

Virtual DOM & co.

quando un'idea è buona, si propaga ovunque

Sylvain Jermini <sylvain.jermini@syjer.com> | @sy_jer

Frameworks js: esplosione cambriana

- Ogni mese, una miriade di librerie/frameworks js appaiono
- Chi si ricorda di quando jquery/prototype erano stati rilasciati?
- Di tanto in tanto, ci sono idee **buone** che verranno adottate da altri:

Convergenza

Il problema

- Adesso si hanno **applicazioni** web, non soltanto documenti
- Si vuole salvare facilmente lo stato applicativo per resistere al “reload”, gestire “l’undo”, ...
- Si hanno tanti elementi “attivi” presenti sullo schermo
- Tante operazioni di lettura e scrittura sul DOM

Lentezza del DOM?

Lentezza del DOM?

- globalmente, l'accesso al DOM è veloce
- la lentezza percepita è causata principalmente dal

REFLOW

- (o da scripts scritti male :D)

Reflow is slow

- È l'operazione di ricalcolo delle posizioni e geometrie degli elementi in un documento
- È un'operazione **bloccante**
- Cause:
 - aggiunta/rimozione di elementi nel DOM
 - applicazione dinamica di stili
 - lettura di proprietà css "calcolate" (`getComputedStyle()`)

React e il virtual DOM

- Sviluppato da Facebook <http://facebook.github.io/react/>
- Apparso nel 2013
- “The V in MVC”
- Popolarizzato il concetto di DOM virtuale e tutto quello che ne deriva
- Consiglio fortemente di darci almeno un'occhiata

L'idea

- Aggiungere un “layer” intermedio tra il DOM e il codice dell’applicazione
- Lo stato applicativo è presente in un oggetto al posto di essere disperso nel DOM
- Parte di quel layer offre un’interfaccia simile al DOM

Virtual DOM

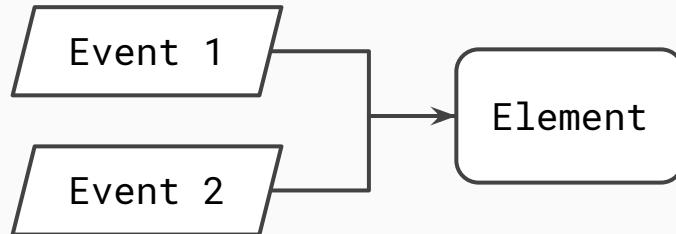
- Le operazioni di lettura e scrittura sul virtual dom non causano reflow

Esempio 1

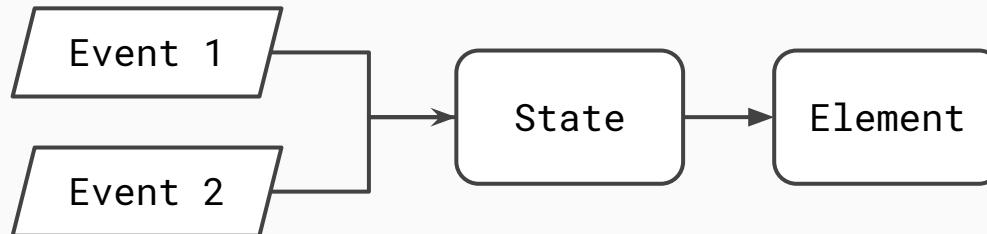
- Esempio base: example-1-basic.html
- Oggetto di stato: example-1-layer.html

Esempio 1: la differenza

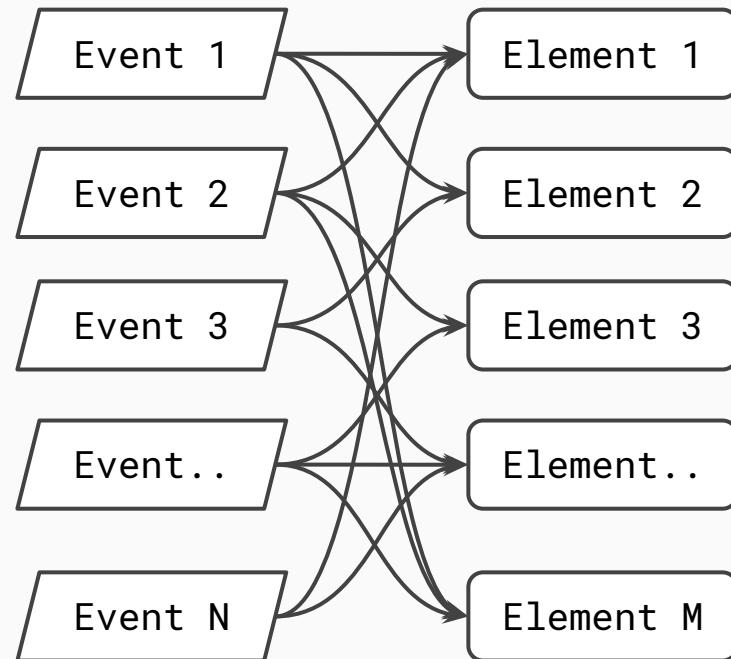
Da:



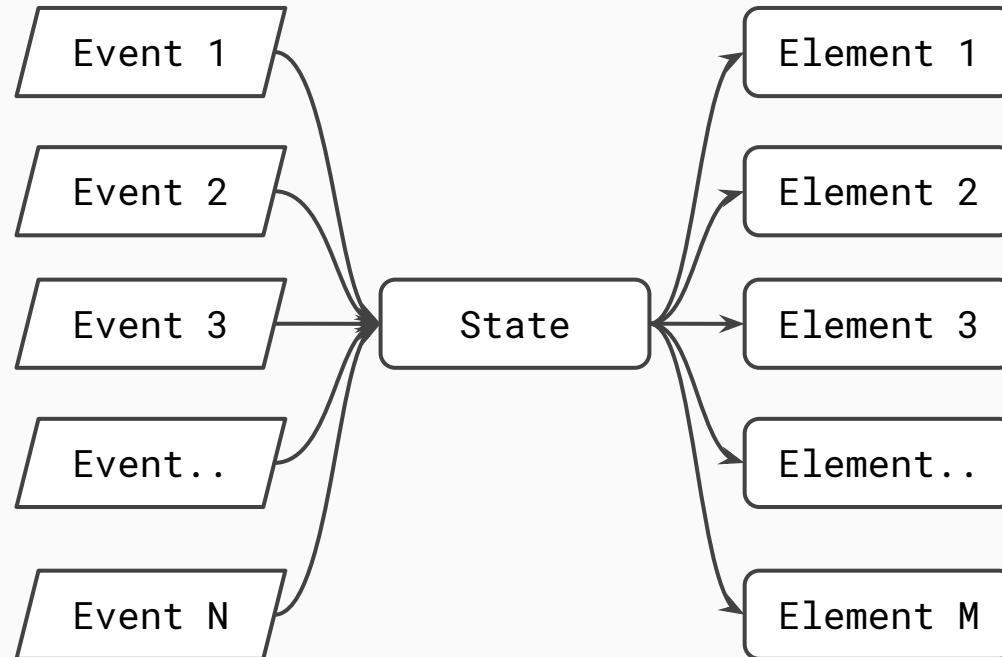
Si ha:



Esempio 1: bisogna pensare grande per vedere i benefici



Esempio 1: bisogna pensare grande per vedere i benefici



Magical features

Con il concetto di stato applicativo descritto da un oggetto, si possono avere abbastanza facilmente le seguenti features:

- save/load/undo “gratis”
- time travel debugging

Save/undo/time traveling debugging

Queste features si basano sul fatto che **tutto** lo stato applicativo è presente in un oggetto che si può salvare o caricare:

```
//save  
var savedState = deepCopy(state);
```

```
//load  
state = loadSavedState();  
updateUI();
```

Esempio 2

Resistere al page reload: example-2-save-state.html

Se si può salvare lo stato ad ogni cambiamento, si può salvarlo in una lista:

- undo/redo
- time traveling debugging

Ossia: example-2-list-save-state.html

Esempio 2

Dall'ultimo esempio, si nota che certi “pattern” emergono dal codice:

- l’oggetto di stato “time” e la funzione “updateTimeUI”, molto simile a state e updateUI: due componenti distinti?
- l’UI ad ogni evento viene ricreato attraverso la funzione `render()` e `updateUI()`

Evitare gli sprechi grazie al virtual DOM

Ricreare la UI ad ogni evento è pesante per il browser.

Se fosse possibile, dato lo stato corrente del DOM e il nuovo stato generato dalla funzione `render()`, calcolare unicamente la

DIFFerenza da applicare?

Virtual DOM: diffing is the key

```
var root = document.getElementById('ui');
var prevState = state, prevTree = [];

function render(state) {
  // Virtual DOM is really just a tree of
  // JavaScript objects or arrays
  return [
    ['span', {id: 'count'}, state.items.length],
    ['ul', {}, state.items.map(function (item) {
      return ['li', {}, item]
    })]
  ];
}

function updateUI() {
  var vTree = render(state);
  // Just a diff on data structures
  var diff = vDiff(prevTree, vTree);
  // Apply series of patches to real DOM
  vApply(root, diff)

  prevState = deepCopy(state);
  prevTree = vTree;
}
```

Ultimo passo logico

Negli esempi, la funzione di `deepCopy` è usata dappertutto. Copiare in modo profondo gli oggetti è abbastanza costoso, soprattutto con modelli grossi.

Per questo l'uso di **strutture di dati immutabili** sono molto alla moda: permettono la condivisione di tutto lo stato che non cambia. Calcolare la differenza è un semplice paragone di puntatori!

Esempio 3

Vediamo se riusciamo a mappare i concetti con un esempio react:

`example-3-react.html`

Virtual DOM: chi lo usa? Altri vantaggi?

- react
- ember.js con il nuovo motore di rendering “glimmer” <http://emberjs.com/>
- tutte le librerie che si appoggiano a <https://github.com/Matt-Esch/virtual-dom/wiki>
- mithril: <https://lhorie.github.io/mithril/>
- cycle.js: <http://cycle.js.org/>
- ractivejs: <http://www.ractivejs.org/>

Virtual DOM = Disacoppiato dal DOM

E per questo ci sono iniziative molto interessanti, per esempio usare react per fare applicazioni native attraverso react native: <https://facebook.github.io/react-native/>

Una nota a proposito di angularjs

La versione 2 non userà il virtual dom, ma non è certamente l'unica soluzione per avere buone performances! Vedi <http://victorsavkin.com/post/110170125256/change-detection-in-angular-2>

That's all

Domande?

Risorse:

- <http://facebook.github.io/react/>
- <http://hackflow.com/blog/2015/03/08/boiling-react-down-to-few-lines-in-jquery/>
- <https://github.com/patrick-steele-idem/morphdom/>
- <http://blog.reverberate.org/2014/02/react-demystified.html>
- <https://developers.google.com/speed/articles/reflow>
- <https://github.com/facebook/immutable-js>