Mochamad Rifat Syahman Hambali

+62 813-5427-1495 | rifatsyahman@gmail.com | github.com/syhenn1 | linkedin.com/in/rifatsyahman/ | Kec. Gunung Putri, Kab. Bogor

Profil

Programmer strategis dengan pengalaman matang dalam siklus hidup pengembangan perangkat lunak secara end-to-end. Terampil dalam memimpin tim developer yang dinamis untuk membangun aplikasi web dan mobile performa tinggi. Keahlian meliputi PHP (Laravel), Python, dan Dart (Flutter). Memiliki kemampuan unik dalam mengintegrasikan analisis data ke dalam solusi perangkat lunak untuk meningkatkan fungsionalitas dan pengalaman pengguna. Berhasil mengorganisir dan memotivasi tim dengan beragam latar belakang untuk mencapai tujuan proyek secara efisien.

Pendidikan

D4 Teknik Informatika - Politeknik Negeri Jakarta

Sep 2023 – 2027 (diperkirakan)

- IPK: 3.79/4.00
- Matakuliah Relevan: Pemrograman Web (A), Framework Programming, Mobile Programming, Basis Data (A), Kecerdasan Buatan (A), Statistika Probabilitas, Manajemen Proyek (A), dan Etika & Hukum TIK

Keterampilan

Keterampilan Teknis

- Bahasa Pemrograman: HTML5, CSS, JS, PHP, Python
- Framework: Laravel, NextJS, CodeIgniter4, Flutter, Tailwind
- Database: MySQL, SQLite, OracleDBMS
- Teknologi: GitHub, Figma, Notion, Jira, FireBase, MS Office
- IDE: Visual Studio Code

Keterampilan Non-Teknis

- Jujur
- · Disiplin terhadap aturan
- · Time Management yang rapih
- · Beretika Profesional
- Mampu bekerja dalam tim

Pengalaman Organisasi & Akademi

RevoU - Data Analytic Course

June 2025

• Mengikuti kegiatan terbuka RevoU tentang persiapan untuk seorang Data Analyst

Politeknik Negeri Jakarta - Perwakilan Beasiswa IISMA

Jul 2024 - Aug 2024

• Mengikuti pelatihan dan ujian IELTS yang dibiayai oleh kampus sebagai persiapan menghadapi IISMA.

Computer Student Club - Kepala Tim Proyek

Jun 2024 - Nov 2024

- Memastikan alur pengembangan *project* berjalan lancar dan tidak adanya konflik pada github.
- Memberikan task untuk tiap anggota sesuai dengan kemampuannya masing-masing.

Computer Student Club - Software Developer

Des 2023 - Nov 2024

- Mengikuti kegiatan club tiap minggu dengan tujuan menambah wawasan terkait pengembangan perangkat lunak.
- Merancang dan mengembangkan project akhir berupa pembuatan website untuk club itu sendiri.

Proyek

MindCourse - Aplikasi Manajemen Tugas Kuliah (2025) [GitHub]

Teknologi: Dart, Flutter, SQLite, Figma

- Fullstack Developer, baik dari tahap *design* sampai implementasi.
- Mengembangkan registrasi dan login secara lokal (tanpa internet).
- Mengimplementasikan seluruh desain dari figma ke dalam aplikasi hingga fungsional.
- · Database designer dari seluruh aplikasi.
- Mengembangkan semua fungsi yang terdapat di aplikasi, mulai dari pembuatan matakuliah, tugas, reminder tugas, notifikasi, dst.

Proyek

Share Them - Aplikasi Transfer File dengan WLAN (2025) [GitHub]

Teknologi: Dart, Flutter, Figma, Notion, dan Packages pendukung lainnya.

- Backend Developer bagian fungsional dari pentransferan file.
- Mengembangkan konsep transfer file, mulai dari device discovery, broadcasting, transfer storage, temporary files, hingga penyimpanan file-nya.
- Membuat laman history dari file yang diterima melalui pengambilan dari root folder aplikasinya.
- Pembuatan searching pada halaman history.

FinDer - Sistem Pendukung Keputusan Pencari Ikan Terbaik (2025) [GitHub]

Teknologi: HTML5, CSS, JavaScript, Laravel, MySQL, Notion, Figma, ERD Plus.

- Scrum Master dan Backend Developer sekaligus Database Designer dari proyek SPK dengan Metode MOORA.
- Mendesign database, menyiapkan migrasi serta seeder-nya.
- · Mengembangkan seluruh sistem admin dari sistem
- · Mengembangkan konsep SPK mulai dari kuesioner, sampai kalkulasi SPK dengan metode MOORA
- Membentuk laman kalkulasi dan perbandingan antar alternatif pada sistem.

InvenSync - Sistem Inventaris dan Kasir (2024) [GitHub]

Teknologi: HTML5, CSS, JavaScript, PHP (Native MVC), Tailwind, Oracle DBMS, Jira, ERD Plus.

- Scrum Master, sekaligus Pengembang dari salah satu proyek PBL di Kampus.
- Membagi dan memberikan tugas sesuai dengan sprint planning-nya.
- Mengimplementasikan desain dari figma ke user interface yang fungsional.
- Membuat kasir yang fungsional dan mengolah databasenya
- · Membentuk konsep Penambahan Barang
- · Membuat daftar riwayat transaksi dan invoice yang fungsional

CSC - Web Utama Club (2024) [GitHub] [Vercel]

Teknologi: HTML5, CSS, JavaScript, NextJS, Tailwind, Figma.

- Kepala Proyek sekaligus Pengembang dari website utama CSC.
- Mengatur alur pengembangan dari sistem.
- Mengimplementasikan desain dari figma ke user interface yang fungsional menggunakan konsep object oriented programming.

Jelajahi proyek lainnya di GitHub/syhenn1

Sertifikasi

- Data Analytic Course RevoU (2025) [Certificate]
- CCNA: Introduction to Networks NetaCad Academy (2025) [Certificate]
- Software Developer Computer Student Club (2024) [Certificate]
- Participant IGDX Career (2024) [Certificate]
- IELTS Test Report Form International Development Program (2024) [Certificate]
- Participant Lion Parcel x Computer Student Club (2024) [Certificate]
- Participant Altera Academy (2024) [Certificate]

Portofolio

• https://syhenn1.github.io/portofolio/