

Sylvain LAFON
Né le 29 Septembre 1992
52, avenue du Belvédère
91800 BRUNOY

Tél. : (+33)6.68.91.96.56
Email : sylvain.lafon@free.fr

Langages et Outils

- Programmation : C/C++, Unity/C#, Java.
- Langages du web : XML/DTD/XSLT, HTML/CSS, PHP, Javascript.
- Technologies du web : jQuery, Symfony, Bootstrap, Node.js.
- Systèmes : GNU/Linux (Debian-like), Windows, Apple.
- Analyse : UML, Merise.
- Bureautique : Office, LibreOffice, L^AT_EX.
- Bases de données : Oracle, MySQL, Access, NoSQL (MongoDB).
- Gestionnaires de version : git, svn.
- Scripts : Applescript, Visual Basic, bash, batch.

Expérience professionnelle

- | | |
|---------------------------------|--|
| 2012
(6 mois) | MANZALAB , Paris.
Game Programmer Stagiaire.
Création et intégration de scripts pour différents projets sous Unity (iOS, PC, smartphones et tablettes (Apple comme Android)). |
| 2012
(3 mois) | MYOSTEOPATHE , Paris.
Programmeur Web.
Création d'un site web capable de se modifier intégralement à l'aide d'un panneau d'administration en ligne. |
| 2010 et 2011
(2 mois) | SOCIÉTÉ GÉNÉRALE , Paris.
Auxiliaire de vacances. |

Formation

- | | |
|--------------------|--|
| 2012 – 2014 | ISART DIGITAL, Game Programming, Paris.
Entrée directe en 3 ^{ème} année.
Outils du jeu vidéo (Physique, IA, Maths, Algo, Réseau, Son).
Réalisation d'un jeu vidéo en équipes avec d'autres étudiants de l'école. |
| 2012 | DUT INFORMATIQUE, IUT d'Orsay .
Programmation avec différents langages dont tous ceux que je connaissais déjà.
Apprentissage de méthodes d'analyse.
Système/Réseaux/Architecture des ordinateurs. |
| 2010 | BACCALAURÉAT S-SI SPÉCIALITÉ MATHÉMATIQUES.
Apprentissage de nombreux langages de programmation en autodidacte (C/C++ et les langages du web). |

Langues

- Anglais : lu, écrit, compris.
- Allemand : niveau scolaire.

Expériences extra-professionnelles

- Membre actif sur [le site du zéro](#), site de développeurs.
- Programmation de mini-projets, participation à quelques concours.
- Football et Jeux vidéo.