① 수행 과업

이 과제는 함수와 모듈의 개념을 이해하고, 이를 활용하여 실용적인 프로그램을 설계하는 데 있습니다. 은행 시스템에서 흔히 사용되는 기본 기능(입금, 출금, 잔액 조회)을 함수로 구현하고, 모듈화를 통해 코드의 재사용성과 유지보수성을 높이는 방법을 학습합니다. 이를 통해 학생들은 코드 구조화와 협업 역량을 향상시킬 수 있습니다.

② 요구사항

1. 기능 정의

- 입금 기능: 사용자가 입력한 금액을 계좌 잔액에 추가
- 출금 기능: 사용자가 입력한 금액을 계좌 잔액에서 차감. 단, 잔액 부족시 오류 메시지를 출력
- 잔액 조회: 현재 계좌 잔액을 출력

2. 모듈화

- 은행 시스템의 각 기능(입금, 출금, 잔액 조회)을 별도의 함수로 작성
- 모든 함수는 main **함수**에서 호출되도록 구조화

3. 에러 처리

- 입력된 금액이 숫자가 아닌 경우 오류 메시지를 출력
- 출금 시 잔액이 부족한 경우 오류 메시지를 출력

4. 확장 가능성

- 프로그램이 종료되지 않고 반복적으로 동작
- 사용자가 "exit"을 입력하면 프로그램이 종료

③ 스스로 학습

1. 함수의 기본 개념

- 키워드: def, 매개변수, 반환값(return)
- 학습 방향:
 - 함수를 정의하고 호출하는 기본 방법 학습
 - 매개변수를 활용하여 데이터 전달 및 결과 반환 연습
- 예시 질문: "왜 함수를 사용하면 코드가 더 효율적이고 가독성이 좋아질까?"

2. 모듈화

- 키워드: import, 사용자 정의 모듈
- 학습 방향:
 - Python의 모듈 사용법과, 코드의 기능을 분리하여 모듈로 저장하는 방법을 학습.
 - 내장 모듈과 사용자 정의 모듈의 차이점 이해.
- 예시 질문: "모듈화를 통해 협업과 유지보수가 어떻게 더 쉬워질까?"

3. 데이터 검증과 에러 처리

- 키워드: try, except, raise
- 학습 방향: 조건에 따라 다른 결과를 실행하는 방법을 이해합니다.
 - 입력된 데이터가 올바른 형식인지 검증.
 - 에러 발생 시 사용자에게 적절한 메시지를 출력하는 방법 학습.
- 예시 질문: "왜 데이터 검증과 에러 처리가 프로그램 안정성에 중요한가?"

4. 프로그램 흐름 제어

- 키워드: while, break
- 학습 방향:
 - 프로그램이 종료되지 않고 반복적으로 동작하도록 제어하는 방법 학습.
 - 종료 조건과 반복 조건 설정 이해.

④ 코드 구현 예제를 이해하여 설명하시오.

```
# 은행 시스템 메인 프로그램
def deposit(balance, amount):
   """입금 함수: 잔액에 금액을 추가"""
   if amount <= 0:
      print("입금 금액은 0보다 커야 합니다.")
      return balance
   balance += amount
   print(f"{amount}원이 입금되었습니다. 현재 잔액: {balance}원")
   return balance
def withdraw(balance, amount):
   """출금 함수: 잔액에서 금액을 차감"""
   if amount <= 0:
      print("출금 금액은 0보다 커야 합니다.")
      return balance
   if amount > balance:
      print("잔액이 부족합니다. 출금할 수 없습니다.")
      return balance
   balance -= amount
   print(f"{amount}원이 출금되었습니다. 현재 잔액: {balance}원")
   return balance
def check_balance(balance):
   """잔액 조회 함수"""
   print(f"현재 잔액: {balance}원")
def main():
   """메인 함수: 은행 시스템 실행"""
   print("=== 은행 시스템 ===")
   print("사용 가능 명령어: deposit, withdraw, check, exit")
   balance = 0 # 초기 잔액 설정
   while True:
      user_input = input("명령어를 입력하세요: ").strip().lower()
      if user_input == "exit":
          print("프로그램을 종료합니다.")
          break
      elif user_input == "deposit":
          try:
             amount = int(input("입금 금액을 입력하세요: "))
             balance = deposit(balance, amount)
          except ValueError:
              print("유효한 숫자를 입력해주세요.")
      elif user_input == "withdraw":
```

```
try:
    amount = int(input("출금 금액을 입력하세요: "))
    balance = withdraw(balance, amount)
    except ValueError:
        print("유효한 숫자를 입력해주세요.")
    elif user_input == "check":
        check_balance(balance)
    else:
        print("유효하지 않은 명령어입니다. 다시 입력해주세요.")

# 프로그램 실행
if __name__ == "__main__":
    main()
```

【Peer 평가 Check List】(함수와 모듈) 은행 시스템 구현

설명자 Explainer	평가자 Evaluator			날짜 date			
□ 전혀 설명하지 못함 □ 기분		ᆜ 핸으나 부족학			i 기해하고	명환히	 석명한
	_ 16 206	<u></u>		1 - 1 - 11	1-11-1-	0 7 -1	200
【프로그램 구조에 대한 이해】 1. 전체적인 프로그램 흐름 □ 프로그램의 전체 구조와 실학 □ 프로그램 종료 조건("exit")○					=가?		
 2. 함수의 역할 □ deposit 함수가 입금 금액을 □ withdraw 함수가 출금 금액 가? □ check_balance 함수가 현재 	백을 처리하고,	잔액 부족 시	예외를 쳐		방식을	명확히	설명했는
3. 입력 처리 및 예외 처리 사용자가 잘못된 입력(예: 현 어떻게 적용되는지 설명했는? 잔액 부족 또는 잘못된 금액	ን ት ?						뱀 흐름어
【코드 세부 사항에 대한 이해 4. 함수 매개변수와 반환값 □ 각 함수(deposit, withdraw 지 정확히 설명했는가?		ınce)의 매개변-	수와 반환	값이 코 <u>'</u>	트에서 (어떤 역학	할을 하는
5. 반복문과 조건문□ while 반복문이 프로그램의□ 조건문(if, elif, else)이 사용가?						명확히	설명했는
【설명 능력】 6. 명확성과 논리성 □ 동료에게 프로그램의 동작 원 □ 어려운 개념(예: 예외 처리, 박	반환값 등)을 수	쉽게 이해할 수	있도록 설				

⑤ [도전과제] 은행 시스템 기능 확장 및 개선

- 요구사항:

1. 입출금 기록 기능 추가

- 사용자가 수행한 모든 입금/출금 기록을 리스트에 저장하고, "history" 명령어를 입력하면 지금까 지의 기록을 출력하도록 기능을 추가합니다.
- 기록 형식 예

입금: 5000원 출금: 2000원

2. 일일 입출금 한도 설정

- 사용자가 하루에 입출금할 수 있는 최대 한도를 설정
- 입금 한도: 하루 최대 1,000,000원
- 출금 한도: 하루 최대 500,000원
- 사용자가 한도를 초과할 경우, 적절한 오류 메시지를 출력

3. 비밀번호 인증 기능

- 프로그램 실행 시 사용자에게 4자리 비밀번호를 입력받아, 올바른 비밀번호가 입력될 때만 은행 시스템에 접근할 수 있도록 설정
- 비밀번호가 잘못 입력되면 프로그램이 종료

[Hint]

① 입출금 기록 저장 자료 구조:

history = []

② 입출금 기록 추가 방법

history.append(f"입금: {amount}원") # 입금 기록 history.append(f"출금: {amount}원") # 출금 기록

③ 일일 한도 관리 변수 초기화

 $daily_deposit = 0$

 $daily_withdraw = 0$

④ 비밀번호 인증 로직

password = "1234"

user_input = input("비밀번호를 입력하세요: ")

if user_input != password:

print("비밀번호가 틀렸습니다. 프로그램을 종료합니다.")

exit()