

# Mochamad Rifat Syahman Hambali

+62 813-5427-1495 | rifatsyahman@gmail.com | github.com/syhenn1 | linkedin.com/in/rifatsyahman/ | Kec. Gunung Putri, Kab. Bogor

## Profil

Programmer strategis dengan pengalaman matang dalam siklus hidup pengembangan perangkat lunak secara end-to-end. Terampil dalam memimpin tim developer yang dinamis untuk membangun aplikasi web dan mobile performa tinggi. Keahlian meliputi PHP (Laravel), Python, dan Dart (Flutter). Memiliki kemampuan unik dalam mengintegrasikan analisis data ke dalam solusi perangkat lunak untuk meningkatkan fungsionalitas dan pengalaman pengguna. Berhasil mengorganisir dan memotivasi tim dengan beragam latar belakang untuk mencapai tujuan proyek secara efisien.

## Pendidikan

### D4 Teknik Informatika - Politeknik Negeri Jakarta

Sep 2023 – 2027 (diperkirakan)

- IPK: 3.79/4.00
- Matakuliah Relevan: Pemrograman Web (A), Framework Programming, Mobile Programming, Basis Data (A), Kecerdasan Buatan (A), Statistika Probabilitas, Manajemen Proyek (A), dan Etika & Hukum TIK

## Keterampilan

### Keterampilan Teknis

- Bahasa Pemrograman: HTML5, CSS, JS, PHP, Python
- Framework: Laravel, NextJS, CodeIgniter4, Flutter, Tailwind
- Database: MySQL, SQLite, OracleDBMS
- Teknologi: GitHub, Figma, Notion, Jira, FireBase, MS Office
- IDE: Visual Studio Code

### Keterampilan Non-Teknis

- Jujur
- Disiplin terhadap aturan
- Time Management yang rapih
- Beretika Profesional
- Mampu bekerja dalam tim

## Pengalaman Organisasi & Akademi

### RevoU - Data Analytic Course

June 2025

- Mengikuti kegiatan terbuka RevoU tentang persiapan untuk seorang Data Analyst

### Politeknik Negeri Jakarta - Perwakilan Beasiswa IISMA

Jul 2024 – Aug 2024

- Mengikuti pelatihan dan ujian IELTS yang dibiayai oleh kampus sebagai persiapan menghadapi IISMA.

### Computer Student Club - Kepala Tim Proyek

Jun 2024 – Nov 2024

- Memastikan alur pengembangan *project* berjalan lancar dan tidak adanya konflik pada github.
- Memberikan *task* untuk tiap anggota sesuai dengan kemampuannya masing-masing.

### Computer Student Club - Software Developer

Des 2023 – Nov 2024

- Mengikuti kegiatan club tiap minggu dengan tujuan menambah wawasan terkait pengembangan perangkat lunak.
- Merancang dan mengembangkan *project* akhir berupa pembuatan website untuk club itu sendiri.

## Proyek

### MindCourse - Aplikasi Manajemen Tugas Kuliah (2025) [\[GitHub\]](#)

Teknologi: Dart, Flutter, SQLite, Figma

- Fullstack Developer, baik dari tahap *design* sampai implementasi.
- Mengembangkan registrasi dan login secara lokal (tanpa internet).
- Mengimplementasikan seluruh desain dari figma ke dalam aplikasi hingga fungsional.
- *Database designer* dari seluruh aplikasi.
- Mengembangkan semua fungsi yang terdapat di aplikasi, mulai dari pembuatan matakuliah, tugas, reminder tugas, notifikasi, dst.

## Proyek

---

### ShareThem - Aplikasi Transfer *File* dengan WLAN (2025) [\[GitHub\]](#)

Teknologi: Dart, Flutter, Figma, Notion, dan *Packages* pendukung lainnya.

- Backend Developer bagian fungsional dari pentransferan *file*.
- Mengembangkan konsep transfer file, mulai dari *device discovery*, *broadcasting*, *transfer storage*, *temporary files*, hingga penyimpanan *file*-nya.
- Membuat laman *history* dari *file* yang diterima melalui pengambilan dari *root folder* aplikasinya.
- Pembuatan *searching* pada halaman *history*.

### FinDer - Sistem Pendukung Keputusan Pencari Ikan Terbaik (2025) [\[GitHub\]](#)

Teknologi: HTML5 , CSS, JavaScript, Laravel, MySQL, Notion, Figma, ERD Plus.

- Scrum Master dan Backend Developer sekaligus Database Designer dari proyek SPK dengan Metode MOORA.
- Mendesign *database*, menyiapkan migrasi serta *seeder*-nya.
- Mengembangkan seluruh sistem admin dari sistem
- Mengembangkan konsep SPK mulai dari kuesioner, sampai kalkulasi SPK dengan metode MOORA
- Membentuk laman kalkulasi dan perbandingan antar alternatif pada sistem.

### InvenSync - Sistem Inventaris dan Kasir (2024) [\[GitHub\]](#)

Teknologi: HTML5 , CSS, JavaScript, PHP (Native MVC), Tailwind, Oracle DBMS, Jira, ERD Plus.

- Scrum Master, sekaligus Pengembang dari salah satu proyek PBL di Kampus.
- Membagi dan memberikan tugas sesuai dengan *sprint planning*-nya.
- Mengimplementasikan desain dari figma ke user interface yang fungsional.
- Membuat kasir yang fungsional dan mengolah databasenya
- Membentuk konsep Penambahan Barang
- Membuat daftar riwayat transaksi dan invoice yang fungsional

### CSC - Web Utama Club (2024) [\[GitHub\]](#) [\[Vercel\]](#)

Teknologi: HTML5 , CSS, JavaScript, NextJS, Tailwind, Figma.

- Kepala Proyek sekaligus Pengembang dari website utama CSC.
- Mengatur alur pengembangan dari sistem.
- Mengimplementasikan desain dari figma ke *user interface* yang fungsional menggunakan konsep *object oriented programming*.

Jelajahi proyek lainnya di [GitHub/syhenn1](#)

## Sertifikasi

---

- **Data Analytic Course** - RevoU (2025) [\[Certificate\]](#)
- **CCNA: Introduction to Networks** - NetaCad Academy (2025) [\[Certificate\]](#)
- **Software Developer** - Computer Student Club (2024) [\[Certificate\]](#)
- **Participant** - IGDx Career (2024) [\[Certificate\]](#)
- **IELTS Test Report Form** - International Development Program (2024) [\[Certificate\]](#)
- **Participant** - Lion Parcel x Computer Student Club (2024) [\[Certificate\]](#)
- **Participant** - Altera Academy (2024) [\[Certificate\]](#)

## Portofolio

---

- <https://syhenn1.github.io/portofolio/>