

```

Filename:MAKE
If R=72↵
Then ↵
1→Q↵
IfEnd↵
If R=62↵
Then ↵
2→Q↵
IfEnd↵
If R=52↵
Then ↵
3→Q↵
IfEnd↵
If R=73 And W≅1↵
Then ↵
4→Q↵
IfEnd↵
If W=1 And R=31 And ((Frac (Mat E[S,T]÷100)×100≅7 And ((-1)^0+1)M÷2+(-(-1)^0+1)
Then ↵
If Mat E[3+160,Int ((Frac (Frac (Mat E[S,T]÷100)×100÷30)×30)÷10)×2+2]≅0 And (Fr
Then ↵
If (Frac (Mat E[S,T]÷100)×100=1 Or Frac (Mat E[S,T]÷100)×100=2 Or Frac (Mat E[S,
Then ↵
If Frac (Mat E[S,T]÷100)×100=7↵
Then ↵
8→Q↵
Else ↵
Frac (Mat E[S,T]÷100)×100+3→Q↵
IfEnd↵
0→Mat E[S,T]↵
0→Mat F[S,T]↵
0→Mat G[S,T]↵
0→Mat H[S,T]↵
0→Mat I[S,T]↵
0→Mat L[S,T]↵
0→Mat M[S,T]↵
0→Mat N[S,T]↵
0→Mat O[S,T]↵
0→Mat P[S,T]↵
78→R↵
0→B↵
S→U↵
T→V↵
Prog "SCENE3"↵
IfEnd↵
If Frac (Mat E[S,T]÷100)×100=21 And B=6 And N≧10↵
Then ↵
Frac (Mat E[S,T]÷100)×100+4→Q↵
0→Mat E[S,T]↵
0→Mat F[S,T]↵
0→Mat G[S,T]↵
0→Mat H[S,T]↵

```

```
0→Mat I[S,T]↵
0→Mat L[S,T]↵
0→Mat M[S,T]↵
0→Mat N[S,T]↵
0→Mat O[S,T]↵
0→Mat P[S,T]↵
78→R↵
0→B↵
S→U↵
T→V↵
Prog "SCENE3"↵
IfEnd↵
IfEnd↵
IfEnd↵
If R=63 And W≅1↵
Then ↵
5→Q↵
IfEnd↵
If R=53↵
Then ↵
6→Q↵
IfEnd↵
If R=74↵
Then ↵
21→Q↵
IfEnd↵
If R=64 And W≅1↵
Then ↵
22→Q↵
IfEnd↵
If R=54↵
Then ↵
23→Q↵
IfEnd↵
If R=71 And W≅1↵
Then ↵
24→Q↵
IfEnd↵
If R=61 And W≅1↵
Then ↵
25→Q↵
IfEnd↵
If R=51↵
Then ↵
9→Q↵
IfEnd↵
If R=25↵
Then ↵
7→Q↵
IfEnd↵
If P=1 And Frac (Mat E[S,T]÷100)×100=7 And R=49↵
Then ↵
```

```

12→Q↵
0→P↵
IfEnd↵
If Frac (Mat E[S,T]÷100)×100+30W=67 And R=31 And B=5 And ((-1)^0+1)M÷2+(-(-1)^0
Then ↵
0→Mat E[S,T]↵
0→Mat F[S,T]↵
0→Mat G[S,T]↵
0→Mat H[S,T]↵
0→Mat I[S,T]↵
0→Mat L[S,T]↵
0→Mat M[S,T]↵
0→Mat N[S,T]↵
0→Mat O[S,T]↵
0→Mat P[S,T]↵
8→Q↵
78→R↵
0→B↵
S→U↵
T→V↵
Pr og "SCENE3"↵
IfEnd↵
If P=1 And 100×Frac (Mat E[S,T]÷100)+30W=7 And R=59↵
Then ↵
8→Q↵
0→P↵
IfEnd↵
If R=76↵
Then ↵
12→Q↵
IfEnd↵
If R=66↵
Then ↵
13→Q↵
IfEnd↵
If R=56 And Mat E[3+160,1]≈0↵
Then ↵
14→Q↵
IfEnd↵
If R=46 And Mat E[3+160,2]≈0↵
Then ↵
17→Q↵
IfEnd↵
If R=36 And Mat E[3+160,5]≈0↵
Then ↵
18→Q↵
IfEnd↵
If R=78↵
Then ↵
If ((Q≥1 And Q≤10) Or (Q≥21 And Q≤30)) And Mat J[X,Y]≈2↵
Then ↵
If (M((-1)^0+1)÷2+L(-(-1)^0+1)÷2≥List 7[Q+30W] Or (Q=8 And M((-1)^Q+1)÷2+L(-(-1)^Q+1)÷2≥List 7[Q+30W])

```

```

Then ↵
Q+1000→Mat E[X,Y]↵
List 1[Q+30W]→Mat F[X,Y]↵
List 2[Q+30W]→Mat G[X,Y]↵
X→U↵
Y→V↵
If 0=0↵
Then ↵
If Q=8↵
Then ↵
M-5000→M↵
Else ↵
M-List 7[Q+30W]→M↵
IfEnd↵
Else ↵
If Q=8↵
Then ↵
L-5000→L↵
Else ↵
L-List 7[Q+30W]→L↵
IfEnd↵
IfEnd↵
If Q=8↵
Then ↵
N-Int (List 7[Q+30W]÷100)→N↵
Else ↵
N-20→N↵
IfEnd↵
Prog "SCENE"↵
1→C↵
0→Q↵
0→B↵
0→P↵
IfEnd↵
IfEnd↵
If Q=12 And M((-1)^0+1)÷2+L(-(-1)^0+1)÷2≥List 7[12] And ((Frac (Mat E[S,T]÷100)
Then ↵
If (Y=1 Or Y=2 Or Y=5 Or Y=6 Or Frac (Mat E[S,T]÷100)×100=7) And Mat E[X,Y]=201↵
Then ↵
If 0=0↵
Then ↵
M-List 7[12]→M↵
0+1→0↵
12+1000→Mat E[X,Y]↵
List 1[12]→Mat F[X,Y]↵
List 2[12]→Mat G[X,Y]↵
IfEnd↵
If 0=1↵
Then ↵
L-List 7[12]→L↵
H+1→H↵
12+1000→Mat E[X,Y]↵

```

```

List 1[12]→Mat F[X,Y]↵
List 2[12]→Mat G[X,Y]↵
IfEnd↵
N-3→N↵
0→Q↵
Prog "SCENE"↵
1→C↵
IfEnd↵
IfEnd↵
If Q>10 And Q≤20↵
Then ↵
If N≥2×Int (List 7[Q]÷100) And M((-1)^0+1)÷2+L(-(-1)^0+1)÷2≥List 7[Q] And Mat E
Then ↵
Q+1000→Mat E[X,Y]↵
List 1[Q]→Mat F[X,Y]↵
List 2[Q]→Mat G[X,Y]↵
If 0=0↵
Then ↵
M-List 7[Q]→M↵
Else ↵
L-List 7[Q]→L↵
IfEnd↵
N-2×Int (List 7[Q]÷100)→N↵
0→Q↵
Prog "SCENE"↵
1→C↵
IfEnd↵
IfEnd↵
IfEnd

```