

```
Filename:MAP
X→List 8[3]↵
Y→List 8[4]↵
ClrText↵
"Map loading..."↵
↵
Fill(0,Mat A)↵
If List 8[2]=-1↵
Then ↵
101→Mat A[1,4]↵
21→Mat A[20,2]↵
22→Mat A[20,4]↵
23→Mat A[20,6]↵
2→X↵
4→Y↵
X→List 8[3]↵
Y→List 8[4]↵
IfEnd↵
If List 8[2]≥20 And List 8[2]≤60 And List 8[2]≠-1↵
Then ↵
If List 8[2]≠40↵
Then ↵
101→Mat A[1,4]↵
IfEnd↵
If List 8[2]≠60↵
Then ↵
102→Mat A[21,4]↵
IfEnd↵
IfEnd↵
If (List 8[2]≤20 Or List 8[2]≥61) And List 8[2]≠-1↵
Then ↵
If List 8[2]≠80↵
Then ↵
103→Mat A[11,1]↵
IfEnd↵
If List 8[2]≠0↵
Then ↵
104→Mat A[11,7]↵
IfEnd↵
IfEnd↵
If List 8[2]=0 Or List 8[2]=20↵
Then ↵
11→Mat A[2,2]↵
12→Mat A[3,2]↵
If List 8[2]=20↵
Then ↵
13→Mat A[19,5]↵
13→Mat A[19,6]↵
13→Mat A[20,5]↵
13→Mat A[20,6]↵
IfEnd↵
IfEnd↵
```

```
If List 8[2]≈0 And List 8[2]≈20 And List 8[2]≈-1↵
Then ↵
For 3→X To 19↵
For 3→Y To 5↵
Int (19.1×Ran#)→Mat A[X,Y]↵
If Mat A[X,Y]<15↵
Then ↵
0→Mat A[X,Y]↵
Else ↵
Mat A[X,Y]-14→Mat A[X,Y]↵
IfEnd↵
Next↵
Next↵
IfEnd↵
Prog "SHOW2"↵
List 8[3]→X↵
List 8[4]→Y↵
```