Pasos estrategia scout

6 aldeanos comida 7

3 aldeano madera 10

1 aldeano caza 11

1 aldeano ovejas 12

1 aldeano oveja 13

1 aldeano oveja 14

1 aldeano molino 15

1 aldeano molino 16 - saco 2 de oveja a molino serian 4 molino

16 mando 1 aldeano caza

1 aldeano oveja 17

1 aldeano granja 18

1 aldeano ovejas 19

1 aldeano ovejas 20

1 aldeano madera 21

1 aldeano granja 22

Pasar a edad feudal

Mientras pasa 5 de ovejas a madera

Antes de pasar a feudal con 2 aldeanos de ovejas construir cuartel

Subir con 2 aldeanos establo

2 aldeanos ovejas 24

1 aldeano granja 25 pasar 2 de ovejas a granjas 5 en granjas

5 scouts Sacar 30

2 aldeanos ovejas 32 pasar aldeanos de ovejas a granjas

1 aldeanos granjas 33 dejar 13 o 14 granjas

2 aldeano oro 35

2 lanceros 37

2 aldeanos oro 39

Construir arquería 1 aldeano del oro

1 aldeano oro 40

Sacar la carretilla

Sacar arqueros

Construir arquería 1 aldeano del oro

Construir herrería

Construir 1 arqueria

9 aldeanos en oro

Pasar castilllos

Mejorar oro

Mejroas arqueros

Llegar a acastillos

Sacar dactilera

Poner 3 centros urbanos