

# 服务器运行环境配置及使用方法

---

## 1. 文件结构

新建文件夹，命名为server，将源码server.cpp放入其中，然后再同级目录下新建文件夹Downloads，用于存储离线文件；再新建文本文件password.txt，用于存放用户账号及密码。

## 2. 编译命令

本源代码采用g++编译，具体命令为 `g++ -pthread -o server server.cpp`。

## 3. 运行

输入命令 `./server` 启动服务器程序即可。

在程序运行过程中，服务器无需也无法进行输入，唯一的功能是能够看到双方发送各种消息的过程，包括文本消息内容、传输文件和语音通话过程等等。