

David
1963

$$\begin{aligned} x &= r \sin \varphi \\ y &= r \cos \varphi \\ z &= \frac{h}{2\pi} \varphi \\ &\quad \lambda \end{aligned} \Rightarrow \vec{r} = \begin{pmatrix} r \sin \varphi \\ r \cos \varphi \\ \lambda \varphi \end{pmatrix} \Rightarrow \dot{\vec{r}} = \begin{pmatrix} r \dot{\varphi} \cos \varphi \\ -r \dot{\varphi} \sin \varphi \\ \lambda \dot{\varphi} \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow |\dot{\vec{r}}| = \sqrt{r^2 \dot{\varphi}^2 + \lambda^2 \dot{\varphi}^2}$$

$$\Rightarrow L = T - V = \frac{1}{2} m |\dot{\vec{r}}|^2 - m g z = \frac{1}{2} m (r^2 \dot{\varphi}^2 + \lambda^2 \dot{\varphi}^2) - m g \lambda \varphi$$

$$= \frac{1}{2} m \dot{\varphi}^2 (r^2 + \lambda^2) - m g \lambda \varphi$$

b) $\frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m r^2 \dot{\varphi} + \lambda^2 \dot{\varphi} = m \dot{\varphi} (r^2 + \lambda^2) \Rightarrow \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m \ddot{\varphi} (r^2 + \lambda^2)$

$$\frac{\partial L}{\partial \varphi} = -m g \lambda$$

c) $\Rightarrow m \ddot{\varphi} (r^2 + \lambda^2) + m g \lambda = 0 \Rightarrow \ddot{\varphi} = \underbrace{\frac{-g \lambda}{r^2 + \lambda^2}}_K \Rightarrow \varphi = -\frac{1}{2} K t^2 + c_1 t + c_2$

$$\Rightarrow z = -\frac{1}{2} K t^2 + c_1 t + c_2 \Rightarrow \text{wie freier Fall, aber mit anderer Konstante}$$

$$K' = \frac{\lambda^2 g}{r^2 + \lambda^2} = \frac{g}{1 + \frac{r^2}{\lambda^2}} \Rightarrow K' < g$$

werden durch Anfangsbedingungen bestimmt.

\Rightarrow der freie Fall wird verlangsamt (abhängig von r und h)

S/S