

客户端运行环境配置及使用方法

1. 文件结构

将编译好的可执行文件放入client文件夹即可，该文件夹中包含了客户端运行时所需的几个dll文件。

2. 编译方法

采用visual studio进行编译。由于vs没有内置多线程编程库，因此需要首先为vs配置多线程库，并且在vs配置中关闭sdl检查。

使用vs(推荐2019以上版本)建立工程文件之后，添加client.cpp到工程中，注意要在源码中设置好自己的服务器ip地址，即可编译运行。

3. 运行

首次登录需要注册账户，登录成功之后自动进入聊天界面，在此界面可以输入以下保留字执行不同功能，其余字符串将会被当做普通消息转发：

- FTP：启动文件传输，执行前请将文件放置在工程文件夹下，输入相对路径。
- FILELIST：请求服务器文件列表。
- GET *FILENAME*：下载离线文件，其中*FILENAME*为想要下载的文件名。
- VOICE：开启语音通话。