

Sylvain LAFON  
Né le 29 Septembre 1992  
640, avenue de Bredasque  
13090 AIX-EN-PROVENCE

Tél. : (+33)6.68.91.96.56  
Email : [sylvain.lafon@free.fr](mailto:sylvain.lafon@free.fr)

## Langages et Outils

---

- Programmation : C/C++, Unity3D, WPF/XAML, C#, Java, Android, ObjC.
- Langages du web : XML/DTD/XSLT, HTML/CSS, PHP, Javascript, JSON.
- Systèmes : GNU/Linux (Debian-like), Windows, Apple.
- Documentation : UML, Merise, Dot/Graphviz, Doxygen, Sandcastle, MediaWiki.
- Bureautique : Office, LibreOffice, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X.
- Bases de données : Oracle, MySQL, Access.
- Gestionnaires de version : git, svn (dépôts maison et GitHub/Bitbucket).
- Scripts : Applescript, Visual Basic, bash, batch.

## Expérience professionnelle

---

- 2016 – (2019)**    **Manzavision**, Aix-en-Provence.  
(En cours)        Lead Game Programmer Unity3D XR.  
Spécialisation dans la technologie XR (VR, AR, MR) sur Unity.  
· Réalisation de plusieurs tools et moteurs dans Unity3D.  
· Réalisation d'un backoffice (site web/base de données/API) et d'un launcher WPF.  
· Veille technologique, R&D, Documentation.  
· Cibles : GearVR, Cardboard (iOS et Android), Daydream, MagicLeap, HoloLens, HTC Vive, Vive Focus, Oculus Go, Oculus Rift, Oculus Quest, PSVR, Kinect.
- 2012 – 2016**    **Manzalab**, Paris.  
(4 ans)            Game Programmer Unity3D.  
· Intégration, Tool (Unity3D et externe), Moteur, Gameplay, UI, référence pour git, support sur les autres projets, intégration de webapi et plugins tiers.  
· Cibles : iOS, PC, smartphones et tablettes (Apple comme Android).
- 2012**            **MyOsteopathe**, Paris.  
(3 mois)          Programmeur Web.  
Création d'un site web capable de se modifier intégralement à l'aide d'un panneau d'administration en ligne.
- 2010 et 2011**    **Société Générale**, Paris.  
(2 mois)          Auxiliaire de vacances.

## Formation

---

- 2012 – 2014**    **ISART Digital, Game Programming**, Paris.  
Entrée directe en 3<sup>ème</sup> année.  
· Outils du jeu vidéo (Physique, IA, Maths, Algo, Réseau, Son).  
· Réalisation d'un jeu vidéo en équipe avec d'autres étudiants de l'école.
- 2012**            **DUT Informatique, IUT d'Orsay**.  
Programmation (C99, C++, Java, C99 avec unistd, ..).  
Apprentissage de méthodes d'analyse.  
Système/Réseaux/Architecture des ordinateurs.
- 2010**            **Baccalauréat S-SI spécialité Mathématiques**, Lycée de Montgeron.  
Apprentissage de nombreux langages de programmation en autodidacte (C99, C++ et langages du web).

## Langues et centres d'intérêt

---

- Anglais : lu, écrit, compris, parlé.
- Escrime, Programmation, GameJams/Hackathons.
- Jeux de plateau, Jeux de rôles, Jeux vidéos, Mangas, Soirées bar, Apprendre (tout).