

‘25년 코디세이 전문가 자문회의

□ 정규 교육과정에 적용 시 고려할 사항

- 학사 일정 : 3학점(3시간/15주) 운영 / 평가 (중간, 기말)
- 학점 부여 (등급 평가 / 급락 평가)
- 학습 동기, 배경지식 차이 학생 혼재

☞ 필수 과제 (12개), 선택 과제 (10개) 운영

☞ 급락(Pass/Fail)로 운영 : 11개 이상 필수 과제 동료 평가 PASS

☞ 2인 동료 평가 Pass로 운영 : 수업 중 1인 평가 필수, 1인은 비대면 평가 가능

☞ 우수 수행 과제 발표

☞ 과제 수행시 필요한 배경 지식 키워드 및 평가시 고려 사항 공유(discord)

※ 정규 학사운영을 위한 모듈식 Track 모형 제시

□ 운영상 고려사항

- 생성형 AI를 활용한 과제 해결 - 권장하나 코드 설명 필요
- 타 프로젝트 강좌 수행으로 형성된 팀 중심의 동료 평가 진행
- 학습 동기가 부족한 학생의 경우, 생성형 AI 의존 현상 심화(설명 포함)
- 전체 과제 중 15주 강좌 진행에 필요한 과제(필수, 선택) 선별에 따라 스토리 진행이 일부 단절되는 형상 발생

☞ 생성형 AI 활용시 발생하는 문제 고려

- 성능 문제(OS 연계), 소프트웨어 구조 문제, 기존 개발 모듈과의 연계 문제
- 생성 결과물에 대한 검증 전략 수립(Test Case, 예외 처리, 절차 등)

☞ 배경 지식 부족으로 효과적인 prompt 활용에 한계

- 배경 지식 키워드 공유 필요

□ 동기 부여를 위한 기능 추가 필요

- 배지 : 동료 평가 과정에서 우수, 창의 등 선정하고, 선정 과제의 공유
- 정규과정 운영 대학 간 코디세이 캠프를 통한 해커톤, 우수 사례 공유
- 과정 인증서 발급
- 특강(중간, 기말) 운영