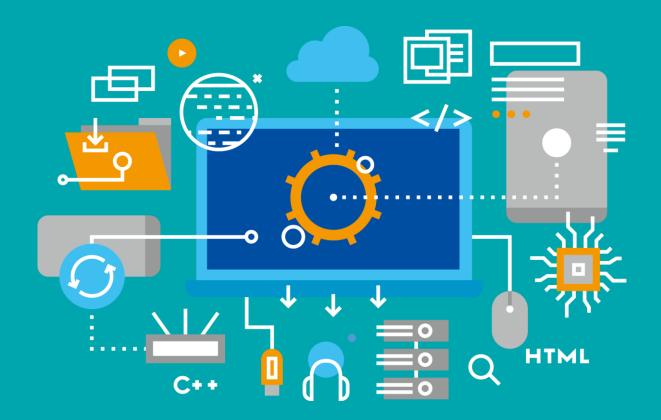


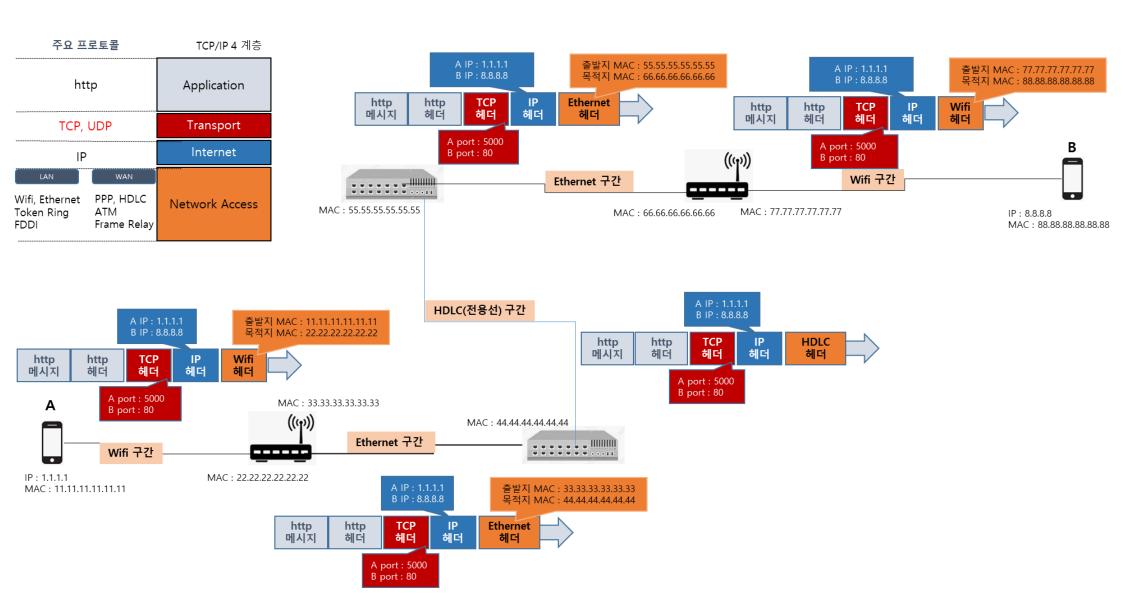
# **SIMMU** 동양미래대학교 전문기술 석사과정

클라우드와 네트워크 보안

**Dongyang Mirae University** 

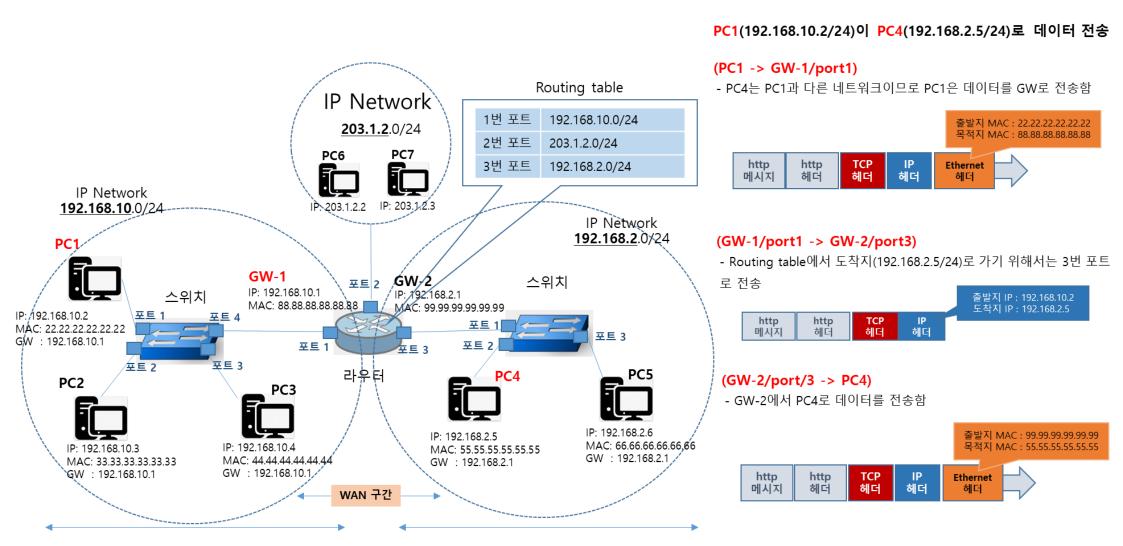


#### 1. 네트워크 통신하기

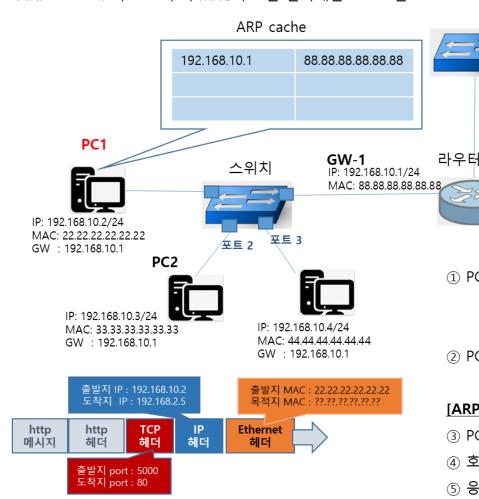




#### 1. 네트워크 통신하기



#### ARP - IP 주소로 부터 MAC 주소를 알아내는 프로토콜



① PC1은 PC4로 데이터를 보내기 위해 다음 도착지를 알아낸다.

- 도착지 PC4의 IP(192.168.2.5/24)가 PC1(192.168.10.2/24)와 다른 네트워크이므로

PC4

- PC1이 보낼 다음 경유지(point)는 자신의 PC에 설정된 게이트웨이 GW(192.168.10.1)이다.
- ② PC1은 다음 경유지 GW로 자료 전송을 위해서는 GW의 MAC 주소를 알아야 한다.
  - 우선, PC1의 ARP table에서 192.168.10.1의 MAC 주소가 있는지 확인한다. (처음에는 없음)

#### [ARP 프로토콜로 192.168.10.1의 MAC 주소를 알아냄]

스위치

GW-2

IP: 192.168.2.1/24

MAC: 99.99.99.99.99

- ③ PC1은 동일 네트워크(<u>192.168.10</u>.0/24)의 모든 호스트로 <u>192,168.10.1</u>의 MAC 주소를 문의
- ④ 호스트 중 IP가 192,168.10.1인 GW는 MAC 주소를 응답하고, 나머지 호스트는 응답하지 않음
- ⑤ 응답을 받은 PC1은 192.168.10.1의 MAC 주소 88.88.88.88.88를 ARP table에 기록

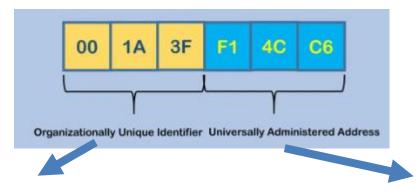


- MAC 주소 : 2계층에서 통신을 위해 네트워크 인터페이스에 할당한 고유 식별자
- 네트워크에 접속하는 모든 장비는 MAC 주소가 있어야 하고, 이 주소로 통신
- 이더넷, 와이파이를 포함한 IEEE802 네트워크 기술에서 MAC을 2계층 주소로 사용





#### 1.2.1 MAC 주소 체계



OUI:

IEEE가 제조사에 할당하는 부분

UAA:

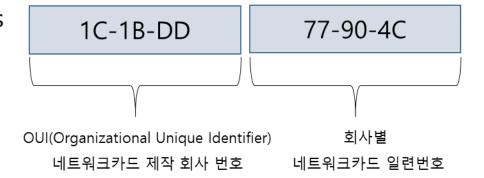
각 제조사에서 네트워크 구성 요소에 할당하는 부분

- BIA(Burned-In-Address): 네트워크 카드나 장비 생산할 때 하드웨어적으로 정해져 나옴
- 유일하지 않은 MAC 주소 : 제조 업체에서 실수로 UAA를 중복할당 / 동일 네트워크에서만 중복되지 않으면 문제 없음
- MAC 주소 변경: NIC에 ROM에 고정되어 출하됨. 그러나 MAC 주소도 메모리에 적재하여 구동하므로 변경도 가능



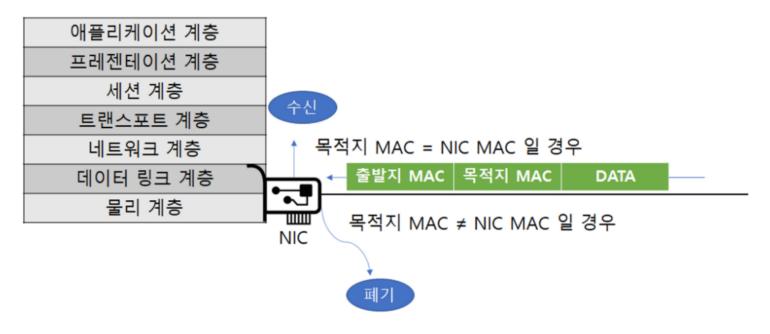


#### MAC address



ipconfig /all

#### 1.2.2 MAC 주소 동작



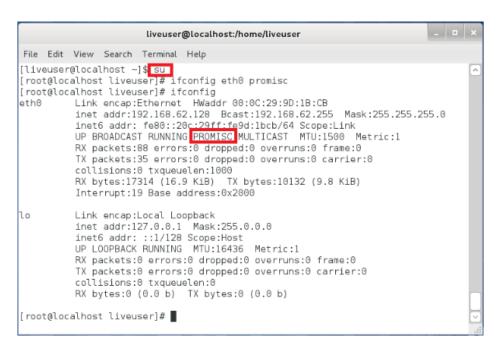
- NIC는 2계층에서 전기신호를 패킷으로 변화하고 도착지 MAC 주소를 확인
- 도착지 MAC 주소가 자신의 MAC 주소이거나 그룹 주소(브로드캐스트, 멀티캐스트)이면 패킷을 상위 계층으로 전달
- 그 밖에, 자신의 MAC 주소와 일치하지 않으면 수신 패킷을 자체 폐기 (폐기 하는데 시스템의 부하 발생)





#### 1.2.2 MAC 주소 동작 / 무차별 모드 ( Promiscuous Mode)

- 자신의 MAC 주소와 무관하게 모든 패킷을 수신하여 상위 계층으로 전송
- 네트워크 상의 패킷을 수집하여 분석해야 하는 경우 사용
- 네트워크 패킷 분석 애플리케이션 Wireshark : 무차별 모드를 사용하는 대표적 프로그램



- Ifconfig eth0 promisc
- Ifconfig eth0 -promisc

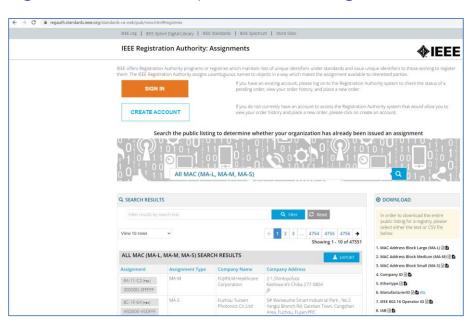
윈도우에서는 별도의 드라이버 등을 설치해야 함





1.2.2 MAC 주소 동작 / 여러 MAC 주소 갖는 경우, MAC 주소로 제조업체 찾기

- 단말이 여러 개의 NIC를 가지는 경우, 단말은 여러 개의 MAC 주소를 갖을 수 있음
  - MAC 주소는 단말에 종속되지 않고, NIC에 종속됨
- MAC 주소로 제조사 정보 확인 가능
  - <a href="https://regauth.standards.ieee.org/standards-ra-web/pub/view.html#registries">https://regauth.standards.ieee.org/standards-ra-web/pub/view.html#registries</a>
  - bit.ly/ieee\_list





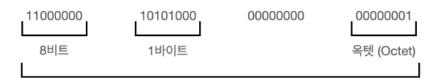


- 사용자가 변경이 가능한 논리 주소
- 주소에 레벨이 있음 (그룹을 의미하는 네트워크 주소 / 호스트 주소)



#### 1.3.1 IP 주소 체계

192.168.0.1



IPv4 주소: 8비트 \* 4 = 32비트

- IP 주소는 두 부분으로 나뉨
- 네트워크 주소:
  - ❖ 호스트를 모은 네트워크를 지칭하는 주소
  - ❖ 네트워크 주소가 동일한 네트워크를 **로컬 네트워크**라도 함
- 호스트 주소 :
  - ❖ 하나의 네트워크에 존재하는 호스트를 구분하기 위한 주소





#### 1.3.2 클래스풀(Classful) 과 클래스리스(Classless) – 클래스리스 네트워크의 등장

- 클래스풀(Classful) :
  - 클래스 기반의 IP 주소 체계
  - 서브넷마스크(네트워크 주소와 호스트 주소를 구분하는 구분자)가 필요 없음
  - 맨 앞자리로 클래스 구분 가능( A class : 0, B class : 10, C class : 110 )
  - 클래스를 기관에 할당하면, 비여있는 주소라도 다른 기관이 사용할 수 없음 (비효율성)
- IP 주소 부족과 낭비 문제 해결 방안
  - (단기 대책) CIDR (Classless Inter-Domain Routing) 기반 주소체계
  - (중기 대책) NAT와 사설 IP 주소
  - (장기 대책) IPv6 주소 체계





1.3.3 서브네팅 (Subnetting) - 네트워크 사용자 입장 (IP 범위 파악)



네트워크 주소: 103.9.32.128 / 첫번째 주소: 103.9.32.129 / 마지막 주소: 103.9.32.190 / 브로드캐스트 주소: 103.9.32.191





#### 1.3.3 서브네팅 (Subnetting) - 네트워크 설계자 입장 (네트워크에 수용 가능한 단말 수)

- 서브넷된 하나의 네트워크에 몇 개의 IP를 할당해야 하나?
- 서브넷된 네트워크가 몇 개나 필요한가?
  - 회사에 12개의 지사가 있음
  - 각 지사는 최대 12개의 IP가 필요한 단말이 있음 (PC, 복합기, IP 카메라 등)
  - 현재 할당된(보유한) 네트워크는 103.9.32.0/24

- IP 주소 변환( 103.9.32.0/24 ) : <u>01100111.00001001.00100000</u>.00000000/24

- 12개 네트워크로 쪼갬 : 01100111.00001001.00100000.00000000/28

1번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.00000000/28 103.9.32.0/28

2번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.00010000/28 103.9.32.16/28

3번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.00110000/28 103.9.32.32/28

••••

16번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.11110000/28 103.9.32.240/28





#### 1.3.3 서브네팅 (Subnetting) - 네트워크 설계자 입장 (네트워크에 수용 가능한 단말 수)

• 회사에 12개의 지사가 있음

• 각 지사는 최대 12개의 IP가 필요한 단말이 있음 (PC, 복합기, IP 카메라 등)

• 현재 할당된(보유한) 네트워크는 103.9.32.0/24

Google

2진수 변환

× • • • •

- IP 주소 2진수 변환( 103.9.32.0/24 ) : <u>01100111.00001001.00100000</u>.00000000/24

- 12개 네트워크로 쪼갬(4비트 필요) : <u>01100111.00001001.00100000</u>.00000000/28

(16개 네트워크로 쪼개는 것이 가능)

1번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.00000000/28 103.9.32.0/28

2번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.00010000/28 103.9.32.16/28

3번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.00110000/28 103.9.32.32/28

••••

16번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.11110000/28 103.9.32.240/28





#### 1.3.3 서브네팅 (Subnetting) - 네트워크 설계자 입장 (네트워크에 수용 가능한 단말 수)

1번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.00000000/28 103.9.32.0/28

IP 범위: 103.9.32.0 ~ 103.9.32.15 / 네트워크 주소: 103.9.32.0 / 브로드캐스트 103.9.32.15

2번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.00010000/28 103.9.32.16/28

IP 범위: 103.9.32.16 ~ 103.9.32.31 / 네트워크 주소: 103.9.32.16 / 브로드캐스트 103.9.32.31

3번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.00110000/28 103.9.32.32/28

••••

16번 네트워크: 01100111.00001001.00100000.11110000/28 103.9.32.240/28

→ IP 범위: 103.9.32.240 ~ 103.9.32.255 / 네트워크 주소: 103.9.32.240 / 브로드캐스트 103.9.32.255





#### 1.3.4 공인 IP와 사설 IP

- 공인 IP : 인터넷에 접속하기 위해 필요한 전세계에서 유일한 식별자
  - 통신사업자, IP 할당 기관(KISA 등)에서 독립 IP를 할당 받아 사용
- 사설 IP : 인터넷에 연결하지 않고 개인적으로 네트워크를 구성하는 경우 사용하는 IP 주소
  - 인터넷에 연결하지 않거나 NAT 기술(공유기나 방화벽 장비)을 사용하는 경우

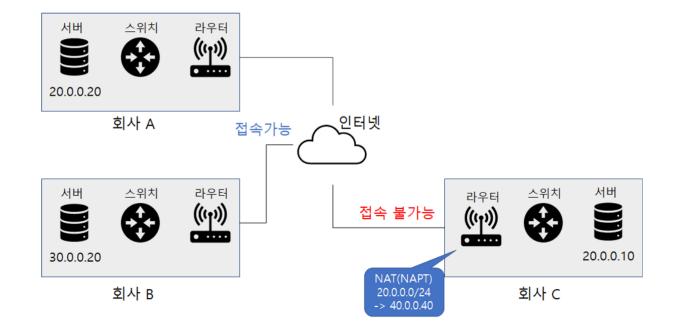
네트워크 주소	IP 범위	클래스 크기
10.0.0.0/8	10.0.0.0 ~ 10.255.255.255	A Class 1개
172.16.0.0/12	172.16.0.0~172.31.255.255	B Class 16개
192.168.0.0/16	192.168.0.0~192.168.255.255	C Class 256개
		글래스별 사설 IP 주소





#### 1.3.4 공인 IP와 사설 IP

- 다른 기관에서 사용하는 공인 IP를 회사 내부에서 사용하는 경우에도 접속이 불가능함
- 회사 C는 회사 A사 사용하는 공인 IP(20.0.0.0/24) 대역 IP를 사설 IP로 사용하고 있음
- C사 서버(20.0.0.10)가 라우터(NAT 기능 보유)를 통해 A사 서버(20.0.0.20)에 접속하려고 하는 경우
- C사 라우터는 발신지(20.0.0.10/24)와 목적지(20.0.0.20/24)가 동일한 네트워크로 인식
- C사 라우터는 패킷을 브로드 캐스트 한다. 통신 불가

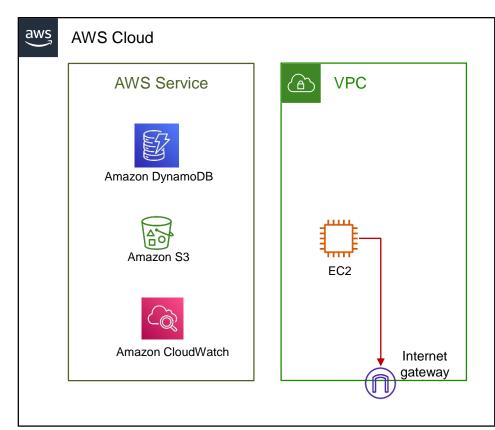






### **XVPC (Virtual Private Cloud)**





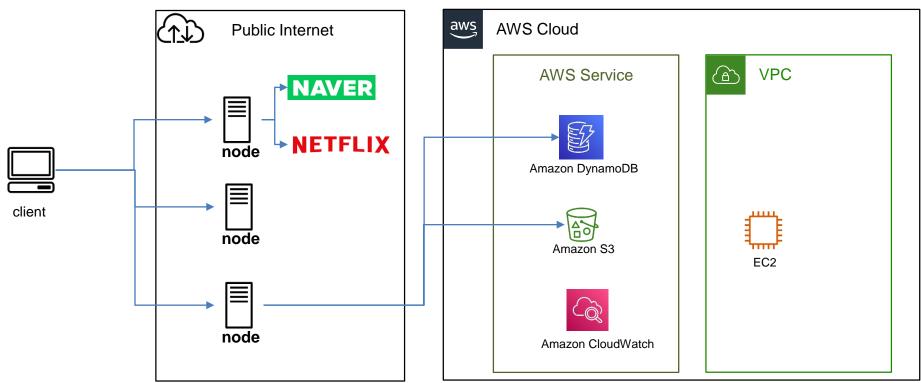
#### VPC : 논리적으로 분리된 가상의 데이터 센터

- EC2, RDS, Lambda 등의 AWS 컴퓨팅 서비스 실행
- 다양한 서브넷 구성
- 보안 설정(NACL)
- 외부와 격리된 AWS 계정 전용 가상 네트워크
- 다른 가상 네트워크와 논리적으로 분리되어 있음
- AWS 리소스(EC2, RDS, Lambda 등)를 VPC에서 실행 가능
- 부여된 IP 대역을 분할한 서브넷을 구성하여 사용 가능
- 리전(Region) 단위 구성







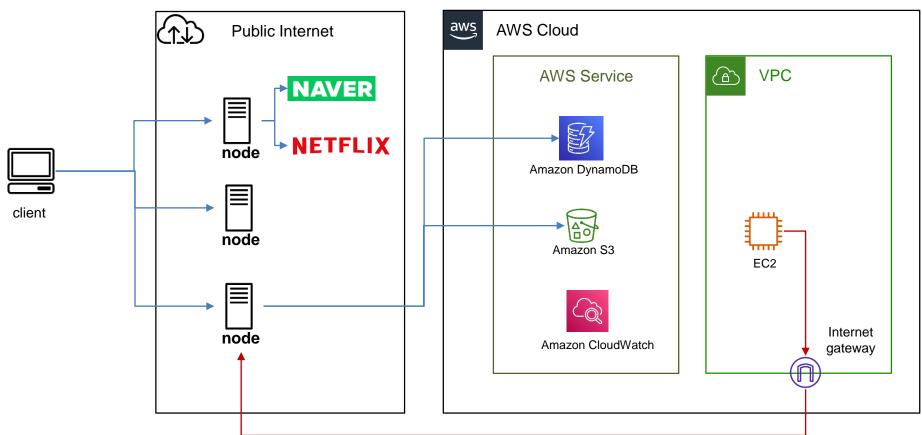


- Public Internet을 통해 회사 AWS Service에 접근하여 사용 가능
- VPC : 외부와 격리된 네트워크
  - AWS Cloud VPC는 (원칙적으로) 외부에서 접근 불가







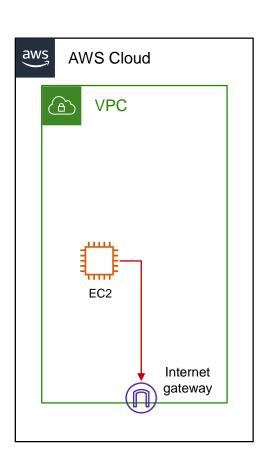


• VPC내 EC2에서 AWS service를 사용하기 위해서는 (<mark>원칙적으로</mark>) Public Internet을 통해 접근





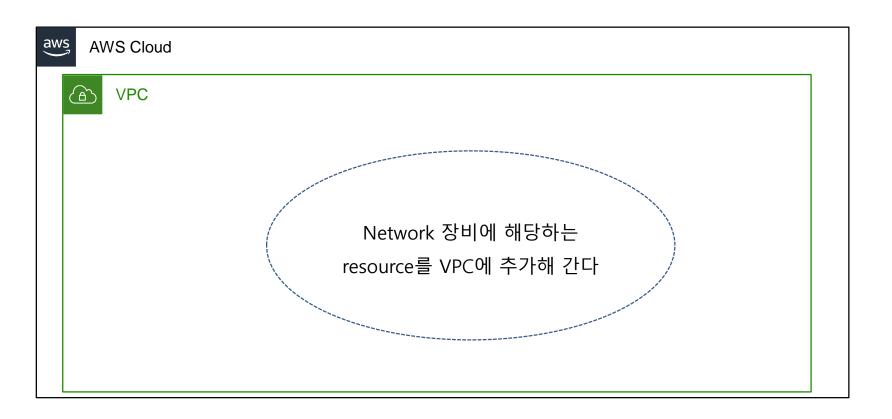




#### VPC 기능

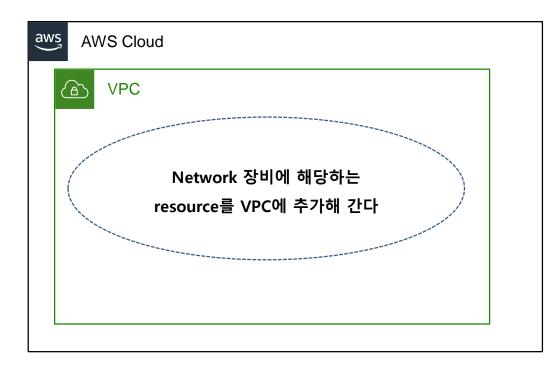
- VPC : VPC를 생성한 후 서브넷을 추가할 수 있음
- Subnet: VPC를 IP 주소 범위로 분할. subnet 추가 후 AWS 리소스 배포
- IP 주소 지정: CIDR 방식으로 VPC와 subnet에 IP 주소 할당
- 라우팅 : 라우팅 테이블을 사용하여 네트워크 트래픽이 전달되는 위치를 결정
- 인터넷 게이트웨이 : VPC를 인터넷에 연결
- **엔드포인트**: 인터넷 게이트웨이 또는 NAT 장치를 사용하지 않고 AWS 서비스에 비공 개로 연결
- 피어링 연결 : 두 VPC의 리소스 간 트래픽을 라우팅





### ※ AWS 구조 - VPC에 할당되는 IP 주소 범위





#### VPC에 할당되는 IP 주소 범위

• 24bit 블록 : 10.0.0.0 ~ 10.255.255.255

• 20bit 블록 : 172.16.0.0 ~ 172.31.255.255

• 16bit 블록 : 192.168.0.0 ~ 192.168.255.255

※ 실제 VPC로 지정하여 사용할 수 있는 IP 주소 범위는 최대 16bit 블록까지 사용 가능

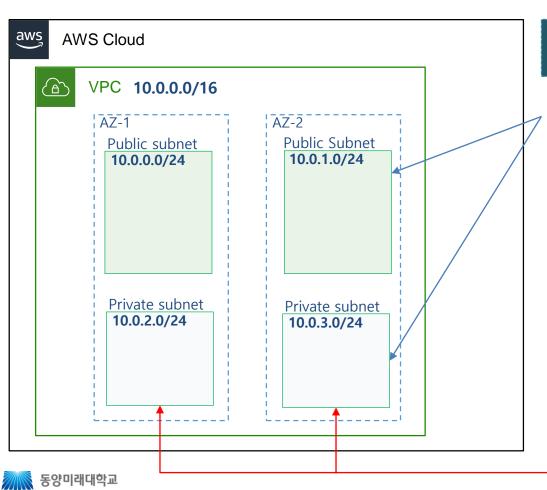
VPC CIDR 허용된 블록 크기 : /16 ~ /28





### ※ AWS 구조 - VPC에 Subnet 생성



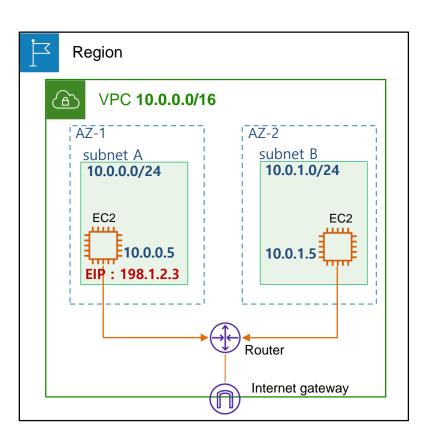


#### VPC에 Subnet을 만들어 사용하는 이유

역할 분리 : 외부에 공개하는 리소스 여부 구별
 (예) Private Subnet / Public Subnet

기기분리: 2개 이상의 가용영역에 다중화(내결함성) (예) Private Subnet을 AZ1과 AZ2에 위치시킴

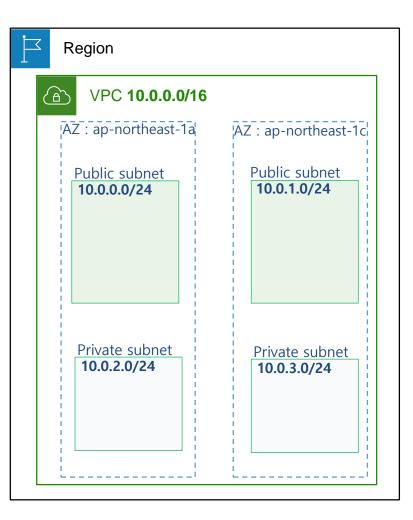




#### **VPC - Subnet**

- VPC의 하위 단위로 VPC에 할당된 IP를 더 작은 단위로 분할
- 하나의 서브넷은 하나의 가용영역(AZ)에 위치
- CIDR block range로 IP 주소 지정
- ※ subnet 생성시 퍼블릭 IPv4 주소 자동 할당(Enable auto-assign public IPv4 address) 을 활성화 하면, 선택된 서브넷에서 시작된 모든 인스턴스 에 공인 IPv4 주소도 함께 할당 (인스턴스 재 시작시 새로운 공인 IP 할당)
- ※ 변경되지 않는 공인 IP를 위해서는 EIP(Elastic IP)를 할당받아 사용해야 함





#### **VPC - Subnet**

VPC 10.0.0.0/16

#### Subnet CIDR 설계 방법의 예

	Subnet의 CIDR 블록	Subnet 수	리소스 수	비고
(	00001010.000000000.XXXXXXXXXXXYYYYYYYY	256	251	24bit subnet mask
	00001010.000000000.XXXXYYYYY.YYYYYYY	16	4091	20bit subnet mask
	00001010.000000000.XXYYYYYYYYYYYYYYY	4	16379	18bit subnet mask

- ※ AAA: VPC / XXXX: subnet / YYYY: 리소스
- ※ 서브넷에서 리소스 수는 이론적 최댓값에서 AWS가 예약한 5개를 뺀 값
- ※ 서브넷을 한 번 만들면 서브넷이 사용하는 CIDR 블록을 변경할 수 없음

클라우드와 네트워크 보안

### ※ AWS에서 서브넷의 IP 대역 마다 예약된 주소



#### 172.16.0.0 / 16

• 첫번째 주소 (네트워크 주소) : 172.16.0.0

• 마지막 주소 (Broadcast 주소) : 172.16.255.255

• 유효 IP 주소 : 172.16.0.1 ~ 172.16.255.254

aws

172.16.0.0 / 16

#### AWS의 사용 가능 IP 숫자는 5개를 제외하고 계산

• 첫번째 주소 (네트워크 주소) : 172.16.0.0

• 두번째 주소 (AWS VPC 가상 라우터 주소) : 172.16.0.1

• 세번째 주소 (AWS DNS 주소) : 172.16.0.2

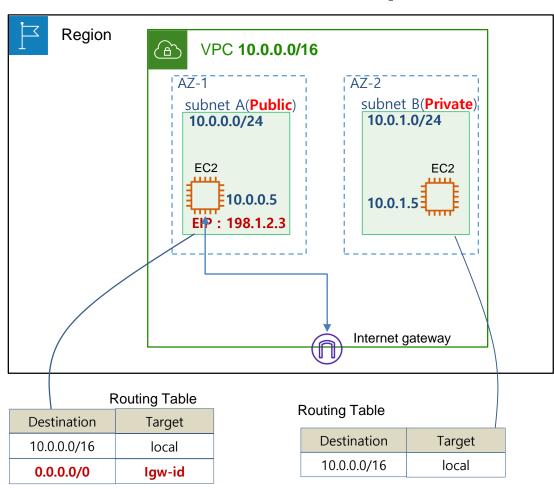
네번째 주소 (향후 새로운 기능에 사용할 주소): 172.16.0.3

마지막 주소 (브로드캐스트 주소): 172.16.255.255 (단 브로드케스트는 지원 안함)

• 유효 IP 주소 : 172.16.0.4 ~ 172.16.255.254







- 목적지가 10.0.\*.\*이면 VPC안의 리소스
- 기타 모든 목적지는 Igw-id를 경유

- 목적지가 10.0.\*.\*이면 VPC안의 리소스

#### VPC - Subnet 유형

• 퍼블릭 서브넷(Public Subnet)

인터넷 게이트웨이로 향하는 라우팅이 있는 라우팅 테이블과 연결

- 인터넷 게이트웨이를 통해 인터넷으로 라우팅

인터넷 통신 가능 하려면, 각 인스턴스는 <mark>공인 IP를</mark> 가지고 있어야 함

- 공인 IP 자동할당 또는 EIP 명시 할당

웹서버, 애플리케이션 서버 등 사용자에게 노출하는 인프라

• 프라이빗 서브넷(Private Subnet)

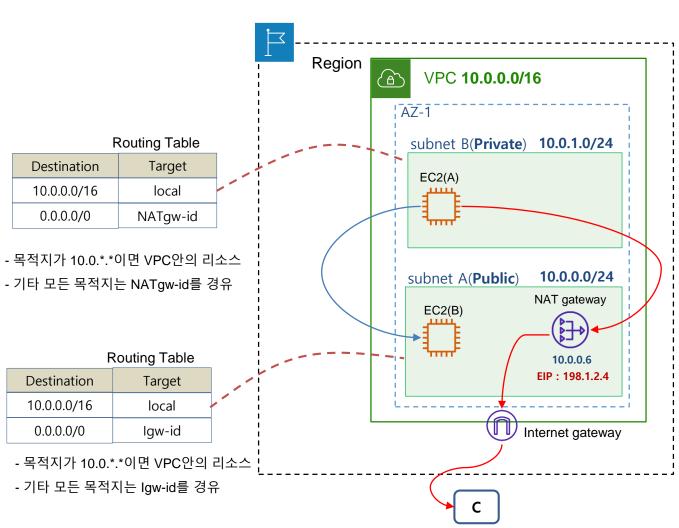
인터넷 게이트웨이로 향하는 라우팅이 없는 라우팅 테이블과 연결

- 외부 인터넷 경로가 없음

인터넷에 액세스하려면 NAT 장치가 필요

데이터베이스, 로직 서버 등 외부 노출이 불필요한 인프라





#### 프라이빗 서브넷에서 인터넷 연결

- NAT gateway를 통해 외부 인터넷 접속
- 외부 인터넷 통신을 위해 NAT gateway는
  Public subnet에 위치해야 하고, 공인 IP를
  부여 받아야 함
- ※ IGW는 공인 IP가 할당된 VPC내 인스턴스에 대해 NAT 수행

- NAT (Network Address Translation) : IP 주소를 다른 IP 주소로 변화해 주는 기술
- NAPT (Network Address Port Translation) : 여러 IP 주소를 하나의 IP로 변환하는 기술
  - 통산, NAT로 불리기도 하고, PAT(Port Address Translation)라고 부르기도 함
- AFT (Address Family Translation) : IPv4 주소와 IPv6 주소의 상호 변환 기술

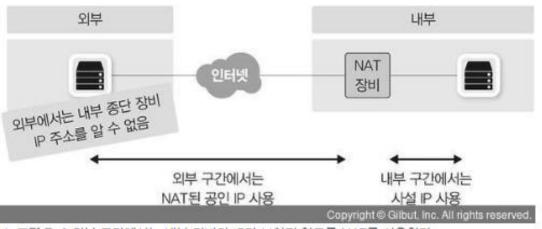
NAT가 가장 많이 사용되는 경우는 사설 IP 주소와 공인 IP 주소 간의 변환

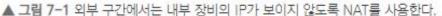




#### 1.1 NAT / PAT의 필요성

- (1) IPv4 주소의 고갈 문제 해결 방안
  - (단기 전략) subnetting / (중기 전략) NAT와 사설 IP 체계 / (장기 전략) IPv6
  - 외부에 공개할 필요가 없는 사용자 PC나 종단 장비는 사설 IP 사용
- (2) 보안 강화
  - 외부 통신시 내부 IP를 다른 IP로 변환해 통신하면 외부에 사내 IP 주소체계 숨기 가능



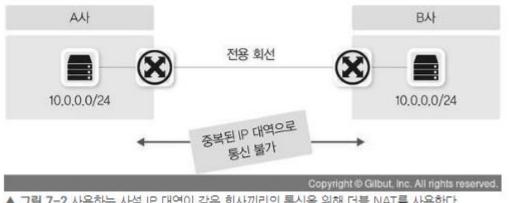






#### 1.1 NAT / PAT의 필요성

(3) IP 주소 체계가 같은 두 개의 네트워크 간 통신을 가능하게 해 줌



▲ 그림 7-2 사용하는 사설 IP 대역이 같은 회사끼리의 통신을 위해 더블 NAT를 사용한다.

- 대외계: 카드사, 은행 간 통신 등은 개인 정보 보호와 각종 법규 등으로 인터넷을 사용하지 않고 별도 네트워크 사용
- 대외계의 경우, IP 대역이 같은 네트워크와 통신할 가능성이 많음
- 더블 나트(Double NAT): 출발지와 도착지 IP를 동시에 변경하는 기술





#### 1.1 NAT / PAT의 필요성

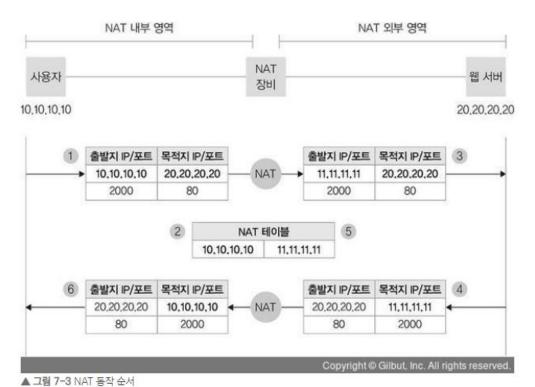
- (4) 불필요한 설정 변경을 줄일 수 있음
  - 회선 사업자나 IDC를 이전하면, 그동안 사용하던 공인 IP 주소 사용이 안됨
  - 신규 사업자가 부여한 새로운 IP 주소로 변경해야 함
  - NAT/PAT 사용시 내부 서버 PC의 IP 주소 변경 없이 IDC 사업자 이전이 가능
  - NAT 장비나 DNS 등의 설정은 해주어야 함

NAT 사용으로 장애 발생시 문제 해결의 어려움 발생 (IP 변환으로 추적이 어려움)





#### 1.2 NAT 동작 방식



- 1. 사용자는 웹 서버에 접근하기 위해 출발지 IP를 10.10.10.10으로, 목적지 IP와 서비스 포트는 20.20.20.20과 80으로 패킷을 전송합니다. 출발지 서비스 포트는 임의의 포트로 할당됩니다. 여기서는 2000번 포트로 가정했습니다.
- 2. NAT 역할을 수행하는 장비에서는 사용자가 보낸 패킷을 수신한 후 NAT 정책에 따라 외부 네트워크와 통신이 가능한 공인 IP인 11.11.11.11로 IP 주소를 변경합니다. NAT 장비에서 변경 전후의 IP 주소는 NAT 테이블에 저장됩니다.
- 3. NAT 장비에서는 출발지 주소를 11.11.11.11로 변경해 목적지 웹 서버로 전송합니다.
- 4. 패킷을 수신한 웹 서버는 사용자에게 응답을 보냅니다. 응답이므로 수신한 내용과 반대로 출발지는 웹 서버(20.20.20.20)가 되고 목적지는 NAT 장비에 의해 변환된 공인 IP 11.11. 11.11로 사용자에게 전송합니다.
- 5. 웹 서버로부터 응답 패킷을 수신한 NAT 장비는 자신의 NAT 테이블에서 목적지 IP에 대한 원래 패킷을 발생시킨 출발지 IP 주소가 10.10.10.10인 것을 확인합니다.
- 6. NAT 변환 테이블에서 확인된 원래 패킷 출발지 IP(10.10.10.10)로 변경해 사용자에게 전 송하면 사용자는 최종적으로 패킷을 수신합니다.



클라우드와 네트워크 보안

#### 1.3 PAT 동작 방식



▲ 그림 7-4 PAT 동작 순서

- 1. 사용자가 웹 서버로 접근하기 위해 패킷에 출발지 10.10.10.10, 목적지 20.20.20.20, 목적지 서비스 포트는 웹 서비스 포트인 80으로 채워 패킷을 전송합니다. 출발지 서비스 포트는 NAT와 마찬가지로 임의의 서비스 포트가 할당되며 이 예제에서는 2000번 포트로 할당되었다고 가정합니다.
- 2. NAT 장비는 사용자가 보낸 패킷을 받아 외부 네트워크와 통신이 가능한 공인 IP인 11.11. 11.11로 변경합니다. 다만 출발지에 있는 다수의 사용자가 동일한 공인 IP로 변환되어야 하므로 패킷의 주소 변경 시 출발지 IP뿐만 아니라 출발지의 서비스 포트도 변경됩니다. 출발지 IP와 출발지 서비스 포트는 NAT 장비에 의해 모두 변경되고 NAT 장비가 이 변경 정보를 NAT 테이블에 기록합니다.
- **3.** NAT 장비에서 변경된 출발지 IP 주소인 11.11.11.11과 서비스 포트 3000으로 패킷을 재 작성해 웹 서버로 다시 전송합니다.
- 4. 사용자가 보낸 패킷을 수신한 웹 서버는 사용자에게 패킷을 응답하는데 출발지 IP는 웹 서버의 IP 주소인 20.20.20.20으로 채워지고 목적지 IP는 NAT 장비에 의해 변환된 공인 IP 11.11.11.11과 서비스 포트로 채워져 전송합니다.
- 5. 웹 서버로부터 응답 패킷을 수신한 NAT 장비는 NAT 테이블을 확인해 웹 서버로부터 받은 패킷의 목적지 IP 주소인 11.11.11.11이 원래 10.10.10.10이며 서비스 포트 3000이 원래 2000인 것을 확인합니다.
- 6. NAT 장비는 NAT 테이블에서 확인한 목적지 IP 주소와 서비스 포트로 패킷을 재작성한 후 사용자에게 전달합니다. 사용자는 NAT 장비에서 역변환된 패킷을 받아 웹 페이지를 표시 합니다.

#### 1.3 PAT 동작 방식

내부		외부	내부		외부
사용자 사랑사 사랑사	NAT 장비	웹 서버	사용자 사당시 사당시	NAT 장비	웹 서버
<u>요</u> ?	성: NAT 테이블 직	성	<ul><li>요청:</li></ul>	NAT 테이블 참조	불가
SE	t: NAT 테이블 침	조	Drop		
		축박하는 경우에만 가능	The second secon	© Gilbut, Inc. Al	l rights reserve

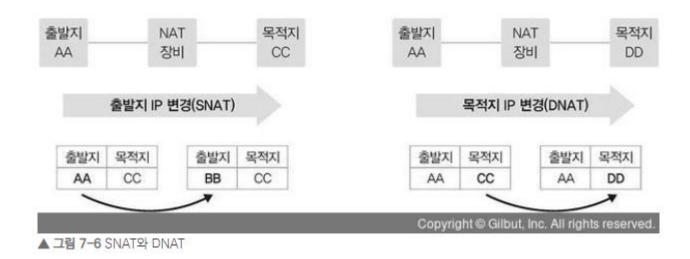
- NAT/PAT 내부에서 시작된 요청은 NAT 장비에 NAT 테이블이 생성되어 응답에 대해서도 NAT 테이블을 참조하여 서비스 제공이 가능
- NAT/PAT 외부에서 시작된 요청은 NAT 장비에 NAT 테이블이 없기 때문에 서비스 불가





#### 1.4 SNAT와 DNAT

- SNAT(Source NAT, 출발지 NAT) : 출발지 주소를 변경하는 NAT
- DNAT(Destination NAT, 도착지 NAT): 도착지 주소를 변경하는 NAT



- SNAT, DNAT은 NAT가 수행되기 이전 트래픽이 출발하는 시작 지점을 기준으로 구분 ※ 역 NAT(응답 패킷에 대한 주소변환)는 별도 NAT 설정 없이 자동으로 함께 수행됨





#### 1.4 SNAT와 DNAT - SNAT의 사용 예

- 사설 IP에서 공인 IP로 통신할 때 (공유기)
- (보안) 회사에서 다른 대외사와 통신시 내부 IP를 숨기 필요가 있는 경우

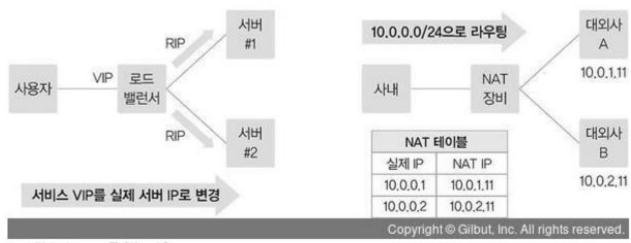






#### 1.4 SNAT와 DNAT - DNAT의 사용 예

- Load Balancer에서 VIP(Virtual IP)를 RIP(Real IP)로 변경할 때 사용
- 대외사의 IP 대역이 제각각 이라서 신규 대외사와 연동할 때마다 라우팅 설정이 필요
  - 내부적으로 대외망 전용 NAT 대역으로 NAT 테이블 구성
  - 10.0.0.1은 대외사 A, 10.0.0.2는 대외사 B 등으로 정하고, 실제 IP는 NAT 테이블로 조정

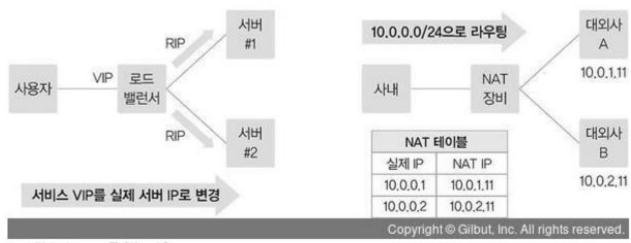






#### 1.4 SNAT와 DNAT - DNAT의 사용 예

- Load Balancer에서 VIP(Virtual IP)를 RIP(Real IP)로 변경할 때 사용
- 대외사의 IP 대역이 제각각 이라서 신규 대외사와 연동할 때마다 라우팅 설정이 필요
  - 내부적으로 대외망 전용 NAT 대역으로 NAT 테이블 구성
  - 10.0.0.1은 대외사 A, 10.0.0.2는 대외사 B 등으로 정하고, 실제 IP는 NAT 테이블로 조정







#### 1.5 동적 NAT와 정적 NAT

- 정적 NAT : 출발지와 목적지 IP를 미리 매핑해 고정해 놓은 NAT
  - 출발지, 목적지 IP가 사전에 정의 됨. 1:1 NAT라고도 부름
- 동적 NAT : 출발지, 목적지 IP를 미리 정해 놓지 않고, NAT를 수행할 때 IP를 동적으로 변경
  - 출발지나 목적지 IP 중 하나는 다수의 IP pool 또는 IP Range로 설정됨
  - NAT를 수행하는 시점에서, IP Pool에서 어떤 IP로 매핑할지 판단해 NAT 테이블 구성
  - NAT table Timeout : 설정된 시간 동안 유지되고 일정시간 통신이 없으면 사라짐

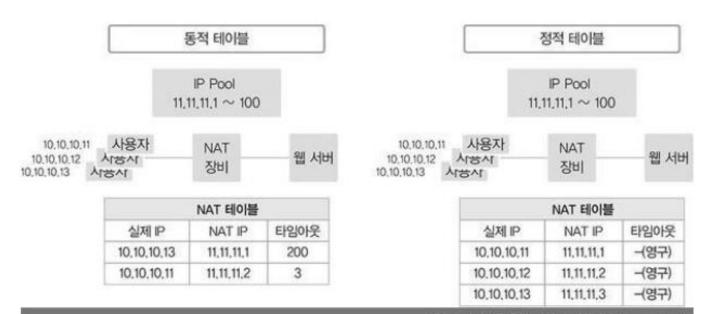




#### **NAT (Network Access Translation)**

# 1 NAT / PAT 1.5 동적 NAT와 정적 NAT

▼ # 7-1 용석 NAI와 성석 NAI 비교					
	동적 NAT	정적 NAT			
NAT 설정	1:N, N:1, N:M	1:1			
NAT 테이블	NAT 수행 시 생성	사전 생성			
NAT 테이블 타임아웃	동작	없음			
NAT 수행 정보	실시간으로만 확인하거나 별도	별도 필요 없음			
	변경 로그 저장 필요	(설정 = NAT 내역)			



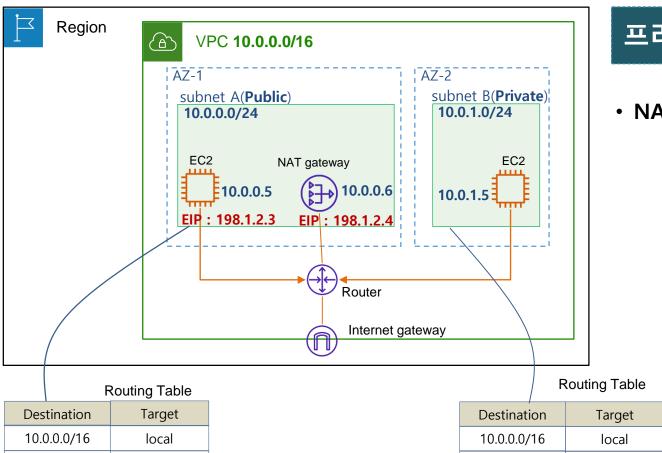
■ 표 7\_1 도저 NIATOL 저저 NIAT 비그





## ※ AWS 구조 - VPC (Virtual Private Cloud)





### 프라이빗 서브넷에서 인터넷 연결

• NAT gateway를 통해 외부 인터넷 접속

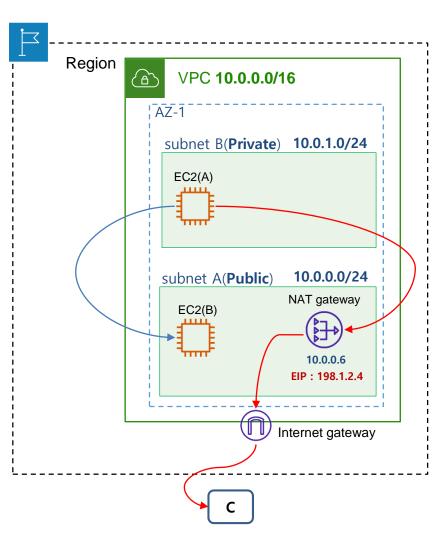
0.0.0.0/0 NAT-GW-id

0.0.0.0/0

Igw-id

### ※ AWS 구조 - VPC (Virtual Private Cloud)





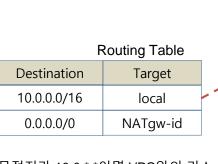
#### 프라이빗 서브넷에서 인터넷 연결

- NAT gateway를 통해 외부 인터넷 접속
- NAT gateway는 Public subnet에 위치해야 함
- NAT는 공인 IP(EIP)를 할당해야 함(외부 인터넷 통신)
- Subnet 사이의 통신 경로를 설정하기 위해 라우팅테이블 설정
- ❖ NAT 장비에 EIP를 할당하여 사용하다가, NAT를 삭제하여 도 EIP는 그대로 남아있고 이용료가 부가됨

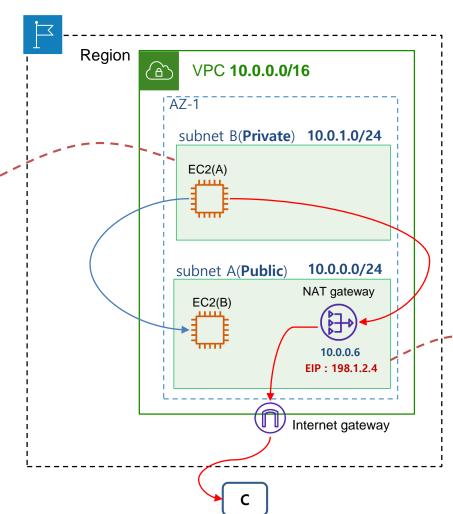
#### 1. 네트워크 통신하기

## ※ AWS 구조 - VPC (Virtual Private Cloud)





- 목적지가 10.0.\*.\*이면 VPC안의 리소스
- 기타 모든 목적지는 NATgw-id를 경유



#### Routing Table

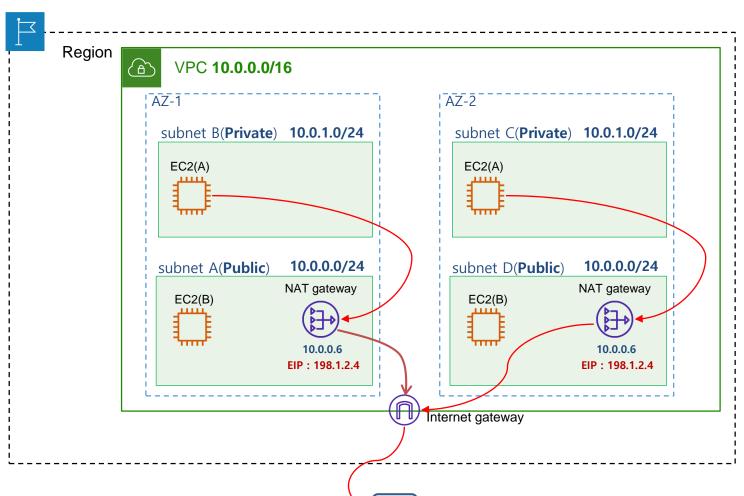
Destination	Target
10.0.0.0/16	local
0.0.0.0/0	Igw-id

- 목적지가 10.0.\*.\*이면 VPC안의 리소스
- 기타 모든 목적지는 Igw-id를 경유



### ※ AWS 구조 - VPC (Virtual Private Cloud)





- 사용 영역별 NAT GW를 구성하여 장애 대비