# 설계 과제 #1 : xv6 Tour

- 과제 목표
  - xv6 설치 및 컴파일
  - xv6 쉘 명령어 추가를 통한 "Hello Soongsil xv6" 출력
- 기본 지식
  - xv6
  - ✔ 미국 MIT에서 멀티프로세서 x86 및 RISC-V 시스템을 위해 개발한 교육용 운영체제
  - ✔ UNIX V6를 ANSI C 기반으로 구현
  - ✓ 리눅스나 BSD와 달리 xv6은 단순하지만 UNIX 운영체제의 중요 개념과 구성을 포함하고 있음
  - Cross Compile 방법 학습
  - ✓ xv6에는 텍스트 편집기 또는 gcc 컴파일러가 없음. 따라서 본 과제에서는 자신의 리눅스 환경에서 xv6 프로그램 작성 및 컴파일 후, 생성된 실행파일을 xv6 상에서 수행함
- 과제 내용
  - 1. xv6 설치 및 컴파일
  - ✓ xv6 다운로드

### \$ git clone https://github.com/mit-pdos/xv6-public

- ✔ OEMU 다유로드 및 설치
- xv6 운영체제는 자신의 컴퓨터에서 x86 하드웨어를 에뮬레이트 하는 QEMU x86 에뮬레이터에서 실행됨 (에뮬레이터 없이도 운용 가능하나, 커널 함수 등을 수정하기 위해 에뮬레이터 사용을 권장)

### \$ apt-get install qemu-kvm

✔ xv6 컴파일 및 실행

- \$ make
  \$ make qemu
- (예시 1). make qemu 실행 결과

  oslab@oslab:~/xv6-public

  oslab@oslab:~/xv6-public\$ make qemu
  qemu-system-i386 -serial mon:stdio -drive file=fs.img,index=1,media=disk,format=raw -driv
  e file=xv6.img,index=0,media=disk,format=raw -smp 2 -m 512
  xv6...
  cpu1: starting 1
  cpu8: starting 0
  sb: size 1000 nblocks 941 ninodes 200 nlog 30 logstart 2 inodestart 32 bmap start 58
  init: starting sh

  \$ | |

```
(예시 2). ls 실행 결과
                                                                                                                                        Q = _ _ &
                                                                                      oslab@oslab: ~/xv6-public
                               $ ls
                                                        1 1 512
                               README
                                                       2 2 2286
2 3 16244
2 4 15100
2 5 9404
2 6 18460
2 7 15680
2 8 15128
2 9 14980
                               cat
                                echo
                                forktest
                               grep
init
                               kill
                               ln
ls
                                                        2 10 17612
2 11 15224
                                mkdir
                                                       2 11 15224
2 12 15204
2 13 27844
2 14 16116
2 15 67220
2 16 16980
2 17 14792
3 18 0
                               rm
sh
                                stressfs
                                usertests
                                zombie
                                console
```

### 2. 쉘 프로그램 작성

- 가. helloworld 쉘 프로그램
  - "Hello World xv6"를 출력하는 helloworld.c 프로그램 작성
  - Makefile을 수정하여 helloworld.c 파일도 make 시 컴파일 되도록 변경
  - xv6 실행 후 helloworld 명령어 실행

```
(예시 3). helloworld.c 파일 작성 예시
#include "types.h"
#include "stat.h"
#include "user.h"

int main(int argc, char **argv)
{
    printf(1, "Hello World XV6\n");
    exit();
}
```

```
(예시 4). Makefile 수정 필요
UPROGS=\
         _cat\
         _echo\
         _forktest\
         _grep\
         _init\
         _kill\
         _ln\
         _ls\
         _mkdir\
         _rm\
         _sh\
         _stressfs\
         _usertests\
         wc\
          _zombie\
```

# (예시 5). Makefile 수정 필요

### EXTRA=\

mkfs.c ulib.c user.h cat.c echo.c forktest.c grep.c kill.c\ ln.c ls.c mkdir.c rm.c stressfs.c usertests.c wc.c zombie.c\

printf.c umalloc.c\

README list.txt dot-bochsrc \*.pl toc.\* runoff runoff1 runoff.list\

.gdbinit.tmpl gdbutil\

# (예시 6). helloworld 실행 결과 oslab@oslab:~/xv6-public 및 = - 및 oslab@oslab:~/xv6-public Q = - D oslab@oslab:~

### 나. hcat 쉘 프로그램

- 파일의 첫 번째 <n>행을 터미널에 출력하는 hcat.c 프로그램 작성
- 기존의 cat.c 파일을 복사
- 출력할 행 수를 저장할 전역변수 추가
- void cat(int fd) 함수 부분 수정
- 위 helloworld 예제와 같이 Makefile을 수정하여 hcat.c 또한 컴파일 될 수 있도록 변경
- xv6 실행 후 hcat 명령어 실행

```
(예시 7). hcat.c cat() 함수 아래 예시를 바탕으로 수정

void
cat(int fd)
{
    int n;
    while((n = read(fd, buf, )) > 0) {
        if (write(1, buf, n) != n) {
            printf(1, "cat: write error\n");
            exit();
        }
    if(n < 0){
            printf(1, "cat: read error\n");
            exit();
        }
}
```

```
(예시 8). hcat.c main 함수 아래 예시를 바탕으로 구현
int
main(int argc, char *argv[])
         int fd, i;
         if(argc <= 1) {
                 cat(0);
                 exit();
         }
         for(i = ; i < argc; i++) {
                 if((fd = open(argv[i], 0)) < 0){
                          printf(1, "cat: cannot open %s\n", argv[i]);
                          exit();
                 cat(fd);
                 close(fd);
         }
         exit();
```

- 3. 부팅 시 Username: root, Password: 1234를 입력하여 로그인 구현
- ✓ init.c
- 부팅 시 가장 먼저 실행하는 프로그램
- ssu\_login을 호출하여 로그인 프로세스를 실행하도록 수정

```
(예시 10). init.c 수정 예시 (ssu_login 구현 필요)

printf(1, "init: starting login\n");
pid = fork();
if(pid < 0){
    printf(1, "init: fork failed\n");
    exit();
}

if(pid == 0) {
    exec("ssu_login", argv);
    //exec("sh", argv);
    printf(1, "init: exec login failed\n");
    exit();
}
```

- ✓ ssu\_login.c
- Username과 Password를 입력으로 받음 (root, 1234)
- list.txt 파일을 읽어 입력 받은 Username, Password가 해당 파일에 존재하는지 확인
- Username과 Password가 존재한다면, ssu\_login에서 shell 프로그램(sh)을 fork-exec으로 호출
- list.txt 파일은 [Username] [Password] 형식으로 구성
- Makefile 수정을 통해 list.txt 파일을 xv6에 추가

```
(예시 11). list.txt 구성 예시 (root 1234 / user 3456 은 Username Password로 각 한 쌍)
$ cat list.txt
root 1234
user 3456
```

```
(예시 12). ssu_login.c 아래 예시 바탕으로 구현
#include "types.h"
#include "stat.h"
#include "user.h"
```



## ○ 과제 제출 마감

- 2022년 09월 12일 (월) 23시 59분 59초까지 구글클래스룸으로 제출
- 보고서 (hwp, doc, docx 등으로 작성 총 3개의 프로그램이 수행된 결과 (캡쳐 등이 포함된) 와 소스코드 (helloworld.c, hcat.c, ssu\_login.c, init.c, Makefile)를 제출해야 함. 또한 별도로 학생이 구현한 프로그램 있으면 함께 제출. (단, xv6 전체 소스코드는 제출 불필요.)

- 1일 지연 제출마다 30% 감점. 4일 지연 제출 시 0점 처리 (이하 모든 설계 과제 동일하게 적용)

- 필수 사항 (설치 및 설명 등)
  - 1, 2, 3

# ○ 배점 기준

- 1 : 30점

- 2 - 가 : 20점

- 2 - 나 : 20점

- 3 : 30점