



Python

데이터타입

김선녕(sykim.lecture@gmail.com)



숫자형/문자열 자료형

리스트 자료형

튜플 자료형/딕셔너리 자료형

집합자료형과 그외

```
1 # 정수형
2 a = 123
3 a = -123
4 a = 0
```

```
1 # 실수형
2 b = 1.2
3 b = -3.45
```

```
1 # 4.24E10 = 4.24*10의 10승(e와 E 둘 중 어느 것을 사용해도 무방)
2 c = 4.24E10
3 c = 4.24e10
```

```
1 # 8진수(숫자 0 + 알파벳 소문자 o 또는 대문자 O)
2 d = 0o177
```

```
1 # 16진수(0x로 시작)
2 e = 0x8ff
3 f = 0xABC
```

4칙연산

4

```
1 # 사칙연산
2 a = 3
3 b = 4
4 a + b
```

7

```
1 a * b
```

12

```
1 a / b
```

0.75

```
1 a ** b # 제곱
```

81

```
1 7/4
```

1.75

```
1 # 나눗셈 후 소수점 아랫자리를 버리는 연산자
2 7//4
```

1

```
1 # 나머지값 반환
2 7%3
```

1

```
In [3]: 1 # 큰 따옴표(")로 양쪽 둘러싸기  
        2 "Hello World"
```

Out[3]: 'Hello World'

```
In [4]: 1 # 작은 따옴표(')로 양쪽 둘러싸기  
        2 'Python is fun'
```

Out[4]: 'Python is fun'

```
In [5]: 1 # 큰 따옴표 3개를 연속(""" )로 양쪽 둘러싸기  
        2 """Life is to short, You need python"""
```

Out[5]: 'Life is to short, You need python'

```
In [6]: 1 # 작은 따옴표 3개를 연속(''')로 양쪽 둘러싸기  
        2 '''Life is to short, You need python'''
```

Out[6]: 'Life is to short, You need python'

```
In [20]: 1 # 문자열에 작은 따옴표(')포함시키기
2 food = "Python's favorite food is perl"
3 print(food)
```

Python's favorite food is perl

```
In [21]: 1 food = 'Python's favorite food is perl'

File "<ipython-input-21-d60d52314e29>", line 1
      food = 'Python's favorite food is perl'
              ^
```

SyntaxError: invalid syntax

```
In [22]: 1 # 문자열에 큰 따옴표(")포함시키기
2 say="Python is very easy." he says.!'
3 print(say)
```

"Python is very easy." he says.!

```
In [23]: 1 say='Python is very easy.' he says.!'

File "<ipython-input-23-ad05afed2e19>", line 1
      say='Python is very easy.' he says.!'
          ^
```

SyntaxError: invalid syntax

```
In [24]: 1 # ##(백슬래시)를 이용해서 작은 따옴표(')를 문자열에 포함시키기
2 food = 'Python##'s favorite food is perl'
3 print(food)
```

Python's favorite food is perl

```
In [25]: 1 # ##(백슬래시)를 이용해서 큰따옴표(")를 문자열에 포함시키기
2 say = "##"Python is very easy.##" he says.!"
3 print(say)
```

"Python is very easy." he says.!

```
In [5]: 1 # 줄을 바꾸기 위한 이스케이프 코드 '\n' 삽입하기
        2 multiline = "Life is to short\nYou need python"
        3 print(multiline)
```

Life is to short
You need python

```
In [6]: 1 # 연속된 작은 따옴표 3개(''') 이용
        2 multiline = '''
        3     Life is to short
        4     You need python
        5     '''
        6 print(multiline)
```

Life is to short
You need python

```
In [7]: 1 # 연속된 큰 따옴표 3개(""" ) 이용
        2 multiline = """
        3     Life is to short
        4     You need python
        5     """
        6 print(multiline)
```

Life is to short
You need python

```
1 # 문자열 더해서 연결하기(concatenation)
2 head = "Python"
3 tail = " is fun!"
4 # content = head + tail
5 # print(content)
6 print(head + tail)
```

Python is fun!

```
1 # 문자열 곱하기
2 a = "Python"
3 print(a * 2)
```

PythonPython

```
1 # 문자열 곱하기
2 print("=" * 50)
3 print("My Program")
4 print("=" * 50)
```

=====
My Program
=====


```
1 a = "Life is too short, You need Python"  
2 a[3]
```

'e'

```
1 a[0]
```

'L'

```
1 a[12]
```

's'

```
1 a[-1] # 뒤에서 첫번째가 되는 문자
```

'n'

```
1 a[-0] # 0과 -0은 같은 것
```

'L'

```
1 a[-2]
```

'o'

```
1 a[-5]
```

```
1 # 'Life' 단어를 뽑아 내는 방법
2 a = "Life is too short, You need Python"
3 b = a[0] + a[1] + a[2] + a[3]
4 print(b)
```

Life

```
1 # a[시작번호:끝번호]를 지정하면 끝 번호에 해당하는 것은 포함되지 않는다.
2 a[0:4]
```

'Life'

```
1 a[0:3]
```

'Lif'

```
1 a[0:5] # 공백문자도 같은 문자와 동일하게 취급
```

'Life '

```
1 a[5:7]
```

'is'

```
1 a[12:17]
```

'short'

```
1 a[19:] # 끝 번호 부분을 생략하면 시작번호부터 그 문자열의 끝까지
```

'You need Python'

```
1 a[:17] # 시작번호를 생략하면 문자열의 처음부터 끝번호까지
```

'Life is too short'

```
1 a[:] # 시작번호와 끝 번호를 생략하면 문자열의 처음부터 끝까지
```

'Life is too short, You need Python'

```
1 a[19:-7] # a[19] 부터 a[-8]까지. a[-7]은 포함하지 않는다.
```

'You need'

슬라이싱으로 문자열 나누기

12

```
1 a[19:-7] # a[19] 부터 a[-8]까지. a[-7]은 포함하지 않는다.
```

'You need'

```
1 a = "20181210Rainy"
2 date = a[:8]
3 weather = a[8:]
4 date
```

'20181210'

```
1 weather
```

'Rainy'

```
1 # "20181210Rainy" 문자열을 세 부분으로 나누는 방법
2 year = a[:4]
3 day = a[4:8]
4 weather = a[8:]
5 print(year)
6 print(day)
7 print(weather)
```

2018
1210
Rainy

'Pithon' 문자열을 'Python'으로 바꾸려면?

13

```
1 # 'Pithon' 문자열을 'Python'으로 바꾸려면?
2 a = "Pithon"
3 print(a[1])
4 a[1] = 'y' # 문자열, 튜플 등의 자료형은 그 요소값을 변경할 수 없다.
```

i

```
TypeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-4-470007da7af2> in <module>
      2 a = "Pithon"
      3 print(a[1])
----> 4 a[1] = 'y' # 문자열, 튜플 등의 자료형은 그 요소값을 변경할 수 없다.
```

TypeError: 'str' object does not support item assignment

```
1 # 문자열, 튜플 등의 자료형은 그 요소값을 변경할 수 없다.
2 # 슬라이싱 기법 이용
3 a = "Pithon"
4 print(a[:1])
5 print(a[2:])
6 print(a[:1] + 'y' + a[2:])
```

P

thon

Python

```
1 b = a[2:]
2 print(b)
3 c = a[:1] + 'y' + a[2:]
4 print(c)
```

thon

Python

```
1 "I eat %d apples." % 3    # 숫자 바로 대입
```

```
'I eat 3 apples.'
```

```
1 "I eat %s apples." % "five"    # 문자열 바로 대입
```

```
'I eat five apples.'
```

```
1 number = 3
2 "I eat %d apples." % number    # 숫자값을 나타내는 변수로 대입
```

```
'I eat 3 apples.'
```

```
1 "rate is %f" % 3.234
```

```
'rate is 3.234000'
```

```
1 "rate is %s" % 3.234    # 문자로 인식
```

```
'rate is 3.234'
```

```
1 # 2개 이상 값 넣기
2 number = 10
3 day = "three"
4 "I eat %d apples. so I was sick for %s days." % (number, day)
```

```
'I eat 10 apples. so I was sick for three days.'
```

"Error is 98%."를 출력하려면?

15

```
1 # "Error is 98%."를 출력하려면?  
2 "Error is %d%." %98
```

```
ValueError                                Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-12-ebd82f3835fa> in <module>()  
      1 # "Error is 98%."를 출력하려면?  
----> 2 "Error is %d%." %98
```

ValueError: incomplete format

```
1 "Error is %d%%." %98
```

'Error is 98%.'

```
1 # 정렬과 공백
2 "%10s" % "hi" # 오른쪽 정렬하고 앞의 나머지는 공백

'          hi'
```

```
1 "%-10s jain" % "hi" # hi가 왼쪽 정렬

'hi          jain'
```

```
1 # 소수점 표현하기
2 "%0.4f" % 3.42134234 # 소수점 4자리까지

'3.4213'
```

```
1 "%10.4f" % 3.42134234 # 소수점 4자리까지 표시하고 전체 길이가 10개인 문자열 공간에서 오른쪽으로 정렬

'      3.4213'
```



```
1 # 문자 갯수 세기(count) - 'b'의 갯수
2 a = "hobby"
3 a.count('b')
```

2

```
1 # 위치 알려주기 - 'b'가 처음 나온 위치
2 a = "Python is best choice"
3 a.find('b')
```

10

```
1 a.find('k') # 찾는 문자열이 존재하지 않는다면 -1 을 반환
```

-1

```
1 a = "Life is to short"
2 a.index('t')
```

8

```
1 a.index('k') # 'k'가 존재하지 않는 경우
```

```
-----
ValueError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-24-cb6c8ec35229> in <module>()
----> 1 a.index('k')
```

ValueError: substring not found

find와 index의 다른점은 문자열에 존재하지 않는 문자를 찾으면 오류가 발생

```
1 # 문자열 삽입(join)
2 a = ","
3 a.join('abcd')
```

'a,b,c,d'

```
1 a = "hi"
2 a.upper() # 소문자를 대문자로(upper)
```

'HI'

```
1 a = "HI"
2 a.lower() # 대문자를 소문자로(lower)
```

'hi'

```
1 a = " hi"
2 a.lstrip() # 왼쪽 공백지우기(lstrip)
```

'hi'

```
1 a = " hi "
2 a.rstrip() # 오른쪽 공백지우기(rstrip)
```

' hi'

```
1 a = " hi "
2 a.strip() # 양쪽 공백지우기(strip)
```

'hi'

```
1 # 문자열 바꾸기(replace)
2 a = "Life is too short"
3 a.replace("Life", "Your leg")
```

'Your leg is too short'

```
1 a.split() # 공백을 기준으로 문자열 나눔(split)
```

['Life', 'is', 'too', 'short']

```
1 a = "a:b:c:d"
2 a.split(':')
```

['a', 'b', 'c', 'd']

```
1 "I eat {0} apples".format(3) # 숫자 바로 대입하기
```

```
'I eat 3 apples'
```

```
1 "I eat {0} apples".format("five") # 문자열 바로 대입하기
```

```
'I eat five apples'
```

```
1 number = 3  
2 "I eat {0} apples".format(number) # 변수 대입하기
```

```
'I eat 3 apples'
```

```
1 # 두개 이상 값 넣기  
2 number = 10  
3 day = "three"  
4 "I ate {0} apples. so I was sick for {1} days.".format(number, day)
```

```
'I ate 10 apples. so I was sick for three days.'
```

```
1 # 이름으로 넣기  
2 "I ate {number} apples. so I was sick for {day} days.".format(number=10, day=3)
```

```
'I ate 10 apples. so I was sick for 3 days.'
```

```
1 # 인덱스와 이름을 혼용해서 넣기  
2 "I ate {0} apples. so I was sick for {day} days.".format(10, day=3)
```

```
'I ate 10 apples. so I was sick for 3 days.'
```

```
1 "{0:<10}".format("hi") # 왼쪽 정렬(총 자리수 10개)
```

```
'hi          '
```

```
1 "{0:>10}".format("hi") # 오른쪽 정렬(총 자리수 10개)
```

```
'          hi'
```

```
1 "{0:^10}".format("hi") # 가운데 정렬(총 자리수 10개)
```

```
'    hi    '
```

```
1 "{0:=^10}".format("hi") # 가운데 정렬하고 빈 공간을 "=" 문자로 채운다.
```

```
'====hi===='
```

```
1 "{0:!!<10}".format("hi") # 왼쪽 정렬하고 빈 공간을 "!" 문자로 채운다.
```

```
'hi!!!!!!!!'
```

```
1 y = 3.42134234
2 "{0:0.4f}".format(y) # 소수점 4자리
```

```
'3.4213'
```

```
1 "{0:10.4f}".format(y) # 전체 자리수 10자리이고 소수점 4자리
```

```
'    3.4213'
```

```
1 "{&}".format() # '{' 또는 '}' 문자 표현하기
```

```
'{&}'
```



숫자형/문자열 자료형

리스트 자료형

튜플 자료형/딕셔너리 자료형

집합자료형과 그외

```
1 a = []      # 빈 리스트
2 b = [1,2,3] # 숫자
3 c = ['Life', 'is', 'too', 'short'] # 문자
4 d = [1,2, 'Life', 'is']      # 숫자와 문자열
5 e = [1,2, ['Life', 'is']] # 리스트 자체
```

```
1 a = [1,2,3]
2 a
```

[1, 2, 3]

```
1 a[0]
```

1

```
1 a[0] + a[2] # 1 + 3
```

4

```
1 a[-1]
```

3

```
1 a = [1,2,3,['a','b','c']]
2 a[0]
```

1

```
1 a[-1]
```

['a', 'b', 'c']

```
1 a[3]
```

['a', 'b', 'c']

```
1 a[-1][0]  # ['a','b','c']의 첫번째 요소
```

'a'

```
1 a[-1][1]
```

'b'

```
1 a = [1,2,['a','b'],['Life', 'is']]
2 a[2][2][0]
```

'Life'


```
1 a = [1,2,3,4,5]
2 a[0:2]
```

[1, 2]

```
1 b = a[:2]
2 b
```

[1, 2]

```
1 c = a[2:]
2 c
```

[3, 4, 5]

```
1 a = [1,2,3,['a','b','c'],4,5]
2 a[2:5]
```

[3, ['a', 'b', 'c'], 4]

```
1 a[3][:2]
```

['a', 'b']

```
1 a = [1,2,3]
2 b = [4,5,6]
3 a + b
```

[1, 2, 3, 4, 5, 6]

```
1 a * 3
```

[1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]

```
1 a[2] + "hi"    # 숫자와 문자는 형 오류(TypeError) 발생
```

```
TypeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-22-cbafcaae950e> in <module>()
----> 1 a[2] + "hi"
```

TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'

```
1 str(a[2]) + "hi"    # 정수나 실수를 문자열의 형태로 변환하는 내장함수
```

'3hi'

```
1 a = [1,2,3]
2 a[2] = 4
3 a
```

[1, 2, 4]

```
1 a[1:2]
```

[2]

```
1 a[1:2] = ['a','b','c']
2 a
```

[1, 'a', 'b', 'c', 4]

유의사항 : a[1:2] = ['a','b','c'] 와 a[1] = ['a','b','c']은 다른 결과값
a[1:2] = ['a','b','c'] : a[1]에서 a[2]사이의 리스트를 ['a', 'b', 'c']로 바꾼다
a[1] = ['a','b','c'] : a의 두 번째 요소를 ['a', 'b', 'c']로 바꾼다

```
1 a[1] = ['a','b','c']
2 a
```

[1, ['a', 'b', 'c'], 'b', 'c', 4]

```
1 a[1:2] = ['a']
2 a
```

[1, 'a', 'b', 'c', 4]

```
1 a[1:3] = [] # 삭제
2 a
```

[1, 'c', 4]

```
1 del a[1] # del 함수 이용
2 a
```

[1, 4]

```
1 a = [1,2,3]
2 a.append(4)
3 a
```

[1, 2, 3, 4]

```
1 a.append([5,6])
2 a
```

[1, 2, 3, 4, [5, 6]]

```
1 a = [1,4,3,2]
2 a.sort()
3 a
```

[1, 2, 3, 4]

```
1 a = ['a','c','b']
2 a.sort()
3 a
```

['a', 'b', 'c']

```
1 a = ['a','c','b']
2 a.reverse()
3 a
```

['b', 'c', 'a']

리스트 관련 함수들

29

```
1 a = [1,2,3]
2 a.index(3)
```

2

```
1 a.index(1)
```

0

```
1 a.index(0) # 0 값은 a리스트에 존재하지 않으므로 ValueError 발생
```

```
ValueError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-12-affdf1a288f1> in <module>()
----> 1 a.index(0)
```

ValueError: 0 is not in list

```
1 a = [1,2,3]
2 a.insert(0,4) # a[0]위치에 4 삽입
3 a
```

[4, 1, 2, 3]

```
1 a.insert(3,5) # a[3]위치에 5 삽입
2 a
```

[4, 1, 2, 5, 3]

```
1 a = [1,2,4,5,3,1,2,3]
2 a.remove(3) # 3을 삭제(첫번째 3만 삭제)
3 a
```

[1, 2, 4, 5, 1, 2, 3]

```
1 a = [1,2,3]
2 a.pop()
3 a
```

[1, 2]

```
1 a = [1,2,3]
2 a.pop(1) # a[1]을 리턴하고 값을 삭제
```

2

```
1 a
```

[1, 3]

```
1 a = [1,2,3,1]
2 a.count(1)
```

2

```
1 a = [1,2,3]
2 a.extend([4,5])  # a 리스트에 더한다.
3 a
```

[1, 2, 3, 4, 5]

```
1 b = [6,7]
2 a.extend(b)
3 a
```

[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]



숫자형/문자열 자료형
리스트 자료형
튜플 자료형/딕셔너리 자료형
집합자료형과 그외

- 리스트와 거의 비슷
- 리스트는 [과]으로 둘러싸지만 튜플은 (과)으로 둘러싼다.
- 튜플과 리스트의 가장 큰 차이는 값을 변화시킬 수 있는가 없는 가이다.
 - 리스트는 그 값의 생성, 삭제, 수정이 가능하지만 튜플은 그 값을 바꿀 수 없다.
 - 리스트의 항목 값은 변화가 가능하고 튜플의 항목 값은 변화가 불가능하다.
- 실제 프로그램에서는 값이 변경되는 형태의 변수가 훨씬 많기 때문에 평균적으로 튜플보다는 리스트를 더 많이 사용한다.

```
1 # 튜플의 요소값을 지우거나 변경하려면?  
2 # 튜플 요소값 삭제시 오류(TypeError)  
3 t1 = (1,2,'a','b')  
4 del t1[0]
```

```
-----  
TypeError                                 Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-3-5b9b422970ca> in <module>()  
      2 # 튜플 요소값 삭제시 오류  
      3 t1 = (1,2,'a','b')  
----> 4 del t1[0]
```

TypeError: 'tuple' object doesn't support item deletion

```
1 # 튜플 요소값 변경시 오류(TypeError)  
2 t1[0] = 'c'
```

```
-----  
TypeError                                 Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-4-92e4992af21f> in <module>()  
      1 # 튜플 요소값 변경시 오류  
----> 2 t1[0] = 'c'
```

TypeError: 'tuple' object does not support item assignment

```
1 t1 = (1,2,'a','b')  
2 t1[0]
```

1

```
1 t1[3]
```

'b'

```
1 t1[1:]
```

(2, 'a', 'b')

```
1 t2 = (3,4)  
2 t1 + t2
```

(1, 2, 'a', 'b', 3, 4)

```
1 t2 * 3
```

(3, 4, 3, 4, 3, 4)

```
1 # 딕셔너리의 모습
2 # {Key1:Value1,Key2:Value2,Key3:Value3 ...}
3 dic = {'name':'pey', 'phone':'0119993333', 'birth':'1211'}
```

```
1 a = {1:'hi'}
```

```
1 a = {'a' : [1,2,3]} # value 에 리스트도 가능
```

```
1 # 딕셔너리 쌍 추가하기
2 a = {1 : 'a'}
3 a[2] = 'b' # {2:'b'}쌍 추가
4 a
```

{1: 'a', 2: 'b'}

```
1 a['name'] = 'pay' # {'name':'pay'}쌍 추가
2 a
```

{1: 'a', 2: 'b', 'name': 'pay'}

```
1 a[3] = [1,2,3] # {3:[1,2,3]}쌍 추가
2 a
```

{1: 'a', 2: 'b', 'name': 'pay', 3: [1, 2, 3]}

```
1 del a[1] # 삭제
2 a
```

{2: 'b', 'name': 'pay', 3: [1, 2, 3]}

```
1 grade = {'pay':10, 'julliet':99}
2 grade['pay']
```

10

```
1 grade['julliet']
```

99

```
1 a = {1:'a',2:'b'}
2 a[1]
```

'a'

```
1 a[2]
```

'b'

```
1 dic = {'name':'pey', 'phone':'0119993333', 'birth':'1211'}
2 dic['name']
```

'pey'

```
1 dic['phone']
```

'0119993333'

```
1 dic['birth']
```

'1211'

딕셔너리 만들 때 주의사항

38

```
1 # 중복되는 Key사용 금지. 어떤 Value를 불러야 할지 알 수 없다.
2 a = {1:'a', 1:'b'}
3 a
```

```
{1: 'b'}
```

```
1 a = {[1,2] : 'hi'} # Key로 리스트는 쓸 수 없다.
```

```
TypeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-36-bcf766ba5a2c> in <module>()
----> 1 a = {[1,2] : 'hi'}
```

```
TypeError: unhashable type: 'list'
```

```
1 a = {(1,2) : 'hi'} # Key로 튜플은 쓸 수 있다. 즉, key는 변하는 값인지 변하지 않는 값인지에 달려 있다.
2 a
```

```
{(1, 2): 'hi'}
```

```
1 # Key 리스트 만들기(keys)
2 a = {'name': 'pey', 'phone': '0119993333', 'birth': '1211'}
3 a.keys()
```

dict_keys(['name', 'phone', 'birth'])

```
1 # dict_keys객체 사용
2 for k in a.keys() :
3     print(k)
```

name
phone
birth

```
1 # dict_keys객체는 리스트 고유의 함수인 append, insert, pop, remove, sort등의 함수를 수행할 수 없다.
2 # dict_keys객체를 리스트로 변환
3 list(a.keys())
```

['name', 'phone', 'birth']

```
1 # Value 리스트 만들기(values)
2 a.values()
```

dict_values(['pey', '0119993333', '1211'])

```
1 # Key, Value쌍 얻기(items)
2 a.items()
```

dict_items([('name', 'pey'), ('phone', '0119993333'), ('birth', '1211')])

```
1 # Key, Value쌍 모두 지우기(clear)
2 a.clear()
3 a
```

```
{}
```

```
1 # Key로 Value얻기(get)
2 a = {'name':'pey', 'phone':'0119993333', 'birth':'1211'}
3 a.get('name')
```

```
'pey'
```

```
1 a.get('phone')
```

```
'0119993333'
```

```
1 a.get('nokey') # None을 리턴함
2 a['nokey']
```

KeyError Traceback (most recent call last)

<ipython-input-49-97b651f080c1> in <module>()

1 a.get('nokey')

----> 2 a['nokey']

KeyError: 'nokey'


```
1 a.get('foo','bar')
```

'bar'

```
1 a = {'name':'pey', 'phone':'0119993333', 'birth':'1211'}  
2 'name' in a
```

True

```
1 'email' in a
```

False



숫자형/문자열 자료형
리스트 자료형
튜플 자료형/딕셔너리 자료형
집합자료형과 그외

```
1 # 집합자료형은 set키워드를 이용
2 s1 = set([1,2,3])
3 s1
```

{1, 2, 3}

```
1 # set 2가지 큰 특징 : 1. 중복을 허용하지 않는다. 2. 순서가 없다.
2 s2 = set("Hello World")
3 s2
```

{' ', 'H', 'W', 'd', 'e', 'l', 'o', 'r'}

```
1 # 리스트로 변환
2 s1 = set([1,2,3])
3 i1 = list(s1)
4 i1
```

[1, 2, 3]

```
1 i1[0]
```

1

```
1 # 튜플로 변환
2 t1 = tuple(s1)
3 t1
```

(1, 2, 3)

```
1 t1[0]
```

1

```
1 s1 = set([1,2,3,4,5,6])
2 s2 = set([4,5,6,7,8,9])
3 # 교집합
4 s1 & s2
```

{4, 5, 6}

```
1 s1.intersection(s2)
```

{4, 5, 6}

```
1 # 합집합
2 s1 | s2
```

{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}

```
1 s1.union(s2)
```

{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}

```
1 # 차집합
2 s1 - s2
```

{1, 2, 3}

```
1 s1.difference(s2)
```

{1, 2, 3}

```
1 # 값 1개 추가하기(add)
2 s1 = set([1,2,3])
3 s1.add(4)
4 s1
```

{1, 2, 3, 4}

```
1 # 값 여러개 추가하기(update)
2 s1 = set([1,2,3])
3 s1.update([4,5,6])
4 s1
```

{1, 2, 3, 4, 5, 6}

```
1 # 특정값 제거하기(remove)
2 s1 = set([1,2,3])
3 s1.remove(2)
4 s1
```

{1, 3}

자료형	값	참 or 거짓
문자열	"python"	참
	""	거짓
리스트	[1, 2, 3]	참
	[]	거짓
튜플	()	거짓
딕셔너리	{}	거짓
숫자형	1	참
	0	거짓
	None	거짓

```
1 a = [1,2,3,4]
2 while a: # a가 참인 동안
3     a.pop()
4     print(a)
```

[1, 2, 3]

[1, 2]

[1]

[]

```
1 if []:
2     print("True")
3 else:
4     print("False")
```

False

```
1 if [1,2,3]:
2     print("True")
3 else:
4     print("False")
```

True

```
1 # 파이썬의 모든 자료형은 객체.  
2 a = 3 # 상수 3이 아닌 정수형 객체  
3 type(3)
```

int

```
1 a = 3  
2 b = 3  
3 a is b # a와 b가 동일한 객체를 가리키는지 판단
```

True

```
1 # 입력한 자료형에 대한 참조 갯수를 알려주는 함수  
2 # 파이썬이 내부적으로 3이라는 자료형을 이미 사용했기 때문에 참조갯수가 많다.  
3 import sys  
4 sys.getrefcount(3)
```

476

```
1 aa = 3  
2 sys.getrefcount(3)
```

477

```
1 bb = 3  
2 sys.getrefcount(3)
```

482

변수를 만드는 여러가지 방법

49

```
1 a, b = ('python', 'life')
```

```
1 (a, b) = 'python', 'life' # 튜플은 괄호 생략 가능
```

```
1 [a, b] = ['python', 'life'] # 리스트로 변수 생성
```

```
1 a = b = 'python' # 여러 개의 변수에 같은 값 대입
```

```
1 # 두 변수의 값 바꾸기
2 a = 3
3 b = 5
4 a, b = b, a
5 a
```

5

```
1 b
```

3

```
1 # 메모리에 생성된 변수 없애기
2 a = 3
3 b = 3
4 del(a)
5 del(b)
```

리스트를 변수에 넣고 복사

50

```
1 # 리스트를 변수에 넣고 복사하고자 할 때
2 a = [1,2,3]
3 b = a
4 a[1] = 4 # a리스트뿐만 아니라 b리스트도 바뀐다.
5 a
```

[1, 4, 3]

```
1 b # a리스트뿐만 아니라 b리스트도 바뀐다.
```

[1, 4, 3]

```
1 # 다른 리스트를 가리키게하는 방법
2 # 1. [:]이용
3 a = [1,2,3]
4 b = a[:] # a 리스트 전체를 복사하여 b에 대입
5 a[1] = 4
6 a
```

[1, 4, 3]

```
1 b
```

[1, 2, 3]

```
1 # 2. copy 모듈 이용
2 from copy import copy
3 b = copy(a) # b = a[:]과 동일
4 b is a
```

False