

Traitements conditionnels

Institut Supérieur Informatique

Mr SY

EXERCICE 1

Ecrire un programme appelé `e maximum` qui permet d'afficher à l'écran la plus grande de deux valeurs réelles saisies au clavier

EXERCICE 2

Ecrire un programme appelé `equation` qui permet d'afficher à l'écran les racines d'une équation du second degré $ax^2 + bx + c = 0$. Les coefficients a , b et c sont saisis, avec a non nul. On suppose qu'il existe une fonction appelée `racine` qui donne la racine carrée d'un réel donné en paramètre.

EXERCICE 3

Saisir l'âge de l'utilisateur et lui dire s'il est majeur.

EXERCICE 4

Saisir une valeur, afficher sa valeur absolue. On rappelle que la valeur absolue de x est la distance entre x et 0.
en fonction de n

EXERCICE 5

Saisir une note, afficher "ajourné" si la note est strictement inférieure à 8, oral entre 8 et 10, admis si la note est au moins égale à 10.

EXERCICE 6

Écrire un algorithme demandant à l'utilisateur de saisir 3 valeurs et les affichant dans l'ordre croissant.

EXERCICE 7

Quelles sont les valeurs des variables après l'exécution des instructions suivantes ?

Algorithme 1 Exemple

Variables :

- entiers : A, B

Début

```
1: |  $A \leftarrow 1$ 
2: |  $B \leftarrow 2$ 
3: si  $A \geq B$  alors
4: |  $A \leftarrow B$ 
5: sinon
6: |  $B \leftarrow A$ 
7: fin si
```

Fin

EXERCICE 8

Saisir une valeur, afficher sa valeur absolue. On rappelle que la valeur absolue de x est la distance entre x et 0.

EXERCICE 9

Saisir une note, afficher "ajourné" si la note est strictement inférieure à 8, oral entre 8 et 10, admis si la note est au moins égale à 10.

EXERCICE 9

Écrire un algorithme demandant à l'utilisateur de saisir trois valeurs et lui disant s'il s'y trouve un doublon.

EXERCICE 10

Saisir deux nombres et afficher le signe de leur produit sans les multiplier.

EXERCICE 10

Saisir deux nombres et afficher le signe de leur produit sans les multiplier.

EXERCICE 10

Saisir les coefficients a et b et afficher la solution de l'équation $ax + b = 0$.