

Sylvain LAFON
Né le 29 Septembre 1992
52, avenue du Belvédère
91800 BRUNOY

Tél. : (+33)6.68.91.96.56
Email : sylvain.lafon@free.fr

Langages et Outils

- Programmation : C/C++, Unity/C#, Java, Android, ObjC.
- VR : GearVR, Vive, Oculus, Daydream, Cardboard, Playstation VR.
- Langages du web : XML/DTD/XSLT, HTML/CSS, PHP, Javascript.
- Technologies du web : jQuery, Symfony, Bootstrap, Node.js.
- Systèmes : GNU/Linux (Debian-like), Windows, Apple.
- Analyse : UML, Merise.
- Bureautique : Office, LibreOffice, L^AT_EX.
- Bases de données : Oracle, MySQL, Access, NoSQL (MongoDB).
- Gestionnaires de version : git, svn.
- Scripts : Applescript, Visual Basic, bash, batch.

Expérience professionnelle

- | | |
|---------------------------------|---|
| 2016
(En cours) | MANZAVISION , Aix-en-Provence.
Lead Game Programmer.
Spécialisation dans la technologie VR sur Unity. |
| 2012 – 2016
(4 ans) | MANZALAB , Paris.
Game Programmer.
Création et intégration de scripts pour différents projets sous Unity (iOS, PC, smartphones et tablettes (Apple comme Android)). |
| 2012
(3 mois) | MYOSTEOPATHE , Paris.
Programmeur Web.
Création d'un site web capable de se modifier intégralement à l'aide d'un panneau d'administration en ligne. |
| 2010 et 2011
(2 mois) | SOCIÉTÉ GÉNÉRALE, Paris.
Auxiliaire de vacances. |

Formation

- | | |
|--------------------|--|
| 2012 – 2014 | ISART DIGITAL, Game Programming, Paris.
Entrée directe en 3ème année.
Outils du jeu vidéo (Physique, IA, Maths, Algo, Réseau, Son).
Réalisation d'un jeu vidéo en équipe avec d'autres étudiants de l'école. |
| 2012 | DUT INFORMATIQUE, IUT d'Orsay .
Programmation avec différents langages dont tous ceux que je connaissais déjà.
Apprentissage de méthodes d'analyse.
Système/Réseaux/Architecture des ordinateurs. |
| 2010 | BACCALAURÉAT S-SI SPÉCIALITÉ MATHÉMATIQUES.
Apprentissage de nombreux langages de programmation en autodidacte (C/C++ et les langages du web). |

Langues

- Anglais : lu, écrit, compris.