

# Livro de Regras da WinterJam

## 1. Código de Conduta

Todos os participantes da Game Jam devem aderir ao seguinte código de conduta para garantir um ambiente inclusivo, seguro e respeitoso:

- **Respeito Mútuo:** Trate todos com respeito, independentemente de origem, género, orientação sexual, etnia, religião ou habilidade. Qualquer forma de assédio ou discriminação não será tolerada.
- **Assédio:** Não serão aceitos comportamentos intimidatórios, perseguição, insultos, ou qualquer tipo de assédio, seja pessoalmente, online ou através de outros meios.
- **Colaboração:** A Game Jam promove a colaboração entre os participantes. A competição saudável é incentivada, mas é igualmente importante fomentar o espírito de comunidade.
- **Segurança:** Em caso de qualquer situação desconfortável ou insegura, comunique-se imediatamente com a organização.
- **Respeito aos Outros:** Respeite os outros participantes e organizadores do evento.
- **Conduta Educada:** Mantenha uma conduta educada durante o evento.
- **Experiência dos Outros:** Não interfira negativamente na experiência de outros participantes.
- **Preservação de Materiais:** Não danifique os materiais utilizados no evento.
- **Horário e Cronograma:** Siga o horário e cronograma do evento.
- **Limpeza e Organização:** Mantenha os locais limpos e organizados.

Referenciando o regulamento geral do Instituto Politécnico da Maia, indicamos a todos os participantes da presente game jam que os Deveres do Aluno, 3º Artigo do Regulamento, se aplicam a todos, devendo ser respeitados e cumpridos durante todos os momentos do evento, com principal reforço aos momentos passados nos recintos da Universidade.

**Destacamos os seguintes pontos do Artigo 3.º Deveres**  
São deveres do estudante:

1. Participar nas aulas com empenho para atingir o aproveitamento mais elevado, sem afetar adversamente o rendimento dos colegas, a nível individual ou coletivo.
2. Conservar todo o património em que têm lugar as atividades ou iniciativas da responsabilidade da Maiêutica/IES, bem como o património que lhes serve de apoio.
3. Colaborar em iniciativas de natureza científica, cultural e desportiva, ou outras, que possam contribuir simultaneamente para a sua realização pessoal e prestígio da Maiêutica/IES.
4. Respeitar e fazer-se respeitar no relacionamento com toda a comunidade académica.
5. Proceder ao imediato pagamento de todo o prejuízo causado na instituição e nunca usar, colaborar no uso, ou incentivar a utilização do nome da Maiêutica/IES em qualquer atividade económica, sem que, para tanto, esteja expressamente autorizado pelo Conselho de Administração da Maiêutica - Cooperativa de Ensino Superior, C.R.L.
6. Proteger a sua saúde, assim como a da Comunidade Escolar, não se permitindo fazer uso de qualquer substância proibida por lei, ou o consumo excessivo de bebidas alcoólicas.
7. Abster-se de, pessoalmente ou em grupo, praticar atividades que sejam, por força da lei, de estatuto ou de regulamento, da exclusiva competência da Maiêutica, das IES ou das Associações de Estudantes.
8. Abster-se de captar, de forma não autorizada, imagens e som durante os momentos letivos e avaliativos.
9. Cumprir as normas e procedimentos estabelecidos, não se fazendo acompanhar, em qualquer atividade de avaliação, por meios de armazenamento de informação (escrita, gravada ou análoga), salvo se tais meios tiverem sido expressamente autorizados pelo professor, nem, durante as avaliações, comunicar ou tentar comunicar com outros colegas em avaliação ou terceiros.
10. Respeitar os direitos de autor, não plagiando ou copiando quaisquer obras na realização de trabalhos, obrigando-se sempre a referenciar exaustivamente todas as fontes e, em nenhuma circunstância, assumir a autoria de trabalhos que não tenham, pessoalmente, realizado.



## 2. Política de Inclusão

Queremos garantir que a Game Jam seja acessível e inclusiva para todos:

- **Ambiente Acessível:** A organização compromete-se a criar um ambiente acessível para todos os participantes, incluindo aqueles com necessidades especiais.
- **Diversidade de Participantes:** Encorajamos a participação de indivíduos de todas as esferas da vida, promovendo a diversidade de ideias, experiências e habilidades.
- **Conteúdos Inapropriados:** Jogos com conteúdo ofensivo, discriminatório ou inapropriado serão desqualificados.

## 3. Diretrizes para a Criação de Jogos

### Regras da Jam

- **Duração:** O jogo deve ser criado em 48 horas (de sexta-feira às 15h até domingo às 15h).
- **Participação em Equipa:** Pode trabalhar sozinho ou em equipa (máximo de 4 pessoas).

### Ferramentas e Ativos:

- Pode utilizar qualquer ferramenta, motor, biblioteca ou código-base pré-existente.
- É permitido o uso de ativos de arte, música ou áudio de terceiros, sejam gratuitos ou pagos. O uso de ativos pagos, bem como a quantidade dos mesmos, influenciará a pontuação final.
- Apenas utilize ativos sobre os quais detenha os direitos legais (domínio público, licenciados ou criados por si).

### Regras da Competição

- **Duração:** O jogo deve ser criado do zero em 48 horas.
- **Código Fonte:** O código fonte ou os ficheiros do projeto devem ser incluídos com o jogo.

## **Diretrizes do Código Fonte**

- A partilha do código fonte contribui para o aprendizado dentro da comunidade.
- Se estiver a utilizar ferramentas sem "código" (como o GameMaker), o ficheiro do projeto é considerado o "código fonte".
- Certifique-se de que todas as bibliotecas ou ferramentas de terceiros utilizadas estejam publicamente acessíveis.

## **Tema - Definição e Modalidade (Único)**

### **1. Seleção do Tema:**

Primeiro, será escolhido aleatoriamente um tema a partir da seguinte lista:

- Terror
- Retro
- Oceano
- Um Quarto
- Sob Pressão
- Sonho
- Luz e Escuro
- Anomalia
- A Vingança da Natureza
- Lendas Urbanas
- Enxames
- Minimalista
- Infecção
- Duas Cores
- A Morte é um Novo Começo
- Tu Controlas o Cenário, Não o Personagem

- Ruínas Antigas
- Ilha
- Aprofundando-se
- Inferno Android
- Voo
- Sinal Perdido
- Apenas Uma Bala

**2. Submissão de Objetos:**

Cada grupo deverá submeter um objeto. Após a coleta dessa lista de objetos, será feito um novo sorteio para selecionar um objeto aleatório.

**3. Importância do Tema e do Objeto:**

Tanto o tema escolhido quanto o objeto selecionado serão partes essenciais dos projetos das equipes.

#### **4. Regras de Participação**

- **Submissão:** Após o término das 48 horas, a submissão de projetos irá ser fechada. Os projetos deverão ser uploaded para o Itch.io e o link compartilhado no canal de discord devido.
- **Correções de Erros:** Correções de erros e adição de features não é permitido após a submissão do projeto.
- **Direitos:** O jogo é propriedade sua. A organização da Game Jam não reivindica direitos sobre o seu jogo, mas pode utilizá-lo para fins de divulgação do evento.
- **Entrada livre:** apenas para alunos do ISMAI. Participantes externos devem ter pelo menos 1 aluno do ISMAI presente no grupo. Pelo menos 2 membros do grupo deverão participar de forma presencial, sendo que os restantes membros do grupo poderão trabalhar remotamente.

## **5. Prémios e Ofertas**

### **1º Lugar:**

- Gift card InstantGaming de 20€ (para cada elemento);
- Certificado;

### **2º Lugar:**

- Gift card InstantGaming de 15€ (para cada elemento);
- Certificado;

### **3º Lugar:**

- Gift card InstantGaming de 10€ (para cada elemento);
- Certificado;

### **Ofertas para os restantes participantes:**

- Fita ou porta-chaves do evento;
- Certificado;

**Ofertas do Evento:** Garrafas de água reutilizáveis (oferta do evento para todos).

## **6. Horário**

### **29-Nov**

- 8:00 AM: Jam Time
- 11:00 AM: Almoço
- 1:00 PM: INICIO
- 2:00 PM:
- 3:00 PM: Jam Time

### **30-Nov**

- 8:00 AM: Jam Time
- 11:00 AM:
- 12:00 PM: Almoço
- 1:00 PM: Almoço
- 2:00 PM: END
- 3:00 PM: Jam Time

### **1-Dec**

- 8:00 AM:
- 11:00 AM: Almoço
- 1:00 PM:
- 2:00 PM:
- 3:00 PM:



### **10-Jan**

- 8:00 AM: Jam Time
- 11:00 AM:
- 12:00 PM: Almoço
- 1:00 PM: INICIO
- 2:00 PM: END
- 3:00 PM: Jam Time

### **11-Jan**

- 8:00 AM: Jam Time
- 11:00 AM:
- 12:00 PM:
- 1:00 PM: Almoço
- 2:00 PM:
- 3:00 PM: Jam Time

### **12-Jan**

- 8:00 AM:
- 11:00 AM:
- 12:00 PM:
- 1:00 PM:
- 2:00 PM:
- 3:00 PM:

## **7. Desistências e Reembolsos**

- **Elegibilidade para Reembolso:** Os participantes podem solicitar o reembolso do valor de inscrição nas seguintes condições:
  - Caso apresentem uma justificativa válida e comprovada para a desistência.

- Caso tenham participado por menos de um dia completo da Game Jam.
- **Nota:** Se o participante usufruir de um dia completo da Game Jam, não será elegível para o reembolso.
- **Atenção às Justificações:** As justificações para o pedido de reembolso serão avaliadas pela organização da Game Jam. Apenas motivos válidos e devidamente comprovados serão aceitos para a concessão de reembolso.

## 8. Critérios de Avaliação

Os jogos serão avaliados nas seguintes categorias:

1. Relação/Cumprimento do tema (0/20 pontos)
2. Criatividade/USP (0/20 pontos)
3. Qualidade (diversão) (0/20 pontos)
4. Cumprimento/Quebra das regras (0/20 pontos)
5. Apresentação visual/estética e quantidade de assets usados (0/20 pontos)