

APLIKACJE INTERNETOWE I ROZPROSZONE

Obliczanie liczby Pi

HARMONOGRAM PRAC NAD PROJEKTEM

1. Dokładna analiza algorytmu matematycznego na obliczanie liczby pi - Monte Carlo.
2. Zebranie informacji o metodach współbieżnych tego algorytmu lub też próba własnego pomysłu.
3. *

Drużyna A - Cebula i Sternik

Drużyna B - Sygut i Cichuta

Implementacja algorytmu współbieżnego w języku C++	Nauka tworzenia stron internetowych z wykorzystaniem HTML5 i CSS
Nauka i zapoznanie z technologią MPI	Zapoznanie z technologią frameworku Django
Implementacja technologii MPI	Utworzenie konta administracyjnego i użytkowników
Testy połączenia między komputerami	Stworzenie strony internetowej
Wykorzystanie w algorytmie współbieżnym	Testy- dodawanie użytkowników, administracja, wygląd na różnych przeglądarkach, pobieranie danych z formularzy
Testy silnika obliczeniowego - liczba pi	Postawienie aplikacji na serwerze i próba uruchomienia zdalnego

4. Połączenie silnika obliczeniowego z frontendem i serwerem aplikacji.
5. Testowanie całego systemu pod różnymi aspektami- zmienność parametrów wejściowych dla algorytmu , liczba użytkowników chcących skorzystać z silnika (kolejnowanie dostępności), płynność działania, górne ograniczenie czasowe, wygląd i interfejs aplikacji.
6. Tworzenie dokumentacji z podziałem prac według opracowanych obszarów systemu.
7. Przygotowanie prezentacji końcowej przedstawiającej efekty pracy oraz wnioski. Podsumowanie całego semestru prac - trudności i problemy oraz ich rozwiązania.

*- Działania dwóch drużyn będą odbywały się równolegle przy czym zakładamy i tak częściową współpracę między parami w celu orientacji w temacie aktualnych postępów. Kolejnym argumentem jest również chęć nauki i rozwoju własnych umiejętności. :)