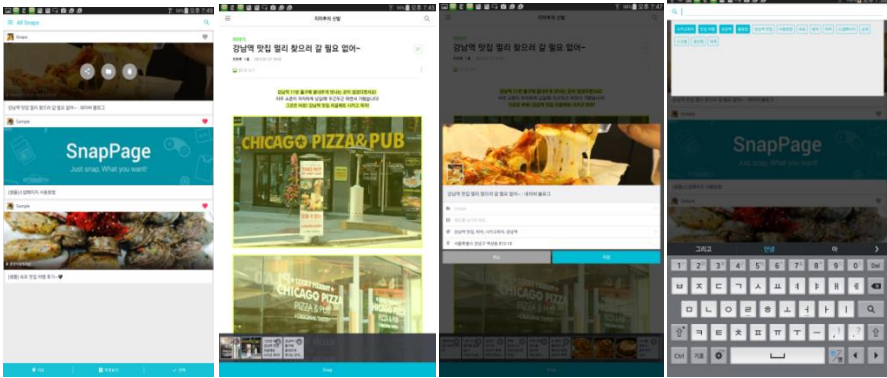


# 프로젝트 포트폴리오

\* 본 프로젝트는 'LG전자' 연수 당시 수행했던 업무 프로젝트로, 보안상의 이유로 소스코드 첨부이 불가함을 말씀드립니다. 이 점 양해 부탁드립니다.

프로젝트 명	모바일 스크랩 앱	주관 기관 (회사/단체명/개 인)	LG전자
시작년월	2014.11	종료년월	2015.02
개발환경	OS: Windows 7 Language: Java, XML Tools: Eclipse Hardware: PC		
프로젝트 소개	웹 상의 특정 플랫폼에 구매받지 않고 스크랩하여 통합적으로 관리할 수 있는 애플리케이션을 개발하였습니다.		
개발내용	<p><b>담당 개발파트: 안드로이드 앱 개발</b></p> <p>1) 기능 구현: 스크랩 물을 편집하고 삭제할 수 있는 기능, 폴더 분류 기능 등을 구현하였습니다.</p> <p>2) 인터페이스 개발: 앱 전체 레이아웃을 구성하고 애니메이션, effect 효과 등을 활용하여 직관적이고 사용이 편리한 인터페이스를 구현하였습니다.</p> 		
프로젝트 결과 & 느낀 점	<p>해당 앱은 구글 플레이 스토어에 정식 출시되었고, 높은 다운로드 수를 기록하며 많은 사용자들로부터 호평을 받게 되었습니다.</p> <p>이 프로젝트를 통해 현업 개발자 분들과 함께 일해보는 귀중한 경험을 할 수 있었고, 그 과정에서 많은 조언과 지식을 얻어갈 수 있었습니다. 뿐만 아니라, 현업 개발 프로세스를 몸소 경험하면서 실무 개발 감각을 익힐 수 있었습니다.</p>		

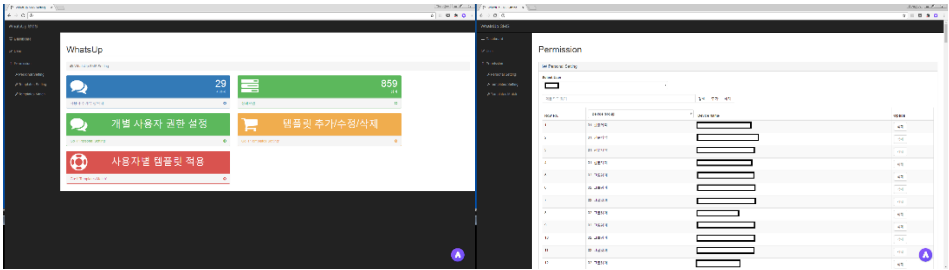
# 프로젝트 포트폴리오

\* 본 프로젝트는 'LINE+' 인턴 당시 수행했던 업무 프로젝트로, 보안상의 이유로 소스코드 첨부이 불가함을 말씀드립니다. 이 점 양해 부탁드립니다.

프로젝트 명	KPI 데이터 업무 자동화 시스템	주관 기관 (회사/단체명/개인)	LINE+
시작년월	2016.03	종료년월	2016.04
개발환경	OS: Windows7 Language: PHP, HTML, CSS, Javascript Tools: Eclipse, Hive, Apache		
프로젝트 소개	대량 KPI 데이터를 자동으로 필터링하여 웹 상에서 확인 할 수 있는 시스템을 개발하였습니다.		
개발내용	<b>담당 개발파트: 데이터 처리 자동화 로직 구현, 웹 클라이언트/서버 개발</b> 1. 매일 업데이트 되는 대량의 KPI 데이터 중 중요 데이터만 자동으로 필터링 할 수 있는 로직을 구현하였습니다. 2. 이 데이터를 사원 누구나 확인 할 수 있게 웹 페이지에 테이블, 그래프 형태로 나타내었습니다. 3. 메일서버와 연동하여 매일 정해진 시간에 처리된 데이터가 자동으로 메일 발송 될 수 있도록 하였습니다.  * 사내 중요한 데이터를 다루는 시스템이었기 때문에, 보안 상의 이유로 개발했던 소스코드나 화면사진 등의 자료를 첨부하지 못했습니다. 양해 부탁드립니다.		
프로젝트 결과 & 느낀 점	기존에는 수동으로 데이터를 필터링하면서 약 2시간 가량의 오랜 시간이 소요되었고, 데이터 오류도 종종 발생하였습니다. 또한, 다양한 부서에서 들어오는 데이터 요청에 일일이 답하는 것은 업무의 비효율성을 초래하였습니다. 이 시스템을 개발함으로써 업무 소요시간을 2시간에서 10분으로 줄이고, 동시에 데이터 오류 문제도 해결 할 수 있었습니다. 또한, 웹이나 자동 메일 발송 시스템으로 누구나 필요한 데이터를 골라 볼 수 있게 되면서 데이터 요청 업무로 인한 불편함을 해소 할 수 있었습니다.		

# 프로젝트 포트폴리오

\* 본 프로젝트는 '중앙일보그룹 조인스' 인턴 당시 수행했던 업무 프로젝트로, 보안상의 이유로 소스코드 첨부가 불가함을 말씀드립니다. 이 점 양해 부탁드립니다.

프로젝트 명	장비 모니터링 솔루션 Setting 웹	주관 기관 (회사/단체명/개인)	중앙일보그룹 조인스
시작년월	2016.10	종료년월	2016.11
개발환경	OS: Windows7 Language: PHP, HTML, CSS(Bootstrap), Javascript(jquery) Tools: Eclipse, MSSQL, IIS		
프로젝트 소개	서버 및 네트워크 모니터링 시스템 기능의 조작 설정이 불편한 점을 개선 할 수 있도록 백오피스용 웹을 개발하였습니다.		
개발내용	<p><b>담당 개발파트: 웹 클라이언트/서버 개발</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 사용자를 추가/수정/삭제 할 수 있도록 하였고, DB 와 연동하여 서버 및 네트워크 장비 현황을 확인할 수 있게 구현하였습니다.</li> <li>2. 사용자 별로 서버 및 네트워크에 대한 정보 접근 권한 설정을 할 수 있도록 권한 부여/삭제 기능을 구현하였습니다.</li> <li>3. 장비별 묶음으로 템플릿을 만들수 있는 기능과, 템플릿 단위로 권한을 부여 할 수 있는 기능을 구현하였습니다.</li> </ol> <p>* 실제 운영중인 장비 데이터를 다루는 시스템이었기 때문에, 보안 상의 이유로 개발했던 소스코드나 화면사진 등을 공개 할 수 없어 일부만 첨부하였습니다. 양해 부탁드립니다.</p> 		
프로젝트 결과 & 느낀 점	<p>기존에 복잡한 설정 환경으로 시스템 조작이 불편했던 점을 개선하여 업무 효율화에 기여 할 수 있었습니다.</p> <p>개인적으로는 사내에서 개발 실력과 업무 기여도를 인정받는 계기가 되었습니다.</p>		

# 프로젝트 포트폴리오

프로젝트 명	O2O 광고 앱	주관 기관 (회사/단체명/개인)	삼성 SW 멤버십
시작년월	2014.02	종료년월	2014.03
개발환경	<b>&lt;Server 파트&gt;</b> OS: Windows 7 Language: Java, HTML, Javascript, SQL Tools: Eclipse, MySQL, Apache Tomcat		
프로젝트 소개	AP MAC ADDRESS를 활용하여 사용자의 실시간 위치 주변에 관련된 광고정보를 제공하는 앱을 개발하였습니다. 특히, 사용자가 원하는 광고만을 선별적으로 제공한다는 점에서 다른 서비스에서 일방적으로 제공하는 광고와 차이점이 있습니다.		
개발내용	<p>이 프로젝트는 크게 앱과 웹 파트로 나뉘었습니다.</p> <p>담당 개발파트: 웹 클라이언트/서버 개발</p> <div data-bbox="418 1120 1362 1267"> <pre> graph LR     Application[Application] --&gt; JSP[JSP]     WebPage[Web Page] --&gt; JSP     JSP &lt;--&gt; DB[DB]           </pre> </div> <p>1. 앱 화면</p> <div data-bbox="418 1361 1362 1886"> </div> <p>2. 광고주가 브랜드정보, 지점정보, 광고정보 등을 입력, 조회, 수정할 수 있는 웹 페이지를 HTML, Javascript 로 만들었습니다.</p>		

### 로그인

ID

Password

ID찾기 PW찾기 회원가입

로그인

### 브랜드 목록

브랜드이름	소속카테고리
<a href="#">STARBUCKS</a>	Cafe
<a href="#">McDonald</a>	Fastfood
<a href="#">CGV</a>	Theater
<a href="#">TONYMORY</a>	Cosmetic
<a href="#">CU</a>	Convenience
<a href="#">Seven Springs</a>	Restaurant

### 지점 목록

지점이름	소속브랜드	지점장
<a href="#">성신여대점</a>	STARBUCKS	서영주
<a href="#">대학로점</a>	CGV	수정이

### 광고 목록

광고제목	브랜드	지점
<a href="#">아메리카노1+</a>	STARBUCKS	성신여대점

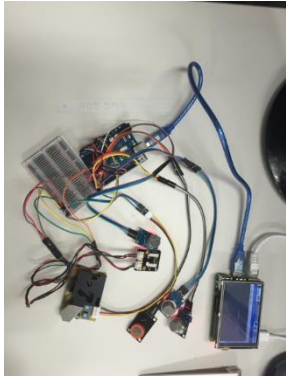

3. 관계형 데이터베이스를 모델링 하고, MySQL 을 이용하여 데이터베이스를 구축하였습니다.

Table	PK	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6	Col7
Marketer	Marketer id	Pw	Name	phone	Email		
Customer	Customer id	Name	Age	Phone	Facebook id	Google id	
Category	Category code	Name					
Brand	Brand co de	Name					
Branch	Branch co de	host	Mac addr	Address	phone	Branch i ma	writer
Ad	Ad code	Name	writer	Brand co de	Branch co de	Ad ima	
Selected brand	customer	Brand co de					

4. 데이터베이스에 Access 하여 데이터 조회, 수정, 삽입, 삭제 등의 기능을 할 수 있는 함수를 JavaBeans 클래스에 정의하고, JSP 프로그램에서 이 함수를 활용하여 클라이언트의 요청이 들어올 때마다 데이터베이스 내부 데이터를 동적으로 조회하거나 조작할 수 있도록 구현하였습니다.

	<div> <div> <div>Member</div> <div> Customer()  - Customer  데이터 접근  CustomerBean()  - Customer  데이터 삽입,  조회, 수정,  삭제 연산  Marketer()  - Marketer  데이터 접근  MarketerBean()  - Marketer  데이터 조회,  삽입, 수정,  삭제 연산 </div> </div> <div> <div>Category</div> <div> Category()  - Category  데이터 접근  CategoryBean()  - Category  데이터 삽입,  조회, 수정,  삭제 연산 </div> </div> <div> <div>Ad</div> <div> Ad()  - Ad  데이터 접근  AdBean()  - Category  데이터 삽입,  조회, 수정,  삭제 연산 </div> </div> <div> <div>Brand</div> <div> Category()  - Category  데이터 접근  CategoryBean()  - Category  데이터 삽입,  조회, 수정,  삭제 연산 </div> </div> <div> <div>SelectedBrand</div> <div> SelectedBrand()  - SelectedBrand  데이터 접근  SelectedBrandBean()  - SelectedBrand  데이터 삽입,  조회, 수정,  삭제 연산 </div> </div> <div> <div>Branch</div> <div> Branch()  - Branch  데이터 접근  BranchBean()  - Branch  데이터 삽입,  조회, 수정,  삭제 연산 </div> </div> </div>
<b>프로젝트 결과 &amp; 느낀 점</b>	<p>O2O 개념을 접목한 아이디어가 좋고 목표했던 대로 개발을 완수한 점을 들어 삼성 소프트웨어멤버십 과제 평가에서 A등급을 받을 수 있었습니다.</p> <p>하지만 가장 의미있게 느껴졌던 평가는 팀워크가 훌륭했다고 한 것이었습니다. 팀원들과 소통하며 좋은 팀워크를 이끌어내는 리더의 역할이 프로젝트의 성패를 좌우할 수 있을 만큼 중요하다는 것을 알 수 있었습니다.</p>

# 프로젝트 포트폴리오

프로젝트 명	IoT 데이터 수집 서버 및 모니터링 플랫폼	주관 기관 (회사/단체명/개 인)	SW 마에스트로
시작년월	2015.07	종료년월	2015.08
개발환경	OS: Mac Language: C, Node.js, HTML, CSS Tools: Sublime Text, Redis Hardware: Arduino, Raspberry Pi, Sensor 등		
프로젝트 소개	IoT 센서로부터 데이터를 수집할 수 있는 임베디드 시스템, 모니터링 시스템 개발하였습니다.		
개발내용	<p><b>담당 개발파트: 웹 개발(프론트엔드/백엔드)</b></p> <div>   </div> <p>1. Collector: 아두이노에서 송신하는 센서데이터를 수집하여 Redis DB 에 저장하도록 구현하였습니다.</p> <p>2. 웹 서버: 실시간으로 수집되는 센서데이터를 웹에 시각화 하기 위해서 데이터베이스와 연동할 수 있는 웹서버를 구현</p>		
프로젝트 결과 & 느낀 점	<p>온습도 센서부터 e-health 센서까지 특정 센서에 국한되지 않은 여러 종류의 센서를 동시에 부착할 수 있는 IoT 플랫폼을 완성할 수 있었습니다. 그리고 SW 마에스트로 성과발표회에서 큰 호평을 받을 수 있었습니다.</p> <p>그리고 경험이 없었던 임베디드 분야를 시도하면서 하드웨어, 임베디드 시스템 등 새로운 것을 많이 공부할 수 있었습니다.</p>		

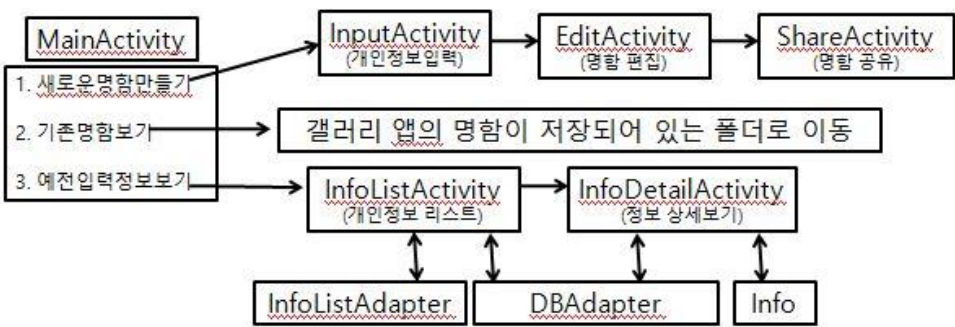
# 프로젝트 포트폴리오



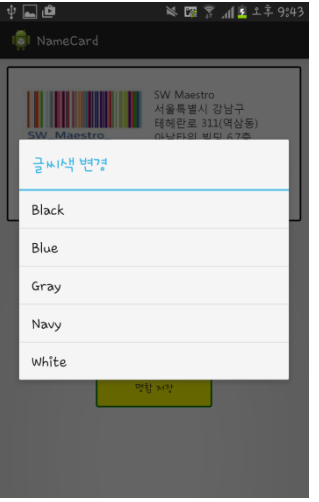
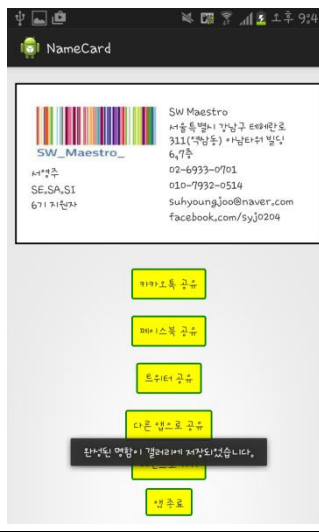

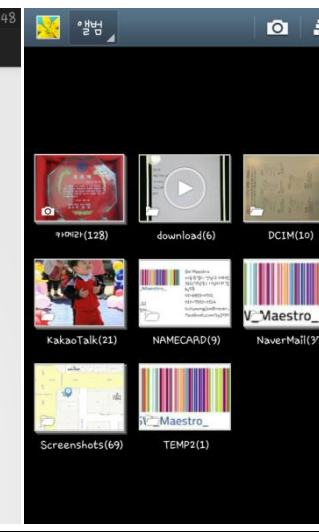
프로젝트 명	Instagram을 활용한 소셜다이닝 앱	주관 기관 (회사/단체명/개인)	SW Maestro
시작년월	2015.09	종료년월	2015.11
개발환경	OS: Mac OS Language: Java, XML Tools: Android Studio, Google App Engine, Google Cloud Data Store		
프로젝트 소개	Instagram을 통한 소셜 데이팅 서비스로 장소 기반으로 사람들이 모이고 Instagram의 맛집, 사용자 정보를 활용하여 소셜 데이팅을 할 수 있는 애플리케이션 입니다.		
개발내용	<p>담당 개발파트: 안드로이드 앱 전체 개발</p> <pre> graph TD     LoginActivity -- "Authentication Data Loading" --&gt; MainActivity     MainActivity -- "내 정보 선택" --&gt; MyInfoActivity     MainActivity -- "사진 선택" --&gt; FoodDetailActivity     MainActivity -- "방리스트 선택" --&gt; LikeListActivity     Service["Service MainamGcmListenerService"] -- "Receive GCM" --&gt; ReceiveJoinActivity     LikeListActivity -- "Float Action Button Touch" --&gt; MakeRoomActivity     LikeListActivity -- "마음에 드는 방 Swipe" --&gt; RequestJoinActivity     </pre> <p>1. 사용자가 Instagram 계정으로 로그인하고 authentication 할 수 있도록 하였습니다.</p> <p>2. 서버를 통해 DB의 맛집 데이터를 조회하고, 맛집의 이름들로 Instagram API를 활용한 해시태그 검색결과를 가져와 앱의 메인화면에 이미지로 보여주었습니다.</p>		



	<p>3. 맛집의 모임 방을 만들고 삭제하는 관리기능을 구현하고 백엔드 서버를 통해 DB 와 연동하였습니다.</p> <p>4. 맛집의 모임 방에 대한 join 요청을 주고 받을 수 있도록 기능을 구현하고 백엔드 서버를 통해 join 요청에 대한 데이터가 DB 에 반영되도록 하였습니다.</p> <p>5. 각 사용자들의 개인 정보를 간단히 볼 수 있도록 Instagram API를 활용하여 사용자의 프로필정보를 가져와 화면에 보여주는 기능도 구현하였습니다.</p> 
<p><b>프로젝트 결과 &amp; 느낀 점</b></p>	<p>Instagram의 맛집 데이터를 이용하여 소셜 데이팅을 중개하는 서비스를 개발할 수 있었습니다. 이미지기반, 장소기반의 서비스가 앞으로 큰 성공가능성이 있는 서비스라는 점에 착안하여 창의적인 모바일 서비스를 기획하고 개발할수 있었던 의미있는 프로젝트였습니다.</p>

# 프로젝트 포트폴리오

프로젝트 명	모바일 명함 제작 앱	주관 기관 (회사/단체명/개인)	개발동아리 WSB
시작년월	2013.09	종료년월	2013.10
개발환경	OS: Windows 7 Language: Java, XML Tools: Eclipse		
프로젝트 소개	몇 가지 개인정보를 입력하여 간편하게 모바일 명함을 제작하고 공유할 수 있는 애플리케이션 입니다.		
개발내용	<p><b>담당 개발파트: 안드로이드 앱 전체 개발</b></p>  <pre> graph LR     MainActivity[MainActivity] -- "1. 새로운명함만들기" --&gt; InputActivity[InputActivity&lt;br/&gt;(개인정보입력)]     InputActivity --&gt; EditActivity[EditActivity&lt;br/&gt;(명함 편집)]     EditActivity --&gt; ShareActivity[ShareActivity&lt;br/&gt;(명함 공유)]     MainActivity -- "2. 기존명함보기" --&gt; GalleryMove[갤러리 앱의 명함이 저장되어 있는 폴더로 이동]     MainActivity -- "3. 예전입력정보보기" --&gt; InfoListActivity[InfoListActivity&lt;br/&gt;(개인정보 리스트)]     InfoListActivity --&gt; InfoDetailActivity[InfoDetailActivity&lt;br/&gt;(정보 상세보기)]     InfoListActivity &lt;--&gt; InfoListAdapter[InfoListAdapter]     InfoListActivity &lt;--&gt; DBAdapter[DBAdapter]     InfoDetailActivity &lt;--&gt; DBAdapter     InfoDetailActivity &lt;--&gt; Info[Info]     </pre> <ol style="list-style-type: none"> <li>입력 창에서 사용자로부터 정보를 입력 받아 기본 명함 템플릿 정보를 배치하였습니다.</li> <li>명함의 배경, 글씨 색상, 폰트 등을 변경할 수 있는 옵션 메뉴를 구성하여 사용자가 원하는 대로 명함을 편집할 수 있도록 하였습니다. 간편한 사용법을 구성하기 위하여 각 메뉴의 다이얼로그 창에서 원하는 옵션을 선택하면 변경 사항을 직관적으로 확인할 수 있도록 개발하였습니다.</li> <li>갤러리 애플리케이션 내부에 디렉토리를 생성하여 완성된 명함이 바로 저장되게 하여 명함을 통합적으로 관리할 수 있게 하였습니다.</li> <li>저장된 명함을 다른 사람과 공유할 수 있도록 카카오톡, 페이스북과 같은 대표적인 SNS 와 연결할 수 있는 메뉴를 구성하였습니다.</li> <li>이전 명함을 만들 때 입력했던 개인정보를 새로운 명함을 만들 때 가져다 쓸 수 있도록 데이터베이스에 저장하는 기능을 추가하였습니다. 그리고 사용자가 필요할 때 데이터를 조회하여 입력 창에 자동으로 입력될 수 있도록 하였습니다.</li> </ol>		

	     
<p><b>프로젝트 결과 &amp; 느낀 점</b></p>	<p>동아리 내부 다른 팀들과 사용자 테스트를 통하여 평가를 받았고, 총 5팀 중에서 2위로 선발되는 성과를 낼 수 있습니다.</p> <p>표면적인 성과보다도 가장 크게 얻은 것은 '소통의 중요성'을 깨달은 것입니다. 팀 프로젝트에서 원활한 팀워크를 위해서는 '소통'을 통해 유기적으로 협력하는 것이 절대적이라는 것을 깨달을 수 있었습니다.</p>