt> ]  
  ]  
  [ BITMAP <bmp>  
    [ FROM RESOURCE ]  
    [ TRANSPARENT ]  
    [ COORDINATES <xb>, <yb>, <widthb>, <heightb> ]  
  ]  
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]  
  [ DISABLED ]  
  [ CHECK ]
```

Parâmetros

<oOwnBtn>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bClick>

FLAT

<cText>

<color>

<xt>

<yt>

<widtht>

<heightt>

<bmp>

FROM RESOURCE

TRANSPARENT

<xb>

<yb>

<widthb>

<heightb>

<cTooltip> texto do tooltip

DISABLED
CHECK

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

Veja também

[@ ... OWNERBUTTON](#)

REDEFINE PANEL

...

Sintaxe

```
REDEFINE PANEL [ <oPanel> ]  
  [ OF <oWnd> ]  
  ID <nId>  
  [ BACKCOLOR <bcolor> ]  
  [ ON INIT <bInit> ]  
  [ ON SIZE <bSize> ]  
  [ ON PAINT <bDraw> ]  
  [ HEIGHT <nHeight> ]  
  [ WIDTH <nWidth> ]
```

Parâmetros

<oPanel>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bcolor>

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<nHeight> altura do objeto em pontos (pixels)

<nWidth> largura do objeto em pontos (pixels)

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... PANEL](#)

REDEFINE QHTM

...

Sintaxe

```
REDEFINE QHTM [ <oQhtm> ]  
[ CAPTION <caption> ]  
[ FILE <fname> ]  
[ RESOURCE <resname> ]  
[ OF <oWnd> ]  
ID <nId>  
[ ON INIT <bInit> ]  
[ ON SIZE <bSize> ]  
[ ON CLICK <bLink> ]  
[ ON SUBMIT <bSubmit> ]
```

Parâmetros

<oQhtm>

<caption>

<fname>

<resname>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bLink>

<bSubmit>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\hwg_qhtm.ch

Veja também

[@ ... QHTM](#)

REDEFINE QHTMBUTTON

...

Sintaxe

```
REDEFINE QHTMBUTTON [ <oBut> CAPTION ] <caption>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ FONT <oFont> ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON CLICK <bClick> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<oBut>

<caption>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<oFont>

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bClick>

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\hwg_qhtm.ch

Veja também

[@ ... QHTMBUTTON](#)

REDEFINE RADIOBUTTON

...

Sintaxe

```
REDEFINE RADIOBUTTON [ <oRadio> ]  
[ OF <oWnd> ]  
ID <nId>  
[ COLOR <color> ]  
[ BACKCOLOR <bcolor> ]  
[ TRANSPARENT ]  
[ ON INIT <bInit> ]  
[ ON SIZE <bSize> ]  
[ ON PAINT <bDraw> ]  
[ ON CLICK <bClick> ]  
[ ON GETFOCUS <bWhen> ]  
[ FONT <oFont> ]  
[ TOOLTIP <cTooltip> ]  
[ GROUP <oGroup> ]
```

Parâmetros

<oRadio>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<color>

<bcolor>

TRANSPARENT

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bClick>

<bWhen>

<oFont>

<cTooltip> texto do tooltip

<oGroup>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... RADIOBUTTON](#)

REDEFINE SAY

...

Sintaxe

```
REDEFINE SAY [ <oSay> CAPTION ] <cCaption>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ COLOR <color> ]
[ BACKCOLOR <bcolor> ]
[ TRANSPARENT ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bDraw> ]
[ ON CLICK <bClick> ]
[ ON DBLCLICK <bDblClick> ]
[ FONT <oFont> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
```

Parâmetros

<oSay>

<cCaption>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<color>

<bcolor>

TRANSPARENT

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bClick>

<bDblClick>

<oFont>

<cTooltip> texto do tooltip

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

@ ... SAY

REDEFINE SAY ... LINK

...

Sintaxe

```
REDEFINE SAY [ <oSay> CAPTION ] <cCaption>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
LINK <cLink>
[ COLOR <color> ]
[ BACKCOLOR <bcolor> ]
[ TRANSPARENT ]
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bDraw> ]
[ FONT <oFont> ]
[ TOOLTIP <cTooltip> ]
[ VISITCOLOR <vcolor> ]
[ LINKCOLOR <lcolor> ]
[ HOVERCOLOR <hcolor> ]
```

Parâmetros

<oSay>

<cCaption>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<cLink>

<color>

<bcolor>

TRANSPARENT

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<oFont>

<cTooltip> texto do tooltip

<vcolor>

<lcolor>

<hcolor>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... SAY ... LINK](#)

REDEFINE STATUS

...

Sintaxe

```
REDEFINE STATUS <oSay>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bDraw> ]
[ PARTS <bChange,...> ]
```

Parâmetros

<oSay>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bChange,...>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

REDEFINE TAB

...

Sintaxe

```
REDEFINE TAB <oSay>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bDraw> ]
[ ON CHANGE <bChange> ]
```

Parâmetros

<oSay>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<bChange>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... TAB](#)

REDEFINE TOOLBAR

...

Sintaxe

```
REDEFINE TOOLBAR <oSay>
[ OF <oWnd> ]
ID <nId>
[ ON INIT <bInit> ]
[ ON SIZE <bSize> ]
[ ON PAINT <bDraw> ]
[ ITEM <aitem> ]
```

Parâmetros

<oSay>

<oWnd> janela onde o controle será criado (janela pai)

<nId> identificação do controle

<bInit> bloco de código executado na inicialização do controle

<bSize>

<bDraw>

<aitem>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

[@ ... TOOLBAR](#)

RESTORE WINDOW

Restaura uma janela

Sintaxe

```
RESTORE WINDOW <oWindow>
```

Parâmetros

<oWindow> janela para ser restaurada

Descrição

O comando RESTORE WINDOW restaura uma janela.

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

Comando [MAXIMIZE WINDOW](#)

Comando [MINIMIZE WINDOW](#)

SAY

...

Sintaxe

```
SAY <value> TO <oDlg> ID <id>
```

Parâmetros

<value>

<oDlg>

<id>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

SEPARATOR

...

Sintaxe

SEPARATOR

Parâmetros

Nenhum

Descrição

...

Definição

`\hwgui\include\guilib.ch`

SET COLORFOCUS

...

Sintaxe

```
SET COLORFOCUS <ON|OFF|&>  
  [ COLOR [ <tColor> ] , [ <bColor> ] ]  
  [ NOFIXED ]
```

Parâmetros

ON|OFF|&

<tColor>

<bColor>

NOFIXED

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

SET KEY

...

Sintaxe

```
SET KEY <nctrl>, <nkey> [ OF <oDlg> ] [ TO <func> ]
```

Parâmetros

<nctrl>

<nkey>

<oDlg>

<func>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

SET PRINTER TO

...

Sintaxe

```
SET PRINTER TO <oPrinter> OF <oPtrObj>
```

Parâmetros

<oPrinter>

<oPtrObj>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

SET RESOURCES TO

...

Sintaxe

```
SET RESOURCES TO <cName1>
```

```
SET RESOURCES TO
```

Parâmetros

<cName1>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

SET TIMER

...

Sintaxe

```
SET TIMER <oTimer>  
  [ OF <oWnd> ]  
  [ ID <id> ]  
  VALUE <value>  
  ACTION <bAction>
```

Parâmetros

<oTimer>

<oWnd>

<id>

<value>

<bAction>

Descrição

...

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

SHOW WINDOW

Exibe uma janela

Sintaxe

```
SHOW WINDOW <oWindow>
```

Parâmetros

<oWindow> janela para ser exibida

Descrição

O comando SHOW WINDOW faz com que uma janela fique visível.

Definição

\hwgui\include\guilib.ch

Veja também

Comando [HIDE WINDOW](#)

Método Show da classe [HcustomWindow](#)

Função [SHOWWINDOW](#)

SPLASH

...

Sintaxe

```
SPLASH [ <osplash> TO ] <oBitmap>  
    [ FROM RESOURCE ]  
    [ TIME <otime> ]  
    [ WIDTH <nWidth> ]  
    [ HEIGHT <nHeight> ]
```

Parâmetros

<osplash>

<oBitmap>

FROM RESOURCE

<otime>

<nWidth> largura

<nHeight> altura

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

START PRINTER DEFAULT

...

Sintaxe

```
START PRINTER DEFAULT
```

Parâmetros

Nenhum

Descrição

...

Definição

```
\hwgui\include\guilib.ch
```

TOOLBUTTON

...

Sintaxe

```
TOOLBUTTON <O>  
  ID <nId>  
  [ BITMAP <nBitIp> ]  
  [ STYLE <bstyle> ]  
  [ STATE <bstate> ]  
  [ TEXT <ctext> ]  
  [ TOOLTIP <cTooltip> ]  
  [ MENU <d> ]  
  ON CLICK <bclick>
```

Parâmetros

<O>

<nId>

<nBitIp>

<bstyle>

<bstate>

<ctext>

<cTooltip> texto do tooltip

<d>

<bclick>

Descrição

...

Definição

\\hwgui\\include\\guilib.ch

Classes

Hierarquia de classes

HObject	HDC
HBitmap	HClientDC
HBrush	HPaintDC
HColumn	
HCustomWindow	
HControl	HXMLNode
HActiveX	HXMLDoc
HAnimation	
HBrowse	Barcode
HButton	
HButtonEx	HCtrlTmpl
HQhtmbButton	
HCheckBoxButton	HFormTmpl
HComboBox	
HCheckComboBox	HHtml
HComboBox	
HContainer	HRepItem
HDatePicker	
HDrawShape	HRepTmpl
HEdit	
HGraph	HSplash
HGrid	
HGridEx	PrintDos
HGroup	
HIPEdit	RichText
HLine	
HListBox	TMci
HMonthCalendar	
HNiceButton	
HOwnButton	
HShadeButton	
HPager	
HPanel	
HProgressBar	
HQhtm	
HRadioButton	
HRebar	
HRect	
HRect_Line	
HRichEdit	
HSayImage	
HSayBmp	
HSayFImage	
HSayIcon	
HShape	
HSplitter	
HStatic	
HStaticLink	
HStatus	
HTab	
HToolBar	
HToolBarEx	
HTrackBar	
HTree	
HUpDown	
TVideo	
HDialog	
HWindow	
HChildWindow	
HMainWindow	
HMDIChildWindow	
HFont	
HFreeImage	
HIcon	
HMenu	
HPage	
HPen	
HPrinter	
HRadioGroup	
HTimer	
HTreeNode	
HWinPrn	

Barcode

...

Hierarquia

Barcode

Propriedades

hDC // handle of the window, dialog or printer object

cText // barcode text

nTop // top position

nLeft // left position

nWidth // barcode width

nHeight // barcode height

nColText // pin color

nColPane // background color

lHorizontal // horizontal (.T.) or vertical (.F.)

lTransparent // transparent or not

nPinWidth // barcode pin width

nBCodeType // Barcode type:

// 1 = Code 39

// 2 = Code 39 check digit

// 3 = Code 128 auto select

// 4 = Code 128 mode A

// 5 = Code 128 mode B

// 6 = Code 128 mode C

// 7 = EAN 8

// 8 = EAN 13

// 9 = UPC-A

// 10 = Codabar

// 11 = Suplemento 5

// 12 = Industrial 2 of 5

// 13 = Industrial 2 of 5 check digit

// 14 = Interlaved 2 of 5

// 15 = Interlaved 2 of 5 check digit

// 16 = Matrix 2 of 5

// 17 = Matrix 2 of 5 check digit

Métodos

New(hDC, cText, nTop, nLeft, nWidth, nHeight, nBCodeType, ;
nColText, nColPane, lHorz, lTransparent, nPinWidth) CONSTRUCTOR

ShowBarcode()

CreateBarcode(cCode)

InitCode39(lCheck)

InitCode128(cMode)

InitEAN13()

InitUPC(nLen)

InitE13BL(nLen)

InitCodabar()
InitSub5()
InitIndustrial25(ICheck)
InitInterleave25(ICheck)
InitMatrix25(ICheck)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\barcode.prg

HActiveX

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HActiveX

Propriedades

winclass INIT "ACTIVEX" (CLASS VAR)

oOle INIT nil

hSink INIT nil

hAtl INIT nil

hObj INIT nil

aAxEv INIT {} // oSkAr 20070829

aAxExec INIT {} // oSkAr 20070829

Métodos

Release

New

EventMap(nMsg, xExec, oSelf) // oSkAr 20070829

DELEGATE Set TO oOle

DELEGATE Get TO oOle

ERROR HANDLER __Error

Biblioteca

activex

Código-fonte

\hwgui\source\activex\h_activex.prg

HAnimation

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HAnimation

Propriedades

winclass INIT "SysAnimate32" (CLASS VAR)
cFileName
xResID

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
cFilename, lAutoPlay, lCenter, lTransparent, xResID)
Activate()
Init()
Open(cFileName)
Play(nFrom, nTo, nRep)
Seek(nFrame)
Stop()
Close()
Destroy()
End()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hanimat.prg

Veja também

Comando [@ ... ANIMATION](#)
Função [ANIMATE_CREATE](#)
Função [ANIMATE_OPEN](#)
Função [ANIMATE_OPENEX](#)
Função [ANIMATE_PLAY](#)
Função [ANIMATE_SEEK](#)
Função [ANIMATE_STOP](#)
Função [ANIMATE_CLOSE](#)
Função [ANIMATE_DESTROY](#)

HBitmap

...

Hierarquia

[HObject](#) → HBitmap

Propriedades

aBitmaps INIT { } (CLASS VAR)

handle

name

nWidth

nHeight

nCounter INIT 1

Métodos

AddResource(name, nFlags, IOEM)

AddStandard(nId)

AddFile(name, hDC)

AddWindow(oWnd, lFull)

Draw(hDC, x1, y1, width, height)

Release()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\drawwidg.prg

HBrowse

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HBrowse

Propiedades

```
winclass INIT "BROWSE"
active INIT .T.
IChanged INIT .F.
IDispHead INIT .t. // Should I display headers ?
IDispSep INIT .t. // Should I display separators ?
aColumns // HColumn's array
aColAlias INIT { }
aRelation INIT .F.
rowCount INIT 0 // Number of visible data rows
rowPos INIT 1 // Current row position
rowCurrCount INIT 0 // Current number of rows
colPos INIT 1 // Current column position
nColumns // Number of visible data columns
nLeftCol // Leftmost column
freeze // Number of columns to freeze
nRecords INIT 0 // Number of records in browse
nCurrent INIT 1 // Current record
aArray // An array browsed if this is BROWSE ARRAY
recCurr INIT 0
headColor // Header text color
sepColor INIT 12632256 // Separators color
ISep3d INIT .F.
varbuf // Used on Edit()
tcolorSel // Hilite Text Back Color
bcolorSel // Hilite Text Back Color
brushSel // Hilite Text Back Color
htbColor // Hilite Text Back Color
httColor // Hilite Text Back Color
bSkip
bGoTo
bGoTop
bGoBot
bEof
bBof
bRcou
bRecno
bRecnoLog
bPosChanged
bLineOut
bScrollPos // Called when user move browse through vertical scroll bar
bHScrollPos // Called when user move browse through horizontal scroll bar
```

```

bEnter
bKeyDown
bUpdate
internal
Alias // Alias name of browsed database
x1
y1
x2
y2
width
height
minHeight INIT 0
forceHeight INIT 0 // force Row height in pixel, set by SetRowHeight
IEditable INIT .T.
IAppable INIT .F.
IAppMode INIT .F.
IAutoEdit INIT .F.
IUpdated INIT .F.
IAppended INIT .F.
IESC INIT .F.
IAdjRight INIT .T. // Adjust last column to right
nHeadRows INIT 1 // Rows in header
nHeadHeight INIT 0 // Pixel height in header for footer (if present) or std font
nFootHeight INIT 0 // Pixel height in footer for standard font
nFootRows INIT 0 // Rows in footer
IResizing INIT .F. // .T. while a column resizing is undergoing
ICtrlPress INIT .F. // .T. while Ctrl key is pressed
IShiftPress INIT .F. // .T. while Shift key is pressed
aSelected // An array of selected records numbers
nWheelPress INIT 0 // wheel or central button mouse pressed flag
oHeadFont
IDescend INIT .F. // Descend Order?
IFilter INIT .F. // Filtered? (atribuition is automatic in method "New()").
bFirst INIT { || DBGoTop() } // Block to place pointer in first record of condition filter. (Ex.:
DbGoTop(), DbSeek(), etc.).
bLast INIT { || DBGoBottom() } // Block to place pointer in last record of condition filter.
(Ex.:
DbGoBottom(), DbSeek(), etc.).
bWhile INIT { || .T. } // Clausule "while". Return logical.
bFor INIT { || .T. } // Clausule "for". Return logical.
nLastRecordFilter INIT 0 // Save the last record of filter.
nFirstRecordFilter INIT 0 // Save the first record of filter.
nPaintRow // Row/Col being painted
nPaintCol // Row/Col being painted
aMargin INIT { 0, 0, 0, 0 } HIDDEN // Margin TOP-RIGHT-BOTTOM-LEFT
IRepaintBackground INIT .F. HIDDEN // Set to true performs a canvas fill before painting
rows

```

Métodos

```

New( IType, oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, oFont, ;

```

bInit, bSize, bPaint, bEnter, bGfocus, bLfocus, lNoVScroll, lNoBorder, ;
lAppend, lAutoedit, bUpdate, bKeyDown, bPosChg, lMultiSelect, bFirst, bWhile, bFor,
tcolor, bcolor)
InitBrw(nType)
Rebuild()
Activate()
Init()
onEvent(msg, wParam, lParam)
Redefine(lType, oWnd, nId, oFont, bInit, bSize, bPaint, bEnter, bGfocus, bLfocus)
FindBrowse(nId)
AddColumn(oColumn)
InsColumn(oColumn, nPos)
DelColumn(nPos)
Paint(lLostFocus)
LineOut()
Select()
HeaderOut(hDC)
SeparatorOut(hDC)
FooterOut(hDC)
SetColumn(nCol)
DoHScroll(wParam)
DoVScroll(wParam)
LineDown(lMouse)
LineUp()
PageUp()
PageDown()
Bottom(lPaint)
Top()
Home()
ButtonDown(lParam)
ButtonUp(lParam)
ButtonDbl(lParam)
MouseMove(wParam, lParam)
MouseWheel(nKeys, nDelta, nXPos, nYPos)
Edit(wParam, lParam)
Append()
RefreshLine()
Refresh(lFull)
ShowSizes()
END()
SetMargin(nTop, nRight, nBottom, nLeft)
SetRowHeight(nPixels)
FldStr(oBrw, numf)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hbrowse.prg

HBrush

...

Hierarquia

[HObject](#) → HBrush

Propriedades

aBrushes INIT { } (CLASS VAR)

handle

color

nHatch INIT 99

nCounter INIT 1

Métodos

Add(nColor)

Release()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\drawwidg.prg

HButton

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HButton

Propriedades

winclass INIT "BUTTON" (CLASS VAR)
bClick

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
cCaption, oFont, bInit, bSize, bPaint, bClick, cTooltip, ;
tcolor, bColor, bGFocus)
Activate()
Redefine(oWnd, nId, oFont, bInit, bSize, bPaint, bClick, cTooltip, ;
tcolor, bColor, bGFocus)
Init()
Notify(IParam)
onClick()
onGetFocus()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcontrol.prg

HButtonEx

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → [HButton](#) → HButtonEx

Propriedades

hBitmap
hIcon
m_dcBk
m_bFirstTime INIT .T.
Themed INIT .F.
m_crColors INIT Array(6)
hTheme
// DATA Caption
state
m_bIsDefault INIT .F.
m_nTypeStyle init 0
m_bSent
m_bLButtonDown
m_bIsToggle
m_rectButton // button rect in parent window coordinates
m_dcParent init hdc():new()
m_bmpParent
m_pOldParentBitmap
m_csbitmaps init {,,,, }
m_bToggled INIT .f.
PictureMargin INIT 0
m_bDrawTransparent INIT .f.
iStyle
m_bmpBk
m_pbmpOldBk
bMouseOverButton INIT .f.

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
cCaption, oFont, bInit, bSize, bPaint, bClick, cTooltip, tcolor, ;
bColor, lTransp, hBitmap, hIcon, bGFocus, nPictureMargin)
Paint(lpDis)
SetBitmap()
SetIcon()
Init()
onevent(msg, wParam, lParam)
CancelHover()
END()
Redefine(oWnd, nId, oFont, bInit, bSize, bPaint, bClick, cTooltip, ;
tcolor, bColor, hBitmap, iStyle, hIcon , bGFocus, nPictureMargin)
PaintBk(p)

```
SetDefaultColor( IRepaint )  
SetColorEx( nIndex, nColor, bPaint )  
SetText( c )  
// METHOD SaveParentBackground()
```

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcontrol.prg

HCheckBoxButton

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HCheckBoxButton

Propriedades

winclass INIT "BUTTON" (CLASS VAR)

bSetGet

value

lEnter

Métodos

New(oWndParent, nId, vari, bSetGet, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, cCaption, oFont, ;

bInit, bSize, bPaint, bClick, ctooltip, tcolor, bcolor, bGFocus, lEnter, lTransp)

Activate()

Redefine(oWnd, nId, vari, bSetGet, oFont, bInit, bSize, bPaint, bClick, ctooltip, tcolor, bcolor,

bGFocus, lEnter)

Init()

Refresh()

Disable()

Enable()

SetValue(lValue)

GetValue()

KillFocus()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hcheck.prg

HCheckComboBox

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → [HComboBox](#) → HCheckComboBox

Propriedades

```
winclass INIT "COMBOBOX" (CLASS VAR)
m_bTextUpdated INIT .f.
m_bItemHeightSet INIT .f.
m_hListBox INIT 0
aCheck
m_strText INIT ""
```

Métodos

```
onGetText( w, l )
OnGetTextLength( w, l )
New( oWndParent, nId, vari, bSetGet, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
aItems, oFont, bInit, bSize, bPaint, bChange, ctooltip, lEdit, lText, bGFocus, tcolor, bcolor,
bValid, acheck )
Redefine( oWnd, nId, vari, bSetGet, aItems, oFont, bInit, bSize, bDraw, bChange, ctooltip,
bGFocus )
INIT( aCombo, nCurrent )
Refresh()
Paint( lpDis )
SetCheck( nIndex, bFlag )
RecalcText()
GetCheck( nIndex )
SelectAll( bCheck )
MeasureItem( l )
onEvent( msg, wParam, lParam )
GetAllCheck()
```

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcombo.prg

HChildWindow

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HWindow](#) → HChildWindow

Propriedades

oNotifyMenu

Métodos

New(oIcon, clr, nStyle, x, y, width, height, cTitle, cMenu, oFont, ;
bInit, bExit, bSize, bPaint, bGfocus, bLfocus, bOther, ;
cAppName, oBmp, cHelp, nHelpId, bRefresh)
Activate(IShow)
onEvent(msg, wParam, lParam)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hwindow.prg

HClientDC

...

Hierarquia

[HDC](#) → HClientDC

Propriedades

m_hWnd `HIDDEN`

Métodos

`NEW(nWnd)`

`END ()`

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

`\hwgui\source\hdc.prg`

HColumn

...

Hierarquia

[HObject](#) → HColumn

Propiedades

block
heading
footing
width
Type
length INIT 0
dec
cargos
nJusHead // Para poder Justificar los Encabezados de las columnas y lineas.
nJusLin // Para poder Justificar los Encabezados de las columnas y lineas.
nJusFoot // Para poder Justificar los Encabezados de las columnas y lineas.
tcolor
bcolor
brush
oFont
IEditable INIT .F. // Is the column editable
aList // Array of possible values for a column -
// combobox will be used while editing the cell
aBitmaps
bValid // When and Valid codeblocks for cell editing
bWhen // When and Valid codeblocks for cell editing
bEdit // Codeblock, which performs cell editing, if defined
cGrid // Specify border for Header (SNWE), can be
// multiline if separated by ;
ISpandHead INIT .F.
ISpandFoot INIT .F.
Picture
bHeadClick
bColorFoot // bColorFoot must return an array containing two colors values
// oBrowse:aColumns[1]:bColorFoot := {|| IF (nNumber < 0, ;
// {textColor, backColor} , ;
// {textColor, backColor}) }
bColorBlock // bColorBlock must return an array containing four colors values
// oBrowse:aColumns[1]:bColorBlock := {|| IF (nNumber < 0, ;
// {textColor, backColor, textColorSel, backColorSel} , ;
// {textColor, backColor, textColorSel, backColorSel}) }
headColor // Header text color

Métodos

New(cHeading, block, Type, length, dec, IEditable, nJusHead, nJusLin, cPict, bValid,
bWhen,

aItem, bColorBlock, bHeadClick)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hbrowse.prg

HComboBox

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HComboBox

Propriedades

winclass INIT "COMBOBOX" (CLASS VAR)

aItems

bSetGet

value INIT 1

bChangeSel

bChangeInt

bValid

lnoValid INIT .F.

lText INIT .F.

lEdit INIT .F.

Métodos

New(oWndParent, nId, vari, bSetGet, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
aItems, oFont, bInit, bSize, bPaint, bChange, ctooltip, lEdit, lText, bGFocus, tcolor,
bcolor, bLFocus, bIChange)

Activate()

Redefine(oWnd, nId, vari, bSetGet, aItems, oFont, bInit, bSize, bDraw, bChange, ctooltip,
bGFocus, bLFocus, bIChange)

Init(aCombo, nCurrent)

Refresh()

Setitem(nPos)

SetValue(xItem)

GetValue()

AddItem(cItem)

DeleteItem(nPos)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcombo.prg

HContainer

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HContainer

Propriedades

Métodos

New(oWndParent, nId, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, nStyle, bSize, lnoBorder, bInit) //,
bClick,
bDbClick)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hrect.prg

HControl

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → HControl

Propriedades

id
tooltip
lInit INIT .F.
lnoValid INIT .F.
nGetSkip INIT 0
anchor INIT 0
//DATA xName HIDDEN
//ACCESS Name INLINE ::xName
ASSIGN Name(cName) INLINE ::AddName(cName)
//ASSIGN Name(cName) INLINE ::xName := cName, ;
// __objAddData(::oParent, cName), ;
// ::oParent: & (cName) := Self

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
oFont, bInit, bSize, bPaint, cTooltip, tcolor, bColor)
Init()
AddName(cName) HIDDEN
SetColor(tcolor, bColor, lRepaint)
NewId()
Disable()
Enable()
IsEnabled()
//METHOD SetFocus() INLINE (SendMessage(::oParent:handle, WM_NEXTDLGCTL, ;
// ::handle, 1), ;
// SetFocus(::handle))
SetFocus()
GetText()
SetText(c)
Refresh() VIRTUAL
onAnchor(x, y, w, h)
END()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcontrol.prg

HCtrlTmpl

...

Hierarquia

HCtrlTmpl

Propriedades

cClass

oParent

nId

aControls INIT { }

aProp

aMethods

Métodos

New(oParent)

F(nId)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hfrmtmpl.prg

HCustomWindow

...

Hierarquia

[HObject](#) → HCustomWindow

Propiedades

oDefaultParent SHARED (CLASS VAR)

handle INIT 0

oParent

title

ACCESS Caption INLINE ::title

ASSIGN Caption(x) INLINE ::SetTextClass(x)

Type

nTop

nLeft

nWidth

nHeight

minWidth INIT - 1

maxWidth INIT - 1

minHeight INIT - 1

maxHeight INIT - 1

tcolor

bcolor

brush

style

extStyle INIT 0

lHide INIT .F.

oFont

aEvents INIT { }

lSuspendMsgsHandling INIT .F.

aNotify INIT { }

aControls INIT { }

bInit

bDestroy

bSize

bPaint

bGetFocus

bLostFocus

bScroll

bOther

bRefresh

cargo

HelpId INIT 0

nHolder INIT 0

nInitFocus INIT 0 // Keeps the ID of the object to receive focus when dialog is created

// you can change the object that receives focus adding

// ON INIT {|| nInitFocus:=object:[handle] } to the dialog definition

```
nCurWidth INIT 0 //PROTECTED  
nCurHeight INIT 0 //PROTECTED  
nScrollPos INIT 0 //PROTECTED  
rect //PROTECTED
```

Métodos

```
AddControl( oCtrl )  
DelControl( oCtrl )  
AddEvent( nEvent, oCtrl, bAction, lNotify, cMethName )  
FindControl( nId, nHandle )  
Hide()  
Show()  
Move( x1, y1, width, height )  
onEvent( msg, wParam, lParam )  
END()  
RefreshCtrl( oCtrl )  
SetFocusCtrl( oCtrl )  
Refresh()  
Anchor( oCtrl, x, y, w, h )  
ScrollHV( msg, wParam, lParam )  
SetTextClass ( x ) HIDDEN
```

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcwindow.prg

HDatePicker

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HDatePicker

Propriedades

winclass INIT "SYSDATETIMEPICK32" (CLASS VAR)

bSetGet

value

bChange

InoValid INIT .F.

Métodos

New(oWndParent, nId, vari, bSetGet, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;

oFont, bInit, bGfocus, bLfocus, bChange, ctooltip, tcolor, bcolor)

Activate()

Init()

Refresh()

GetValue()

SetValue(dValue)

Redefine(oWndParent, nId, vari, bSetGet, oFont, bInit, bGfocus, bLfocus, bChange,

ctooltip,

tcolor, bcolor)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hdatepic.prg

HDC

...

Hierarquia

HDC

Propriedades

m_hDC

m_hAttribDC

Métodos

NEW()

SetAttribDC(hDC)

ATTACH(hDc)

MOVETO(x1, y1)

LINETO(x1, y1)

fillsolidrect(lpRect, clr)

fillrect(lpRect, clr)

SelectClipRgn(pRgn)

SetTextcolor(x)

SetBkMode(xMode)

SetBkColor(clr)

SelectObject(xObject)

DrawText(strText, Rect, dwFlags)

CreateCompatibleDc(x)

patblt(a, s, d, f, g)

Savedc()

RestoreDC(nSavedDC)

SetMapMode(nMapMode)

SetWindowOrg(x, y)

SetWindowExt(x, y)

SetViewportOrg(x, y)

SetViewportExt(x, y)

SetArcDirection(nArcDirection)

GetTextMetric()

SetROP2(nDrawMode)

BitBlt(x, y, nWidth, nHeight, pSrcDC, xSrc, ySrc, dwRop)

PIE(arect, apt1, apt2)

DeleteDc()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hdc.prg

HDialog

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → HDialog

Propiedades

aDialogs SHARED INIT { } (CLASS VAR)
aModalDialogs SHARED INIT { } (CLASS VAR)
menu
oPopup // Context menu for a dialog
lModal INIT .T.
lResult INIT .F. // Becomes TRUE if the OK button is pressed
lUpdated INIT .F. // TRUE, if any GET is changed
lClipper INIT .F. // Set it to TRUE for moving between GETs with ENTER key
getList INIT { } // The array of GET items in the dialog
keyList INIT { } // The array of keys (as Clipper's SET KEY)
lExitOnEnter INIT .T. // Set it to False, if dialog shouldn't be ended after pressing ENTER key,
lExitOnEsc INIT .T. // Set it to False, if dialog shouldn't be ended after pressing ENTER key,
lRouteCommand INIT .F.
nLastKey INIT 0
oIcon
oBmp
bActivate
lActivated INIT .F.
xResourceID
oEmbedded
bOnActivate
nInitShow INIT 0
nScrollBars INIT - 1 //PROTECTED

Métodos

New(lType, nStyle, x, y, width, height, cTitle, oFont, bInit, bExit, bSize, ;
bPaint, bGfocus, bLfocus, bOther, lClipper, oBmp, oIcon, lExitOnEnter, nHelpId,
xResourceID, lExitOnEsc, bcolor, bRefresh)
Activate(lNoModal, bOnActivate, nShow)
onEvent(msg, wParam, lParam)
Add()
Del()
FindDialog(hWnd)
GetActive()
Center()
Restore()
Maximize()
Minimize()
Close()

```
//METHOD Release() INLINE Iif( ::IModal, Hwg_EndDialog( ::handle ), DestroyWindow(  
::handle ) )
```

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hdialog.prg

HDrawShape

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HDrawShape

Propriedades

winclass INIT "STATIC" (CLASS VAR)

oPen

oBrush

ncStyle

nbStyle

nfStyle

nCurvature

nBorder

lnoBorder

ntColor

nbColor

bClick

bDbClick

Métodos

New(oWndParent, nId, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, bSize, tcolor, bColor, nStyle, ;
lnoBorder, nBorder, nCurvature, nbStyle, nfStyle, bInit, bClick, bDbClick)

Activate()

Paint()

SetColor(tcolor, bcolor)

Curvature(nCurvature)

// METHOD onClick()

// METHOD onDbClick()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hrect.prg

HEdit

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HEdit

Propriedades

winclass INIT "EDIT" (CLASS VAR)

tColorOld

bColorOld

IMultiLine INIT .F.

cType INIT "C"

bSetGet

bValid

bkeydown

bkeyup

bchange

cPicFunc

cPicMask

IPicComplex INIT .F.

IFirst INIT .T.

IChanged INIT .F.

nMaxLength INIT Nil

//DATA nColorinFocus INIT vcolor('CCFFFF')

IFocu INIT .F.

Métodos

New(oWndParent, nId, vari, bSetGet, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
oFont, bInit, bSize, bPaint, bGfocus, bLfocus, ctooltip, tcolor, bcolor, cPicture, ;
INoBorder, nMaxLength, IPassword, bKeyDown, bChange, bOther)

Activate()

onEvent(msg, wParam, lParam)

Redefine(oWnd, nId, vari, bSetGet, oFont, bInit, bSize, bDraw, bGfocus, ;
bLfocus, ctooltip, tcolor, bcolor, cPicture, nMaxLength, IMultiLine)

Init()

SetGet(value)

Refresh()

SetText(c)

ParsePict(cPicture, vari)

VarPut(value)

VarGet()

IsEditable(nPos) PROTECTED

KeyRight(nPos) PROTECTED

KeyLeft(nPos) PROTECTED

DeleteChar(lBack) PROTECTED

Input(cChar, nPos) PROTECTED

GetApplyKey(cKey) PROTECTED

Valid() //PROTECTED BECAUSE IS CALL IN HDIALOG

When() PROTECTED
Change() PROTECTED
IsBadDate(cBuffer) PROTECTED
Untransform(cBuffer) PROTECTED
FirstEditable() PROTECTED
FirstNotEditable(nPos) PROTECTED
LastEditable() PROTECTED
SetGetUpdated() PROTECTED

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hedit.prg

HFont

...

Hierarquia

[HObject](#) → HFont

Propriedades

aFonts INIT { } (CLASS VAR)

handle

name

width

height

weight

charset

italic

Underline

StrikeOut

nCounter INIT 1

Métodos

Add(fontName, nWidth, nHeight , fnWeight, fdwCharSet, fdwItalic, fdwUnderline,
fdwStrikeOut,

nHandle)

Select(oFont)

Release()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawwidg.prg

HFormTmpl

...

Hierarquia

HFormTmpl

Propriedades

aForms INIT { } (CLASS VAR)
maxId INIT 0 (CLASS VAR)
oDlg
aControls INIT { }
oParent
aProp
aMethods
aVars INIT { }
aNames INIT { }
aFuncs
id
cId
nContainer INIT 0
nCtrlId INIT CONTROL_FIRST_ID
cargo

Métodos

Read(fname, cId)
Show(nMode, params)
ShowMain(params)
ShowModal(params)
Close()
F(id, n)
Find(cId)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hfrmtmpl.prg

HFreeImage

...

Hierarquia

[HObject](#) → HFreeImage

Propriedades

aImages INIT { } (CLASS VAR)

handle

hBitmap

name

nWidth

nHeight

nCounter INIT 1

Métodos

AddFile(name)

AddFromVar(cImage, cType)

FromBitmap(oBitmap)

Draw(hDC, nLeft, nTop, nWidth, nHeight)

Release()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hfreeimg.prg

HGraph

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HGraph

Propriedades

winclass INIT "STATIC" (CLASS VAR)

aValues

nGraphs INIT 1

nType

lGrid INIT .F.

scaleX

scaleY

ymaxSet

tbrush

colorCoor INIT 16777215

oPen

oPenCoor

xmax

ymax

xmin

ymin PROTECTED

Métodos

New(oWndParent, nId, aValues, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, oFont, ;
bSize, ctooltip, tcolor, bcolor)

Activate()

Redefine(oWndParent, nId, aValues, oFont, bSize, ctooltip, tcolor, bcolor)

Init()

CalcMinMax()

Paint()

Rebuild(aValues)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hgraph.prg

HGrid

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HGrid

Propriedades

winclass INIT "SYSLISTVIEW32" (CLASS VAR)
aBitMaps INIT { }
ItemCount
color
bkcolor
aColumns INIT { }
nRow INIT 0
nCol INIT 0
INoScroll INIT .F.
INoBorder INIT .F.
INoLines INIT .F.
INoHeader INIT .F.
bEnter
bKeyDown
bPosChg
bDispInfo
bGfocus
bLfocus

Métodos

New(oWnd, nId, nStyle, x, y, width, height, oFont, bInit, bSize, bPaint, bEnter, ;
bGfocus, bLfocus, INoScroll, INoBord, bKeyDown, bPosChg, bDispInfo, ;
nItemCount, INoLines, color, bkcolor, INoHeader, aBit)
Activate()
Init()
AddColumn(cHeader, nWidth, nJusHead, nBit)
Refresh()
RefreshLine()
SetItemCount(nItem)
Row()
Notify(IParam)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hgrid.prg

HGridEx

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HGridEx

Propriedades

winclass INIT "SYSLISTVIEW32" (CLASS VAR)

aBitMaps INIT { }

aItems INIT { }

ItemCount

color

bFlag INIT .f.

bkcolor

aColumns INIT { }

nRow INIT 0

nCol INIT 0

aColors INIT { }

hSort

oMenu

INoScroll INIT .F.

INoBorder INIT .F.

INoLines INIT .F.

INoHeader INIT .F.

bEnter

bKeyDown

bPosChg

bDispInfo

him

bGfocus

bLfocus

aRow INIT { }

aRowBitMap INIT { }

aRowStyle INIT { }

iRowSelect INIT 0

Métodos

New(oWnd, nId, nStyle, x, y, width, height, oFont, bInit, bSize, bPaint, bEnter, ;

bGfocus, bLfocus, INoScroll, INoBord, bKeyDown, bPosChg, bDispInfo, ;

nItemCount, INoLines, color, bkcolor, INoHeader, aBit, aItems)

Activate()

Init()

AddColumn(cHeader, nWidth, nJusHead, nBit)

Refresh()

RefreshLine()

SetItemCount(nItem)

Row()

AddRow(aRow)

Notify(IParam)
DELETEROW()
DELETEALLROW()
SELECTALL()
SELECTLAST()
Redefine(oWndParent, nId, oFont, bInit, bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lTransp ,
aItem)
UpdateData()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hgridex.prg

HGroup

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HGroup

Propriedades

winclass INIT "BUTTON" (CLASS VAR)

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
cCaption, oFont, bInit, bSize, bPaint, tcolor, bColor, lTransp)
Activate()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hcontrol.prg

HHtml

...

Hierarquia

HHtml

Propriedades

oParent

handle INIT 0

Métodos

New(oParent)

DisplayPage(cUrl)

DisplayText(cText)

Activate()

Resize(width, height)

GoBack()

GoForward()

GoHome()

Search()

Refresh()

Stop()

End()

Biblioteca

activex

Código-fonte

\hwgui\source\activex\hhtml.prg

HIcon

...

Hierarquia

[HObject](#) → HIcon

Propriedades

aIcons INIT { } (CLASS VAR)

handle

name

nWidth

nHeight

nCounter INIT 1

Métodos

AddResource(name, nWidth, nHeight, nFlags, IOEM)

AddFile(name, hDC)

Draw(hDC, x, y)

Release()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\drawwidg.prg

HIPEdit

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HIPEdit

Propriedades

winclass INIT "SysIPAddress32" (CLASS VAR)

bSetGet

bChange

bKillFocus

bGetFocus

InoValid INIT .F.

aValue HIDDEN // Valor atual

Métodos

New(oWndParent, nId, aValue, bSetGet, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
oFont, bGetFocus, bKillFocus)

Activate()

Init()

SetValue(aValue)

GetValue()

Clear()

END()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hipedit.prg

HLine

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HLine

Propriedades

winclass INIT "STATIC" (CLASS VAR)

IVert

oPenLight

oPenGray

Métodos

New(oWndParent, nId, IVert, nLeft, nTop, nLength, bSize)

Activate()

Paint()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hcontrol.prg

HListBox

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HListBox

Propriedades

winclass INIT "LISTBOX" (CLASS VAR)

aItems

bSetGet

value INIT 1

bChangeSel

bValid

InoValid INIT .F.

Métodos

New(oWndParent, nId, vari, bSetGet, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
aItems, oFont, bInit, bSize, bPaint, bChange, cTooltip, tColor, bcolor, bGFocus, bLFocus)

Activate()

Redefine(oWnd, nId, vari, bSetGet, aItems, oFont, bInit, bSize, bDraw, bChange,
cTooltip)

Init(aListbox, nCurrent)

Refresh()

Setitem(nPos)

AddItems(p)

DeleteItem(nPos)

Clear()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hlistbox.prg

HMainWindow

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HWindow](#) → HMainWindow

Propriedades

aMessages INIT {{ WM_COMMAND, WM_ERASEBKGND, WM_MOVE, WM_SIZE, WM_SYSCOMMAND, WM_NOTIFYICON, WM_ENTERIDLE, WM_CLOSE, WM_DESTROY, WM_ENDSESSION, WM_ACTIVATE }, ;

```
{ ;  
{ | o, w, l | onCommand( o, w, l ) }, ;  
{ | o, w | onEraseBk( o, w ) }, ;  
{ | o | onMove( o ) }, ;  
{ | o, w, l | onSize( o, w, l ) }, ;  
{ | o, w | onSysCommand( o, w ) }, ;  
{ | o, w, l | onNotifyIcon( o, w, l ) }, ;  
{ | o, w, l | onEnterIdle( o, w, l ) }, ;  
{ | o | onCloseQuery( o ) }, ;  
{ | o | onDestroy( o ) }, ;  
{ | o, w | onEndSession( o, w ) }, ;  
{ | o, w, l | onActivate( o, w, l ) } ;  
}} CLASS VAR
```

nMenuPos

oNotifyIcon

bNotify

oNotifyMenu

ITray INIT .F.

Métodos

New(IType, oIcon, clr, nStyle, x, y, width, height, cTitle, cMenu, nPos, ;

oFont, bInit, bExit, bSize, bPaint, bGfocus, bLfocus, bOther, ;

cAppName, oBmp, cHelp, nHelpId, bCloseQuery, bRefresh)

Activate(IShow, IMaximized, IMinimized, bActivate)

onEvent(msg, wParam, lParam)

InitTray(oNotifyIcon, bNotify, oNotifyMenu, cTooltip)

GetMdiActive()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hwindow.prg

HMDIChildWindow

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HWindow](#) → HMDIChildWindow

Propriedades

```
aMessages INIT {{ WM_CREATE, WM_COMMAND, WM_MOVE, WM_SIZE,
WM_NCACTIVATE, WM_SYSCOMMAND, WM_DESTROY }, ;
{ ;
{ | o, w, l | HB_SYMBOL_UNUSED( w ), onMdiCreate( o, l ) }, ;
{ | o, w | onMdiCommand( o, w ) }, ;
{ | o | onMove( o ) }, ;
{ | o, w, l | onSize( o, w, l ) }, ;
{ | o, w | onMdiNcActivate( o, w ) }, ;
{ | o, w | onSysCommand( o, w ) }, ;
{ | o | onDestroy( o ) } ;
}} CLASS VAR
```

Métodos

Activate(IShow, IMaximized, IMinimized, bActivate)
onEvent(msg, wParam, lParam)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hwindow.prg

HMenu

...

Hierarquia

[HObject](#) → HMenu

Propriedades

handle

aMenu

Métodos

New()

END()

Show(oWnd, xPos, yPos, lWnd)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HMonthCalendar

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HMonthCalendar

Propriedades

winclass INIT "SysMonthCal32" (CLASS VAR)

value

bChange

Métodos

New(oWndParent, nId, vari, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
oFont, bInit, bChange, cTooltip, lNoToday, lNoTodayCircle, ;
lWeekNumbers)

Activate()

Init()

SetValue(dValue)

GetValue()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hmonthc.prg

HNiceButton

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HNiceButton

Propriedades

winclass INIT "NICEBUTT"
TEXT
id
nTop
nLeft
nwidth
nheight
oSelected INIT Nil CLASSDATA
State INIT 0
ExStyle
bClick
cTooltip
IPress INIT .F.
r INIT 30
g INIT 90
b INIT 90
IFlat
nOrder

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nStyleEx, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
bInit, bClick, cText, cTooltip, r, g, b)
Redefine(oWndParent, nId, nStyleEx, bInit, bClick, cText, cTooltip, r, g, b)
Activate()
INIT()
Create()
Size()
Moving()
Paint()
MouseMove(wParam, lParam)
MDown()
MUp()
Press()
RELEASE()
END ()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hnice.prg

HObject

...

Hierarquia

HObject

Propriedades

// DATA classname

aObjects INIT { }

Métodos

AddObject(oCtrl)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hcwindow.prg

HOwnButton

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HOwnButton

Propriedades

cPath SHARED (CLASS VAR)

winclass INIT "OWNBTN"

IFlat

state

bClick

IPress INIT .F.

ICheck INIT .f.

xt

yt

widtht

heightt

oBitmap

xb

yb

widthb

heightb

ITransp

trColor

IEnabled INIT .T.

nOrder

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;

bInit, bSize, bPaint, bClick, lflat, ;

cText, color, font, xt, yt, widtht, heightt, ;

bmp, lResour, xb, yb, widthb, heightb, lTr, trColor, ;

cTooltip, IEnabled, ICheck)

Activate()

onEvent(msg, wParam, lParam)

Init()

Redefine(oWndParent, nId, bInit, bSize, bPaint, bClick, lflat, ;

cText, color, font, xt, yt, widtht, heightt, ;

bmp, lResour, xb, yb, widthb, heightb, lTr, ;

cTooltip, IEnabled, ICheck)

Paint()

DrawItems(hDC)

MouseMove(wParam, lParam)

MDown()

MUp()

Press()

Release()

END()
Enable()
Disable()
onClick()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hownbtn.prg

HPage

...

Hierarquia

[HObject](#) → HPage

Propriedades

xCaption HIDDEN

ACCESS Caption INLINE ::xCaption

ASSIGN Caption(xC) INLINE ::xCaption := xC, ::SetTabText(::xCaption)

xEnabled INIT .T. HIDDEN

ACCESS Enabled INLINE ::xEnabled

ASSIGN Enabled(xL) INLINE ::xEnabled := xL, If(::xEnabled, ::enable(), ::disable())

PageOrder INIT 1

oParent

tcolor // not implemented

bcolor // not implemented

oFont // not implemented

aItemPos INIT { }

Métodos

New(cCaption, nPage, lEnabled, tcolor, bcolor)

Enable()

Disable()

GetTabText()

SetTabText(cText)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\htab.prg

HPager

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HPager

Propriedades

winclass INIT "SysPager"
TEXT
id
nTop
nLeft
nwidth
nheight
oSelected INIT Nil CLASSDATA
ExStyle
bClick
lVert
hTool
m_nWidth
m_nHeight

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, cCaption, oFont, bInit, ;
bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lVert)
Redefine(oWndParent, nId, oFont, bInit, bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lVert)
SetScrollArea(nWidth, nHeight)
Activate()
INIT()
Notify(lParam)
PAGERSETCHILD(b)
PAGERRECALCSIZE()
PAGERFORWARDMOUSE(b)
PAGERSETBKCOLOR(b)
PAGERGETBKCOLOR()
PAGERSETBORDER(b)
PAGERGETBORDER()
PAGERSETPOS(b)
PAGERGETPOS()
PAGERSETBUTTONSIZE(b)
PAGERGETBUTTONSIZE()
PAGERGETBUTTONSTATE()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

hwgui\source\hpager.prg

HPaintDC

...

Hierarquia

[HDC](#) → HPaintDC

Propriedades

m_ps

m_hWnd HIDDEN

Métodos

NEW(nWnd)

END ()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hdc.prg

HPanel

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HPanel

Propriedades

winclass INIT "PANEL"

oEmbedded

IResizeX

IResizeY HIDDEN

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
bInit, bSize, bPaint, bcolor) //IDocked)

Activate()

onEvent(msg, wParam, lParam)

Init()

Redefine(oWndParent, nId, nHeight, bInit, bSize, bPaint, IDocked)

Paint()

BackColor(bcolor)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hpanel.prg

HPen

...

Hierarquia

[HObject](#) → HPen

Propriedades

aPens INIT { } (CLASS VAR)

handle

style

width

color

nCounter INIT 1

Métodos

Add(nStyle, nWidth, nColor)

Get(nStyle, nWidth, nColor)

Release()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawwidg.prg

HPrinter

...

Hierarquia

[HObject](#) → HPrinter

Propriedades

hDCPrn INIT 0

hDC

cPrinterName

hPrinter INIT 0

aMeta

lPreview

cMetaName

nWidth

nHeight

nPWidth

nPHeight

nHRes

nVRes // Resolution (pixels/mm)

nPage

lmm INIT .F.

nCurrPage

oTrackV

oTrackH

nZoom

xOffset

yOffset

x1

y1

x2

y2

memDC HIDDEN // dc offscreen

memBitmap HIDDEN // bitmap offscreen

eedsRedraw INIT .T. HIDDEN // if offscreen needs redrawing...

Métodos

New(cPrinter, lmm)

SetMode(nOrientation)

AddFont(fontName, nHeight , lBold, lItalic, lUnderline)

SetFont(oFont)

SetTextColor(nColor)

SetTBkColor(nColor)

SetBkmode(lmode)

StartDoc(lPreview, cMetaName)

EndDoc()

StartPage()

EndPage()

```
ReleaseMeta()  
PlayMeta( nPage, oWnd )  
PrintMeta( nPage )  
Preview( cTitle )  
END()  
Box( x1, y1, x2, y2, oPen, oBrush )  
Line( x1, y1, x2, y2, oPen )  
Say( cString, x1, y1, x2, y2, nOpt, oFont, nTextColor, nBkColor )  
Bitmap( x1, y1, x2, y2, nOpt, hBitmap )  
GetTextWidth( cString, oFont )  
ResizePreviewDlg( oCanvas, nZoom, msg, wParam, lParam ) HIDDEN  
ChangePage( oSayPage, n, nPage ) HIDDEN
```

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hprinter.prg

HProgressBar

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HProgressBar

Propriedades

winclass INIT "msctls_progress32" (CLASS VAR)

maxPos

nRange

INewBox

nCount INIT 0

nLimit

nAnimation

LabelBox

nPercent INIT 0

lPercent INIT .F.

Métodos

New(oWndParent, nId, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, maxPos, nRange, bInit, bSize, bPaint,

ctooltip, nAnimation, lVertical)

NewBox(cTitle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, maxPos, nRange, bExit, bInit, bSize, bPaint, ctooltip)

Init()

Activate()

Increment()

STEP()

SET(cTitle, nPos)

SetLabel(cCaption)

Close()

End()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hprogres.prg

HQhtm

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HQhtm

Propriedades

winclass INIT "QHTM_Window_Class_001"

cText INIT ""

filename INIT ""

resname INIT ""

bLink

bSubmit

Métodos

New(oWndParent,nId,nStyle,nLeft,nTop,nWidth,nHeight,caption, ;
bInit,bSize,bLink,bSubmit,fname,resname)

Activate()

Redefine(oWndParent,nId,caption,bInit,bSize,bLink,bSubmit,fname,resname)

Init()

Notify(IParam)

Biblioteca

qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hqhtm.prg

HQhtmlButton

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → [HButton](#) → HQhtmlButton

Propriedades

winclass INIT "BUTTON" (CLASS VAR)
cHtml

Métodos

New(oWndParent,nId,nStyle,nLeft,nTop,nWidth,nHeight,cCaption,oFont, ;
bInit,bSize,bClick,ctooltip)
Redefine(oWnd,nId,cCaption,oFont,bInit,bSize,bClick,ctooltip)
Init()

Biblioteca

qhtml

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtml\\hqhtml.prg

HRadioButton

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HRadioButton

Propriedades

winclass INIT "BUTTON" (CLASS VAR)

oGroup

IWhen INIT .F.

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, cCaption, oFont, ;
bInit, bSize, bPaint, bClick, ctooltip, tcolor, bcolor, bGFocus, lTransp)

Activate()

Redefine(oWnd, nId, oFont, bInit, bSize, bPaint, bClick, lInit, ctooltip, tcolor, bcolor)

GetValue()

Notify(lParam)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hradio.prg

HRadioGroup

...

Hierarquia

[HObject](#) → HRadioGroup

Propriedades

oGroupCurrent (CLASS VAR)

aButtons

value INIT 1

bSetGet

Métodos

New(vari, bSetGet)

EndGroup(nSelected)

SetValue(nValue)

GetValue()

Refresh()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hradio.prg

HRebar

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HRebar

Propriedades

winclass INIT "ReBarWindow32"

TEXT

id

nTop

nLeft

nwidth

nheight

oSelected INIT Nil (CLASSDATA)

ExStyle

bClick

lVert

hTool

m_nWidth

m_nHeight

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, cCaption, oFont, bInit, ;
bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lVert)

Redefine(oWndParent, nId, oFont, bInit, bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lVert)

Activate()

INIT()

ADDBARColor(pBar, clrFore, clrBack, pszText, dwStyle)

ADDBARBITMAP(pBar, pszText, pbmp, dwStyle)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hrebar.prg

HRect

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HRect

Propriedades

oLine1
oLine2
oLine3
oLine4

Métodos

New(oWndParent, nLeft, nTop, nRight, nBottom, lPress, nStyle)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hrect.prg

HRect_Line

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HRect_Line

Propriedades

winclass INIT "STATIC" (CLASS VAR)

lVert

oPen

Métodos

New(oWndParent, nId, lVert, nLeft, nTop, nLength, bSize, nColor)

Activate()

Paint()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hrect.prg

HRepItem

...

Hierarquia

HRepItem

Propriedades

cClass

oParent

aControls INIT { }

aProp

aMethods

oPen

obj

IPen INIT .F.

y2

IMark INIT .F.

Métodos

New(oParent)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hfrmtmpl.prg

HRepTmpl

...

Hierarquia

HRepTmpl

Propriedades

aReports INIT { } (CLASS VAR)

maxId INIT 0 (CLASS VAR)

aControls INIT { }

aProp

aMethods

aVars INIT { }

aFuncs

id

cId

nKoefX

nKoefY

nKoefPix

nTOffset

nAOffSet

ny

lNextPage

lFinish

oPrinter

Métodos

Read(fname, cId)

Print(printer, lPreview, p1, p2, p3)

PrintItem(oItem)

ReleaseObj(aControls)

Find(cId)

Close()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hreptmpl.prg

HRichEdit

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HRichEdit

Propriedades

winclass INIT "RichEdit20A" (CLASS VAR)

IChanged INIT .F.

Métodos

New(oWndParent, nId, vari, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;

oFont, bInit, bSize, bPaint, bGfocus, bLfocus, ctooltip, tcolor, bcolor, bOther)

Activate()

onEvent(msg, wParam, lParam)

Init()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hriched.prg

HSayBmp

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → [HSayImage](#) → HSayBmp

Propriedades

nOffsetV INIT 0

nOffsetH INIT 0

nZoom

lTransp

nStretch

Métodos

New(oWndParent, nId, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, Image, lRes, bInit, ;
bSize, ctooltip, bClick, bDbClick, lTransp, nStretch)

Redefine(oWndParent, nId, Image, lRes, bInit, bSize, ctooltip, lTransp)

Init()

Paint(lpdis)

ReplaceBitmap(Image, lRes)

REFRESH()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hsayimg.prg

HSayFImage

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → [HSayImage](#) → HSayFImage

Propriedades

nOffsetV INIT 0

nOffsetH INIT 0

nZoom

Métodos

New(oWndParent, nId, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, Image, bInit, bSize, ctooltip)

Redefine(oWndParent, nId, Image, bInit, bSize, ctooltip)

ReplaceImage(Image)

Paint(lpdis)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hfreeimg.prg

HSayIcon

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → [HSayImage](#) → HSayIcon

Propriedades

Métodos

New(oWndParent, nId, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, Image, IRes, bInit, ;
bSize, ctooltip, IOEM, bClick, bDbClick)

Redefine(oWndParent, nId, Image, IRes, bInit, bSize, ctooltip)

Init()

REFRESH()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hsayimg.prg

HSayImage

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HSayImage

Propriedades

winclass INIT "STATIC" (CLASS VAR)

oImage

bClick

bDbClick

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, bInit, ;
bSize, ctooltip, bClick, bDbClick)

Redefine(oWndParent, nId, bInit, bSize, ctooltip, bClick, bDbClick)

Activate()

END()

onClick()

onDbClick()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hsayimg.prg

HShadeButton

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → [HOwnButton](#) → HShadeButton

Propriedades

hShade

Métodos

```
New( oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;  
bInit, bSize, bPaint, bClick, lflat, ;  
cText, color, font, xt, yt, ;  
bmp, lResour, xb, yb, widthb, heightb, lTr, trColor, ;  
cTooltip, lEnabled, shadeID, palette, ;  
granularity, highlight, coloring, shcolor )  
Paint()  
END()
```

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hshbtn.prg

HShape

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HShape

Propriedades

Métodos

New(oWndParent, nId, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, nBorder, nCurvature, ;
nbStyle, nfStyle, tcolor, bcolor, bSize, bInit) //, bClick, bDbClick)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hrect.prg

HSplash

...

Hierarquia

HSplash

Propriedades

oTimer

Métodos

Create(cFile, oTime, oResource) CONSTRUCTOR

CountSeconds(oTime, oDlg)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hsplash.prg

HSplitter

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HSplitter

Propriedades

winclass INIT "STATIC" (CLASS VAR)

aLeft

aRight

lVertical

hCursor

lCaptured INIT .F.

lMoved INIT .F.

bEndDrag

Métodos

New(oWndParent, nId, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, bSize, bPaint, color, bcolor, aLeft, aRight)

Activate()

onEvent(msg, wParam, lParam)

Init()

Paint(lpdis)

Drag(lParam)

DragAll()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hsplit.prg

HStatic

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HStatic

Propriedades

winclass INIT "STATIC" (CLASS VAR)

AutoSize INIT .F.

ITransparent INIT .F. HIDDEN

nStyleHS

bClick

bDbClick

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;

cCaption, oFont, bInit, bSize, bPaint, cTooltip, tcolor, ;

bColor, ITransp, bClick, bDbClick, bOther)

Redefine(oWndParent, nId, oFont, bInit, ;

bSize, bPaint, cTooltip, tcolor, bColor, ITransp, bClick, bDbClick, bOther)

Activate()

// METHOD SetValue(value) INLINE SetDlgItemText(::oParent:handle, ::id, ;

// value)

SetValue(value)

Auto_Size(cValue) HIDDEN

Init()

PAINT(o)

onClick()

onDbClick()

OnEvent(msg, wParam, lParam)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hcontrol.prg

HStaticLink

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → [HStatic](#) → HStaticLink

Propriedades

state
m_bFireChild INIT .F.
m_hHyperCursor INIT LoadCursor(32649)
m_bMouseOver INIT .F.
m_bVisited INIT .F.
m_oTextFont
m_csUrl
dc
m_sHoverColor
m_sLinkColor
m_sVisitedColor
winclass INIT "STATIC" (CLASS VAR)

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, cCaption, oFont, bInit, ;
bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lTransp, cLink, vColor, lColor, hColor)
Redefine(oWndParent, nId, oFont, bInit, ;
bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lTransp, cLink, vColor, lColor, hColor)
INIT()
onEvent(msg, wParam, lParam)
GoToLinkUrl(csLink)
GetLinkText()
SetLinkUrl(csUrl)
GetLinkUrl()
SetVisitedColor(sVisitedColor)
SetHoverColor(cHoverColor)
SetFireChild(lFlag)
OnClicked()
OnSetCursor(pWnd, nHitTest, message)
SetLinkText(csLinkText)
SetLinkColor(sLinkColor)
PAINT()
OnMouseMove(nFlags, point)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hhyper.prg

HStatus

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HStatus

Propriedades

winclass INIT "msctls_statusbar32" (CLASS VAR)
aParts

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, oFont, aParts, bInit, bSize, bPaint)
Activate()
Init()
Redefine(oWndParent, nId, cCaption, oFont, bInit, ;
bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lTransp, aParts)
SetTextPanel(nPart, cText, lRedraw)
GetTextPanel(nPart)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hcontrol.prg

HTab

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HTab

Propriedades

winclass INIT "SysTabControl32" (CLASS VAR)

aTabs

aPages INIT { }

Pages INIT { }

bChange

bChange2

hImI

aImages

Image1

Image2

oTemp

bAction

lResourceTab INIT .F.

nActive INIT 0 HIDDEN // Active Page

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;

oFont, bInit, bSize, bPaint, aTabs, bChange, aImages, lResour, nBC, ;

bClick, bGetFocus, bLostFocus)

//METHOD Paint(lpdis)

Activate()

Init()

AddPage(oPage)

SetTab(n)

StartPage(cname, oDlg)

EndPage()

ChangePage(nPage)

DeletePage(nPage)

HidePage(nPage)

ShowPage(nPage)

GetActivePage(nFirst, nEnd)

Notify(lParam)

OnEvent(msg, wParam, lParam)

Disable()

Redefine(oWndParent, nId, oFont, bInit, bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lTransp)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\htab.prg

HTimer

...

Hierarquia

[HObject](#) → HTimer

Propriedades

aTimers INIT { } (CLASS VAR)

lInit INIT .F.

id

value

oParent

bAction

xName HIDDEN

ACCESS Name

ASSIGN Name(cName)

ACCESS Interval

ASSIGN Interval(x)

Métodos

New(oParent, id, value, bAction)

Init()

END()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\htimer.prg

HToolBar

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HToolBar

Propriedades

winclass INIT "ToolbarWindow32"

TEXT

id

nTop

nLeft

nwidth

nheight

oSelected INIT Nil (CLASSDATA)

State INIT 0

ExStyle

bClick

cTooltip

IPress INIT .F.

IFlat

nOrder

aItem init { }

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, cCaption, oFont, bInit, ;
bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lTransp , aItem)

Redefine(oWndParent, nId, oFont, bInit, bSize, bPaint, ctooltip, tcolor, bcolor, lTransp ,
aItem)

Activate()

INIT()

AddButton(a, s, d, f, g, h)

Notify(IParam)

REFRESH

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\htool.prg

HToolBarEx

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → [HToolBar](#) → HToolBarEx

Propriedades

Métodos

//method onevent()

init()

ExecuteTool(nid)

MyDestructor (DESTRUCTOR)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\htool.prg

HTrackBar

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HTrackBar

Propriedades

winclass INIT "msctls_trackbar32" (CLASS VAR)

value

bChange

bThumbDrag

nLow

nHigh

hCursor

Métodos

New(oWndParent, nId, vari, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;

bInit, bSize, bPaint, cTooltip, bChange, bDrag, nLow, nHigh, ;

lVertical, TickStyle, TickMarks)

Activate()

onEvent(msg, wParam, lParam)

Init()

SetValue(nValue)

GetValue()

GetNumTics()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\htrackbr.prg

HTree

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HTree

Propriedades

winclass INIT "SysTreeView32" (CLASS VAR)

aItems INIT { }

oSelected

hIml

aImages

Image1

Image2

bItemChange

bExpand

bRClick

bDbClick

bAction

lEmpty INIT .T.

Métodos

New(oWndParent, nId, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, oFont, ;
bInit, bSize, color, bcolor, aImages, lResour, lEditLabels, bAction, nBC)

Init()

Activate()

AddNode(cTitle, oPrev, oNext, bAction, aImages)

FindChild(h)

GetSelected()

EditLabel(oNode) BLOCK { | Self, o | SendMessage(::handle, TVM_EDITLABEL, 0,
o:handle) }

Expand(oNode) BLOCK { | Self, o | SendMessage(::handle, TVM_EXPAND, TVE_EXPAND,
o:handle) }

Select(oNode) BLOCK { | Self, o | SendMessage(::handle, TVM_SELECTITEM,
TVGN_CARET, o:handle) }

Clean()

Notify(lParam)

END()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\htree.prg

HTreeNode

...

Hierarquia

[HObject](#) → HTreeNode

Propriedades

handle

oTree

oParent

aItems INIT { }

bAction

cargo

Métodos

New(oTree, oParent, oPrev, oNext, cTitle, bAction, aImages)

AddNode(cTitle, oPrev, oNext, bAction, aImages)

Delete()

FindChild(h)

GetText()

SetText(cText)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\htree.prg

HUpDown

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → HUpDown

Propriedades

winclass INIT "EDIT" (CLASS VAR)

bSetGet

value

bValid

hUpDown

idUpDown

styleUpDown

nLower INIT 0

nUpper INIT 999

nUpDownWidth INIT 12

lChanged INIT .F.

lnoValid INIT .F.

Métodos

New(oWndParent, nId, vari, bSetGet, nStyle, nLeft, nTop, nWidth, nHeight, ;
oFont, bInit, bSize, bPaint, bGfocus, bLfocus, ctooltip, tcolor, bcolor, nUpDWidth, nLower,
nUpper)

Activate()

Init()

Refresh()

Hide()

Show()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hupdown.prg

HWindow

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → HWindow

Propriedades

aWindows SHARED INIT { } (CLASS VAR)
szAppName SHARED INIT "HwGUI_App" (CLASS VAR)
menu
oPopup
hAccel
oIcon
oBmp
lBmpCenter INIT .F.
nBmpClr
lUpdated INIT .F. // TRUE, if any GET is changed
lClipper INIT .F.
GetList INIT { } // The array of GET items in the dialog
KeyList INIT { } // The array of keys (as Clipper's SET KEY)
nLastKey INIT 0
bCloseQuery
aOffset
oEmbedded

Métodos

New(Icon, clr, nStyle, x, y, width, height, cTitle, cMenu, oFont, ;
bInit, bExit, bSize, bPaint, bGfocus, bLfocus, bOther, cAppName, oBmp, cHelp, ;
nHelpId, bCloseQuery)
AddItem(oWnd)
DelItem(oWnd)
FindWindow(hWnd)
GetMain()
Center() centraliza a janela
Restore() restaura a janela
Maximize() maximiza a janela
Minimize() minimiza a janela
Close()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hwindow.prg

HWinPrn

...

Hierarquia

[HObject](#) → HWinPrn

Propriedades

nStdHeight SHARED INIT Nil (CLASS VAR)
cPrinterName SHARED INIT Nil (CLASS VAR)
oPrinter
oFont
nLineHeight
nLined
nCharW
y
lElite INIT .F.
lCond INIT .F.
nLineInch INIT 6
lBold INIT .F.
lItalic INIT .F.
lUnder INIT .F.
lChanged INIT .F.
cpFrom
cpTo
nTop INIT 5
nBottom INIT 5
nLeft INIT 5
nRight INIT 5
lDocStart INIT .F. HIDDEN
lPageStart INIT .F. HIDDEN
lFirstLine HIDDEN

Métodos

New(cPrinter, cpFrom, cpTo)
InitValues(lElite, lCond, nLineInch, lBold, lItalic, lUnder)
SetMode(lElite, lCond, nLineInch, lBold, lItalic, lUnder)
StartDoc(lPreview, cMetaName)
NextPage()
PrintLine(cLine, lNewLine)
PrintText(cText)
PutCode(cText)
EndDoc()
END()

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hwinprn.prg

HXMLDoc

...

Hierarquia

[HXMLNode](#) → HXMLDoc

Propriedades

Métodos

New(encoding)

Read(fname)

ReadString(buffer)

Save(fname, INoHeader)

Save2String()

Biblioteca

xml

Código-fonte

\hwgui\source\xml\hxml.doc.prg

HXMLNode

...

Hierarquia

HXMLNode

Propriedades

title

type

aItems INIT {}

aAttr INIT {}

Métodos

New(cTitle, type, aAttr)

Add(xItem)

GetAttribute(cName)

SetAttribute(cName,cValue)

Save(handle,level)

Find(cTitle,nStart)

Biblioteca

xml

Código-fonte

\\hwgui\\source\\xml\\hxml.doc.prg

PrintDos

...

Hierarquia

PrintDos

Propriedades

cCompr AS CHARACTER

cNormal AS CHARACTER

oText AS CHARACTER

cDouble AS CHARACTER

cBold AS CHARACTER

cUnBold AS CHARACTER

oPorta AS CHARACTER

oPicture AS CHARACTER

oRow AS NUMERIC

oCol AS NUMERIC

cEject

nProw

nPcol

fText

gText

oTopMar AS NUMERIC

oLeftMar AS NUMERIC

oAns2Oem AS LOGIC

LastError

oPrintStyle INIT 1 //1 = Matricial 2 = InkJetcolorPreview

nStartPage init 1

nEndPage init 0

nCopy init 1

Métodos

New(oPorta) CONSTRUCTOR

Say(oProw, oCol, oTexto, oPicture)

SetCols(nRow, nCol)

gWrite(oText)

NewLine()

Eject()

Compress()

Double()

DesCompress()

Bold()

UnBold()

Comando()

SetPrc(x, y)

PrinterFile(oFile)

TxttoGraphic(oFile, osize, oPreview)

3 = LaserJet

```
Preview( fname, cTitle )  
END()
```

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\printdos.prg

RichText

...

Hierarquia

RichText

Propriedades

cFileName
hFile
nFontSize
nFontColor
aTranslate
nFontNum
nScale
lTrimSpaces
nFontAct
cLastApar INIT ""
cLastBook INIT ""
// Table Management
cTblHAlign
nTblFntNum
nTblFntSize
nTblRows
nTblColumns
nTblRHgt
aTableCWid
cRowBorder
cCellBorder
aColPct
nCellPct
lTblNoSplit
nTblHdRows
nTblHdHgt
nTblHdPct
nTblHdFont
nTblHdFSize
nTblHdColor
nTblHdFCOLOR
cCellAppear
cHeadAppear
cCellHAlign
cHeadHAlign
nCurrRow
nCurrColumn
TblCJoin
// textbox Variables
txtbox
aSztBox

```

aClbBox
cTpltBox
nWltBox
nFPtbox
aOfftbox
// Facing
lFacing AS LOGICAL INIT .F.
//Styles Managment
NStlDef INIT 1
nStlAct INIT 0
nCharStl INIT 1
nCharAct INIT 0
nStlSec INIT 1
nSectAct INIT 0
ParStyles AS Array INIT { }
CharStyles AS Array INIT { }
SectStyles AS Array INIT { }
oPrinter
nFile INIT 1 HIDDEN

```

Métodos

```

// Methods for opening & closing output file, and setting defaults
New( cFileName, aFontData, nFontSize, nFontColor, nScale, aTrans ) CONSTRUCTOR
END()
// Core methods for writing control codes & data to the output file
TextCode( cCode )
NumCode( cCode, nValue, lScale )
LogicCode( cCode, lTest )
Write( xData, lCodesOK )
// Groups and Sections (basic RTF structures)
OpenGroup()
CloseGroup()
NewSection( lLandscape, nColumns, nLeft, nRight, nTop, nBottom, nWidth, nHeight,
cVertAlign,
lDefault )
// Higher-level page setup methods
PageSetup( nLeft, nRight, nTop, nBottom, nWidth, nHeight, ;
nTabWidth, lLandscape, cVertAlign, cPgNumPos, lPgNumTop, ;
lNoWidow )
BeginHeader()
EndHeader()
BeginFooter()
EndFooter()
Paragraph( cText, nFontNumber, nFontSize, cAppear, ;
cHorzAlign, aTabPos, nIndent, nFIndent, nRIndent, nSpace, ;
lSpExact, nBefore, nAfter, lNoWidow, lBreak, ;
lBullet, cBulletChar, lHang, lDefault, lNoPar, ;
nFontColor, cTypeBorder, cBordStyle, nBordCol, nShdPct, ;
cShdPat, lChar, nStyle )
// Table Management

```

```

DefineTable( cTblHAlign, nTblFntNum, nTblFntSize, ;
cCellAppear, cCellHAlign, nTblRows, ;
nTblColumns, nTblRHgt, aTableCWid, cRowBorder, cCellBorder, aColPct, nCellPct,
ITblNoSplit, nTblHdRows, aHeadTit, nTblHdHgt, nTblHdPct, nTblHdFont, ;
nTblHdFSize, cHeadAppear, cHeadHAlign, nTblHdColor , nTblHdFColor )
BeginRow()
EndRow()
WriteCell( cText, nFontNumber, nFontSize, cAppear, cHorzAlign, ;
nSpace, lSpExact, cCellBorder, nCellPct, nFontColor, lDefault )
// Methods for formatting data
Appearance( cAppear )
HAlignment( cAlign )
LineSpacing( nSpace, lSpExact )
Borders( cEntity, cBorder )
NewFont( nFontNumber )
SetFontSize( nFontSize )
SetFontColor( nFontColor )
NewLine()
NewPage()
NumPage()
CurrDate()
// General service methods
BorderCode( cBorderID )
ShadeCode( cShadeID )
ParaBorder( cBorder, cType )
BegBookMark( texto )
EndBookMark()
// Someday maybe we'll handle:
// Styles
SetStlDef()
IncStyle( cName, styletype, nFontNumber, nFontSize, ;
nFontColor, cAppear, cHorzAlign, nIndent, cKeys, ;
cTypeBorder, cBordStyle, nBordColor, nShdPct, cShadPat, lAdd, lUpdate )
BeginStly()
WriteStly()
ParaStyle( nStyle )
CharStyle( nStyle )
// Alternating shading of table rows
// Footnotes & Endnotes
FootNote( cTexto, cChar, nFontNumber, nFontSize, cAppear, nFontColor, lEnd, lAuto, lUpper
)
// Shaded text
// Frames
// Text Boxes
BegTextBox( cTexto, aOffset, ASize, cTipo, aColores, nWidth, nPatron, ;
lSombra, aSombra, nFontNumber, nFontSize, cAppear, nFontColor, lRounded,
lEnd )
EndTextBox()
SetFrame( ASize, cHorzAlign, cVertAlign, lNoWrap, cXAlign, xpos, cYAlign, ypos )
// Font Colors

```

```

SetClrTab()
// Lines, Bitmaps & Graphics
Linea( aInicio, aFinal, nxoffset, nyoffset, ASize, cTipo, ;
nColBlue, nColRed, nColGreen, nWidth, nPatron, lSombra, aSombra )
Image( cName, ASize, nPercent, lCell, lInclude, lFrame, aFSize, cHorzAlign, ;
cVertAlign, lNoWrap, cXAlign, xpos, cYAlign, ypos )
// METHOD RtfJpg(cName,aSize,nPercent)
// METHOD Wmf2Rtf(cName,aSize,nPercent)
// METHOD Bmp2Wmf(cName,aSize,nPercent)
// Information
InfoDoc( cTitle, cSubject, cAuthor, cManager, cCompany, cOperator, ;
cCategor, cKeyWords, cComment )
DocFormat( nTab, nLineStart, lBackup, nDefLang, nDocType, ;
cFootType, cFootNotes, cEndNotes, cFootNumber, nPage, cProtect, lFacing, nGutter )
// Lots of other cool stuff
// New Methods for table managment
EndTable() INLINE ::CloseGroup()
TableDef( lHeader, nRowHead, cCellBorder, aCellPct )
TableCell( cText, nFontNumber, nFontSize, cAppear, cHorzAlign, ;
nSpace, lSpExact, cCellBorder, nCellPct, nFontColor, ;
lDefault, lHeader )
CellFormat( cCellBorder, aCellPct )
DefNewTable( cTblHAlign, nTblFntNum, nTblFntSize, ;
cCellAppear, cCellHAlign, nTblRows, ;
nTblColumns, nTblRHgt, aTableCWid, cRowBorder, cCellBorder, aColPct,
nCellPct, ;
lTblNoSplit, nTblHdRows, aHeadTit, nTblHdHgt, nTblHdPct, nTblHdFont, ;
nTblHdFSize, cHeadAppear, cHeadHAlign, nTblHdColor, nTblHdFColor,
aTblCJoin )

```

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richtext.prg

TMci

...

Hierarquia

TMci

Propriedades

nError

nId

cType

cFileName

oWnd

cBuffer

Métodos

New(cDevice, cFileName) CONSTRUCTOR

lOpen()

Play(nFrom, nTo, hWnd)

cGetError()

SetWindow(hWnd)

SendStr(cMciStr)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\tmci.prg

TVideo

...

Hierarquia

[HObject](#) → [HCustomWindow](#) → [HControl](#) → TVideo

Propriedades

oMci

cAviFile

Métodos

New(nRow, nCol, nWidth, nHeight, cFileName, oWnd, ;

bWhen, bValid, INoBorder , nid) CONSTRUCTOR

ReDefine(nId, cFileName, oDlg, bWhen, bValid) CONSTRUCTOR

Initiate()

Play(nFrom, nTo)

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\video.prg

Funções

ACTIVATEKEYBOARDLAYOUT

...

Sintaxe

```
ACTIVATEKEYBOARDLAYOUT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

ADDBARBITMAP

...

Sintaxe

```
ADDBARBITMAP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

ADDBARCOLORS

...

Sintaxe

```
ADDBARCOLORS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

ADDMETHOD

...

Sintaxe

```
ADDMETHOD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcwindow.prg

ADDPROPERTY

...

Sintaxe

```
ADDPROPERTY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcwindow.prg

ADDTAB

...

Sintaxe

```
ADDTAB () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

ADDTABDIALOG

...

Sintaxe

```
ADDTABDIALOG() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

ADDTOOLTIP

...

Sintaxe

```
ADDTOOLTIP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

AFILLTEXT

...

Sintaxe

```
AFILLTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\printdos.prg

ANIMATE_CLOSE

...

Sintaxe

```
ANIMATE_CLOSE ( nHandle ) → NIL
```

Parâmetros

nHandle

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\animat.c

ANIMATE_CREATE

...

Sintaxe

```
ANIMATE_CREATE( nParentHandle,  
                nId,  
                nStyle,  
                nLeft,  
                nTop,  
                nWidth,  
                nHeight ) → nHandle
```

Parâmetros

nParentHandle

nId

nStyle

nLeft

nTop

nWidth

nHeight

Retorno

nHandle

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\animat.c

ANIMATE_DESTROY

...

Sintaxe

```
ANIMATE_DESTROY ( nHandle ) → NIL
```

Parâmetros

nHandle

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\animat.c

ANIMATE_OPEN

...

Sintaxe

```
ANIMATE_OPEN( nHandle, cFileName ) → NIL
```

Parâmetros

nHandle

cFileName

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\animat.c

ANIMATE_OPENEX

...

Sintaxe

```
ANIMATE_OPENEX( nHandle, GetResources(), xResID ) → NIL
```

Parâmetros

nHandle

GetResources()

xResId

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\animat.c

ANIMATE_PLAY

...

Sintaxe

```
ANIMATE_PLAY( nHandle, nFrom, nTo, nRep ) → NIL
```

Parâmetros

nHandle

nFrom

nTo

nRep

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\animat.c

ANIMATE_SEEK

...

Sintaxe

```
ANIMATE_SEEK( nHandle, nFrame ) → NIL
```

Parâmetros

nHandle

nFrame

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\animat.c

ANIMATE_STOP

...

Sintaxe

```
ANIMATE_STOP( nHandle ) → NIL
```

Parâmetros

nHandle

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\animat.c

ANSITOOEM

...

Sintaxe

```
ANSITOOEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

ANSITOUNICODE

...

Sintaxe

```
ANSITOUNICODE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

ARRAY2STRING

...

Sintaxe

```
ARRAY2STRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\\source\\procmisc\\arr2str.c

ARSKIP

...

Sintaxe

```
ARSKIP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hbrowse.prg

ATLAXGETDISP

...

Sintaxe

```
ATLAXGETDISP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\source\activex\c_activex.c

BEGINPAINT

...

Sintaxe

```
BEGINPAINT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

BF_DECRYPT

...

Sintaxe

```
BF_DECRYPT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\blowfish.c

BF_ENCRYPT

...

Sintaxe

```
BF_ENCRYPT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\blowfish.c

BITBLT

...

Sintaxe

```
BITBLT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

BOX

...

Sintaxe

```
BOX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\draw.c

BRINGTOTOP

...

Sintaxe

```
BRINGTOTOP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

BUILDMENU

...

Sintaxe

```
BUILDMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

BUTTON1GETSCREENCLIENT

...

Sintaxe

```
BUTTON1GETSCREENCLIENT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

BUTTONEXONSETSTYLE

...

Sintaxe

```
BUTTONEXONSETSTYLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

BUTTONGETDLGCODE

...

Sintaxe

```
BUTTONGETDLGCODE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CALLFUNC

...

Sintaxe

```
CALLFUNC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

CALLWINDOWPROC

...

Sintaxe

```
CALLWINDOWPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\control.c

CENTERBITMAP

...

Sintaxe

```
CENTERBITMAP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

CFILEEXT

...

Sintaxe

```
CFILEEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\richtext.prg

CHANGEMENU

...

Sintaxe

```
CHANGEMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

CHECKBIT

...

Sintaxe

```
CHECKBIT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

CHECKDLGBUTTON

...

Sintaxe

```
CHECKDLGBUTTON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

CHECKFOCUS

...

Sintaxe

```
CHECKFOCUS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hedit.prg

CHECKMENUITEM

...

Sintaxe

```
CHECKMENUITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

CHECKRADIOBUTTON

...

Sintaxe

```
CHECKRADIOBUTTON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\dialog.c

CHILDWINDOWFROMPOINT

...

Sintaxe

```
CHILDWINDOWFROMPOINT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

CLEARIPADDRESS

...

Sintaxe

```
CLEARIPADDRESS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\c_ipaddr.c

CLEARKEYBOARD

...

Sintaxe

```
CLEARKEYBOARD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

CLIENTTOSCREEN

...

Sintaxe

```
CLIENTTOSCREEN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

CLONEPAINTREP

...

Sintaxe

```
CLONEPAINTREP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\repexec.prg

CLOSEENHMETAFILE

...

Sintaxe

```
CLOSEENHMETAFILE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

CLOSEPRINTER

...

Sintaxe

```
CLOSEPRINTER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

CODEBLOCK

...

Sintaxe

```
CODEBLOCK() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

COLUMNARBLOCK

...

Sintaxe

```
COLUMNARBLOCK() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hbrowse.prg

COMBOADDSTRING

...

Sintaxe

```
COMBOADDSTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

COMBOBOXGETITEMDATA

...

Sintaxe

```
COMBOBOXGETITEMDATA() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

COMBOBOXGETLBTEXT

...

Sintaxe

```
COMBOBOXGETLBTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

COMBOBOXSETITEMDATA

...

Sintaxe

```
COMBOBOXSETITEMDATA() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

COMBOGETITEMRECT

...

Sintaxe

```
COMBOGETITEMRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

COMBOSETSTRING

...

Sintaxe

```
COMBOSETSTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

COMPILEERR

...

Sintaxe

```
COMPILEERR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

COPYDATA

...

Sintaxe

```
COPYDATA () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcombo.prg

COPYRECT

...

Sintaxe

```
COPYRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

COPYSTRINGTOCLIPBOARD

...

Sintaxe

```
COPYSTRINGTOCLIPBOARD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

CREATEACCELERATORTABLE

...

Sintaxe

```
CREATEACCELERATORTABLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

CREATEACTIVEX

...

Sintaxe

```
CREATEACTIVEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\c_activex.c

CREATEARLIST

...

Sintaxe

```
CREATEARLIST () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hbrowse.prg

CREATEBROWSE

...

Sintaxe

```
CREATEBROWSE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATEBUTTON

...

Sintaxe

```
CREATEBUTTON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATECOMBO

...

Sintaxe

```
CREATECOMBO () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATECOMPATIBLEBITMAP

...

Sintaxe

```
CREATECOMPATIBLEBITMAP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\draw.c

CREATECOMPATIBLEDC

...

Sintaxe

```
CREATECOMPATIBLEDC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

CREATEDATEPICKER

...

Sintaxe

```
CREATEDATEPICKER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATEDLGTEMPLATE

...

Sintaxe

```
CREATEDLGTEMPLATE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

CREATEEDIT

...

Sintaxe

```
CREATEEDIT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATEENHMETAFILE

...

Sintaxe

```
CREATEENHMETAFILE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

CREATEFONT

...

Sintaxe

```
CREATEFONT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\drawtext.c

CREATEFONTINDIRECT

...

Sintaxe

```
CREATEFONTINDIRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

CREATEGETLIST

...

Sintaxe

```
CREATEGETLIST () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hedit.prg

CREATEGETLIST

...

Sintaxe

```
CREATEGETLIST () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hedit.prg

CREATEHATCHBRUSH

...

Sintaxe

```
CREATEHATCHBRUSH () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

CREATEIMAGELIST

...

Sintaxe

```
CREATEIMAGELIST () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATELIST

...

Sintaxe

```
CREATELIST () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hbrowse.prg

CREATELISTBOX

...

Sintaxe

```
CREATELISTBOX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\listbox.c

CREATEMETAFILE

...

Sintaxe

```
CREATEMETAFILE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

CREATENICEBTN

...

Sintaxe

```
CREATENICEBTN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\nice.c

CREATEOWNBTN

...

Sintaxe

```
CREATEOWNBTN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATEPAGER

...

Sintaxe

```
CREATEPAGER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATEPANEL

...

Sintaxe

```
CREATEPANEL () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATEPEN

...

Sintaxe

```
CREATEPEN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

CREATEPROGRESSBAR

...

Sintaxe

```
CREATEPROGRESSBAR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATEQHTM

...

Sintaxe

```
CREATEQHTM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

CREATEREBAR

...

Sintaxe

```
CREATEREBAR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATERECTRGN

...

Sintaxe

```
CREATERECTRGN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

CREATERECTRGNINDIRECT

...

Sintaxe

```
CREATERECTRGNINDIRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

CREATERICHEDIT

...

Sintaxe

```
CREATERICHEDIT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

CREATEROUNDRECTRGN

...

Sintaxe

```
CREATEROUNDRECTRGN () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\nice.c

CREATESOLIDBRUSH

...

Sintaxe

```
CREATESOLIDBRUSH() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

CREATESTATIC

...

Sintaxe

```
CREATESTATIC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATESTATUSWINDOW

...

Sintaxe

```
CREATESTATUSWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATETABCONTROL

...

Sintaxe

```
CREATETABCONTROL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATETOOLBAR

...

Sintaxe

```
CREATETOOLBAR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATETREE

...

Sintaxe

```
CREATETREE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CREATEUPDOWNCONTROL

...

Sintaxe

```
CREATEUPDOWNCONTROL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

CUTEXTEN

...

Sintaxe

```
CUTEXTEN () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmic

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procs7.prg

CUTPATH

...

Sintaxe

```
CUTPATH() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procs7.prg

DEFINEPAINTSTRU

...

Sintaxe

```
DEFINEPAINTSTRU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

DEFRICHPROC

...

Sintaxe

```
DEFRICHPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hriched.prg

DEFWINDOWPROC

...

Sintaxe

```
DEFWINDOWPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

DELETEDC

...

Sintaxe

```
DELETEDC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\prnalone.c

DELETEDC

...

Sintaxe

```
DELETEDC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

DELETEENHMETAFILE

...

Sintaxe

```
DELETEENHMETAFILE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

DELETEMENUITEM

...

Sintaxe

```
DELETEMENUITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

DELETEOBJECT

...

Sintaxe

```
DELETEOBJECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

DELETETAB

...

Sintaxe

```
DELETETAB () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

DELTOOLTIP

...

Sintaxe

```
DELTOOLTIP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

DESTROYACCELERATORTABLE

...

Sintaxe

```
DESTROYACCELERATORTABLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

DESTROYWINDOW

...

Sintaxe

```
DESTROYWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

DIALOGBASEUNITS

...

Sintaxe

```
DIALOGBASEUNITS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\dialog.c

DLGCOMMAND

...

Sintaxe

```
DLGCOMMAND () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hdialog.prg

DLGMOUSEMOVE

...

Sintaxe

```
DLGMOUSEMOVE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hdialog.prg

DOSCRIP

...

Sintaxe

```
DOSCRIP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

DRAW_GRADIENT

...

Sintaxe

```
DRAW_GRADIENT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\nice.c

DRAWBITMAP

...

Sintaxe

```
DRAWBITMAP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

DRAWBUTTON

...

Sintaxe

```
DRAWBUTTON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

DRAWEDGE

...

Sintaxe

```
DRAWEDGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

DRAWFOCUSRECT

...

Sintaxe

```
DRAWFOCUSRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

DRAWFRAMECONTROL

...

Sintaxe

```
DRAWFRAMECONTROL () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

DRAWGRAYBITMAP

...

Sintaxe

```
DRAWGRAYBITMAP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

DRAWICON

...

Sintaxe

```
DRAWICON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

DRAWLINE

...

Sintaxe

```
DRAWLINE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

DRAWMENUBAR

...

Sintaxe

```
DRAWMENUBAR () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

DRAWTEXT

...

Sintaxe

```
DRAWTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

DRAWTEXT

...

Sintaxe

```
DRAWTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\prnalone.c

DRAWTHEICON

...

Sintaxe

```
DRAWTHEICON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

DRAWTRANSPARENTBITMAP

...

Sintaxe

```
DRAWTRANSPARENTBITMAP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

EDIT1UPDATECTRL

...

Sintaxe

```
EDIT1UPDATECTRL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

ELLIPSE

...

Sintaxe

```
ELLIPSE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

ENABLEMENUITEM

...

Sintaxe

```
ENABLEMENUITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

ENABLEMENUSYSTEMITEM

...

Sintaxe

```
ENABLEMENUSYSTEMITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

ENABLEWINDOW

...

Sintaxe

```
ENABLEWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

ENDDIALOG

...

Sintaxe

```
ENDDIALOG () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hdialog.prg

ENDDOC

...

Sintaxe

```
ENDDOC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\prnalone.c

ENDPAGE

...

Sintaxe

```
ENDPAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\prnalone.c

ENDPAINT

...

Sintaxe

```
ENDPAINT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

ENDSCRIPT

...

Sintaxe

```
ENDSCRIPT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

ENDTHEMELIB

...

Sintaxe

```
ENDTHEMELIB () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

ENDWINDOW

...

Sintaxe

```
ENDWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\guimain.prg

ERRORMESSAGE

...

Sintaxe

```
ERRORMESSAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\errorsys.prg

EXITPROCESS

...

Sintaxe

```
EXITPROCESS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

EXTSELECTCLIPRGN

...

Sintaxe

```
EXTSELECTCLIPRGN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

EXTTEXTOUT

...

Sintaxe

```
EXTTEXTOUT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

FCHOICE

...

Sintaxe

```
FCHOICE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\procs7.prg

FI_2BITMAP

...

Sintaxe

```
FI_2BITMAP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_ALLOCATE

...

Sintaxe

```
FI_ALLOCATE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_BMP2FI

...

Sintaxe

```
FI_BMP2FI () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_CONVERTTO8BITS

...

Sintaxe

```
FI_CONVERTTO8BITS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_CONVERTTOGREYSCALE

...

Sintaxe

```
FI_CONVERTTOGREYSCALE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_COPY

...

Sintaxe

```
FI_COPY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_DIB2FI

...

Sintaxe

```
FI_DIB2FI () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_DRAW

...

Sintaxe

```
FI_DRAW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_END

...

Sintaxe

```
FI_END () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_FI2DIB

...

Sintaxe

```
FI_FI2DIB() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_FI2DIBEX

...

Sintaxe

```
FI_FI2DIBEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_FLIPVERTICAL

...

Sintaxe

```
FI_FLIPVERTICAL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_GETBITS

...

Sintaxe

```
FI_GETBITS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_GETBPP

...

Sintaxe

```
FI_GETBPP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_GETDOTSPERMETERX

...

Sintaxe

```
FI_GETDOTSPERMETERX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_GETDOTSPERMETERY

...

Sintaxe

```
FI_GETDOTSPERMETERY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_GETHEIGHT

...

Sintaxe

```
FI_GETHEIGHT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_GETIMAGETYPE

...

Sintaxe

```
FI_GETIMAGETYPE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_GETPIXELINDEX

...

Sintaxe

```
FI_GETPIXELINDEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_GETWIDTH

...

Sintaxe

```
FI_GETWIDTH() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_INIT

...

Sintaxe

```
FI_INIT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_INVERT

...

Sintaxe

```
FI_INVERT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_LOAD

...

Sintaxe

```
FI_LOAD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_LOADFROMMEM

...

Sintaxe

```
FI_LOADFROMMEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_LOADTYPE

...

Sintaxe

```
FI_LOADTYPE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_PASTE

...

Sintaxe

```
FI_PASTE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_REMOVECHANNEL

...

Sintaxe

```
FI_REMOVECHANNEL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_RESCALE

...

Sintaxe

```
FI_RESCALE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_ROTATECLASSIC

...

Sintaxe

```
FI_ROTATECLASSIC() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_SAVE

...

Sintaxe

```
FI_SAVE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\freeimg.c

FI_SAVETYPE

...

Sintaxe

```
FI_SAVETYPE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_SETBACKGROUNDCOLOR

...

Sintaxe

```
FI_SETBACKGROUNDCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\freeimg.c

FI_SETDOTSPERMETERX

...

Sintaxe

```
FI_SETDOTSPERMETERX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_SETDOTSPERMETERY

...

Sintaxe

```
FI_SETDOTSPERMETERY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_SETPIXELINDEX

...

Sintaxe

```
FI_SETPIXELINDEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_THRESHOLD

...

Sintaxe

```
FI_THRESHOLD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_UNLOAD

...

Sintaxe

```
FI_UNLOAD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FI_VERSION

...

Sintaxe

```
FI_VERSION() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\freeimg.c

FILEPATH

...

Sintaxe

```
FILEPATH() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

```
\hwgui\source\procmisc\procs7.prg
```

FILEXTEN

...

Sintaxe

```
FILEXTEN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procs7.prg

FILLRECT

...

Sintaxe

```
FILLRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

FIND_Z

...

Sintaxe

```
FIND_Z () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procs7.prg

FINDACCELERATOR

...

Sintaxe

```
FINDACCELERATOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcwindow.prg

FINDPARENT

...

Sintaxe

```
FINDPARENT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

FINDRESOURCE

...

Sintaxe

```
FINDRESOURCE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\resource.c

FINDSELF

...

Sintaxe

```
FINDSELF ( ) ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\guimain.prg

FINDTABACCELERATOR

...

Sintaxe

```
FINDTABACCELERATOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\htab.prg

FLASHWINDOW

...

Sintaxe

```
FLASHWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

FORMATCODE

...

Sintaxe

```
FORMATCODE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richtext.prg

FRAMERECT

...

Sintaxe

```
FRAMERECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\draw.c

GETACTIVEWINDOW

...

Sintaxe

```
GETACTIVEWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

GETANCESTOR

...

Sintaxe

```
GETANCESTOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETBACKCOLORPARENT

...

Sintaxe

```
GETBACKCOLORPARENT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcwindow.prg

GETBITMAPSIZE

...

Sintaxe

```
GETBITMAPSIZE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

GETBKCOLOR

...

Sintaxe

```
GETBKCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

GETCLIENTAREA

...

Sintaxe

```
GETCLIENTAREA() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

GETCLIENTRECT

...

Sintaxe

```
GETCLIENTRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

GETCLIPBOARDTEXT

...

Sintaxe

```
GETCLIPBOARDTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETCOMBOWNDPROC

...

Sintaxe

```
GETCOMBOWNDPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETCURRENTDIR

...

Sintaxe

```
GETCURRENTDIR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETCURRENTTAB

...

Sintaxe

```
GETCURRENTTAB () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETCURSORCOL

...

Sintaxe

```
GETCURSORCOL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

GETCURSORROW

...

Sintaxe

```
GETCURSORROW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\grid.c

GETDATEPICKER

...

Sintaxe

```
GETDATEPICKER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETDC

...

Sintaxe

```
GETDC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

GETDESKTOPHEIGHT

...

Sintaxe

```
GETDESKTOPHEIGHT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETDESKTOPWIDTH

...

Sintaxe

```
GETDESKTOPWIDTH() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETDEVICEAREA

...

Sintaxe

```
GETDEVICEAREA() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\prnalone.c

GETDEVICEAREA

...

Sintaxe

```
GETDEVICEAREA() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

GETDLGCTRLID

...

Sintaxe

```
GETDLGCTRLID () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

GETDLGITEM

...

Sintaxe

```
GETDLGITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

GETDLGITEMTEXT

...

Sintaxe

```
GETDLGITEMTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

GETDLGMESSAGE

...

Sintaxe

```
GETDLGMESSAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETDRAWITEMINFO

...

Sintaxe

```
GETDRAWITEMINFO() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

GETEDITTEXT

...

Sintaxe

```
GETEDITTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

GETFOCUS

...

Sintaxe

```
GETFOCUS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

GETFONTDIALOGUNITS

...

Sintaxe

```
GETFONTDIALOGUNITS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

GETHELpdata

...

Sintaxe

```
GETHELPDATA () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETICONSIZE

...

Sintaxe

```
GETICONSIZE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

GETINSTANCE

...

Sintaxe

```
GETINSTANCE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

GETIPADDRESS

...

Sintaxe

```
GETIPADDRESS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\c_ipaddr.c

GETKEYBOARDCOUNT

...

Sintaxe

```
GETKEYBOARDCOUNT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETKEYBOARDSTATE

...

Sintaxe

```
GETKEYBOARDSTATE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETKEYNAMETEXT

...

Sintaxe

```
GETKEYNAMETEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETKEYSTATE

...

Sintaxe

```
GETKEYSTATE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETLOCALEINFO

...

Sintaxe

```
GETLOCALEINFO() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETMEASUREITEMINFO

...

Sintaxe

```
GETMEASUREITEMINFO() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

GETMENUCAPTION

...

Sintaxe

```
GETMENUCAPTION() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

GETMENUCHECKMARKDIMENSIONS

...

Sintaxe

```
GETMENUCHECKMARKDIMENSIONS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

GETMENUCHECKMARKHEIGHT

...

Sintaxe

```
GETMENUCHECKMARKHEIGHT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

GETMENUCHECKMARKWIDTH

...

Sintaxe

```
GETMENUCHECKMARKWIDTH() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

GETMENUHANDLE

...

Sintaxe

```
GETMENUHANDLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

GETMONTHCALENDARDATE

...

Sintaxe

```
GETMONTHCALENDARDATE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hmonthc.prg

GETNEXTDLGGROUPITEM

...

Sintaxe

```
GETNEXTDLGGROUPITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETNEXTDLGTABITEM

...

Sintaxe

```
GETNEXTDLGTABITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETNEXTVAR

...

Sintaxe

```
GETNEXTVAR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procs7.prg

GETNOTIFYCODE

...

Sintaxe

```
GETNOTIFYCODE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

GETNOTIFYCODEFROM

...

Sintaxe

```
GETNOTIFYCODEFROM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

GETNOTIFYDELTAPOS

...

Sintaxe

```
GETNOTIFYDELTAPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETNOTIFYIDFROM

...

Sintaxe

```
GETNOTIFYIDFROM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\dialog.c

GETNOTIFYKEYDOWN

...

Sintaxe

```
GETNOTIFYKEYDOWN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETNOTIFYSBPARTS

...

Sintaxe

```
GETNOTIFYSBPARTS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETPARENT

...

Sintaxe

```
GETPARENT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETPPSRECT

...

Sintaxe

```
GETPPSRECT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

GETPRIVATEPROFILESTRING

...

Sintaxe

```
GETPRIVATEPROFILESTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\common\\d.c

GETRESOURCES

...

Sintaxe

```
GETRESOURCES () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\resource.c

GETSCROLLPOS

...

Sintaxe

```
GETSCROLLPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETSCROLLRANGE

...

Sintaxe

```
GETSCROLLRANGE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETSIZEMENUBITMAPHEIGHT

...

Sintaxe

```
GETSIZEMENUBITMAPHEIGHT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

GETSIZEMENUBITMAPWIDTH

...

Sintaxe

```
GETSIZEMENUBITMAPWIDTH() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

GETSKIP

...

Sintaxe

```
GETSKIP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hedit.prg

GETSTOCKOBJECT

...

Sintaxe

```
GETSTOCKOBJECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETSYSCOLOR

...

Sintaxe

```
GETSYSCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\draw.c

GETSYSCOLORBRUSH

...

Sintaxe

```
GETSYSCOLORBRUSH() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

GETSYSTEMDIR

...

Sintaxe

```
GETSYSTEMDIR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETSYSTEMMETRICS

...

Sintaxe

```
GETSYSTEMMETRICS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETTABNAME

...

Sintaxe

```
GETTABNAME () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETTEMPDIR

...

Sintaxe

```
GETTEMPDIR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

GETTEXTCOLOR

...

Sintaxe

```
GETTEXTCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

GETTEXTMETRIC

...

Sintaxe

```
GETTEXTMETRIC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

GETTEXTSIZE

...

Sintaxe

```
GETTEXTSIZE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

GETTEXTSIZE

...

Sintaxe

```
GETTEXTSIZE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

GETTHESTYLE

...

Sintaxe

```
GETTHESTYLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

GETTIMEPICKER

...

Sintaxe

```
GETTIMEPICKER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETTOOLBARID

...

Sintaxe

```
GETTOOLBARID () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

GETTOOLTIPBALLOON

...

Sintaxe

```
GETTOOLTIPBALLOON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETTOOLTIPHANDLE

...

Sintaxe

```
GETTOOLTIPHANDLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

GETWINDOWCOL

...

Sintaxe

```
GETWINDOWCOL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\grid.c

GETWINDOWDC

...

Sintaxe

```
GETWINDOWDC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

GETWINDOWLONG

...

Sintaxe

```
GETWINDOWLONG () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\nice.c

GETWINDOWOBJECT

...

Sintaxe

```
GETWINDOWOBJECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

GETWINDOWPARENT

...

Sintaxe

```
GETWINDOWPARENT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hedit.prg

GETWINDOWPLACEMENT

...

Sintaxe

```
GETWINDOWPLACEMENT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

GETWINDOWRECT

...

Sintaxe

```
GETWINDOWRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

GETWINDOWROW

...

Sintaxe

```
GETWINDOWROW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

GETWINDOWSDIR

...

Sintaxe

```
GETWINDOWSDIR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\misc.c

GETWINDOWTEXT

...

Sintaxe

```
GETWINDOWTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HANDLETOPTR

...

Sintaxe

```
HANDLETOPTR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HB_ANSITOOEM

...

Sintaxe

```
HB_ANSITOOEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

HB_CLOSETHEMEDATA

...

Sintaxe

```
HB_CLOSETHEMEDATA() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

HB_DRAWTHEMEBACKGROUND

...

Sintaxe

```
HB_DRAWTHEMEBACKGROUND () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

HB_DRAWTHEMEPARENTBACKGROUND

...

Sintaxe

```
HB_DRAWTHEMEPARENTBACKGROUND () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

HB_DRAWTHEMETEXT

...

Sintaxe

```
HB_DRAWTHEMETEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

HB_GT_DEFAULT_NUL

...

Sintaxe

```
HB_GT_DEFAULT_NUL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcwindow.prg

HB_OEMTOANSI

...

Sintaxe

```
HB_OEMTOANSI () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

HB_OPENTHEMEDATA

...

Sintaxe

```
HB_OPENTHEMEDATA() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

HBXML_GETDOC

...

Sintaxe

```
HBXML_GETDOC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbxml

Código-fonte

\\hwgui\\source\\xml\\xmlparse.c

HBXML_TRANSFORM

...

Sintaxe

```
HBXML_TRANSFORM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbxml

Código-fonte

\\hwgui\\source\\xml\\xmlparse.c

HDGETSERIAL

...

Sintaxe

```
HDGETSERIAL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\common\\d.c

HDSERIAL

...

Sintaxe

```
HDSERIAL () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\guimain.prg

HEDITEX_CTLCOLOR

...

Sintaxe

```
HEDITEX_CTLCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HIDEWINDOW

...

Sintaxe

```
HIDEWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HIWORD

...

Sintaxe

```
HIWORD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HSCROLLPOS

...

Sintaxe

```
HSCROLLPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hbrowse.prg

HWG__ADDMENUITEM

...

Sintaxe

```
HWG__ADDMENUITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG__ADDMENUITEM

...

Sintaxe

```
HWG__ADDMENUITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG__CREATEMENU

...

Sintaxe

```
HWG__CREATEMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG__CREATEPOPUPMENU

...

Sintaxe

```
HWG__CREATEPOPUPMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG__CREATESUBMENU

...

Sintaxe

```
HWG__CREATESUBMENU() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG__INSERTBITMAPMENU

...

Sintaxe

```
HWG__INSERTBITMAPMENU() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG__SETMENU

...

Sintaxe

```
HWG__SETMENU() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG_ABORTDOC

...

Sintaxe

```
HWG_ABORTDOC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

HWG_ACTIVATECHILDWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_ACTIVATECHILDWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_ACTIVATEMAINWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_ACTIVATEMAINWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_ACTIVATEMDIWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_ACTIVATEMDIWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_ADDMENUITEM

...

Sintaxe

```
HWG_ADDMENUITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\menu.prg

HWG_BEGINMENU

...

Sintaxe

```
HWG_BEGINMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HWG_BITAND

...

Sintaxe

```
HWG_BITAND () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_BITANDINVERSE

...

Sintaxe

```
HWG_BITANDINVERSE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_BITOR

...

Sintaxe

```
HWG_BITOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_BRINGWINDOWTOTOP

...

Sintaxe

```
HWG_BRINGWINDOWTOTOP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_CENTERWINDOW

Centraliza uma janela

Sintaxe

```
HWG_CENTERWINDOW( nHandle, nType ) → NIL
```

Parâmetros

nHandle: handle da janela

nType: tipo de janela

WND_MAIN

WND_CHILD

WND_MDI

WND_MDICHILD

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_CHOOSECOLOR

...

Sintaxe

```
HWG_CHOOSECOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\commond.c

HWG_CONTEXTMENU

...

Sintaxe

```
HWG_CONTEXTMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HWG_COS

...

Sintaxe

```
HWG_COS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_CREATEDIALOG

...

Sintaxe

```
HWG_CREATEDIALOG() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\dialog.c

HWG_CREATEDIRECTORY

...

Sintaxe

```
HWG_CREATEDIRECTORY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_CREATEDLGINDIRECT

...

Sintaxe

```
HWG_CREATEDLGINDIRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

HWG_CREATEMDICHILDWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_CREATEMDICHILDWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_DECREASEHOLDERS

...

Sintaxe

```
HWG_DECREASEHOLDERS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_DEFINEACCELITEM

...

Sintaxe

```
HWG_DEFINEACCELITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\menu.prg

HWG_DEFINEMENUITEM

...

Sintaxe

```
HWG_DEFINEMENUITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HWG_DELETEFILE

...

Sintaxe

```
HWG_DELETEFILE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_DELETEMENU

...

Sintaxe

```
HWG_DELETEMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG_DESTROYMENU

...

Sintaxe

```
HWG_DESTROYMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG_DIALOGBOX

...

Sintaxe

```
HWG_DIALOGBOX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

HWG_DLGBOXINDIRECT

...

Sintaxe

```
HWG_DLGBOXINDIRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

HWG_DOEVENTS

...

Sintaxe

```
HWG_DOEVENTS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_ENDDIALOG

...

Sintaxe

```
HWG_ENDDIALOG() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\dialog.c

HWG_ENDDOC

...

Sintaxe

```
HWG_ENDDOC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

HWG_ENDMENU

...

Sintaxe

```
HWG_ENDMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HWG_ENDPAGE

...

Sintaxe

```
HWG_ENDPAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

HWG_EXITPROC

...

Sintaxe

```
HWG_EXITPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\dialog.c

HWG_FINDMENUITEM

...

Sintaxe

```
HWG_FINDMENUITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HWG_FINDWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_FINDWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_GETCOMPUTERNAME

...

Sintaxe

```
HWG_GETCOMPUTERNAME () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_GETCURSOR

...

Sintaxe

```
HWG_GETCURSOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_GETCURSORPOS

...

Sintaxe

```
HWG_GETCURSORPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_GETDEFAULTPRINTER

...

Sintaxe

```
HWG_GETDEFAULTPRINTER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

HWG_GETFILEATTRIBUTES

...

Sintaxe

```
HWG_GETFILEATTRIBUTES () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_GETINI

...

Sintaxe

```
HWG_GETINI () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

HWG_GETPRINTERS

...

Sintaxe

```
HWG_GETPRINTERS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

HWG_GETSUBMENUHANDLE

...

Sintaxe

```
HWG_GETSUBMENUHANDLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HWG_GETTHEMESYSCOLOR

...

Sintaxe

```
HWG_GETTHEMESYSCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

HWG_GETUSERNAME

...

Sintaxe

```
HWG_GETUSERNAME () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_GETWINDOWEXSTYLE

...

Sintaxe

```
HWG_GETWINDOWEXSTYLE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_GETWINDOWSTYLE

...

Sintaxe

```
HWG_GETWINDOWSTYLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\window.c

HWG_GETWINDOWTHEME

...

Sintaxe

```
HWG_GETWINDOWTHEME () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

HWG_INITBUTTONPROC

...

Sintaxe

```
HWG_INITBUTTONPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITCHILDWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_INITCHILDWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_INITCLIENTWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_INITCLIENTWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_INITCOMBOPROC

...

Sintaxe

```
HWG_INITCOMBOPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITCOMMONCONTROLSEX

...

Sintaxe

```
HWG_INITCOMMONCONTROLSEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITCOMMONCONTROLSEX

...

Sintaxe

```
HWG_INITCOMMONCONTROLSEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\c_ipaddr.c

HWG_INITDATEPICKERPROC

...

Sintaxe

```
HWG_INITDATEPICKERPROC() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITEDITPROC

...

Sintaxe

```
HWG_INITEDITPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITLISTPROC

...

Sintaxe

```
HWG_INITLISTPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITMAINWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_INITMAINWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_INITMDIWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_INITMDIWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_INITRICHEDIT

...

Sintaxe

```
HWG_INITRICHEDIT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

HWG_INITRICHPROC

...

Sintaxe

```
HWG_INITRICHPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

HWG_INITSTATICPROC

...

Sintaxe

```
HWG_INITSTATICPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITSTATUS

...

Sintaxe

```
HWG_INITSTATUS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITTABPROC

...

Sintaxe

```
HWG_INITTABPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITTRACKPROC

...

Sintaxe

```
HWG_INITTRACKPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITTREEVIEW

...

Sintaxe

```
HWG_INITTREEVIEW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITUPDOWNPROC

...

Sintaxe

```
HWG_INITUPDOWNPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INITWINCTRL

...

Sintaxe

```
HWG_INITWINCTRL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_INSERTBITMAPMENU

...

Sintaxe

```
HWG_INSERTBITMAPMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HWG_ISICONIC

...

Sintaxe

```
HWG_ISICONIC() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_ISWIN7

...

Sintaxe

```
HWG_ISWIN7 () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_LASTKEY

...

Sintaxe

```
HWG_LASTKEY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_MULTIBITOR

...

Sintaxe

```
HWG_MULTIBITOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcombo.prg

HWG_OPENDEFAULTPRINTER

...

Sintaxe

```
HWG_OPENDEFAULTPRINTER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

HWG_OPENPRINTER

...

Sintaxe

```
HWG_OPENPRINTER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

HWG_PEEKMESSAGE

...

Sintaxe

```
HWG_PEEKMESSAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_PROCESSMESSAGE

...

Sintaxe

```
HWG_PROCESSMESSAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_REGBROWSE

...

Sintaxe

```
HWG_REGBROWSE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_REGNICE

...

Sintaxe

```
HWG_REGNICE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\nice.c

HWG_REGOWNBTN

...

Sintaxe

```
HWG_REGOWNBTN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_REGPANEL

...

Sintaxe

```
HWG_REGPANEL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_REMOVEDIRECTORY

...

Sintaxe

```
HWG_REMOVEDIRECTORY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_RESTOREWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_RESTOREWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_SCRDEBUG

...

Sintaxe

```
HWG_SCRDEBUG() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\scrdebug.prg

HWG_SEARCHPOSBITMAP

...

Sintaxe

```
HWG_SEARCHPOSBITMAP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HWG_SETCURRENTDIRECTORY

...

Sintaxe

```
HWG_SETCURRENTDIRECTORY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_SETCURSOR

...

Sintaxe

```
HWG_SETCURSOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

HWG_SETCURSPOS

...

Sintaxe

```
HWG_SETCURSPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_SETDLGRESULT

...

Sintaxe

```
HWG_SETDLGRESULT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_SETDOCUMENTPROPERTIES

...

Sintaxe

```
HWG_SETDOCUMENTPROPERTIES () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

HWG_SETFILEATTRIBUTES

...

Sintaxe

```
HWG_SETFILEATTRIBUTES() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_SETFOREGROUNDWINDOW

...

Sintaxe

```
HWG_SETFOREGROUNDWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_SETMENU

...

Sintaxe

```
HWG_SETMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HWG_SETMENUINFO

...

Sintaxe

```
HWG_SETMENUINFO() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG_SETMENUITEMBITMAPS

...

Sintaxe

```
HWG_SETMENUITEMBITMAPS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu.prg

HWG_SETUTF8

...

Sintaxe

```
HWG_SETUTF8() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_SETWINDOWEXSTYLE

...

Sintaxe

```
HWG_SETWINDOWEXSTYLE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_SETWINDOWSTYLE

...

Sintaxe

```
HWG_SETWINDOWSTYLE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

HWG_SETWINDOWTHEME

...

Sintaxe

```
HWG_SETWINDOWTHEME () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

HWG_SIN

...

Sintaxe

```
HWG_SIN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

HWG_STARTDOC

...

Sintaxe

```
HWG_STARTDOC() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

HWG_STARTPAGE

...

Sintaxe

```
HWG_STARTPAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

HWG_TRACKMENU

...

Sintaxe

```
HWG_TRACKMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

HWG_VERSION

...

Sintaxe

```
HWG_VERSION() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

HWG_WRITEINI

...

Sintaxe

```
HWG_WRITEINI () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

HWG_WRITELOG

...

Sintaxe

```
HWG_WRITELOG() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\errorsys.prg

HWGAX_DISPLAYHTMLPAGE

...

Sintaxe

```
HWGAX_DISPLAYHTMLPAGE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\htmlfunc.c

HWGAX_DISPLAYHTMLSTR

...

Sintaxe

```
HWGAX_DISPLAYHTMLSTR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\htmlfunc.c

HWGAX_DOPAGEACTION

...

Sintaxe

```
HWGAX_DOPAGEACTION() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\htmlfunc.c

HWGAX_EMBEDBROWSEROBJECT

...

Sintaxe

```
HWGAX_EMBEDBROWSEROBJECT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\htmlfunc.c

HWGAX_OLEINITIALIZE

...

Sintaxe

```
HWGAX_OLEINITIALIZE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\htmlfunc.c

HWGAX_OLEUNINITIALIZE

...

Sintaxe

```
HWGAX_OLEUNINITIALIZE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\htmlfunc.c

HWGAX_RESIZEBROWSER

...

Sintaxe

```
HWGAX_RESIZEBROWSER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\htmlfunc.c

HWGAX_UNEMBEDBROWSEROBJECT

...

Sintaxe

```
HWGAX_UNEMBEDBROWSEROBJECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\htmlfunc.c

IMAGELIST_ADD

...

Sintaxe

```
IMAGELIST_ADD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

IMAGELIST_ADDMASKED

...

Sintaxe

```
IMAGELIST_ADDMASKED () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

IMAGELIST_GETIMAGECOUNT

...

Sintaxe

```
IMAGELIST_GETIMAGECOUNT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

INFLATERECT

...

Sintaxe

```
INFLATERECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

INITCONTROLS

...

Sintaxe

```
INITCONTROLS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\guimain.prg

INITIPADDRESS

...

Sintaxe

```
INITIPADDRESS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\c_ipaddr.c

INITMONTHCALENDAR

...

Sintaxe

```
INITMONTHCALENDAR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hmonthc.prg

INITOBJECTS

...

Sintaxe

```
INITOBJECTS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

INITTABCONTROL

...

Sintaxe

```
INITTABCONTROL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

INITTHEMELIB

...

Sintaxe

```
INITTHEMELIB() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

INITTRACKBAR

...

Sintaxe

```
INITTRACKBAR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\htrackbr.prg

INTLTRANSLATE

...

Sintaxe

```
INTLTRANSLATE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richtext.prg

INVALIDATERECT

...

Sintaxe

```
INVALIDATERECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

ISCAPSLockActive

...

Sintaxe

```
ISCAPSLockActive() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

ISCHECKEDMENUITEM

...

Sintaxe

```
ISCHECKEDMENUITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

ISCTRLSHIFT

...

Sintaxe

```
ISCTRLSHIFT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hedit.prg

ISDLGBUTTONCHECKED

...

Sintaxe

```
ISDLGBUTTONCHECKED () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\dialog.c

ISDOWNPRESSESED

...

Sintaxe

```
ISDOWNPRESSESED () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

ISENABLEDMENUITEM

...

Sintaxe

```
ISENABLEDMENUITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

ISMOUSEOVER

...

Sintaxe

```
ISMOUSEOVER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\nice.c

ISNUMLOCKACTIVE

...

Sintaxe

```
ISNUMLOCKACTIVE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

ISPGDOWNPRESSESED

...

Sintaxe

```
ISPGDOWNPRESSESED () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

ISSCROLLLOCKACTIVE

...

Sintaxe

```
ISSCROLLLOCKACTIVE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

ISTHEMEACTIVE

...

Sintaxe

```
ISTHEMEACTIVE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

ISTHEMEDLOAD

...

Sintaxe

```
ISTHEMEDLOAD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

ISWINDOW

...

Sintaxe

```
ISWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

ISWINDOWENABLED

...

Sintaxe

```
ISWINDOWENABLED () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

ISWINDOWVISIBLE

...

Sintaxe

```
ISWINDOWVISIBLE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

KEYB_EVENT

...

Sintaxe

```
KEYB_EVENT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

KILLTIMER

...

Sintaxe

```
KILLTIMER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

LINETO

...

Sintaxe

```
LINETO () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

LISTBOXADDSTRING

...

Sintaxe

```
LISTBOXADDSTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\listbox.c

LISTBOXDELETESTRING

...

Sintaxe

```
LISTBOXDELETESTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\listbox.c

LISTBOXSETSTRING

...

Sintaxe

```
LISTBOXSETSTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\listbox.c

LISTVIEW_ADDCOLUMN

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_ADDCOLUMN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_ADDCOLUMNEX

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_ADDCOLUMNEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_CREATE

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_CREATE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_DELETECOLUMN

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_DELETECOLUMN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_GETCOUNTPERPAGE

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_GETCOUNTPERPAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_GETDISPINFO

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_GETDISPINFO() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_GETFIRSTITEM

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_GETFIRSTITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_GETGRIDKEY

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_GETGRIDKEY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_GETTOPINDEX

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_GETTOPINDEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_HITTEST

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_HITTEST() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_INIT

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_INIT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_INSERTITEMEX

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_INSERTITEMEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_REDRAWIEMTS

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_REDRAWIEMTS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_SCROLL

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_SCROLL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_SETBKCOLOR

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_SETBKCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_SETDISPINFO

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_SETDISPINFO() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_SETIMAGELIST

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_SETIMAGELIST() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_SETITEMCOUNT

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_SETITEMCOUNT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_SETTEXTBKCOLOR

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_SETTEXTBKCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_SETTEXTCOLOR

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_SETTEXTCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_SETVIEW

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_SETVIEW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEW_UPDATE

...

Sintaxe

```
LISTVIEW_UPDATE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEWGETITEM

...

Sintaxe

```
LISTVIEWGETITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEWNOTIFY

...

Sintaxe

```
LISTVIEWNOTIFY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hgrid.prg

LISTVIEWSELECTALL

...

Sintaxe

```
LISTVIEWSELECTALL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEWSELECTLASTITEM

...

Sintaxe

```
LISTVIEWSELECTLASTITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEWSORT

...

Sintaxe

```
LISTVIEWSORT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEWSORTINFOFREE

...

Sintaxe

```
LISTVIEWSORTINFOFREE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LISTVIEWSORTINFONEW

...

Sintaxe

```
LISTVIEWSORTINFONEW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

LOADBITMAP

...

Sintaxe

```
LOADBITMAP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

LOADCURSOR

...

Sintaxe

```
LOADCURSOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

LOADICON

...

Sintaxe

```
LOADICON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

LOADIMAGE

...

Sintaxe

```
LOADIMAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\draw.c

LOADPICTURE

...

Sintaxe

```
LOADPICTURE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richtext.prg

LOADRESOURCE

...

Sintaxe

```
LOADRESOURCE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\resource.c

LOADRICHEDIT

...

Sintaxe

```
LOADRICHEDIT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

LOADSTRING

...

Sintaxe

```
LOADSTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\resource.c

LOWORD

...

Sintaxe

```
LOWORD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

MAKELONG

...

Sintaxe

```
MAKELONG ( ) ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\nice.c

MAKELPARAM

...

Sintaxe

```
MAKELPARAM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

MAKEWPARAM

...

Sintaxe

```
MAKEWPARAM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

MCIGETERRORSTRING

...

Sintaxe

```
MCIGETERRORSTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\media_c.c

MCISENDCOMMAND

...

Sintaxe

```
MCISENDCOMMAND () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\media_c.c

MCISENDSTRING

...

Sintaxe

```
MCISENDSTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\media_c.c

MINMAXWINDOW

...

Sintaxe

```
MINMAXWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

MODIFYMENU

...

Sintaxe

```
MODIFYMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

MODIFYSTYLE

...

Sintaxe

```
MODIFYSTYLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

MODSTYLE

...

Sintaxe

```
MODSTYLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

MOVETO

...

Sintaxe

```
MOVETO () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

MOVEWINDOW

...

Sintaxe

```
MOVEWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

MSGBEEP

...

Sintaxe

```
MSGBEEP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\message.c

MSGEXCLAMATION

Mostra uma janela com uma mensagem

Sintaxe

```
MSGEXCLAMATION( cMessage, cTitle ) → NIL
```

Parâmetros

cMessage: mensagem

cTitle: título

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\message.c

MSGGET

...

Sintaxe

```
MSGGET () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

MSGINFO

Mostra uma janela com uma mensagem

Sintaxe

```
MSGINFO( cMessage, cTitle ) → NIL
```

Parâmetros

cMessage: mensagem

cTitle: título

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\message.c

MSGNOYES

Mostra uma janela com uma mensagem e as opções SIM e NÃO

Sintaxe

```
MSGNOYES ( cMessage, cTitle ) → lResult
```

Parâmetros

cMessage: mensagem

cTitle: título

Retorno

lResult

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\message.c

MSGOKCANCEL

Mostra uma janela com uma mensagem e as opções OK e CANCELAR

Sintaxe

```
MSGOKCANCEL( cMessage, cTitle ) → nResult
```

Parâmetros

cMessage: mensagem

cTitle: título

Retorno

nResult

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\message.c

MSGRETRYCANCEL

Mostra uma janela com uma mensagem e as opções REPETIR e CANCELAR

Sintaxe

```
MSGRETRYCANCEL( cMessage, cTitle ) → nResult
```

Parâmetros

cMessage: mensagem

cTitle: título

Retorno

nResult

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\message.c

MSGSTOP

Mostra uma janela com uma mensagem

Sintaxe

```
MSGSTOP( cMessage, cTitle ) → NIL
```

Parâmetros

cMessage: mensagem

cTitle: título

Retorno

NIL

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\message.c

MSGTEMP

...

Sintaxe

```
MSGTEMP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\message.c

MSGYESNO

Mostra uma janela com uma mensagem e as opções SIM e NÃO

Sintaxe

```
MSGYESNO( cMessage, cTitle ) → lResult
```

Parâmetros

cMessage: mensagem

cTitle: título

Retorno

lResult

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\message.c

MSGYESNOCANCEL

Mostra uma janela com uma mensagem e as opções SIM, NÃO e CANCELAR

Sintaxe

```
MSGYESNOCANCEL ( cMessage, cTitle ) → nResult
```

Parâmetros

cMessage: mensagem

cTitle: título

Retorno

nResult

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\message.c

NEWBASE

...

Sintaxe

```
NEWBASE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richtext.prg

NEXTITEM

...

Sintaxe

```
NEXTITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procs7.prg

NICEBUTTPROC

...

Sintaxe

```
NICEBUTTPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hnice.prg

NMCIOPEN

...

Sintaxe

```
NMCIOPEN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\media_c.c

NMCIPLAY

...

Sintaxe

```
NMCIPLAY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\media_c.c

NMCIWINDOW

...

Sintaxe

```
NMCIWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\media_c.c

OEMTOANSI

...

Sintaxe

```
OEMTOANSI ( ) ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

OFFSETRECT

...

Sintaxe

```
OFFSETRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\draw.c

ONHELP

...

Sintaxe

```
ONHELP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hdialog.prg

ONMOVE

...

Sintaxe

```
ONMOVE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hwindow.prg

ONNOTIFYCUSTOMDRAW

...

Sintaxe

```
ONNOTIFYCUSTOMDRAW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

ONTRACKSCROLL

...

Sintaxe

```
ONTRACKSCROLL () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcwindow.prg

OPENBITMAP

...

Sintaxe

```
OPENBITMAP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

OPENDEFAULTPRINTER

...

Sintaxe

```
OPENDEFAULTPRINTER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\prnalone.c

OPENIMAGE

...

Sintaxe

```
OPENIMAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

OPENPRINTER

...

Sintaxe

```
OPENPRINTER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\prnalone.c

OPENREPORT

...

Sintaxe

```
OPENREPORT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\repexec.prg

OPENSRIPT

...

Sintaxe

```
OPENSRIPT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

OUTPUTDEBUGSTRING

...

Sintaxe

```
OUTPUTDEBUGSTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

PAGERFORWARDMOUSE

...

Sintaxe

```
PAGERFORWARDMOUSE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERGETBKCOLOR

...

Sintaxe

```
PAGERGETBKCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERGETBORDER

...

Sintaxe

```
PAGERGETBORDER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERGETBUTTONSIZE

...

Sintaxe

```
PAGERGETBUTTONSIZE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERGETBUTTONSTATE

...

Sintaxe

```
PAGERGETBUTTONSTATE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERGETPOS

...

Sintaxe

```
PAGERGETPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERONPAGERCALCSIZE

...

Sintaxe

```
PAGERONPAGERCALCSIZE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERONPAGERSROLL

...

Sintaxe

```
PAGERONPAGERSROLL () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\pager.c

PAGERRECALCSIZE

...

Sintaxe

```
PAGERRECALCSIZE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERSETBKCOLOR

...

Sintaxe

```
PAGERSETBKCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERSETBORDER

...

Sintaxe

```
PAGERSETBORDER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERSETBUTTONSIZE

...

Sintaxe

```
PAGERSETBUTTONSIZE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERSETCHILD

...

Sintaxe

```
PAGERSETCHILD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PAGERSETPOS

...

Sintaxe

```
PAGERSETPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\pager.c

PARENTGETDIALOG

...

Sintaxe

```
PARENTGETDIALOG () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hedit.prg

PARSEMETHOD

...

Sintaxe

```
PARSEMETHOD () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hfrmtmpl.prg

PATBLT

...

Sintaxe

```
PATBLT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

PIE

...

Sintaxe

```
PIE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

PLAYENHMETAFILE

...

Sintaxe

```
PLAYENHMETAFILE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

PLAYSOUND

...

Sintaxe

```
PLAYSOUND () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\media_c.c

POSTMESSAGE

...

Sintaxe

```
POSTMESSAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

POSTQUITMESSAGE

...

Sintaxe

```
POSTQUITMESSAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

PREPAREIMAGERECT

...

Sintaxe

```
PREPAREIMAGERECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

PRINTENHMETAFILE

...

Sintaxe

```
PRINTENHMETAFILE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

PRINTITEM

...

Sintaxe

```
PRINTITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\repexec.prg

PRINTPORTNAME

...

Sintaxe

```
PRINTPORTNAME () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\common\\commond.c

PRINTREPORT

...

Sintaxe

```
PRINTREPORT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\repexec.prg

PRINTRTF

...

Sintaxe

```
PRINTRTF () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

PRINTSETUP

...

Sintaxe

```
PRINTSETUP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\commond.c

PRINTSETUP

...

Sintaxe

```
PRINTSETUP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\prnalone.c

PRINTSETUPDOS

...

Sintaxe

```
PRINTSETUPDOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\common\\commond.c

PRINTSETUPEX

...

Sintaxe

```
PRINTSETUPEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\common\\commond.c

PROCESSCUSTU

...

Sintaxe

```
PROCESSCUSTU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\grid.c

PROCKEYLIST

...

Sintaxe

```
PROCKEYLIST () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcwindow.prg

PROCOKCANCEL

...

Sintaxe

```
PROCOKCANCEL () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcwindow.prg

PROPERTYSHEET

...

Sintaxe

```
PROPERTYSHEET () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hdialog.prg

PTINRECT

...

Sintaxe

```
PTINRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

PTRRECT2ARRAY

...

Sintaxe

```
PTRRECT2ARRAY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

PTRTOULONG

...

Sintaxe

```
PTRTOULONG() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

PTS2PIX

...

Sintaxe

```
PTS2PIX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

QHTM_ADDHTML

...

Sintaxe

```
QHTM_ADDHTML() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_ENABLECOOLTIPS

...

Sintaxe

```
QHTM_ENABLECOOLTIPS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_END

...

Sintaxe

```
QHTM_END () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_FORMCALLBACK

...

Sintaxe

```
QHTM_FORMCALLBACK() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_GETNOTIFY

...

Sintaxe

```
QHTM_GETNOTIFY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_GETSIZE

...

Sintaxe

```
QHTM_GETSIZE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_GETTITLE

...

Sintaxe

```
QHTM_GETTITLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_INIT

...

Sintaxe

```
QHTM_INIT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_LOADFILE

...

Sintaxe

```
QHTM_LOADFILE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_LOADRES

...

Sintaxe

```
QHTM_LOADRES () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_MESSAGE

...

Sintaxe

```
QHTM_MESSAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_PRINTCREATECONTEXT

...

Sintaxe

```
QHTM_PRINTCREATECONTEXT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_PRINTDESTROYCONTEXT

...

Sintaxe

```
QHTM_PRINTDESTROYCONTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_PRINTLAYOUT

...

Sintaxe

```
QHTM_PRINTLAYOUT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_PRINTPAGE

...

Sintaxe

```
QHTM_PRINTPAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_PRINTSETTEXT

...

Sintaxe

```
QHTM_PRINTSETTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_PRINTSETTEXTFILE

...

Sintaxe

```
QHTM_PRINTSETTEXTFILE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_PRINTSETTEXTRESOURCE

...

Sintaxe

```
QHTM_PRINTSETTEXTRESOURCE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_SETHTMLBUTTON

...

Sintaxe

```
QHTM_SETHTMLBUTTON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTM_SETRETURNVALUE

...

Sintaxe

```
QHTM_SETRETURNVALUE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hwg_qhtm.c

QHTMFORMPROC

...

Sintaxe

```
QHTMFORMPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwg_qhtm

Código-fonte

\\hwgui\\source\\qhtm\\hqhtm.prg

RDINI

...

Sintaxe

```
RDINI () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\procini.prg

RDSCRIPT

...

Sintaxe

```
RDSCRIPT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\\source\\procmisc\\procscri.prg

RDSTR

...

Sintaxe

```
RDSTR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procs7.prg

RE_CHARFROMPOS

...

Sintaxe

```
RE_CHARFROMPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

RE_FINDTEXT

...

Sintaxe

```
RE_FINDTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

RE_GETLINE

...

Sintaxe

```
RE_GETLINE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

RE_GETTEXTRANGE

...

Sintaxe

```
RE_GETTEXTRANGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

RE_GETZOOM

...

Sintaxe

```
RE_GETZOOM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

RE_INSERTTEXT

...

Sintaxe

```
RE_INSERTTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

RE_SETCHARFORMAT

...

Sintaxe

```
RE_SETCHARFORMAT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

RE_SETDEFAULT

...

Sintaxe

```
RE_SETDEFAULT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

RE_SETZOOM

...

Sintaxe

```
RE_SETZOOM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

RE_ZOOMOFF

...

Sintaxe

```
RE_ZOOMOFF() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

READSTATUS

...

Sintaxe

```
READSTATUS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

REBARSETIMAGELIST

...

Sintaxe

```
REBARSETIMAGELIST () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

RECALCFORM

...

Sintaxe

```
RECALCFORM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\repexec.prg

RECT

...

Sintaxe

```
RECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hrect.prg

RECTANGLE

...

Sintaxe

```
RECTANGLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

REDRAWWINDOW

...

Sintaxe

```
REDRAWWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

REDRAWWINDOW

...

Sintaxe

```
REDRAWWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

REFRESHALLGETS

...

Sintaxe

```
REFRESHALLGETS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

REGCLOSEKEY

...

Sintaxe

```
REGCLOSEKEY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\winreg.c

REGCREATEKEY

...

Sintaxe

```
REGCREATEKEY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\winreg.c

REGCREATEKEYEX

...

Sintaxe

```
REGCREATEKEYEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\winreg.c

REGDELETEKEY

...

Sintaxe

```
REGDELETEKEY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\winreg.c

REGDELETEVALUE

...

Sintaxe

```
REGDELETEVALUE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\winreg.c

REGENFILE

...

Sintaxe

```
REGENFILE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\printdos.prg

REGENUMKEYEX

...

Sintaxe

```
REGENUMKEYEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\winreg.c

REGOPENKEYEX

...

Sintaxe

```
REGOPENKEYEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\winreg.c

REGQUERYVALUEEX

...

Sintaxe

```
REGQUERYVALUEEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\winreg.c

REGSETVALUEEX

...

Sintaxe

```
REGSETVALUEEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\winreg.c

RELEASEALLWINDOWS

...

Sintaxe

```
RELEASEALLWINDOWS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hwindow.prg

RELEASECAPTURE

...

Sintaxe

```
RELEASECAPTURE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

RELEASEDC

...

Sintaxe

```
RELEASEDC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\draw.c

RELEASEDISPATCH

...

Sintaxe

```
RELEASEDISPATCH() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\c_activex.c

RELEASEDLGTEMPLATE

...

Sintaxe

```
RELEASEDLGTEMPLATE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

REMOVEPROPERTY

...

Sintaxe

```
REMOVEPROPERTY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hcwindow.prg

REMOVETOPMOST

...

Sintaxe

```
REMOVETOPMOST () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

RESETWINDOWPOS

...

Sintaxe

```
RESETWINDOWPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

RESTOREDC

...

Sintaxe

```
RESTOREDC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

RGB

...

Sintaxe

```
RGB () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\nice.c

RICH_CREATEPEN

...

Sintaxe

```
RICH_CREATEPEN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\barcode.prg

RICH_CREATEOLIDBRUSH

...

Sintaxe

```
RICH_CREATEOLIDBRUSH() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\barcode.prg

RICH_RECTANGLE

...

Sintaxe

```
RICH_RECTANGLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\barcode.prg

RICH_SELECTOBJECT

...

Sintaxe

```
RICH_SELECTOBJECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\barcode.prg

ROUNDRECT

...

Sintaxe

```
ROUNDRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

SAVEDC

...

Sintaxe

```
SAVEDC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

SAVEFILE

...

Sintaxe

```
SAVEFILE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\commond.c

SAVERICHEDIT

...

Sintaxe

```
SAVERICHEDIT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\richedit.c

SAYDOLLAR

...

Sintaxe

```
SAYDOLLAR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\saymoney.prg

SAYRUPIAH

...

Sintaxe

```
SAYRUPIAH () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\saymoney.prg

SCRBREAKPOINT

...

Sintaxe

```
SCRBREAKPOINT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\scrdebug.prg

SCREENTOCLIENT

...

Sintaxe

```
SCREENTOCLIENT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

SCROLLWINDOW

...

Sintaxe

```
SCROLLWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

SELECTCLIPRGN

...

Sintaxe

```
SELECTCLIPRGN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

SELECTFILE

...

Sintaxe

```
SELECTFILE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\common\\commond.c

SELECTFOLDER

...

Sintaxe

```
SELECTFOLDER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\shellapi.c

SELECTFONT

...

Sintaxe

```
SELECTFONT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\common\\d.c

SELECTMULTIPLEFILES

...

Sintaxe

```
SELECTMULTIPLEFILES () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\guimain.prg

SELECTOBJECT

...

Sintaxe

```
SELECTOBJECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

SELFFOCUS

...

Sintaxe

```
SELFFOCUS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SENDMESSAGE

...

Sintaxe

```
SENDMESSAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SETARCDIRECTION

...

Sintaxe

```
SETARCDIRECTION() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

SETASTYLE

...

Sintaxe

```
SETASTYLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SETBIT

...

Sintaxe

```
SETBIT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

SETBKCOLOR

...

Sintaxe

```
SETBKCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

SETBKMODE

...

Sintaxe

```
SETBKMODE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\nice.c

SETCAPTURE

...

Sintaxe

```
SETCAPTURE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

SETCOLORINFOCUS

...

Sintaxe

```
SETCOLORINFOCUS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hedit.prg

SETCTRLFONT

...

Sintaxe

```
SETCTRLFONT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

SETDATEPICKER

...

Sintaxe

```
SETDATEPICKER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SETDATEPICKERNULL

...

Sintaxe

```
SETDATEPICKERNULL () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SETDEBUGGER

...

Sintaxe

```
SETDEBUGGER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

SETDEBUGINFO

...

Sintaxe

```
SETDEBUGINFO() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

SETDEBUGRUN

...

Sintaxe

```
SETDEBUGRUN () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

SETDISABLEBACKCOLOR

...

Sintaxe

```
SETDISABLEBACKCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hedit.prg

SETDLGITEMINT

...

Sintaxe

```
SETDLGITEMINT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

SETDLGITEMTEXT

...

Sintaxe

```
SETDLGITEMTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

SETDLGKEY

...

Sintaxe

```
SETDLGKEY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hdialog.prg

SETFOCUS

...

Sintaxe

```
SETFOCUS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SETHELPFILENAME

...

Sintaxe

```
SETHELPFILENAME () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\guimain.prg

SETHOOK

...

Sintaxe

```
SETHOOK() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SETIPADDRESS

...

Sintaxe

```
SETIPADDRESS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\c_ipaddr.c

SETMAPMODE

...

Sintaxe

```
SETMAPMODE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

SETMENUCAPTION

...

Sintaxe

```
SETMENUCAPTION() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

SETMENUITEMBITMAPS

...

Sintaxe

```
SETMENUITEMBITMAPS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

SETHONTHCALENDARDATE

...

Sintaxe

```
SETHONTHCALENDARDATE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hmonthc.prg

SETNICEBTNSELECTED

...

Sintaxe

```
SETNICEBTNSELECTED () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hnice.prg

SETPAINTREP

...

Sintaxe

```
SETPAINTREP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\repexec.prg

SETPRINTERMODE

...

Sintaxe

```
SETPRINTERMODE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\wprint.c

SETPROGRESSBAR

...

Sintaxe

```
SETPROGRESSBAR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SETRANGEUPDOWN

...

Sintaxe

```
SETRANGEUPDOWN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SETROP2

...

Sintaxe

```
SETROP2 () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

SETSCROLLINFO

...

Sintaxe

```
SETSCROLLINFO() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

SETSCROLLPOS

...

Sintaxe

```
SETSCROLLPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

SETSCROLLRANGE

...

Sintaxe

```
SETSCROLLRANGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

SETTABNAME

...

Sintaxe

```
SETTABNAME () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SETTABSIZE

...

Sintaxe

```
SETTABSIZE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SETTEXTCOLOR

...

Sintaxe

```
SETTEXTCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

SETTIMER

...

Sintaxe

```
SETTIMER() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SETTOOLHANDLE

...

Sintaxe

```
SETTOOLHANDLE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SETTOOLTIPBALLOON

...

Sintaxe

```
SETTOOLTIPBALLOON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SETTOOLTIPTEXT

...

Sintaxe

```
SETTOOLTIPTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SETTOPMOST

...

Sintaxe

```
SETTOPMOST () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SETTRANSPARENTMODE

...

Sintaxe

```
SETTRANSPARENTMODE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

SETUPCONNECTIONPOINT

...

Sintaxe

```
SETUPCONNECTIONPOINT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\c_activex.c

SETUPDOWN

...

Sintaxe

```
SETUPDOWN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SETVIEWPORTEXTEX

...

Sintaxe

```
SETVIEWPORTEXTEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

SETVIEWPORTORGEX

...

Sintaxe

```
SETVIEWPORTORGEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\draw.c

SETWINDOWEXTEX

...

Sintaxe

```
SETWINDOWEXTEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

SETWINDOWFONT

...

Sintaxe

```
SETWINDOWFONT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SETWINDOWOBJECT

...

Sintaxe

```
SETWINDOWOBJECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SETWINDOWORSEX

...

Sintaxe

```
SETWINDOWORSEX() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\draw.c

SETWINDOWPOS

...

Sintaxe

```
SETWINDOWPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\window.c

SETWINDOWRGN

...

Sintaxe

```
SETWINDOWRGN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\nice.c

SETWINDOWTEXT

...

Sintaxe

```
SETWINDOWTEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SHADE_DRAW

...

Sintaxe

```
SHADE_DRAW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\cxshade.c

SHADE_NEW

...

Sintaxe

```
SHADE_NEW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\cxshade.c

SHADE_RELEASE

...

Sintaxe

```
SHADE_RELEASE() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\cxshade.c

SHADE_SET

...

Sintaxe

```
SHADE_SET() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\cxshade.c

SHELLABOUT

...

Sintaxe

```
SHELLABOUT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

SHELLEXECUTE

...

Sintaxe

```
SHELLEXECUTE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\shellapi.c

SHELLMODIFYICON

...

Sintaxe

```
SHELLMODIFYICON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\shellapi.c

SHELLNOTIFYICON

...

Sintaxe

```
SHELLNOTIFYICON() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\shellapi.c

SHOWPROGRESS

...

Sintaxe

```
SHOWPROGRESS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\guimain.prg

SHOWSCROLLBAR

...

Sintaxe

```
SHOWSCROLLBAR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

SHOWTOOLTIP

...

Sintaxe

```
SHOWTOOLTIP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

SHOWWINDOW

...

Sintaxe

```
SHOWWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

SHUTDOWNCONNECTIONPOINT

...

Sintaxe

```
SHUTDOWNCONNECTIONPOINT() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hbactivex

Código-fonte

\\hwgui\\source\\activex\\c_activex.c

SLEEP

...

Sintaxe

```
SLEEP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

SPREADBITMAP

...

Sintaxe

```
SPREADBITMAP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\draw.c

STARTDOC

...

Sintaxe

```
STARTDOC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\prnalone.c

STARTPAGE

...

Sintaxe

```
STARTPAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\prnalone.c

STRETCHBLT

...

Sintaxe

```
STRETCHBLT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\menu_c.c

STRING2ARRAY

...

Sintaxe

```
STRING2ARRAY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\source\procmisc\arr2str.c

TAB_HITTEST

...

Sintaxe

```
TAB_HITTEST () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TABITEMPOS

...

Sintaxe

```
TABITEMPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TEXTOUT

...

Sintaxe

```
TEXTOUT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

TIMERPROC

...

Sintaxe

```
TIMERPROC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\htimer.prg

TOOLBAR_GETDISPINFID

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_GETDISPINFID() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBAR_GETINFOTIP

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_GETINFOTIP() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBAR_GETINFOTIPID

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_GETINFOTIPID () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBAR_IDCLICK

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_IDCLICK() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBAR_LOADIMAGE

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_LOADIMAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBAR_LOADSTANDARTIMAGE

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_LOADSTANDARTIMAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBAR_SETBUTTONINFO

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_SETBUTTONINFO() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBAR_SETDISPINFO

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_SETDISPINFO() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBAR_SUBMENU

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_SUBMENU () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBAR_SUBMENUEX

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_SUBMENUEX () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBAR_SUBMENUEXGETID

...

Sintaxe

```
TOOLBAR_SUBMENUEXGETID () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TOOLBARADDBUTTONS

...

Sintaxe

```
TOOLBARADDBUTTONS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TRACKBARSETRANGE

...

Sintaxe

```
TRACKBARSETRANGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\htrackbr.prg

TRACKMOUSEEVENT

...

Sintaxe

```
TRACKMOUSEEVENT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\theme.c

TREE_GETNOTIFY

...

Sintaxe

```
TREE_GETNOTIFY () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TREE_HITTEST

...

Sintaxe

```
TREE_HITTEST() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TREE_RELEASENODE

...

Sintaxe

```
TREE_RELEASENODE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TREEADDNODE

...

Sintaxe

```
TREEADDNODE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TREEDELALLNODES

...

Sintaxe

```
TREEDELALLNODES () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TREDELNODE

...

Sintaxe

```
TREDELNODE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TREEGETNODETEXT

...

Sintaxe

```
TREEGETNODETEXT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TREEGETSELECTED

...

Sintaxe

```
TREEGETSELECTED () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TREENODEHASCHILDREN

...

Sintaxe

```
TREENODEHASCHILDREN() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TREESETITEM

...

Sintaxe

```
TREESETITEM() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

TXTRECT

...

Sintaxe

```
TXTRECT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

UNSETHOOK

...

Sintaxe

```
UNSETHOOK() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

UPDATEPROGRESSBAR

...

Sintaxe

```
UPDATEPROGRESSBAR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\control.c

UPDATEWINDOW

...

Sintaxe

```
UPDATEWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

VCOLOR

...

Sintaxe

```
VCOLOR() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\guimain.prg

VSCROLLPOS

...

Sintaxe

```
VSCROLLPOS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\hbrowse.prg

WAITRUN

...

Sintaxe

```
WAITRUN () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

WCHOICE

...

Sintaxe

```
WCHOICE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\guimain.prg

WHENSETFOCUS

...

Sintaxe

```
WHENSETFOCUS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\hedit.prg

WINDOW2BITMAP

...

Sintaxe

```
WINDOW2BITMAP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\draw.c

WINDOWFROMDC

...

Sintaxe

```
WINDOWFROMDC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

WINDOWFROMPOINT

...

Sintaxe

```
WINDOWFROMPOINT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\window.c

WINEXEC

...

Sintaxe

```
WINEXEC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\misc.c

WINHELP

...

Sintaxe

```
WINHELP () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\misc.c

WNDGET

...

Sintaxe

```
WNDGET () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

WNDOPEN

...

Sintaxe

```
WNDOPEN () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\\hwgui\\source\\procmisc\\procscri.prg

WNDOUT

...

Sintaxe

```
WNDOUT () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

procmisc

Código-fonte

\hwgui\source\procmisc\procscri.prg

WPCOL

...

Sintaxe

```
WPCOL() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\printdos.prg

WPROW

...

Sintaxe

```
WPROW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\printdos.prg

WRITEPRIVATEPROFILESTRING

...

Sintaxe

```
WRITEPRIVATEPROFILESTRING() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\common\\commond.c

WRITESTATUS

...

Sintaxe

```
WRITESTATUS () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\hwgui\source\guimain.prg

WRITESTATUSWINDOW

...

Sintaxe

```
WRITESTATUSWINDOW() ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\drawtext.c

WSETPRC

...

Sintaxe

```
WSETPRC () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\printdos.prg

_CREATEPROPERTYSHEETPAGE

...

Sintaxe

```
_CREATEPROPERTYSHEETPAGE () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c

_GETOPENFILENAME

...

Sintaxe

```
_GETOPENFILENAME () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\commond.c

_PROPERTYSHEET

...

Sintaxe

```
_PROPERTYSHEET () ->
```

Parâmetros

...

Retorno

...

Categoria

...

Versão

dev

Biblioteca

hwgui

Código-fonte

\\hwgui\\source\\dialog.c