

Pamela Flockner

Catarine

Jonna Kangas

Antoinette C. Bayuk

Kravspecifikation

1 Om dokumentet

Vad ska kravspecifikationen ligga till grund för? Av vem/vilka är det framtaget och för vem/vilka?

1.1 Förkortningar, ordförklaringar

Som används i dokumentet.

2 Bakgrund

Ge en kort beskrivning till vad som ligger till grund för projektet, vilka problem skall lösas och varför/vad syftet är med projektet.

2.1 Organisationen

Beskriv övergripande den egna organisationen och vilken verksamhet den har.

2.1.1 Projektgrupp

Namn + kort beskrivning av funktion i projektet

2.2 Produktionen

2.2.1 Mål

Kortfattad version. Vad ska levereras när projektet är klart?

2.2.2 Syften

Varför? Grunden till att projektet finns.

2.2.3 Tidsplan

Kortfattad tidsplan för projektet.

3 Användaren

Beskriv hur användarsituationen är tänkt att se ut och vilken målgruppen är för produktionen. Vem är vår användare och vilka krav kan vi räkna med att han-hon ställer?

3.1 Vanliga användare

3.1.1 Målgrupp

Vilka är dom tänkta användarna? Vilka förkunskaper har dom, ålder, annat av intresse för produktionen.

3.1.2 Användarsituation

Vid pekskärm på mässan, hemma, vid skrivbordsdatorn?

3.1.3 Utbildning

Hur utbildning ska genomföras och på vilken nivå

3.1.3 Kompetenskrav

3.1.4 Användardator

Datortyp

Processor

Arbetsminne

Hårddisk

Operativsystem

Bildskärm

bildskärmskort

upplösning

antal färger

Styrmedel

CD-spelare

DVD-spelare

Ljudkort

Högtalare

Uppkoppling/nätverk

Användarprogramvaror

3.2 Administrativa användare

Administrativa maskin- och programvaror

3.3 Språk

Vilket/vilka språk nu, framtida översättningar?

4 Krav på teknik

Teknisk prestanda och krav på funktionalitet

4.1 Befintligt system/Befintlig lösning

Om det finns system eller webblösningar, så beskriv det här och ev. framtida planer med dessa.

4.2 Planerat system/Planerad lösning

Kompatibilitet med befintligt system/tidigare lösningar. Krav på effektivitet, tillförlitlighet

4.2.1 Säkerhetsaspekter

Säkerhetskrav

4.2.2 Server miljö

Krav på server, ex. servertyp, processhastighet, arbetsminne, hårddiskutrymme.

4.2.3 Databas hanteringssystem

Krav på databas hanteringssystem

4.2.4 Maskinvara

Krav på hårdvara och kringutrustning

4.2.5 Konvertering

Produktionen ska kunna konverteras till följande format:

4.2.6 Licenser

4.3 Utveckelmiljö

4.5 Livslängd

Om systemet är hållbart

4.6 Version

Kompatibilitet och vilka som har gjort ändringar i systemet

4.7 Rättigheter

Om man kan ha flera licenser

4.8 Integritet

4.9 Granskning

Licenshantering, leverantörskrav

4.10 Sårbarhet

olika system

5 Krav på innehåll och design

Krav på innehålls- och design mässig funktionalitet och prestanda

5.1 Budskap och tonalitet

Vilka krav sätter vi på innehållets direkt kommunicerande delar? Vad vill vi föra fram? Hur vill vi föra fram det? Vilket tonläge? Vilken argumentation, vilken ton?

5.2 Yttre design

Grafiskt användargränssnitt. Vad har vi för krav på gränssnittet? Vilka förhållnings regler finns? Färger, typsnitt, ljud. Beskriv gärna en användare och ett case att utgå ifrån.

5.2.1 Layout

5.2.2 Navigation

5.2.3 Meny

5.2.4 Knappar

5.2.5 Inmatning

5.2.6 Återkoppling

5.3 Inre design

Systemdesign.

5.3.1 Sökkriterier

5.3.2 Nivåer

Datastrukturer

5.4 Indata

Vilka krav ställer vi på indata? Hur ska material levereras, av vem och när? Ex.

Korrekturläst text

Databas

Bilder

Illustrationer

Animationer

Video

Musik

Ljudeffekter

Speaker

Format, storlek, upplösning och media.

5.5 Utdata

Vilka krav ställer vi på ev. utdata ex. statistik, utskrifter

6. Specifika krav

6.1 Externt gränssnitt

6.2 Funktioner

- En bokning får inte överstiga längre än tre dygn.
- Bilpool kund ska lämna tillbaka bil.
- Terminalen ska identifiera användare före motorstart.
- IR-låset ska fungera i temperaturer mellan -40C till +80C.
- Systemet ska hålla reda på tid och sträcka.

6.3 Prestandakrav

6.4 Logiska databaskrav

6.5 Design begränsningar

6.5.1 Standarduppfyllelse

6.6 Programvaruattribut

6.6.1 Tillförlitlighet

6.6.2 Tillgänglighet

6.6.3 Säkerhet

7 Krav på arbetsmetoder

Beskriv vilka krav vi ställer på produktionsprocesserna. Vilket tillväga gångssätt, vilka arbetsmoment, vilken strategi.

7.1 Dokumentation

Beskrivning av dokumentation och ansvarsfördelning i framtagandet av dokumentation

7.2 Testning

Beskriv vilka krav på tester ni har och ansvar för dessa. Test av ex. innehåll, funktionalitet, språkversioner, tekniska tester, nätverkstest/modemtest

7.3 Förvaltning och vidareutveckling

7.3.1 Mallar

Produktionen ska resultera i följande mallar. Beskrivning av krav på rutiner, format och ansvar för innehåll.

7.3.2 Uppdatering

Beskrivning av hur uppdatering ska gå till. Beskrivning av krav på rutiner, format, ansvar för innehåll och av vem/vilka uppdatering ska kunna ske.

Krav på dator för uppdatering

8 Leverans

8.1 Leveransvillkor

8.2 Support

8.3 Garantitid

9 Bilagor

Funktions specifikationer

Designdokument

ManusFlödesschema

Tidsplan