

기본 평가 운영 원칙

시간	학생	학번 % 2 == 0	학번 % 2 == 1
19:00-19:30		평가자-참여신청	피평가자-평가요청
19:30-20:00		피평가자-평가요청	평가자-참여신청
20:00-20:30		평가-피평가 자율	
20:30-		우수 수행 과제 공개 발표	

★ 평가시간 30분 '가득' 채우면, 실력도 쑥쑥 !!!

★ 반드시 실행 결과 확인

평가 시 유의 사항 (Check list)

- » 프로그램 유지 보수 편의성이 고려되었는가 ?
 - DummySensor 클래스 메소드 구성이 적절한가 ?
 - 환경변수 범위 값을 변경할 경우, 변경이 용이한가 ?
- » 요구 기능을 충족하는가 ?
 - 환경 변수 범위 내 random 값이 잘 설정되는가 ?
 - 반복 실행 시 random 값이 반복되어 설정되지 않는가?
 - (보너스 과제) log header가 저장되고, 반복 실행 시 header 중복 저장은 안되었나?
- » 프로그램 안정성 ?
 - 클래스/인스턴스 변수가 불필요하게 노출되지는 않았나 ?
 - 객체지향 철학이 잘 반영되어 설계되었나?
- » 기타 논의 사항
 - 외부 라이브러리 사용 불가가 '표준 라이브러리' 까지를 의미하나?
 - datetime/time 사용 불가시 구현 전략은 ?