

UE-L221 Semaine n° 4

# **Questions Bootstrap**

Groupe n° 2  
Sylvain Chambon,  
Jeanne Salvadori

7 décembre 2025

## Question 1

### Sur quels langages web Bootstrap repose-t-il ?

Bootstrap est basé sur [\[source\]](#) :

- **Javascript**;
- **Sass** qui est un CSS compilé.

### Quel changement important caractérise le passage de la version 4 à la version 5 ?

Abandon de toute référence à jQuery [\[source\]](#) pour une réécriture des composants interactifs en JavaScript natif.

Par ailleurs, le support du navigateur Internet Explorer développé par Windows est abandonné [\[source\]](#) afin de profiter des variables en CSS que je gérais pas ce navigateur.

## Question 2

### Quel est l'apport majeur de Bootstrap en termes de mise en page / disposition d'éléments HTML ?

- Classes prêtes à l'emploi qui agissent comme des raccourcis pour la mise en forme.
- Un système de grille permettant de structurer la mise en page de manière cohérente et surtout responsive via un système de 12 colonnes [\[source\]](#).
- Gestion simple des points de rupture (*breakpoints*) permettant de gérer l'adaptation des pages selon la taille des écran.

## Question 3

### Quels sont les principaux outils proposés par Bootstrap pour la création de formulaires ?

Bootstrap propose des classes permettant de standardiser simplement un formulaire, en utilisant un minimum de classes, et avoir ainsi la même apparence dans tous les navigateurs.

Voici les classes que propose Bootstrap pour construire des formulaires sans trop d'efforts et standardisés :

Classe	Utilisation
form-control	Styliser les champs de texte classique <code>&lt;input&gt;</code> et les zones de texte <code>&lt;textarea&gt;</code> <a href="#">[source]</a>
form-select	Personnaliser l'apparence des menus déroulants (ne touche pas à l'apparence des options malheureusement) <a href="#">[source]</a>
form-check	Styliser les cases à cocher et les boutons radios (un div doit embrasser l'élément <code>&lt;input&gt;</code> qui recevra la classe <code>form-check-input</code> et son label <code>&lt;label&gt;</code> qui recevra la classe <code>&lt;form-check-label&gt;</code> ) <a href="#">[source]</a>
form-switch	Additionnée à la classe précédente, elle transforme des cases à cocher en boutons-bascules <a href="#">[source]</a>
form-range	Remplace les curseurs par une version cohérente avec le reste <a href="#">[source]</a>
input-group	Permet d'accoler des éléments (texte, icônes, boutons) directement au début ou à la fin du champ de saisie. (cette classe sera attribuée à la classe parente qui jouera le rôle de conteneur) <a href="#">[source]</a>
form-floating	Une classe pour indiquer que le label du champ de saisie apparaît comme flottant au-dessus de la saisie, donnant un aspect plus moderne (à appliquer au conteneur parent) <a href="#">[source]</a>

L'utilisation de ces classes réside toujours dans le même principe : `<préfixe>-<option>` où l'option est générique et précise un complément à la classe de base.

Par exemple : la classe `form-control` agit sur les champs de saisie textuelles et `form-control-lg` établit une largeur spécifique pour les tailles d'écrans supérieures à 992px [\[source\]](#). Cette option `lg` aussi utilisée dans d'autres contextes.

En plus de ces classes stylisant les éléments de formulaire, Bootstrap propose deux outils qui permettent d'intervenir sur la structure de l'interface :

- utilisation d'un système de grilles (classes `row` et `col`) pour positionner les différents éléments dans le formulaire ainsi qu'une gestion d'espacement (par exemple `mb-3`) [\[source\]](#);
- un système de validation permettant à l'utilisateur d'avoir un feedback immédiat et adapté sur chaque champs lors de la soumission du formulaire. [\[source\]](#)

## Question 4

**Donnez 5 exemples de composants Bootstrap.**

- Accordéon [\[source\]](#)
- Menu déroulant [\[source\]](#)
- Carte [\[source\]](#)
- Carrousel [\[source\]](#)
- Tooltips [\[source\]](#)

## Question 5

**Avantages et inconvénients de Bootstrap ?**

Voici notre avis personnel sur cette question :

**Avantages :**

- Composants prêts à l'emploi qui permettent de mettre en place une page web très vite.
- Système de grille maison sur 12 colonnes.

- Intégration de points de rupture (breakpoints) pré-configurés pour assurer un mise en forme adaptative à tous les formats de machines.
- Sass : possibilité d'incorporer des fonctions/variables dans le code CSS afin de gagner en productivité

### Inconvénients :

- Poids de la librairie si on ne se sert pas de tout? Filtrage des parties nécessaires avec Sass?
- Perte de certains réglages et difficulté à reprendre la main pour une mise en forme précise.
- Utilisation abusive de div.