

# **SIMMU** 동양미래대학교 전문기술 석사과정

AWS 실무사례분석

**Dongyang Mirae University** 



## 개인화 맞춤형 추천 구축 사례 분석







- 우아한형제들은 배달 서비스 애플리케이션 '배달의민족'을 론칭한 후 배달 앱 시장에서
   1위를 차지
- 외식 배달 서비스 사업을 넘어서 문화 콘텐츠 시장으로 비즈니스 영역을 확장하면서, 2019년 8월 **웹툰 서비스 플랫폼 '만화경**' 서비스를 시작





Amazon Personalize를 통해 AI/ML 전문가 없이 사용자에게 맞는 추천서비스를 빠르게 개발하고, 더 나은 품질의 추천을 사용자에 게 제공할 수 있었습니다."

김명철

만화경 셀장, 우아한형제들







배달의민족은 우아한형제들(Woowa Bros.)에서 운영하는 대한민국 배달 주문 서비스 브랜드명이다. 2016년 배달의 민족 브랜딩 과정을 담은 '배민다움'<sup>[1]</sup>이라는 책을 출판했다.<sup>[2]</sup> 2019년 12월 딜리버리 히어로가 배달의민족 운영사 우아한형제들의 국내외 투자자 지분 87%를 인수합병한다고 발표하였다.<sup>[3]</sup> 김 의장은 최근 자신의 재산 절반을 사회에 기부하겠다고 약속하며 세계적 기부클럽 '더기빙플레지'에 한국인 최초, 전 세계 219번째로 이름을 올렸다.<sup>[4]</sup> 그리고 2021년 4월 12일, 배달의 민족은 자영업자를 대상으로 한 배달의민족 신규 상품 '배민1(one)' 출시를 알렸다.<sup>[5]</sup>2021년에 배달B마트도 출시되었다

#### 배달의민족 (앱)

제품 분야 배달 주문 서비스

보유자 (주)우아한형제들

국가 대한민국 서울특별시 송파구 위례성대로 2

웹사이트 http://www.baemin.com/년



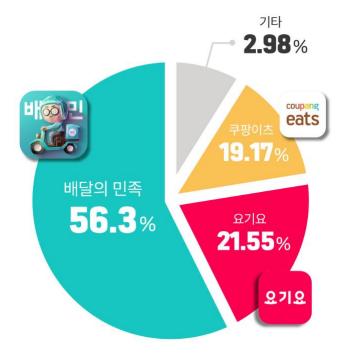


글로벌빅데이터연구소, 2021.7

배달의 민족					
	상품 수수료・이용		결제 수수료	기타	
배민 광고 상품	오픈리스트 (광고)	중개이용료 6.8% (주문발생시부과)	3%	카테고리 리스트 상단 오픈리스트 영역과 '1인분'과 같은 테마 영역에 노출되는 광고상품,주문이 발생하는 건에 대해 정산시 수수료 차감      광고비를 미리 지불하지 않아 고정비가 없음	
	울트라 <u>콜</u> (광고)	80,000원 (30일)		광고 주소를 기준으로 노출 반경설정하며, 해당 반경 안에서 고객의 주소로부터 가까운 순서대로 앱에 노출됨      광고 주소는 가게의 실제 주소와 다르게 설정할 수 있으며, 울트라콜을 여러 개 구매하면 반경 확장 가능	

	배민 <b>1</b> (현서비스)		• 프로모션 (서울시만 종료) 중개이용료 1,000원 배달비(최대) 5,000원 • 프로모션 이후 중개이용료12% 배달비6,000원	3%	프로모션 시작   2021.06 배민1이란? 단건배달서비스, 가게 홍보부터 주문 중개, 배달까지 한 번에 제공하는 서비스
배민 1	개편   2022.3.22 서울·경기·인천에서 적용후 추후 전국 확대				
	배민 <b>1</b> /개만)	기본형	중개이용료 6.8% 배달비6,000원	3%	
		배달비 절약형			
		통합형	수수료배달비 통합운영 단일요율27%		





글로벌빅데이터연구소, 2021.7

#### 점주 장 아무개씨의 배민1 정산 내역(기본형 요금제)

매출금액	3만6500원	~~~~고객이 입금한 돈의 총합
└ 주문 <del>금</del> 액	3만3000원	음식값
└ 가게 배달팁	3500원	고객이 낸 배달료
차감금액(부가세 879원 포함)	-9670원	
└ 결제정산 수수료	-602원	매출금액의 3%, 3억원 이하 영세 음식점은 1.5
<sup>L</sup> 중개이용료	-2468원	주문금액(음식값)의 6.8%
느배달비	-6600원	배달의 민족 측이 받아서 자회사에 용역비로 지
입금금액	2만6830원	

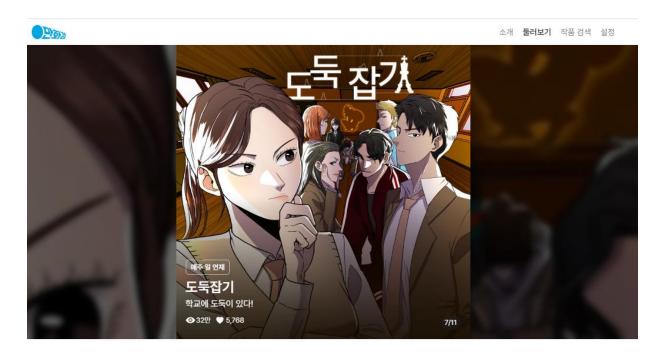
- 배민 1(한 번에 한 집만 배달) 주문
- 고객이 지불한 금액: 36,500원
  - 음식 값: 33,000원 / 고객 배달 팁(고객이 내는 배달료): 3,500원
- 입금된 금액: 26,830원
  - 1건당 배달료 6,000원-부가세 포함 6,600원 / 고객 3,500원-**사업자 3,100원**
  - 주문 중계 수수료 6.8%-부가세 포함 **2,468원**
  - 결제 수수료 3% (영세 사업자 1.5%)-부가세포함 **602원**







웹툰 서비스 플랫폼 '만화경'



뭐부터 볼까? 고민을 덜어줄 랜덤 뽑기









'만화경'

우아한형제들

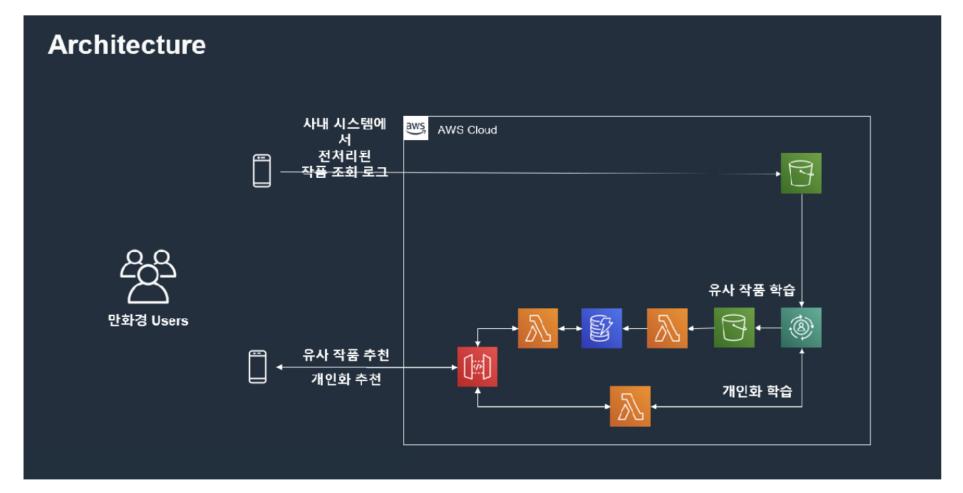
### 당면 과제

- 만화경은 "100명이 알고 있는 만화보다 10명이 사랑하는 만화"를 지향하며, 만화경 이용자들은 앱 평점 4.6 이상의 높은 만족도를 보여주고 있습니다
- 김명철 셀장은 "만화경 앱 이용자들이 만족할 만한 작품을 적절하게 추천하여 이용자에게 맞는 작품을 경험하고 만화경 서비스에 성공적으로 안착할 수 있는 방법을 고민했습니다. 더 정확한 추천 서비스와 개인화 서비스를 제공하기 위해 AI/ML 등 다양한 기술을 고려했습니다. "라고 전했습니다.



'만화경'

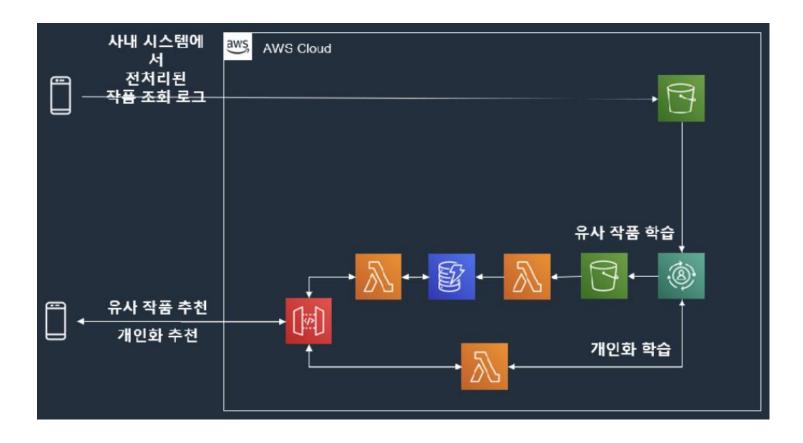
### 우아한형제들







'만화경' 우아한형제들



- Amazon Personalize 서비스에 맞게 포맷된 로그 데이터를 <u>Amazon Simple Storage Service</u>(Amazon S3)에 업로드
- 업로드된 데이터를 Amazon Personalize가 학습해 개인 추천을 할 수 있도록 구현
- Amazon Personalize가 학습한 데이터를 <u>Amazon DynamoDB</u>에 적재하고 사용자가 <u>Amazon API Gateway</u>를 통해 추천 결과를 조회할 수 있도록 구축





추천 시스템 Recommender System





### 추천시스템

여러 후보 가운데 가치 있는 것을 선정해서 의사 결정을 지원하는 시스템

- ① 얼마나 가치 있는지 특정할 때 도움을 주는 도구 Joseph A Konstan
- ② 추천 시스템 분류의 큰 목적은 사용자 의사 결정을 지원하는 시스템을 구축하는 것





### 입력 (데이터 입력)

- ① 사용자 정보
- ② 아이템 정보
- ③ 사용자와 아이템의 인터랙 션 정보



- ① 개요 추천
- ② 연관 아이템 설계

프로세스

(추천 설계)

- ③ 개인화 설계
- 4 ...



출력

(추천결과 제시)

- 첫 페이지에 표시
   상품 구입 후 메일로 전송
- ③ 우편으로 쿠폰 발송
- 4 ...

Joseph A Konstan, "Recommender systems: Collaborating in commerce and communities"

### 입력 (데이터 입력)

- ① 사용자 정보
- ② 아이템 정보
- ③ 사용자와 아이템의 인터랙 션 정보

- ① 사용자 정보:나이,성별,주소 등 프로필 정보
  - 서비스에 따라 회원 등록시 선호하는 카테고리, 가격대 등 수집
- ② 아이템 정보: 카테고리, 상품 설명문, 발매일, 가격, 제작자

사용자, 아이템 정보 이용 추천 - 내용기반 필터링(Content-based filtering)

- ③ 사용자와 아이템 인터랙션 정보
  - 사용자가 서비스 안에서 행동한 이력 데이터
  - 열람, 구입, 북마크, 평가 등

인터렉션 정보 이용 추천 - 협조 필터링(Collaborative filtering)

### 입력 (데이터 입력)

- ① 사용자 정보
- ② 아이템 정보
- ③ 사용자와 아이템의 인터랙 션 정보

사용자, 아이템 정보 이용 추천 – 내용 기반 필터링(Content-based filtering) 인터렉션 정보 이용 추천 - 협조 필터링(Collaborative filtering)

- 협조 필터링(Collaborative filtering)이 사용자의 기호를 더 반영 실시간
- 신규 사용자나 신규 아이템은 행동 이력 데이터 부족 내용기반 필터링 추천

### 콜드 스타트 문제(Cold start problem):

신규 사용자나 신규 아이템 데이터가 적어 추천이 어려워 지는 것

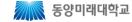




#### 프로세스 (추천 설계)

- ① 개요 추천
- ② 연관 아이템 설계
- ③ 개인화 설계
- **4** ...

- ① 개요 추천(개인화 없음)
  - 신규 아이템 순, 낮은 가격 순, 높은 인기 순 등
  - 개인화 적용 추천에 비해 기술은 간단
  - 업종에 따라 개인화 적용 보다 클릭률이나 구매율이 높은 경우 존재 (영화, 뉴스 등 빠르게 바뀌는 경우)
  - 아이템이 바뀌지 않는 경우는 동일한 아이템이 인기도나 신규 아이템으로 노출되어 효과적이지 않음
- ② 연관 아이템 추천
  - 각 아이템 사이의 유사도 활용
  - 유사도 설계: 아이템 정보 기반의 내용기반 필터링, 사용자 활동이력 기반의 협조 필터링 활용
  - 유사도 판단 : 비슷한 아이템(프린터 구매 시 유사 프린터 제시), 함께 구입할 아이템(프린터 구매 시 카트리지 등 소모품 제시)



### 프로세스 (추천 설계)

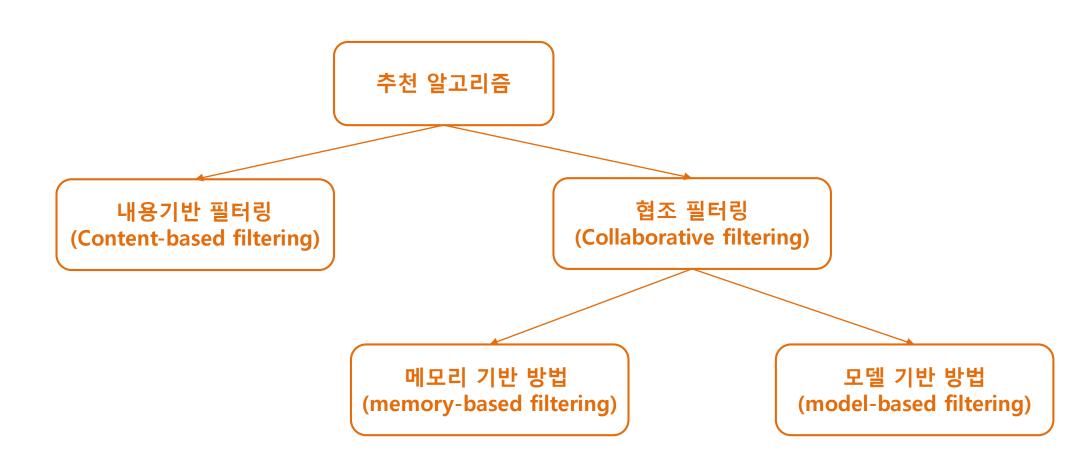
- ① 개요 추천
- ② 연관 아이템 설계
- ③ 개인화 설계
- 4 ...

- ③ 개인화 추천
  - 사용자 프로필이나 사용자 이력에 맞춰 각 사용자에 추천
  - 내용기반 필터링: 사용자가 살고 있는 위치에 가까운 구인정보 필터링
  - 협조 필터링 : 과거 이력으로 부터 추천 아이템 도출 (과거 구매 아이템 등)

### 출력 (추천결과 제시)

- ① 첫 페이지에 표시
- ② 상품 구입 후 메일로 전송
- ③ 우편으로 쿠폰 발송
- 4 ..

사용자의 반응을 이끌어내야 함



내용기반 필터링 (Content-based filtering)

사용자 프로필과 아이템 특징과 일치도(유사도)를 계산하여 아이템을 사용자에게 추천

사용자 정보 획득

- 직접 지정 : 나는 oo가 좋다

- 간접 지정 : 구입 이력

#### User 1

작가 : 김대한

- 장르 : 미스터리

- 출판사 : A

### 추천

- 작가 : 김대한

- 장르 : 미스터리

<del>출판사 : B</del>

#### Item B

Item A

- 작가 : 김대한

<del>- 장르 : SF</del>

<del>출판사 : B</del>

#### 아이템 정보 획득

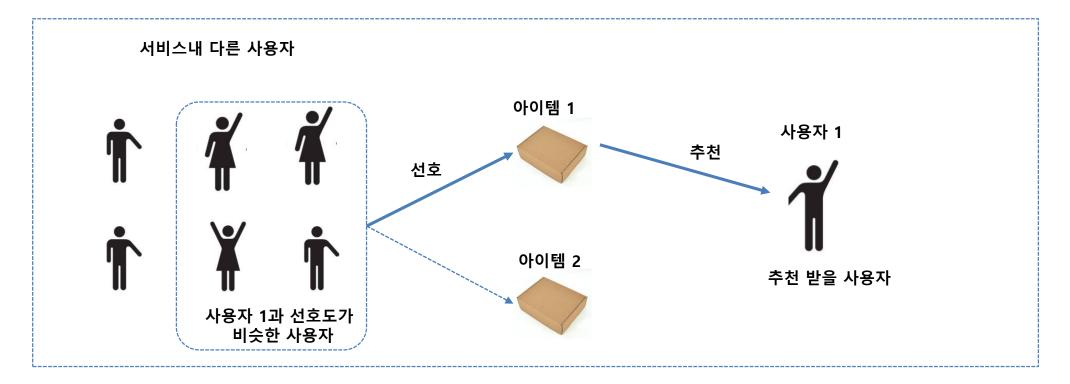
- 속성 정보 : 제목, 글자수, 장르, ..

- 소리해석 : 음성 분석(음색, 음량, ...)

- 이미지 해석 : 촬영 장소, 시간 등

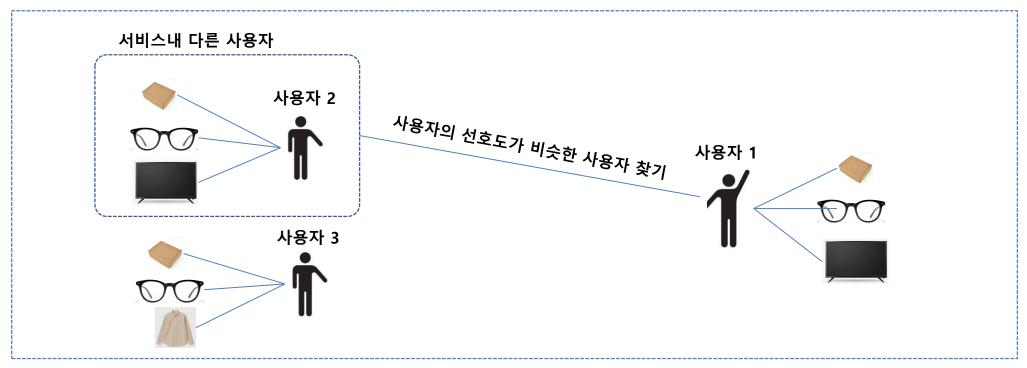
협조 필터링 (Collaborative filtering)

메모리 기반 방법 (memory-based filtering) 추천 받을 사용자와 선호도가 비슷한 사용자에 착안하여 추천 추천 받을 사용자가 선호하는 아이템과 비슷한 아이템을 착안하여 추천



협조 필터링 (Collaborative filtering)

메모리 기반 방법 (memory-based filtering) 추천 받을 사용자와 선호도가 비슷한 사용자에 착안하여 추천 추천 받을 사용자가 선호하는 아이템과 비슷한 아이템을 착안하여 추천





협조 필터링 (Collaborative filtering)

모델 기반 방법 (model-based filtering) 이미 알고 있는 데이터의 규칙성을 학습한 모델을 미리 만들어 두고, 모델로 에측하여 추천

### **Amazon Personallize**

## 맞춤형(개인화) 추천 필요성:

- PC에서 모바일로 디바이스의 크기가 작아 짐
- 넘쳐나는 정보에서 고객의 관심사에 맞게 정보를 맞춤형으로 생성하여 제공하는 것
- 차별화된 고객 경험
- 단순히 인기 콘텐츠를 추천하는 것 보다 개인의 취향 및 성향을 기반으로 정보를 추천
- 소비자의 만족도가 높아짐

### 소비자의 63% 가 '개인화 ' 서비스를 표준 서비스 수준으로 인식

https://www.business2community.com/marketing/30-amazing-personalization-statistics-02289044





## Type of Recommendation methods

## 컨텐츠 기반 Content-based filtering

- Item을 feature로 표현한 후, item끼리 비슷한 지 비교
- 전통적인 추천기법
- Item의 유사성에 따른 분류
- (예) 고객을 3개 그룹으로 나누고, 별동의 마케팅 기법 적용





## Type of Recommendation methods

## 협업 필터링 Collaborative filtering

- User-item의 상호 작용(interaction)을 통해 User가 좋아할 만한 item 추천
  - (예) 남성 고객은 파란색 구매, 여성은 노란색 구매가 우세한 경우, 남성에게 파란색을 우선 노출
- User-based vs Item-based
  - User-based : User A가 구매한 제품을 User B에게도 노출
  - Item-based : 텐트를 구매한 고객에게 침낭이나 캠핑 관련 아이템 노출 (정확도 높음)







### **Amazon Personalize successes**



67%

사용자당 기사 읽기 증가

Marc O'Polo

EST. IN STOCKHOLM

**56%** 

제품 구매 증가

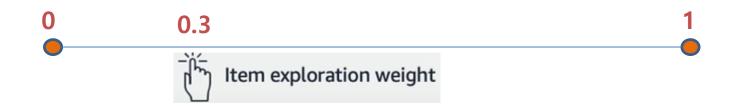
O LOTTE Mart

40%

고객이 처음 구매하는 제품의 수 증가

## New items in fast-changing catalogs (cold start)

- 새 항목(New Item)에는 상호 작용 기록이 없어 개인 설정이 어려움
  - 인기 상품은 많이 추천되지만, 신규 상품은 추천 안됨
- 카탈로그의 새 항목과 이전 항목에 대한 권장사항 간의 균형을 생성할 수 있음
  - 새 항목 탐색(item exploration weight) 값을 조정하여 신규 아이템 추천
  - 기본 값(0.3): 30%는 item data set, 70%는 interaction data set에서 추천

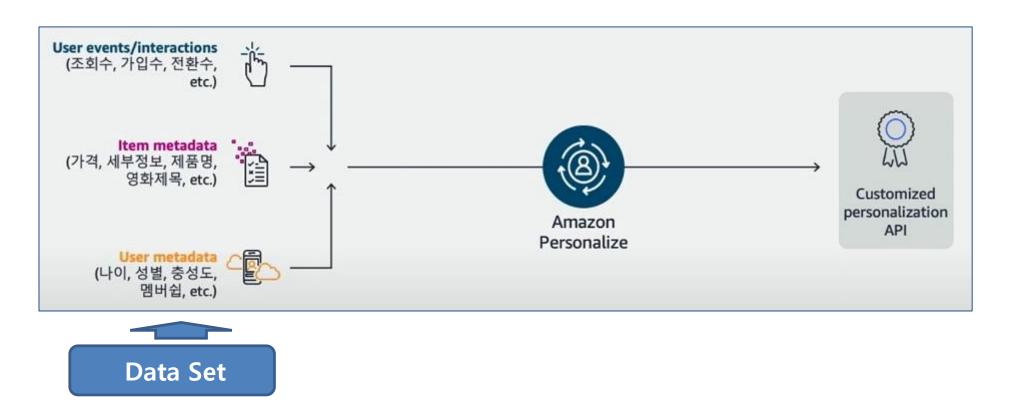






### **Amazon Personalize**

### How it works





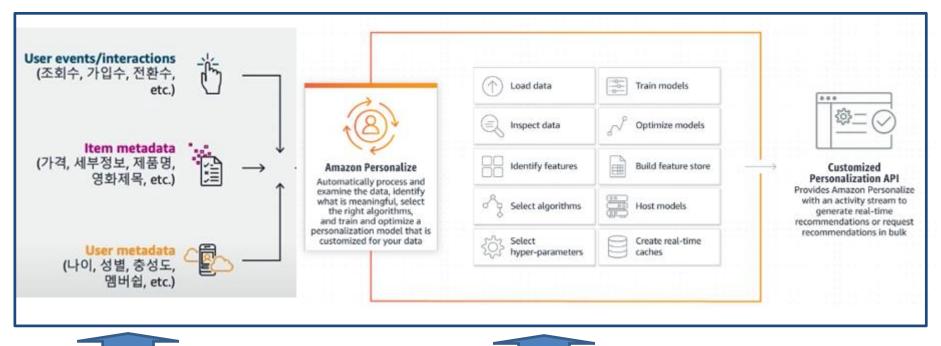


## **Amazon Personalize**

ML 기반 개인화로 고객 경험 개선

### **Amazon Personalize**

### How it works



**Data Set** 

기계학습 절차

Algorithm - Recipe Model hosting(배포) - campaign

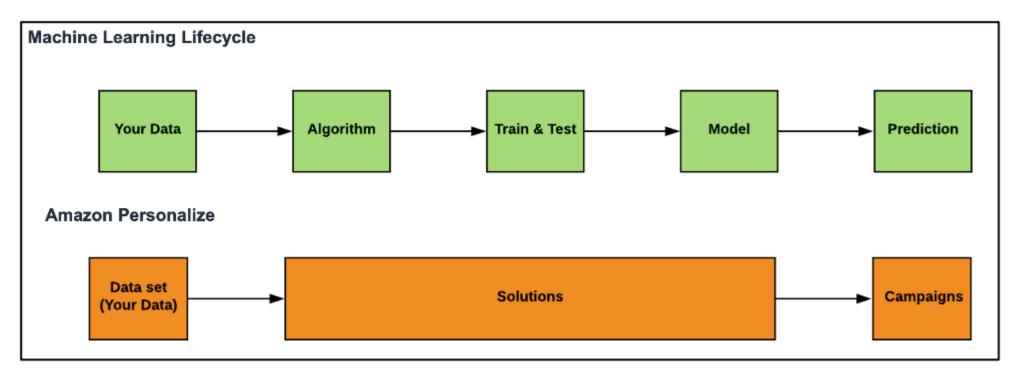




'만화경'

우아한형제들

**Amazon Personalize** ML 기반 개인화로 고객 경험 개선



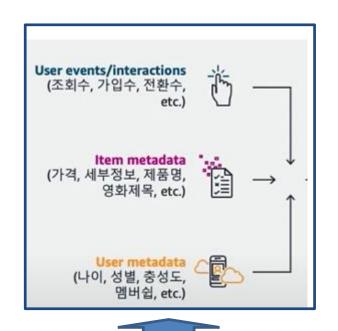
기계학습 수명 주기와 Amazon Personalize 비교





### **Amazon Personalize**

### **How it works**





### **Interactions**

- User와 Item 간의 인터렉션 정보
- (예) 사용자별 구매상품, 사용자별 좋아요
- 모든 알고리즘에 필수
- 최소 데이터 set 필요(1,000 건 이상)
- Timestamp : unix time format

User_id	Item_id	timestamp
298	474	884182806

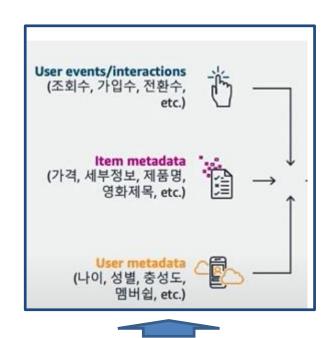
\* 노란색 항목은 필수적으로 필요한 스키마





### **Amazon Personalize**

#### How it works



Data Set

### **Item**

- Item에 대한 메타데이터 제공
- (예) 재고여부, 상품명, 비디오 장르 등
- 선택 cold start 사용시 유용함
- Item 데이터는 최대 75만 건 초과하면 성능 저하
- 자연어 처리 기능을 활용해 추천에 활용 기능

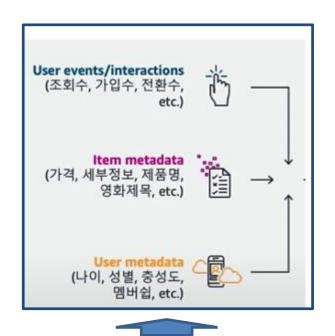
Item_id	Item_title
1	쥬라기 공원

\* 노란색 항목은 필수적으로 필요한 스키마



### **Amazon Personalize**

#### How it works



Data Set

### **User Data**

- 사용자에 대한 메타데이터 제공
- (예) 나이, 성별, 고객 충성도
- 5,000만 user data 저장 가능

user_id	username	age	gender
17	gildong	18	F

\* 노란색 항목은 필수적으로 필요한 스키마





## 추천 알고리즘 creating a solution - recipes

레시피 유형	레시피	
USER_PERSONALIZATION	User-Personalization Popularity-Count HRNN recipe (legacy) HRNN-Metadata recipe (legacy) HRNN-Coldstart recipe (legacy)	
PERSONALIZED_RANKING	Personalized-Ranking	
RELATED_ITEMS	Similar-Items SIMS	
*USER_SEGMENTATION	Item-Affinity Item-Attribute-Affinity	

- Auto ML을 통한 알고리즘 자동 선택 가능
- 잘 모르는 경우 User-Personalization 선택 권고





### 추천 알고리즘 creating a solution - recipes

AWS Personalize에서 "레시피"는 특정 알고리즘과 해당 알고리즘에 대한 설정을 의미합니다. 이를 사용하여 모델 (솔루션)을 생성하며, 각 레시피는 다른 종류의 추천 문제를 해결하는 데 특화되어 있습니다.

다음은 AWS Personalize에서 제공하는 몇 가지 주요 레시피들입니다:

- 1. HRNN (Hierarchical Recurrent Neural Network): HRNN은 시간에 따른 사용자의 행동 패턴을 기반으로 개인화된 추천을 제공합니다. HRNN은 사용자의 최근 행동을 강하게 반영하기 때문에, 실시간 상호 작용 데이터를 기반으로 하는 추천 시스템에 적합합니다.
- 2. HRNN-Metadata: HRNN-Metadata는 HRNN과 비슷하지만 추가적으로 아이템 메타데이터와 사용자 메타데이터를 고려하여 추천 항목을 결정합니다.
- 3. HRNN-Coldstart: 이 레시피는 새로운 아이템(아직 많은 정보가 없거나, 최근에 추가된 아이템 등)에 대한 추천을 개선하기 위해 설계되었습니다.
- 4. Sims (Similar Items): Sims 레시피는 특정 아이템과 유사한 아이템들을 찾아주기 위해 설계되었습니다. 이것은 "사용자가 이 상품을 구매했다면, 이 상품도 좋아할 것입니다"와 같은 상황에서 유용합니다.
- 5. Personalized-Ranking: Personalized-Ranking 레시피는 주어진 아이템 리스트를 사용자의 성향에 맞게 순위를 매기는데 사용됩니다.
- 6. Popularity-Count: Popularity-Count 레시피는 가장 인기 있는 항목들(가장 많이 구매/클릭/조회된 등)을 추천하는데 사용됩니다.

각 레시피가 어떤 문제를 해결하도록 설계되었으며 어떻게 작동하는지 이해한다면, 어떤 상황에서 어느 레시피를 사용 해야 하는지 결정하는 데 도움이 될 것입니다.

## **Amazon Personalize**

ML 기반 개인화로 고객 경험 개선

## 추천 알고리즘 creating a solution - recipes

#### User personalization

상호 작용, 항목 및 사용자 데이터 상호작용 데이터를 통해 유사 세트를 기반으로 사용자가 상호 작용할 항목을 예측

#### Similar Items

아이템 추천. 상품 탐색과 상세페이지 구성 시 활용

### Personalized ranking

소비자의 예측 관심도에 따른 순위로 추천 생성

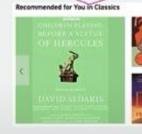
#### TV shows we think you'll like



Customers who viewed this item also viewed

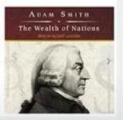


Recommended for You in Classics









- 고객이 이런 영화를 좋아할 것 같다
- 모든 개인화된 추천에 최적화
- 이 제품 구매 고객은 이런 상품을 구매
- 유사항목 추천

소비자가 관심이 있을 것 같은 상품 랭킹 추천

## 캠페인 campaign 생성

- 생성된 솔루션을 사용하려면 배포해야 함
- 솔루션을 지정하여 배포하여 캠페인 생성
- Application에서 API 호출을 통해 사용
- Update 방식
  - 자동: 솔루션이 업데이트되면 최신 버전 솔루션으로 자동 배포
  - 수동 : updatecampaign을 call해서 캠페인을 수동 업데이트
- 캠페인의 Status가 active된 후 사용 가능





## 캠페인 campaign 활용

캠페인	생성 후	추처 ?	용양 나타	(API 호출)
And H. Ann	00	I have to		Lo at a material part of

레시피 유형	API	API 요구 사항
USER_PERSONALIZATION	GetRecommendations	userld: 필수 itemld: 사용되지 않음 inputList: 해당 사항 없음
PERSONALIZED_RANKING	GetPersonalizedRanking	userld: 필수 itemld: 해당 사항 없음 inputList: itemld 목록
RELATED_ITEMS	GetRecommendations	userld: 사용되지 않음 itemld: 필수 inputList: 해당 사항 없음
USER_SEGMENTATION	CreateBatchSegmentJob	Batch segmentation job 생성

### **Amazon Personalize** ML 기반 개인화로 고객 경험 개선

파이썬에서 추천결과를 얻어오는 API 호출 사례 프로그램을 설명해줘

남색수건이안

Amazon Personalize에서 추천 결과를 얻어오는 API 호출을 수행하는 파이썬 코드 예시는 아래와 같습니다. 이 예시에서는 boto3, AWS의 파이썬 SDK를 사용하여 Amazon Personalize와 통신합니다. 먼저, 필요한 라이브러리인 boto3를 설치해야 합니다. 아래 명령어로 설치할 수 있습니다:

pip install boto3

get\_recommendations()

```
python
import boto3
# AWS 서비스에 연결하기 위한 설정
personalize = boto3.client('personalize-runtime',
                          region_name='us-west-2', # 변경 가능: 사용하는 리전
                          aws_access_key_id='YOUR_ACCESS_KEY', # 변경 필요
                          aws_secret_access_key='YOUR_SECRET_KEY') # 변경
# 'GetRecommendations' API 호출을 통해 추천 결과 받아오기
response = personalize.get_recommendations(
   campaignArn = 'arn:aws:personalize:us-west-2:123456789012:campaign/my
   userId = '1'
print("Recommended items")
for item in response['itemList']:
   print (item['itemId'])
```

위 코드는 Amazon Personalize의 'GetRecommendations' API를 호출하여 특정 사용자(userId가 1인 사용자)에 대한 추천 항목들의 리스트를 가져옵니다. 이때 campaignArn은 본인이 생성한 캠페인의 ARN(Amazon Resource Name)으로 바꿔주셔야 합니다.

추가로, aws\_access\_key\_id와 aws\_secret\_access\_key도 본인의 AWS 계정에서 발급받은 것으로 바꿔주셔야 합니다. 보안상 직접 코드에 키 정보를 넣는 것은 권장되지 않으므로, IAM role 등 다른 방법으로 인증 정보관리하는 것을 고려하시기 바랍니다.

참고로 위 코드 실행 시 출력되는 itemId들은 각각 Amazon Personalize가 해당 유저에게 추천하는 아이템들의 ID 입니다.

RELATED\_ITEMS 레시피를 선택한 경우 GetRecommendations() API를 활용하는 파이썬 사례를 알려줘

RELATED\_ITEMS 레시피를 사용한 경우에는 GetRecommendations API를 호출할 때, 특정 아이템에 대한 유

남색수건이안

get\_recommendations()

사한 아이템들을 추천받을 수 있습니다. 아래는 이를 위한 파이썬 코드 예시입니다: o python import boto3 # AWS 서비스에 연결하기 위한 설정 personalize = boto3.client('personalize-runtime', region\_name='us-west-2', # 변경 가능: 사용하는 리전 aws\_access\_key\_id='YOUR\_ACCESS\_KEY', # 변경 필요 aws\_secret\_access\_key='YOUR\_SECRET\_KEY') # #8 # 'GetRecommendations' API 호출을 통해 추천 결과 받아오기 response = personalize.get\_recommendations( campaignArn = 'arn:aws:personalize:us-west-2:123456789012:campaign/my itemId = 'ITEM1' # ITEM1은 유사한 아이템들을 찾고자 하는 대상 아이템의 ID입니다. print("Recommended items") for item in response['itemList']: print (item['itemId']) 위 코드에서 campaignArn은 본인의 캠페인 ARN으로 바꿔주셔야 하며, aws\_access\_key\_id와 aws\_secret\_access\_key도 본인의 AWS 계정에서 발급받은 것으로 바꿔주셔야 합니다. 참고로 위 코드 실행 시 출력되는 itemId들은 Ama lize가 선택된 아이템(itemId)과 유사하다고 판 단하는 다른 아이템들의 ID입니다.

get\_personalized\_ranking()

```
그 후, 아래와 같은 파이썬 코드로 get_personalized_ranking API를 호출할 수 있습니다:
 python
 import boto3
 # AWS 서비스에 연결하기 위한 설정
 personalize = boto3.client('personalize-runtime',
                           region_name='us-west-2', # 변경 가능: 사용하는 리전이
                           aws_access_key_id='YOUR_ACCESS_KEY', # 변경 필요
                           aws_secret_access_key='YOUR_SECRET_KEY') # 변경
 # 'GetPersonalizedRanking' API 호출을 통해 순위 매기기 결과 받아오기
 response = personalize.get_personalized_ranking(
     campaignArn = 'arn:aws:personalize:us-west-2:123456789012:campaign/my
     userId = '1',
     inputList = ['ITEM1','ITEM2','ITEM3'] # ITEM1, ITEM2, ITEM3 등은 순위를
 print("Ranked items")
 for item in response['personalizedRanking']:
     print (item['itemId'])
위 코드는 Amazon Personalize의 get personalized ranking API를 호출하여 특정 사용자(userld가 1
인 사용자)에 대한 주어진 아이템 리스트(inputList)의 개인화된 순위 정보를 가져옵니다. 이때 campaignArn
은 본인이 생성한 캠페인의 ARN(Amazon Resource Name)으로 바꿔주셔야 합니다.
추가로, aws_access_key_id와 aws_secret_access_key도 본인의 AWS 계정에서 발급받은 것으로 바
꿔주셔야 합니다. 보안상 직접 코드에 키 정보를 넣는 것은 권장되지 않으므로, IAM role 등 다른 방법으로 인증 정보
관리하는 것을 고려하시기 바랍니다.
참고로 위 코드 실행 시 출력되는 itemId들은 각각 Amazon Personalize가 해당 유저에게 추천하는 아이템들의 ID
입니다.
```

