

프로젝트 포트폴리오

프로젝트 명	O2O 광고 앱	주관 기관 (회사/단체명/개인)	삼성 SW 멤버십
시작년월	2014.02	종료년월	2014.03
개발환경	<Server 파트> OS: Windows 7 Language: Java, HTML, Javascript, SQL Tools: Eclipse, MySQL, Apache Tomcat		
프로젝트 소개	AP MAC ADDRESS를 활용하여 사용자의 실시간 위치 주변에 관련된 광고정보를 제공하는 앱을 개발하였습니다. 특히, 사용자가 원하는 광고만을 선별적으로 제공한다는 점에서 다른 서비스에서 일방적으로 제공하는 광고와 차이점이 있습니다.		
개발내용	<p>이 프로젝트는 크게 앱과 웹 파트로 나뉘었습니다. 담당 개발파트: 저는 이 프로젝트에서 웹 개발을하였습니다.</p> <div data-bbox="416 1120 1362 1267"> <pre> graph LR Application[Application] --> JSP[JSP] WebPage[Web Page] --> JSP JSP <--> DB[DB] </pre> </div> <p>1. 앱 화면</p> <div data-bbox="421 1361 1362 1883"> </div> <p>2. 광고주가 브랜드정보, 지점정보, 광고정보 등을 입력, 조회, 수정할 수 있는 웹 페이지를 HTML, Javascript 로 만들었습니다.</p>		

ID

Password

ID찾기 PW찾기 회원가입

로그인

브랜드 목록

브랜드이름	소속카테고리
STARBUCKS	Cafe
McDonald	Fastfood
CGV	Theater
TONYMORY	Cosmetic
CU	Convenience
Seven Springs	Restaurant

로그아웃 추가

지점 목록

지점이름	소속브랜드	지점장
성신여대점	STARBUCKS	서영주
대학로점	CGV	수정이

추가 로그아웃

광고 목록

광고제목	브랜드	지점
아메리카노1+	STARBUCKS	성신여대점

추가 로그아웃

3. 관계형 데이터베이스를 모델링 하고, MySQL 을 이용하여 데이터베이스를 구축하였습니다.

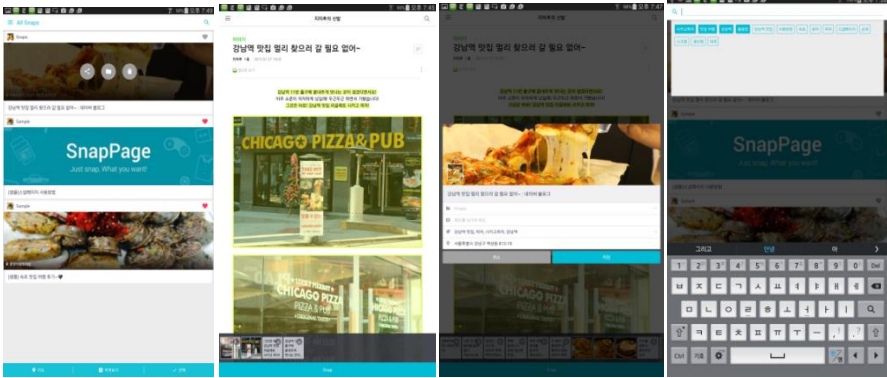
Table	PK	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6	Col7
Marketer	<u>Marketer id</u>	Pw	Name	phone	Email		
Customer	<u>Customer id</u>	Name	Age	Phone	<u>Facebook id</u>	<u>Google id</u>	
Category	<u>Category code</u>	Name					
Brand	<u>Brand co de</u>	Name					
Branch	<u>Branch co de</u>	host	<u>Mac addr</u>	Address	phone	<u>Branch i ma</u>	writer
Ad	<u>Ad code</u>	Name	writer	<u>Brand co de</u>	<u>Branch co de</u>	<u>Ad ima</u>	
<u>Selected brand</u>	customer	<u>Brand co de</u>					

4. 데이터베이스에 Access 하여 데이터 조회, 수정, 삽입, 삭제 등의 기능을 할 수 있는 함수를 JavaBeans 클래스에 정의하고, JSP 프로그램에서 이 함수를 활용하여 클라이언트의 요청이 들어올 때마다 데이터베이스 내부 데이터를 동적으로 조회하거나 조작할 수 있도록 구현하였습니다.

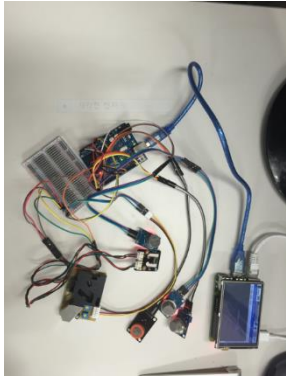

	<div style="display: flex; flex-wrap: wrap; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px;"> Member Customer() - Customer 데이터 접근 CustomerBean() - Customer 데이터 삽입, 조회, 수정, 삭제 연산 Marketer() - Marketer 데이터 접근 MarketerBean() - Marketer 데이터 조회, 삽입, 수정, 삭제 연산 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px;"> Category Category() - Category 데이터 접근 CategoryBean() - Category 데이터 삽입, 조회, 수정, 삭제 연산 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px;"> Brand Category() - Category 데이터 접근 CategoryBean() - Category 데이터 삽입, 조회, 수정, 삭제 연산 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px;"> Branch Branch() - Branch 데이터 접근 BranchBean() - Branch 데이터 삽입, 조회, 수정, 삭제 연산 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px;"> Ad Ad() - Ad 데이터 접근 AdBean() - Category 데이터 삽입, 조회, 수정, 삭제 연산 </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 200px;"> SelectedBrand SelectedBrand() - SelectedBrand 데이터 접근 SelectedBrandBean() - SelectedBrand 데이터 삽입, 조회, 수정, 삭제 연산 </div> </div>
프로젝트 결과 & 느낀 점	<p>O2O 개념을 접목한 아이디어가 좋고 목표했던 대로 개발을 완수한 점을 들어 삼성 소프트웨어멤버십 과제 평가에서 A등급을 받을 수 있었습니다.</p> <p>하지만 가장 의미있게 느껴졌던 평가는 팀워크가 훌륭했다고 한 것이었습니다. 팀원들과 소통하며 좋은 팀워크를 이끌어내는 리더의 역할이 프로젝트의 성패를 좌우할 수 있을 만큼 중요하다는 것을 알 수 있었습니다.</p>

프로젝트 포트폴리오

* 본 프로젝트는 LG전자 연수 당시 수행했던 업무 프로젝트로, 보안상의 이유로 소스코드 첨부이 불가함을 말씀드립니다. 이 점 양해 부탁드립니다.

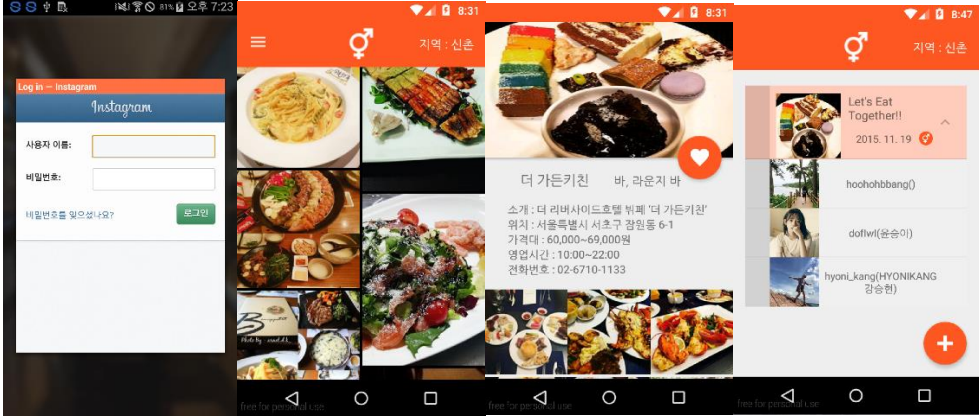
프로젝트 명	모바일 스크랩 앱	주관 기관 (회사/단체명/개 인)	LG전자
시작년월	2014.11	종료년월	2015.02
개발환경	OS: Windows 7 Language: Java, XML Tools: Eclipse Hardware: PC		
프로젝트 소개	웹 상의 특정 플랫폼에 구매받지 않고 스크랩하여 통합적으로 관리할 수 있는 애플리케이션을 개발하였습니다.		
개발내용	<p>담당 개발파트: 앱의 기능과 UI/UX 를 구현하였습니다.</p> <p>1) 기능 구현: 스크랩 물을 편집하고 삭제할 수 있는 기능, 폴더 분류 기능 등을 구현하였습니다.</p> <p>2) 인터페이스 개발: 앱 전체 레이아웃을 구성하고 애니메이션, effect 효과 등을 활용하여 직관적이고 사용이 편리한 인터페이스를 구현하였습니다.</p> 		
프로젝트 결과 & 느낀 점	<p>해당 앱은 구글 플레이 스토어에 정식 출시되었고, 높은 다운로드 수를 기록하며 많은 사용자들로부터 호평을 받게 되었습니다.</p> <p>이 프로젝트를 통해 현업 개발자 분들과 함께 일해보는 귀중한 경험을 할 수 있었고, 그 과정에서 많은 조언과 지식을 얻어갈 수 있었습니다. 뿐만 아니라, 현업 개발 프로세스를 몸소 경험하면서 실무 개발 감각을 익힐 수 있었습니다.</p>		

프로젝트 포트폴리오

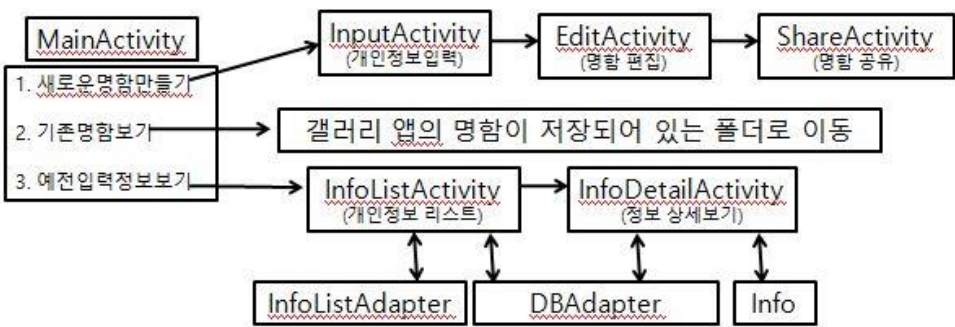
프로젝트 명	IoT 데이터 수집 서버 및 모니터링 플랫폼	주관 기관 (회사/단체명/개 인)	SW 마에스트로
시작년월	2015.07	종료년월	2015.08
개발환경	OS: Mac Language: C, Node.js, HTML, CSS Tools: Sublime Text, Redis Hardware: Arduino, Raspberry Pi, Sensor 등		
프로젝트 소개	IoT 센서로부터 데이터를 수집할 수 있는 임베디드 시스템, 모니터링 시스템 개발하였습니다.		
개발내용	<p>담당 개발파트: 웹 개발(프론트엔드/백엔드)</p> <div>   </div> <p>1. Collector: 아두이노에서 송신하는 센서데이터를 수집하여 Redis DB 에 저장하도록 구현하였습니다.</p> <p>2. 웹 서버: 실시간으로 수집되는 센서데이터를 웹에 시각화 하기 위해서 데이터베이스와 연동할 수 있는 웹서버를 구현</p>		
프로젝트 결과 & 느낀 점	<p>온습도 센서부터 e-health 센서까지 특정 센서에 국한되지 않은 여러 종류의 센서를 동시에 부착할 수 있는 IoT 플랫폼을 완성할 수 있었습니다. 그리고 SW 마에스트로 성과발표회에서 큰 호평을 받을 수 있었습니다.</p> <p>그리고 경험이 없었던 임베디드 분야를 시도하면서 하드웨어, 임베디드 시스템 등 새로운 것을 많이 공부할 수 있었습니다.</p>		



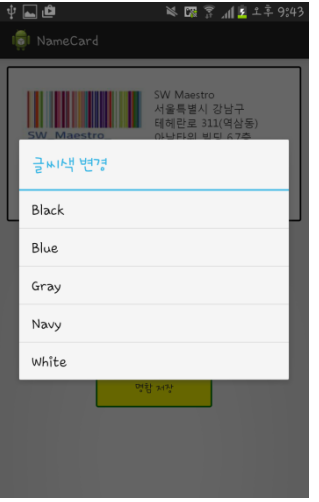
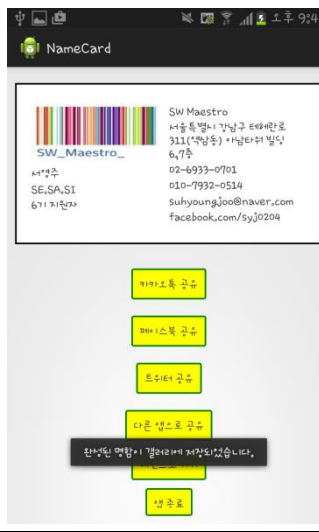

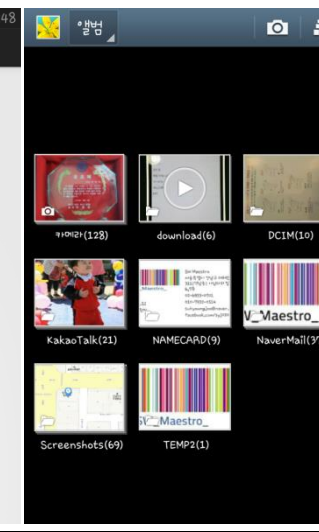
프로젝트 포트폴리오

프로젝트 명	Instagram을 활용한 소셜다이닝 앱	주관 기관 (회사/단체명/개인)	SW Maestro
시작년월	2015.09	종료년월	2015.11
개발환경	OS: Mac OS Language: Java, XML Tools: Android Studio, Google App Engine, Google Cloud Data Store		
프로젝트 소개	Instagram을 통한 소셜 데이팅 서비스로 장소 기반으로 사람들이 모이고 Instagram의 맛집, 사용자 정보를 활용하여 소셜 데이팅을 할 수 있는 애플리케이션 입니다.		
개발내용	<p>담당 개발파트: 안드로이드 앱 전체 개발</p> <pre> graph TD LoginActivity -- "Authentication Data Loading" --> MainActivity MainActivity -- "내 정보 선택" --> MyInfoActivity MainActivity -- "사진 선택" --> FoodDetailActivity MainActivity -- "방리스트 선택" --> LikeListActivity LikeListActivity -- "Receive GCM" --> MainamGcmListenerService LikeListActivity -- "Float Action Button Touch" --> MakeRoomActivity LikeListActivity -- "Swipe" --> RequestJoinActivity </pre> <p>1. 사용자가 Instagram 계정으로 로그인하고 authentication 할 수 있도록 하였습니다.</p> <p>2. 서버를 통해 DB의 맛집 데이터를 조회하고, 맛집의 이름들로 Instagram API를 활용한 해시태그 검색결과를 가져와 앱의 메인화면에 이미지로 보여주었습니다.</p>		

	<p>3. 맛집의 모임 방을 만들고 삭제하는 관리기능을 구현하고 백엔드 서버를 통해 DB 와 연동하였습니다.</p> <p>4. 맛집의 모임 방에 대한 join 요청을 주고 받을 수 있도록 기능을 구현하고 백엔드 서버를 통해 join 요청에 대한 데이터가 DB 에 반영되도록 하였습니다.</p> <p>5. 각 사용자들의 개인 정보를 간단히 볼 수 있도록 Instagram API를 활용하여 사용자의 프로필정보를 가져와 화면에 보여주는 기능도 구현하였습니다.</p> 
<p>프로젝트 결과 & 느낀 점</p>	<p>Instagram의 맛집 데이터를 이용하여 소셜 데이팅을 중개하는 서비스를 개발할 수 있었습니다. 이미지기반, 장소기반의 서비스가 앞으로 큰 성공가능성이 있는 서비스라는 점에 착안하여 창의적인 모바일 서비스를 기획하고 개발할수 있었던 의미있는 프로젝트였습니다.</p>

프로젝트 포트폴리오

프로젝트 명	모바일 명함 제작 앱	주관 기관 (회사/단체명/개인)	개발동아리 WSB
시작년월	2013.09	종료년월	2013.10
개발환경	OS: Windows 7 Language: Java, XML Tools: Eclipse		
프로젝트 소개	몇 가지 개인정보를 입력하여 간편하게 모바일 명함을 제작하고 공유할 수 있는 애플리케이션 입니다.		
개발내용	<p>담당 개발파트: 안드로이드 앱 전체 개발</p>  <pre> graph LR MainActivity[MainActivity] -- "1. 새로운명함만들기" --> InputActivity[InputActivity
(개인정보입력)] InputActivity --> EditActivity[EditActivity
(명함 편집)] EditActivity --> ShareActivity[ShareActivity
(명함 공유)] MainActivity -- "2. 기존명함보기" --> GalleryMove[갤러리 앱의 명함이 저장되어 있는 폴더로 이동] MainActivity -- "3. 예전입력정보보기" --> InfoListActivity[InfoListActivity
(개인정보 리스트)] InfoListActivity --> InfoDetailActivity[InfoDetailActivity
(정보 상세보기)] InfoListActivity <--> InfoListAdapter[InfoListAdapter] InfoListActivity <--> DBAdapter[DBAdapter] InfoDetailActivity <--> DBAdapter InfoDetailActivity <--> Info[Info] </pre> <ol style="list-style-type: none"> 입력 창에서 사용자로부터 정보를 입력 받아 기본 명함 템플릿 정보를 배치하였습니다. 명함의 배경, 글씨 색상, 폰트 등을 변경할 수 있는 옵션 메뉴를 구성하여 사용자가 원하는 대로 명함을 편집할 수 있도록 하였습니다. 간편한 사용법을 구성하기 위하여 각 메뉴의 다이얼로그 창에서 원하는 옵션을 선택하면 변경 사항을 직관적으로 확인할 수 있도록 개발하였습니다. 갤러리 애플리케이션 내부에 디렉토리를 생성하여 완성된 명함이 바로 저장되게 하여 명함을 통합적으로 관리할 수 있게 하였습니다. 저장된 명함을 다른 사람과 공유할 수 있도록 카카오톡, 페이스북과 같은 대표적인 SNS 와 연결할 수 있는 메뉴를 구성하였습니다. 이전 명함을 만들 때 입력했던 개인정보를 새로운 명함을 만들 때 가져다 쓸 수 있도록 데이터베이스에 저장하는 기능을 추가하였습니다. 그리고 사용자가 필요할 때 데이터를 조회하여 입력 창에 자동으로 입력될 수 있도록 하였습니다. 		

	     
<p>프로젝트 결과 & 느낀 점</p>	<p>동아리 내부 다른 팀들과 사용자 테스트를 통하여 평가를 받았고, 총 5팀 중에서 2위로 선발되는 성과를 낼 수 있습니다.</p> <p>표면적인 성과보다도 가장 크게 얻은 것은 '소통의 중요성'을 깨달은 것입니다. 팀 프로젝트에서 원활한 팀워크를 위해서는 '소통'을 통해 유기적으로 협력하는 것이 절대적이라는 것을 깨달을 수 있었습니다.</p>