

姓名: 沈亦豪
学号: 21001
科目: Java
日期: 2025年4月8日

一. 选择题

1、对于可以独立运行的 Java 应用程序，下列()说法是正确的。

A、无须 main 方法

B、必须有两个 main 方法

C、可以有多个或零个 main 方法 D、必须有一个 main 方法

2、编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件，这些字节码文件的扩展名为()。

A、.java B、.class C、.html D、.exe

3、在编写 Java?Application 程序时，若需要使用到标准输入输出语句，必须在程序的开头写上()语句。

A、import java.awt.*;??? B、import java.applet.Applet; C、import java.io.*;??? D、import java.awt.Graphics;?

二. 填空题

1、执行下列代码后的 x 结果是_____。

```
int x, a=2, b=3; x=++a+b++;
```

2、创建一个名为 MyPackage 的包的语句是_____。

三. 判断题

1、() 基本数据类型 (boolean 除外) 之间进行运算，不同数据类型有的可以自动进行转换，其中 byte 类型可以转换成 int 类型。

2、() 在命令提示符下编译 Java 源程序，输入的命令是 java。

四. 简答题

1. 简述 Java 中的 public、private 和 protected 访问修饰符的作用和区别。

2. 解释 Java 中的 try-catch 块的作用，并简述如果没有异常处理会发生什么。

五. 编程题

1. 输入一个 4 位整数，输出其各个位置上的数字之和。要求用 for 语句来实现。

程序完成后的功能如下图所示。

2. 从键盘中输入 16 个整数，组成一个 4*4 的矩阵，找出 4*4 的矩阵中的最大值，并输出其所在的行列值。参考的代码如下。

姓名: 李上朋
学号: 21002
科目:
日期:

一. 选择题

1、对于可以独立运行的 Java 应用程序, 下列()说法是正确的。

A、无须 main 方法
B、必须有两个 main 方法

C、可以有多个或零个 main 方法 D、必须有一个 main 方法

2、编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件, 这些字节码文件的扩展名为()。

A、.java B、.class C、.html D、.exe

3.在编写 Java?Application 程序时, 若需要使用到标准输入输出语句, 必须在程序的开头写上()语句。

A、import java.awt.*;???

B、import java.applet.Applet;???

C、import java.io.*;???

D、import java.awt.Graphics;???

二. 填空题

1、执行下列代码后的 x 结果是_____。

```
int x, a=2, b=3; x=++a+b++;
```

2、创建一个名为 MyPackage 的包的语句是_____。

三. 判断题

1、() 基本数据类型 (boolean除外) 之间进行运算, 不同数据类型有的可以自动进行

转换, 其中 byte 类型可以转换成 int 类型。

2、() 在命令提示符下编译 Java 源程序, 输入的命令是 java。

四. 简答题

1.简述 Java 中的 public、private 和 protected 访问修饰符的作用和区别。

2.解释 Java 中的 try-catch 块的作用, 并简述如果没有异常处理会发生什么。

五. 编程题

1.输入一个 4 位整数, 输出其各个位置上的数字之和。要求用 for 语句来实现。

程序完成后的功能如下图所示。

2.从键盘中输入 16 个整数, 组成一个 4*4 的矩阵, 找出 4*4 的矩阵中的最大值,

并输出其所在的行列值。参考的代码如下。

姓名: 张自立
学号: 21003
科目:
日期:

一. 选择题

1、对于可以独立运行的 Java 应用程序, 下列()说法是正确的。

A、无须 main 方法
B、必须有两个 main 方法

C、可以有多个或零个 main 方法 D、必须有一个 main 方法

2、编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件, 这些字节码文件的扩展名为()。

A、.java B、.class C、.html D、.exe

3.在编写 Java?Application 程序时, 若需要使用到标准输入输出语句, 必须在程序的开头写上()语句。

A、import java.awt.*;??
B、import java.applet.Applet;?
C、import java.io.*;??
D、import java.awt.Graphics?;

二. 填空题

1、执行下列代码后的 x 结果是_____。

```
int x, a=2, b=3; x=++a+b++;
```

2、创建一个名为 MyPackage 的包的语句是_____。

三. 判断题

1、() 基本数据类型 (boolean 除外) 之间进行运算, 不同数据类型有的可以自动进行转换, 其中 byte 类型可以转换成 int 类型。

2、() 在命令提示符下编译 Java 源程序, 输入的命令是 java。

四. 简答题

1.简述 Java 中的 public、private 和 protected 访问修饰符的作用和区别。
2.解释 Java 中的 try-catch 块的作用, 并简述如果没有异常处理会发生什么。

五. 编程题

1.输入一个 4 位整数, 输出其各个位置上的数字之和。要求用 for 语句来实现。
程序完成后的功能如下图所示。

2.从键盘中输入 16 个整数, 组成一个 4*4 的矩阵, 找出 4*4 的矩阵中的最大值, 并输出其所在的行列值。参考的代码如下。

姓名: 刘少辉
学号: 21004
科目:
日期:

一. 选择题

1、对于可以独立运行的 Java 应用程序, 下列()说法是正确的。

A、无须 main 方法

B、必须有两个 main 方法

C、可以有多个或零个 main 方法

D、必须有一个 main 方法

2、编译 Java Application 源程序文件将产生相应的字节码文件, 这些字节码文件的扩展名为()。

A、.java

B、.class

C、.html

D、.exe

3、在编写 Java?Application 程序时, 若需要使用到标准输入输出语句, 必须在程序的开头写上()语句。

A、import java.awt.*;???

B、import java.applet.Applet?;

C、import java.io.*;???

D、import java.awt.Graphics?;

二. 填空题

1、执行下列代码后的 x 结果是_____。

int x, a=2, b=3; x=++a+b++;

2、创建一个名为 MyPackage 的包的语句是_____。

三. 判断题

1、() 基本数据类型 (boolean 除外) 之间进行运算, 不同数据类型有的可以自动进行转换, 其中 byte 类型可以转换成 int 类型。

2、() 在命令提示符下编译 Java 源程序, 输入的命令是 java。

四. 简答题

1. 简述 Java 中的 public、private 和 protected 访问修饰符的作用和区别。

2. 解释 Java 中的 try-catch 块的作用, 并简述如果没有异常处理会发生什么。

五. 编程题

1. 输入一个 4 位整数, 输出其各个位置上的数字之和。要求用 for 语句来实现。

程序完成后的功能如下图所示。

2. 从键盘中输入 16 个整数, 组成一个 4*4 的矩阵, 找出 4*4 的矩阵中的最大值, 并输出其所在的行列值。参考的代码如下。