TYuenCN 首页 博问 闪存 新随笔 联系 订阅 管理 搜索 【转】python直接生成exe的方法 (使用py2exe) 谷歌搜索 转载自 xiake200704 最终编辑 xiake200704 随笔分类(65) 一、简介 Flex RIA/AIR (21) HTML5 & JavaScript(5) py2exe是一个将python脚本转换或windows上的可独立执行的可执行程序(*.exe)的工具,这样,你就可以不用装python而在windows; ObjC(29) py2exe已经被用于创建wxPython,Tkinter,Pmw,PyGTK,pygame,win32com client和server,和其它的独立程序。py2exe是发布在开 其他 (10) 二、安装py2exe 最新评论 从http://prdownloads.sourceforge.net/py2exe下载并运行与你所安装的Python对应的py2exe版本的installer,这将安装py2exe和 1. Re:iOS使用MD5 - 字符串加密至 录下。 MD5&获取文件MD5 500) this.width=500;"/> 三、py2exe的用法 CHUNK_SIZE 是定义了宏么?我 直接拷贝过去,说是未定义 如果你有一个名为helloworld.py的python脚本,你想把它转换为运行在windows上的可执行程序,并运行在没有安装python的windows --yufana mysetup.py, 在其中的setup函数前插入语句import py2exe。 2. Re:Unicode和Python的中文处 mysetup.py示例如下: # mysetup.py 请问, 我安装pyhon3.4的时候, 出 from distutils.core import setup 现了下面的问题Fatal Python import py2exe

5 setup(console=["helloworld.py"]) console换成windows会打包.pyw文件,不会产生类似cmd的窗口 然后按下面的方法运行mysetup.py: python mysetup.py py2exe

上面的命令执行后将产生一个名为dist的子目录,其中包含了helloworld.exe,python24.dll,library.zip这些文件。

如果你的helloworld.py脚本中用了已编译的C扩展模块,那么这些模块也会被拷贝在个子目录中,同样,所有的dll文件在运行时都是需要的 dist子目录中的文件包含了你的程序所必须的东西,你应将这个子目录中的所有内容一起发布。

默认情况下,py2exe在目录dist下创建以下这些必须的文件:

- 1. 一个或多个exe文件。
- 2. python##.dll。
- 3. 几个.pyd文件,它们是已编译的扩展名,它们是exe文件所需要的;加上其它的.dll文件,这些.dll是.pyd所需要的。
- 4. 一个library.zip文件,它包含了已编译的纯的python模块如.pyc或.pyo

上面的mysetup.py创建了一个控制台的helloword.exe程序,如果你要创建一个图形用户界的程序,那么你只需要将mysetup.py中的coi

py2exe一次能够创建多个exe文件,你需要将这些脚本文件的列表传递给console或windows的关键字参数。如果你有几个相关联的脚本, 运行下面个命令,将显示py2exe命令的所有命令行标记。

python mysetup.py py2exe --help

四、指定额外的文件

一些应用程序在运行时需要额外的文件,诸如配置文件、字体、位图。

如果在安装脚本中用data_files可选项指定了那些额外的文件,那么py2exe能将这些文件拷贝到dist子目录中。data_files应包含一个元组 示例如下:

```
# mysetup.py
from distutils.core import setup
import glob
import py2exe
setup(
         console=["helloworld.py"],
            data_files=[ ( "bitmaps", ["bm/large.gif", "bm/small.gif"] ),
                               ( "fonts", glob.glob( "fonts\\*.fnt" ) )
```

说明:data_files选项将创建一个子目录dist\bitmaps,其中包含两个.gif文件;一个子目录dist\fonts,其中包含了所有的.fnt文件。

五、Windows NT services

error: Py_Initialize: Unable to get the locale encodingImport.....

--annalm

3. Re:Unicode和Python的中文处 理

辛苦

--迷信自己的迷信

4. Re: 【转】python直接牛成exe的 方法 (使用py2exe)

头上要加

#-*-coding:utf-8-*-

--张祎

你可以通过传递一个service关键字参数给setup函数来建造Windows NT services,这个service参数的值必须是一个Python模块名(包含一service类)的列表。 示例如下:

```
# mysetup.py
from distutils.core import setup
import py2exe
setup(service=["MyService"])
```

所建造的可执行的service是可以通过在其后跟一定的命令行参数标记来自行安装和卸载的。你可以通过在这个可执行的service(exe)后跟-

六、COM servers

你可以通过传递一个com_server 关键字参数给setup函数来建造Windows NT services,这个service参数的值必须是一个Python模块名(包含一个或多个COM server 类)的列表。示例如下:

```
# mysetup.py
from distutils.core import setup
import py2exe
setup(com_server=["win32com.server.interp"])
```

默认情况下, DLL和EXE servers被建造,你不需要它们的话你可以简单的删除它们。

另:一个标准的setup.py的代码如下:

```
#!/usr/bin/python
#filename:setup.py
#coding=utf-8
from distutils.core import setup
import py2exe
includes = ["encodings", "encodings.*"]
#要包含的其它库文件
options = { "py2exe":
                                 "compressed": 1, #压缩
                                  "optimize": 2,
                                  "ascii": 1,
                                  "includes":includes,
                                  "bundle_files": 1 #所有文件打包成一个exe文件 }
setup(
            version = "XXX",
             description = "XXX",
            name = "XXX",
            options = options,
            zipfile=None, #不生成library.zip文件
             console=[ { "script": "hello.py",
                          "icon_resources": [(1, "hello.ico")] } ]#源文件,程序图标
```

分类: 08____Python



评论列表

#1楼 2015-06-17 08:57 张祎 🖂

头上要加

#-*-coding:utf-8-*-

🤜 注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册,访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】融云即时通讯云 - 专注为 App 开发者提供IM云服务

【推荐】UCloud开年大礼,充5000返1000;买云主机送CDN,详情点击



最新IT新闻:

- · 教你几招 好好处理旧手机
- · 黑莓必须放弃移动OS 苟延残喘已毫无价值
- · BBC的可编程计算机发布 100万台免费发放给儿童
- · 招商银行ATM机全面支持Apple Pay取款
- · Papi酱: 我为什么接受1200万的投资?
- » 更多新闻...

90%的开发者都在用极光推送

最新知识库文章

- ·如何运维千台以上游戏云服务器
- · 架构漫谈 (一) : 什么是架构?
- ·架构的本质
- ·谷歌背后的数学
- · Medium开发团队谈架构设计
- » 更多知识库文章...

Copyright ©2016 TsengYuen