

1) sc: $\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot a, \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot a, \vec{a}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot a \checkmark$

David
Lars

Blatt 6

$$V_d = (\vec{a}_1 \times \vec{a}_2) \cdot \vec{a}_3 = a^3 \checkmark \quad V_{\text{rez}}: \vec{b}_i = \vec{a}_i \cdot \frac{2\pi}{a^2}$$

$$V_{\text{rez}} = (\vec{b}_1 \times \vec{b}_2) \cdot \vec{b}_3 = \frac{8\pi^3}{a^3}$$

$$\theta = \arccos \left(\frac{|\vec{a}_1 \cdot \vec{a}_2|}{|\vec{a}_1| \cdot |\vec{a}_2|} \right) \checkmark \quad \theta_{\text{sc}} = 90^\circ \checkmark$$

$$\text{fcc: } \vec{a}_1 = \frac{a}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{a}_2 = \frac{a}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{a}_3 = \frac{a}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{b}_1 = \frac{2\pi}{a} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{b}_2 = \frac{2\pi}{a} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{b}_3 = \frac{2\pi}{a} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$V_d = \frac{a^3}{8} \cdot \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{a^3}{4} \checkmark \quad V_{\text{rez}} = \frac{8\pi^3}{a^3} \cdot \left(\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{32\pi^3}{a^3} \checkmark$$

$$\theta_{\text{fcc}} = \frac{\pi}{3} = 60^\circ \checkmark$$

$$\text{bcc: } \vec{a}_1 = \frac{a}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{a}_2 = \frac{a}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{a}_3 = \frac{a}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \vec{b}_1 = \frac{2\pi}{a} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{2\pi}{a}$$

$$\vec{b}_3 = \frac{2\pi}{a} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$V_d = \frac{a^3}{8} \left(\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{a^3}{2} \quad V_{\text{rez}} = \frac{8\pi^3}{a^3} \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{16\pi^3}{3} \checkmark$$

$$\theta_{\text{bcc}} \approx 109,47^\circ \checkmark$$

Sieht gut aus.

Aber das schöne Papier

\Rightarrow 5.5 P.

+ 5 P. f. Aufgabe

+ 1 P. f. rez. Vekt.

+ 0.5 P. rez. Vekt.

- 1 P. f. Papier...

FICP 2



$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} =: \vec{a}_n \cdot \vec{b}_n \quad ; \text{ mit } \vec{a}_n, \vec{b}_n \text{ normiert}$$

$$\Rightarrow \varphi = \cos^{-1}(\vec{a}_n \cdot \vec{b}_n)$$

Diamantstruktur: 2 fcc Gitter auf der Diagonalen um $\frac{1}{4}$ gegeneinander verschoben

\Rightarrow fcc-Gitter mit Basis $(\vec{0}, \frac{a}{4}(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}))$ ✓

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{a}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{a}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{a}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{a}_n = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{b} = \frac{a}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{a}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{a}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{b}_n = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \varphi = \cos^{-1} \left(\frac{1}{3} (-1+1-1) \right) = \cos^{-1} \left(-\frac{1}{3} \right) \quad \square \quad \Rightarrow 2\varphi$$

3) Hexagonal dichteste Struktur:

Einfaches hexagonales Bravaisgitter + Basis $(\vec{0}, \frac{a}{3}\vec{x}, \frac{a}{3}\vec{y}, \frac{c}{3}\vec{z})$

$$\vec{d}_1 = a\vec{x}, \quad \vec{d}_2 = \frac{a}{2}\vec{x} + \frac{\sqrt{3}}{2}a\vec{y}, \quad \vec{d}_3 = c\vec{z}$$

Idealer Wert für $\frac{c}{a}$: Ideal, wenn Abstand zw. allen Gitterpunkten gleich ist. ✓

$$\Rightarrow \left| \frac{\vec{d}_1}{3} + \frac{\vec{d}_2}{3} + \frac{\vec{d}_3}{3} \right| = d \Rightarrow \left| \begin{pmatrix} \frac{a}{3} + \frac{a}{6} \\ \frac{\sqrt{3}a}{6} \\ \frac{c}{3} \end{pmatrix} \right| = a \left| \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2\sqrt{3}} \\ \frac{c}{2a} \end{pmatrix} \right| = a \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{1}{12} + \frac{c^2}{4a^2}}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{4} + \frac{1}{12} + \frac{c^2}{4a^2} = 1 \Rightarrow \frac{c^2}{a^2} = 4 - \frac{1}{3} - 1 = \frac{8}{3} \Rightarrow \frac{c}{a} = \sqrt{\frac{8}{3}} \quad \checkmark$$

Gibt auch geometrisch über die Höhe des Tetraeders

$$h = a\sqrt{\frac{2}{3}} \Rightarrow c = 2h = a\sqrt{\frac{8}{3}} \Rightarrow \frac{c}{a} = \sqrt{\frac{8}{3}} \quad \checkmark$$

$\Rightarrow 3\varphi$

$\Rightarrow 10.5\text{P. auf alles}$