

## 一、填空题

### 第 1 章 Python 概述

Python 是面向\_\_\_\_的高级语言

Python 可以在多种平台运行，这体现了 Python 语言\_\_\_\_的特性

Python 模块的本质是\_\_\_\_文件

### 第 2 章 Python 基础

Python 中建议使用\_\_\_\_个空格表示一级缩进

布尔类型的取值包括\_\_\_\_和\_\_\_\_

使用\_\_\_\_函数可查看数据的类型

### 第 3 章 流程控制

\_\_\_\_语句是最简单的循环语句

Python 中的循环语句有\_\_\_\_循环和\_\_\_\_循环

将 while 语句的循环条件的值设为\_\_\_\_，则程序进入无限循环

### 第 4 章 字符串

定义字符串可使用\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_包裹

删除字符串中头部的空格，可以使用\_\_\_\_方法

拼接字符串可以使用\_\_\_\_方法和运算符\_\_\_\_

### 第 5 章 组合数据类型

使用 Python 内置的\_\_\_\_函数可创建一个列表

Python 中列表的元素可通过\_\_\_\_或\_\_\_\_2 种方式访问

使用 Python 内置的\_\_\_\_函数可创建一个元组

### 第 6 章 函数

\_\_\_\_是组织好的、实现单一功能或相关联功能的代码段

匿名函数是一类无须定义\_\_\_\_\_的函数

若函数内部调用了自身，则这个函数被称为\_\_\_\_\_

## 第 7 章 文件与数据格式化

打开文件对文件进行读写后，应调用\_\_\_\_\_方法关闭文件以释放资源

seek()方法用于指定文件的读写位置，该方法的\_\_\_\_\_参数表示要偏移的字节数

readlines()方法读取整个文件内容后会返回一个\_\_\_\_\_

## 第 8 章 面向对象

Python 中使用\_\_\_\_\_关键字来声明一个类

类的成员包括\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_

Python 可以通过在类成员名称之前添加\_\_\_\_\_的方式将公有成员改为私有成员

## 第 9 章 异常

Python 中所有异常都是\_\_\_\_\_的子类

当程序中使用了一个未定义的变量时会引发\_\_\_\_\_异常

自定义异常需要继承\_\_\_\_\_类

## 二、判断题

### 第 1 章 Python 概述 ✓ ×

相比于 C++ 程序，Python 程序的代码更加简洁、语法更加优美，但效率较低。()

“from 模块名 import\*”语句与“import 模块名”语句都能导入指定模块的全部内容,相比之下，from...import\*导入的内容无须指定模块名，可直接调用，使用更加方便，因此更推荐在程序中通过这种方式导入指定模块的全部内容。()

Python 3.x 版本完全兼容 Python2.x。()

### 第 2 章 Python 基础

Python 中可以使用关键字作为变量名。()

变量名可以以数字开头。()

Python 标识符不区分大小写。()

### 第 3 章 流程控制

If-else 语句可以处理多个分支条件。()

If 语句不支持嵌套使用。()

elif 可以单独使用。()

### 第 4 章 字符串

字符串中不可以包含特殊字符。()

无论是使用单引号还是双引号定义的字符串，使用 print()输出的结果是一致的。()

rjust()方法用于将字符串的字符以右对齐方式进行显示。()

### 第 5 章 组合数据类型

列表只能存储同一类型的数据。()

元组支持增加、删除和修改元素的操作。()

列表的索引从 1 开始。()

### 第 6 章 函数

函数在定义完成后会立刻执行。()

变量在程序的任意位置都可以被访问。()

使用函数可以提高代码的复用性。()

### 第 7 章 文件与数据格式化

文件打开的默认方式是只读。()

以读写方式打开一个文件，若文件已存在，文件内容会被清空。()

使用 write()方法写入文件时，数据会追加到文件的末尾。()

### 第 8 章 面向对象

Python 通过类可以创建对象，有且只有一个对象。()

实例方法可以由类和对象调用。()

子类能继承父类全部的属性和方法。()

## 第 9 章 异常

try-except 语句中只能有一个 except 子句。()

finally 子句在任何情况下都会被执行。()

raise 语句可以抛出指定的异常。()

## 三、选择题

### 第 1 章 Python 概述

下列选项中，不是 Python 语言特点的是()。

A.简洁 B.开源 C.面向过程 D.可移植

下列哪个不是 Python 的应用领域?()

A.Web 开发 B.科学计算 C.游戏开发 D.操作系统管理

### 第 2 章 Python 基础

Python 中使用()符号表示单行注释。

A.# B./ C.// D.<!-- -->

下列选项中，不属于 Python 关键字的是()。

A.name B.if C.is D.and

下列选项中，属于数字类型的是 ()。

A.0 B.1.0 C.1+2j D.以上全部

### 第 3 章 流程控制

下列选项中的语句，运行后会输出 1、2、3 的是 ()。

A、

```
for i in range(3):  
    print(i)
```

B、

```
for i in range(2):
```

```
print(i + 1)
```

C、

```
nums = [0, 1, 2]
for i in nums:
    print(i + 1)
```

D、

```
i = 1
while i < 3:
    print(i)
    i = i + 1
```

现有如下代码：

```
sum = 0
for i in range(100):
    if(i % 10) :
        continue
    sum = sum + i
print(sum)
```

运行代码，输出的结果为()。

A.5050 B.4950 C.450 D.45

已知 x=10,y=20,z=30，以下代码执行后 x、y、z 的值分别为 ()。

```
if x<y:
    z=x
x=y
y=z
```

A、 10, 20, 30    B、 10, 20, 20    C、 20, 10, 10    D、 20, 10, 30

## 第 4 章 字符串

Python 中使用()可组成转义字符。

A、/    B、\    C、\$    D、%

不列选项中，用于格式化字符串的是()。

A、%    B、format()    C、f-string    D、以上全部

下列关于字符串的说法，错误的是()。

A、字符串创建后可以被修改  
B、字符串可以使用单引号、双引号和三引号定义  
C、转义字符 \n 表示换行

D、格式符均由 %和说明转换类型的字符组成

## 第 5 章 组合数据类型

下列方法中，可以对列表元素排序的是()。

A、sort()    B、reverse()    C、max()    D、list()

阅读下面的程序

```
li_one = [2,1,5,6]
print(sorted(li_one[:2]))
```

运行程序，输出的结果是 ()。

A.[1,2]        B.[2,1]        C.[1,2,5,6]        D.[6,5,2,1]

下列选项中，默认删除列表最后一个元素的是()。

A、del    B、remove()    C、pop()    D、extend()

## 第 6 章 函数

下列关于函数的说法中，描述错误的是()。

- A.函数可以减少重复的代码，使程序更加模块化
- B.不同的函数中可以使用相同名字的变量
- C.调用函数时，实参的传递顺序与形参的顺序可以不同
- D.匿名函数与使用 def 关键字定义的函数没有区别

Python 使用()关键字定义一个匿名函数。

A.function    B.func    C.def    D.lambda

Python 使用()关键字自定义一个函数。

A. function    B.func    C.def    D.lambda

## 第 7 章 文件与数据格式化

打开一个已有文件，在文件末尾添加信息，正确的打开模式为 ()。

A.r        B.w        C.a        D.w+

假设文件不存在，如果使用 open()方法打开文件会报错，那么该文件的打开模式是下列哪种？ ()

A.r        B.w        C.a        D.w+

假设 file 是文本文件对象，下列哪个选项可读取 file 的一行内容？ ()

A.file.read()        B.file.read(200)        C.file.readline()        D.file.readlines()

下列方法中，用于向文件中写入数据的是 ()。

A.open()        B.write()        C.close()        D.read()

## 第 8 章 面向对象

下列关于类的说法，错误的是()。

- |                    |                  |
|--------------------|------------------|
| A.类中可以定义私有方法和属性    | B.类方法的第一个参数是 cls |
| C.实例方法的第一个参数是 self | D.类的实例无法访问类属性    |

下列方法中，只能由对象调用的是()。

- A.类方法    B.实例方法    C.静态方法    D.析构方法

下列方法中，负责初始化属性的是()。

- A.\_\_del\_\_()    B.\_\_init\_\_()    C.\_\_init()    D.\_\_add\_\_()

## 第 9 章 异常

下列选项中，关于异常的描述错误的是()。

- A.错误就是异常，异常就是错误    B.异常是程序运行时产生的  
C. IndexError 是 Exception 的子类    D.except 子句一定位于 else 和 finally 子句之前

当 try 子句中的代码没有任何错误时，一定不会执行()子句。

- A. try    B. except    C. else    D. finally

若执行代码“1/0”，会引发什么异常?()

- A.ZeroDivisionError    B.NameError    C.KeyError    D.IndexError

## 四、简答题

### 第 4 章 字符串

请简述 Python 中格式化字符串的几种方式。

请简述 Python 中字符串对齐的几种内置方法。

### 第 5 章 组合数据类型

列举 Python 中常用的组合数据类型，并简单说明它们的异同。

简单介绍删除字典元素的几种方式。

### 第 6 章 函数

位置参数传递、关键字参数传递、默认参数传递的区别。

简述局部变量和全局变量的区别。

## 第 7 章 文件与数据格式化

请简述文本文件和二进制文件的区别。

请简述读取文件 3 种方法 `read()`、`readline()`、`readlines()` 的区别。

## 第 8 章 面向对象

简述面向对象的三大特性。

## 第 9 章 异常

请简述本章介绍的 4 种 `Exception` 类异常并说明其产生的原因。

## 五、编程题

### 第 1 章 Python 概述

整数求和。输入整数  $n$ ，计算  $1 \sim n$  之和。

1

### 第 2 章 流程控制

编写程序，实现利用 `while` 循环输出 100 以内偶数的功能。

2

编写程序，实现判断用户输入的是整数还是负数的功能。

3

编写程序，实现输出 100 以内质数的功能。

4

### 第 4 章 字符串



编写程序，已知字符串 `s='AbcDeFGhIj'`，计算该字符串中小写字母的数量

10

编写程序，检查字符串“Life is short. I use python”中是否包含字符串“python”，若包含则替换为“Python”后输出新字符串，否则输出原字符串。

11

## 第 5 章 组合数据类型

已知字符串 `str='skdaskerkjsalkj'`，请统计该字符串中各字母出现的次数。

5

已知列表 `li_one=[1,2,1,2,3,5,4,3,5,7,4,7,8]`，请删除列表 `li_one` 中的重复数据

6

## 第 6 章 函数

编写函数，输出 1~100 中偶数之和。

7

函数，计算  $20 \times 19 \times 18 \times \cdots \times 3$  的结果。

8

## 第 7 章 文件与数据格式化

读取一个文件，打印除以字符#开头的行之外的所有行。

9

## 第 8 章 面向对象

设计一个 Circle(圆)类，该类中包括属性 radius(半径)，还包括\_\_init\_\_()、get\_perimeter(求周长)和 get\_area()(求面积)共 3 个方法。设计完成后，创建 Circle 类的对象求圆的周长和面积。