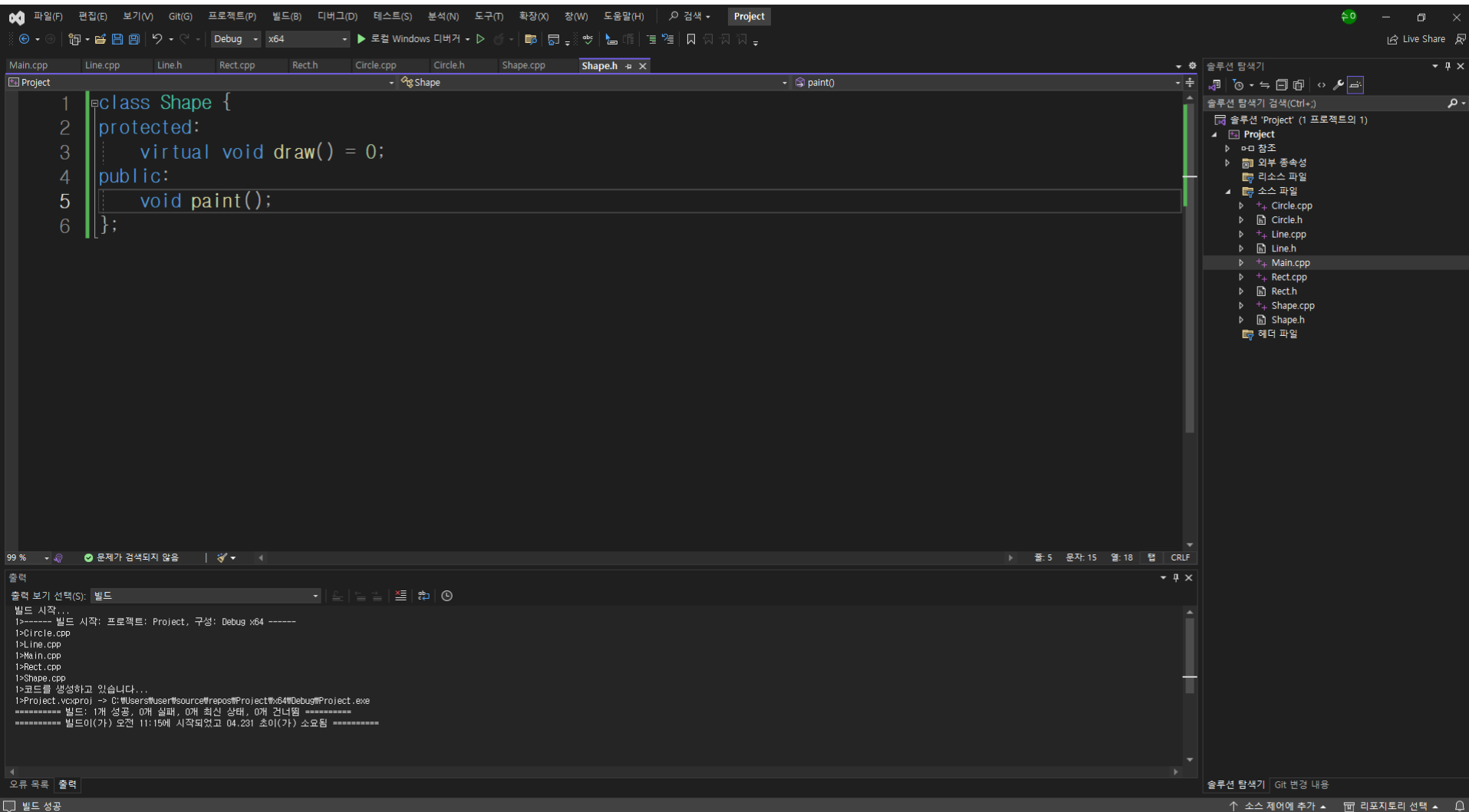


hw#2

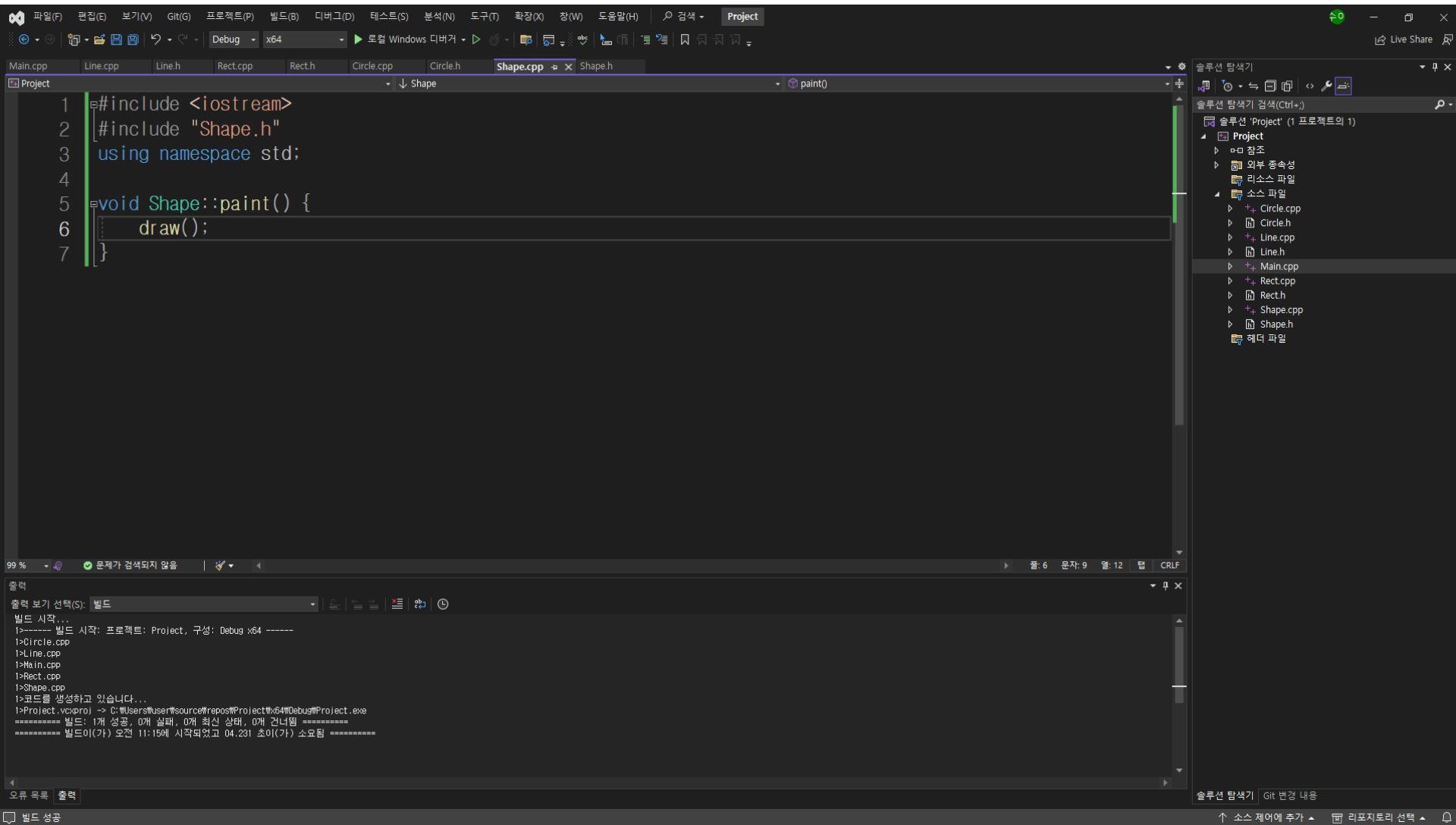
과제 #3 P532 16번 문제

16조 이수영, 원준서

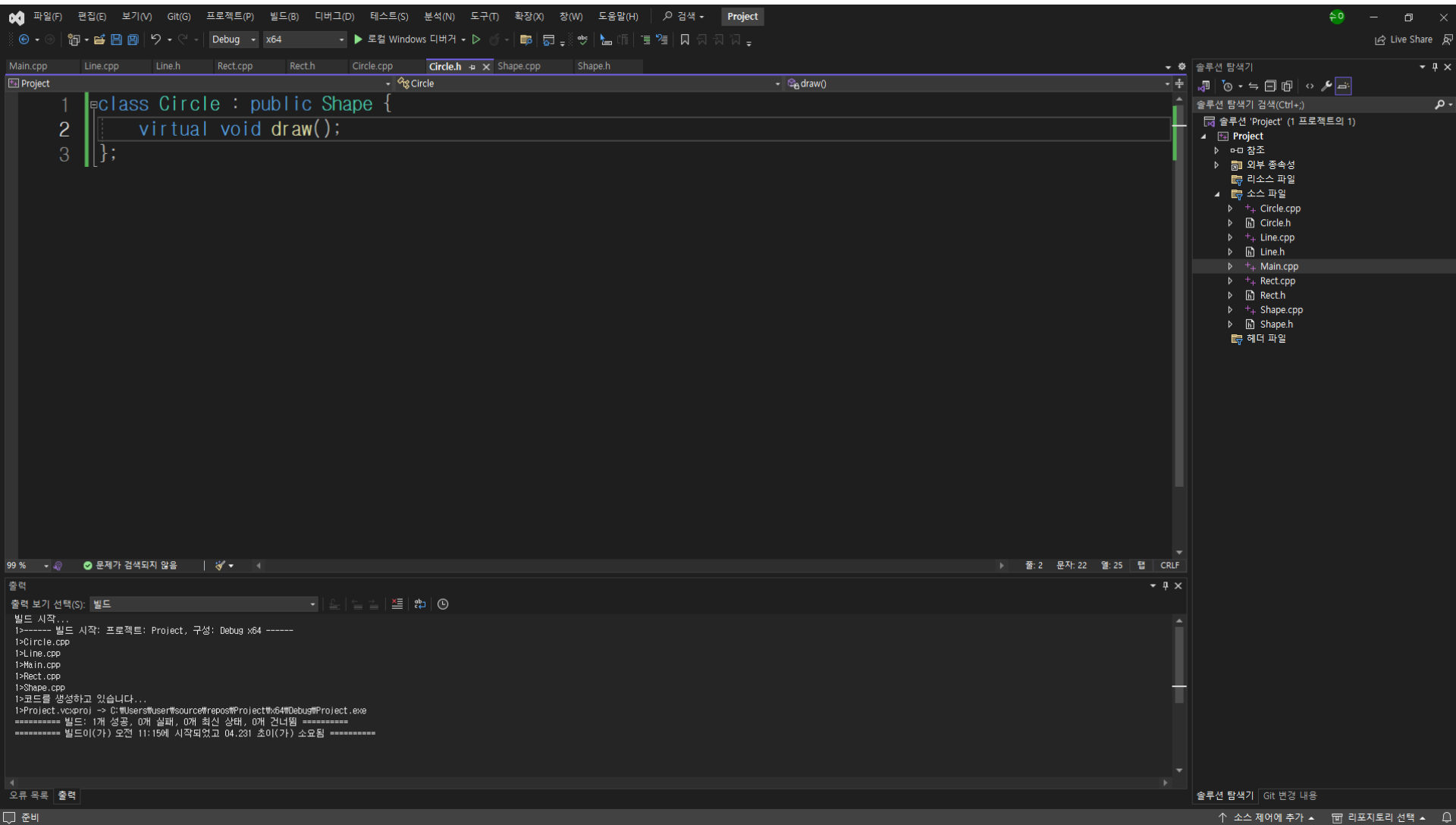
Shape.h



Shape.cpp



Circle.h



Circle.cpp

The screenshot displays the Visual Studio Code interface. The main editor window shows the `Circle.cpp` file with the following code:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 #include "Shape.h"
5 #include "Circle.h"
6
7 void Circle::draw() {
8     cout << "Circle" << endl;
9 }
```

The right sidebar shows the 'Solution Explorer' (솔루션 탐색기) with the project structure:

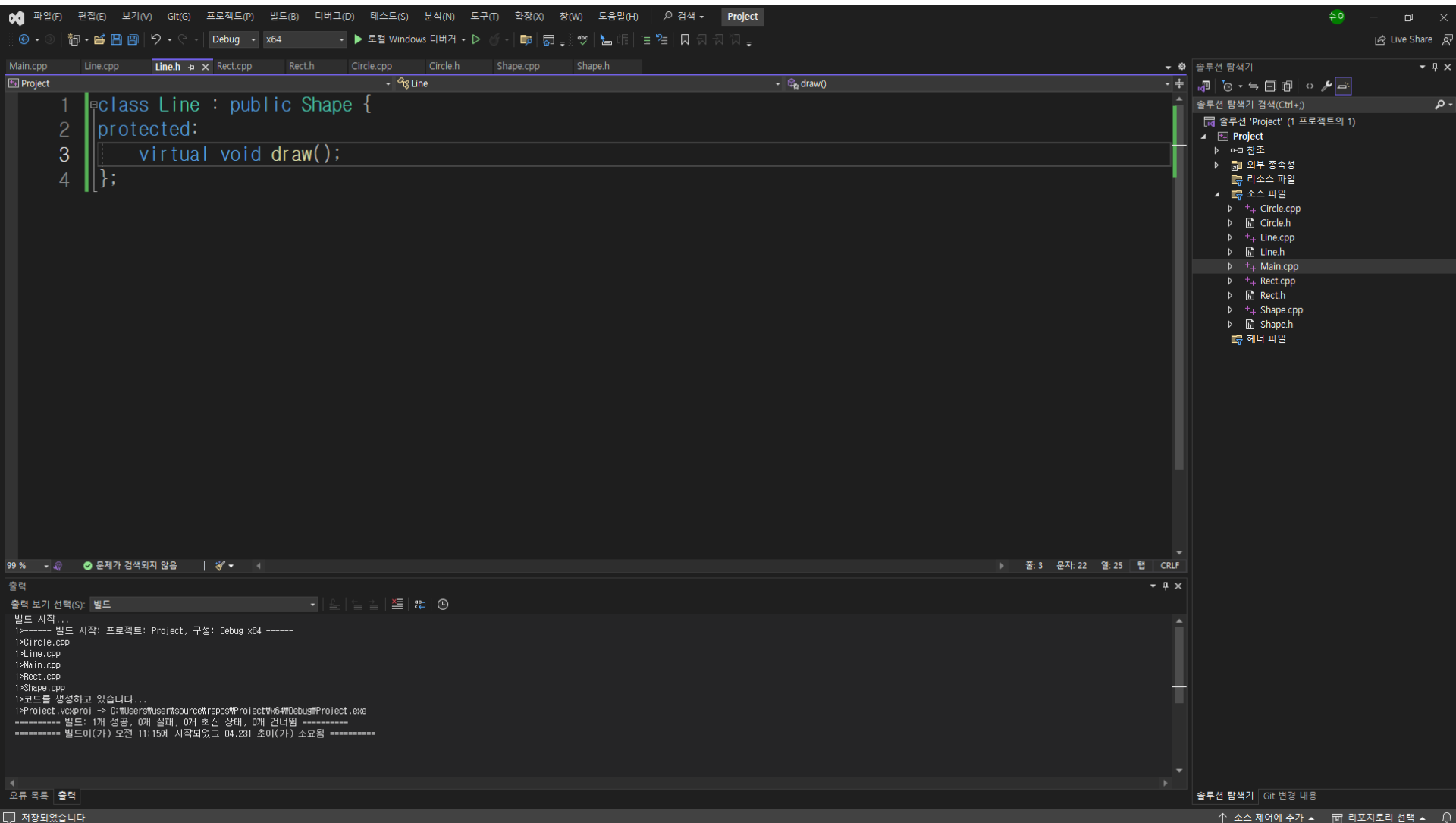
- Project (1 프로젝트의 1)
 - 외부 종속성
 - 리소스 파일
 - 소스 파일
 - Circle.cpp
 - Circle.h
 - Line.cpp
 - Line.h
 - Main.cpp
 - Rect.cpp
 - Rect.h
 - Shape.cpp
 - Shape.h
 - 헤더 파일

The bottom Output window (출력) shows the build output for the project:

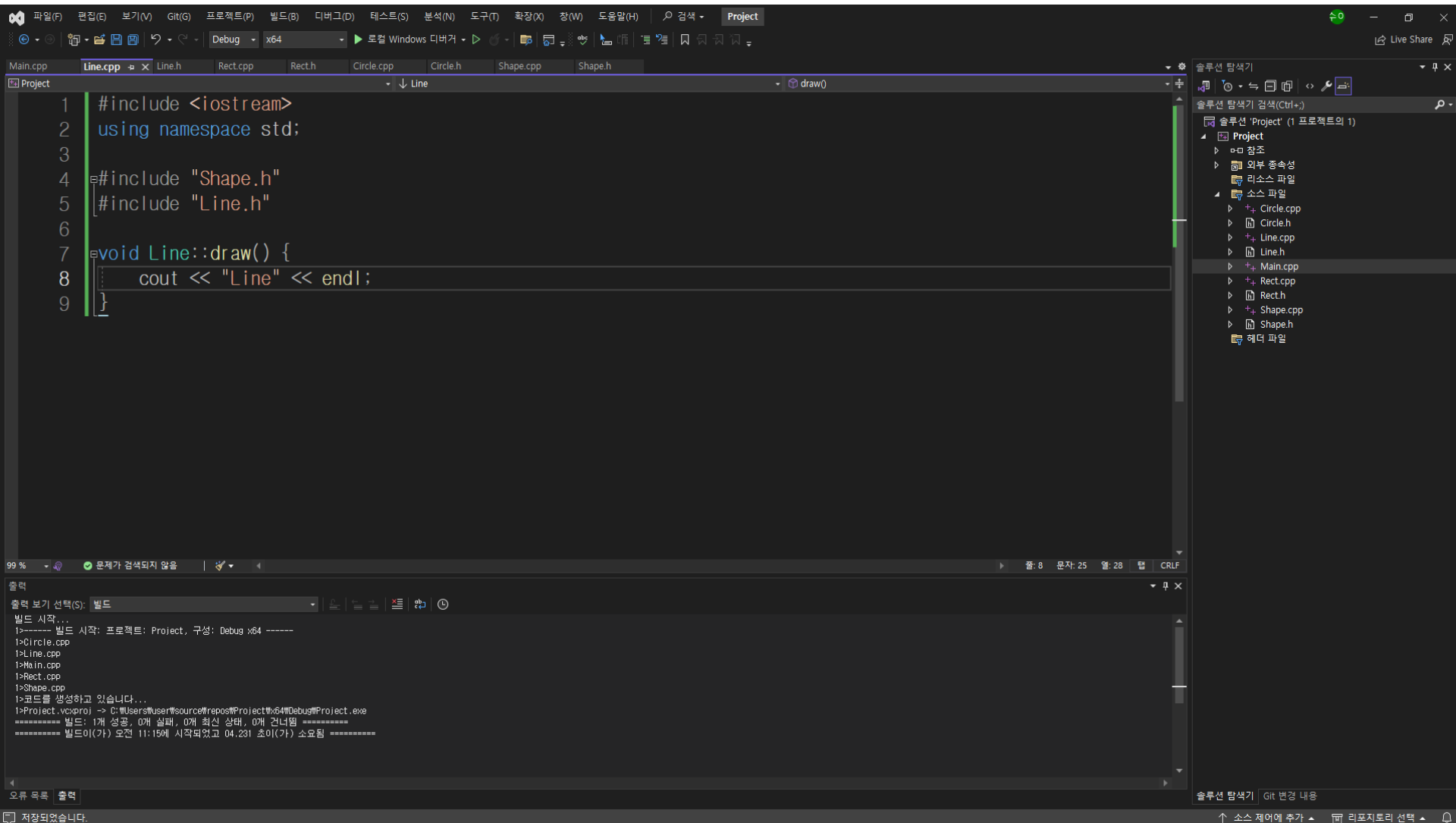
```
빌드 시작...
I>----- 빌드 시작: 프로젝트: Project, 구성: Debug x64 -----
I>Circle.cpp
I>Line.cpp
I>Main.cpp
I>Rect.cpp
I>Shape.cpp
I>코드를 생성하고 있습니다...
I>Project.vcxproj -> C:\Users\User\source\repos\Project\Debug\Project.exe
***** 빌드: 1개 성공, 0개 실패, 0개 최신 상태, 0개 건너뛴 *****
***** 빌드(가) 오전 11:15에 시작되었고 04:231 초(가) 소요됨 *****
```

The status bar at the bottom indicates the project is ready (준비).

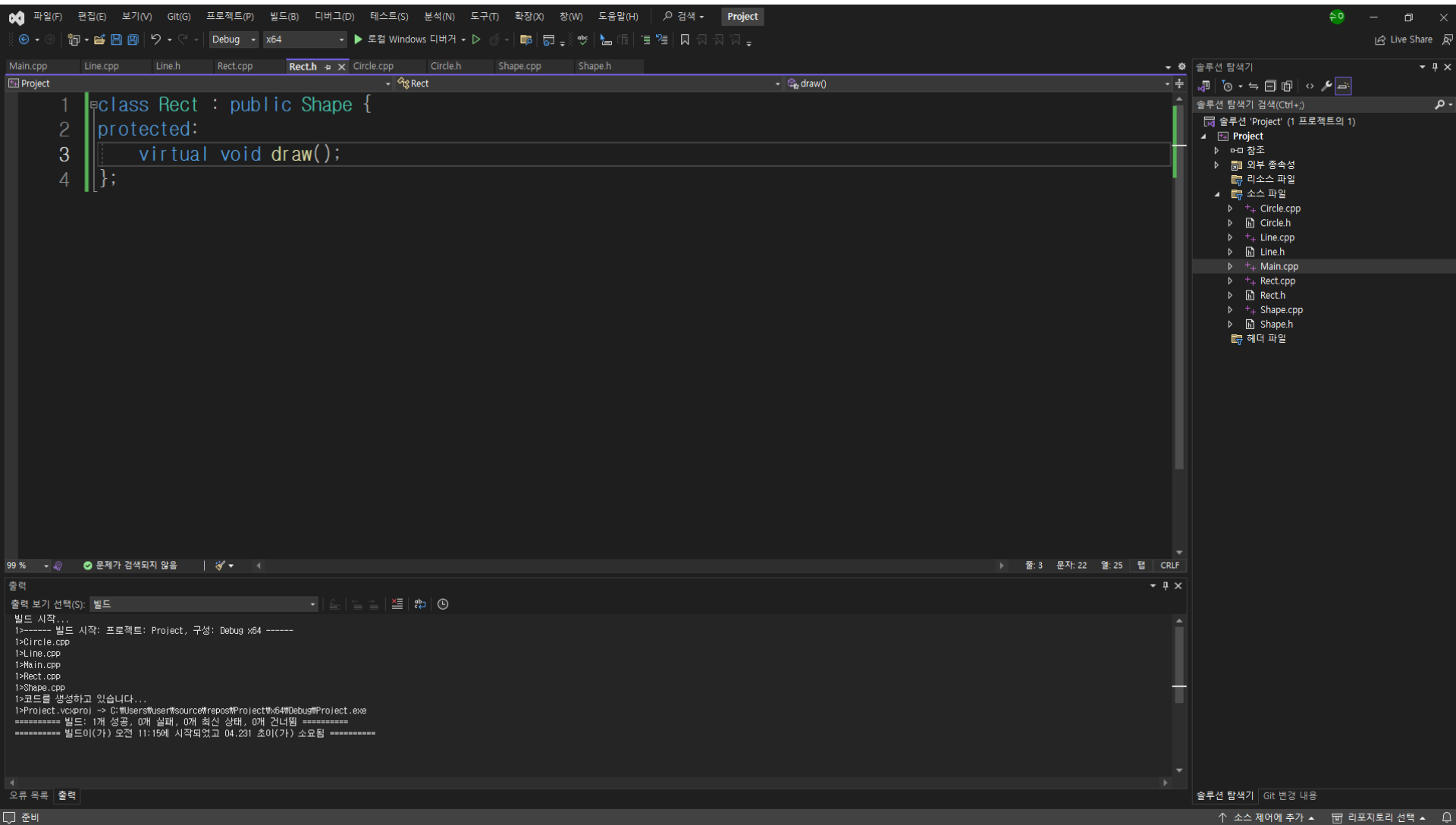
Line.h



Line.cpp



Rect.h



Rect.cpp

The image shows a Visual Studio Code editor window with a C++ project named 'Project'. The file 'Rect.cpp' is open, showing the following code:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 #include "Shape.h"
5 #include "Rect.h"
6
7 void Rect::draw() {
8     cout << "Rectangle" << endl;
9 }
```

The right sidebar shows the 'Solution Explorer' with the project structure:

- Project (1 프로젝트의 1)
 - 외부 종속성
 - 리소스 파일
 - 소스 파일
 - Circle.cpp
 - Circle.h
 - Line.cpp
 - Line.h
 - Main.cpp
 - Rect.cpp
 - Rect.h
 - Shape.cpp
 - Shape.h
 - 헤더 파일

The bottom status bar shows '99 %' and '문제가 검색되지 않음'. The output window at the bottom shows the following text:

```
출력 보기 선택(S): 빌드
빌드 시작...
I>----- 빌드 시작: 프로젝트: Project, 구성: Debug x64 -----
I>Circle.cpp
I>Line.cpp
I>Main.cpp
I>Rect.cpp
I>Shape.cpp
I>코드를 생성하고 있습니다...
I>Project.vcxproj -> C:\Users\User\source\repos\Project\Debug\Project.exe
***** 빌드: 1개 성공, 0개 실패, 0개 최신 상태, 0개 건너뛴 *****
***** 빌드이(가) 오전 11:15에 시작되었고 04:231 초이(가) 소요됨 *****
```

The bottom status bar also shows '오류 목록' and '출력' buttons.

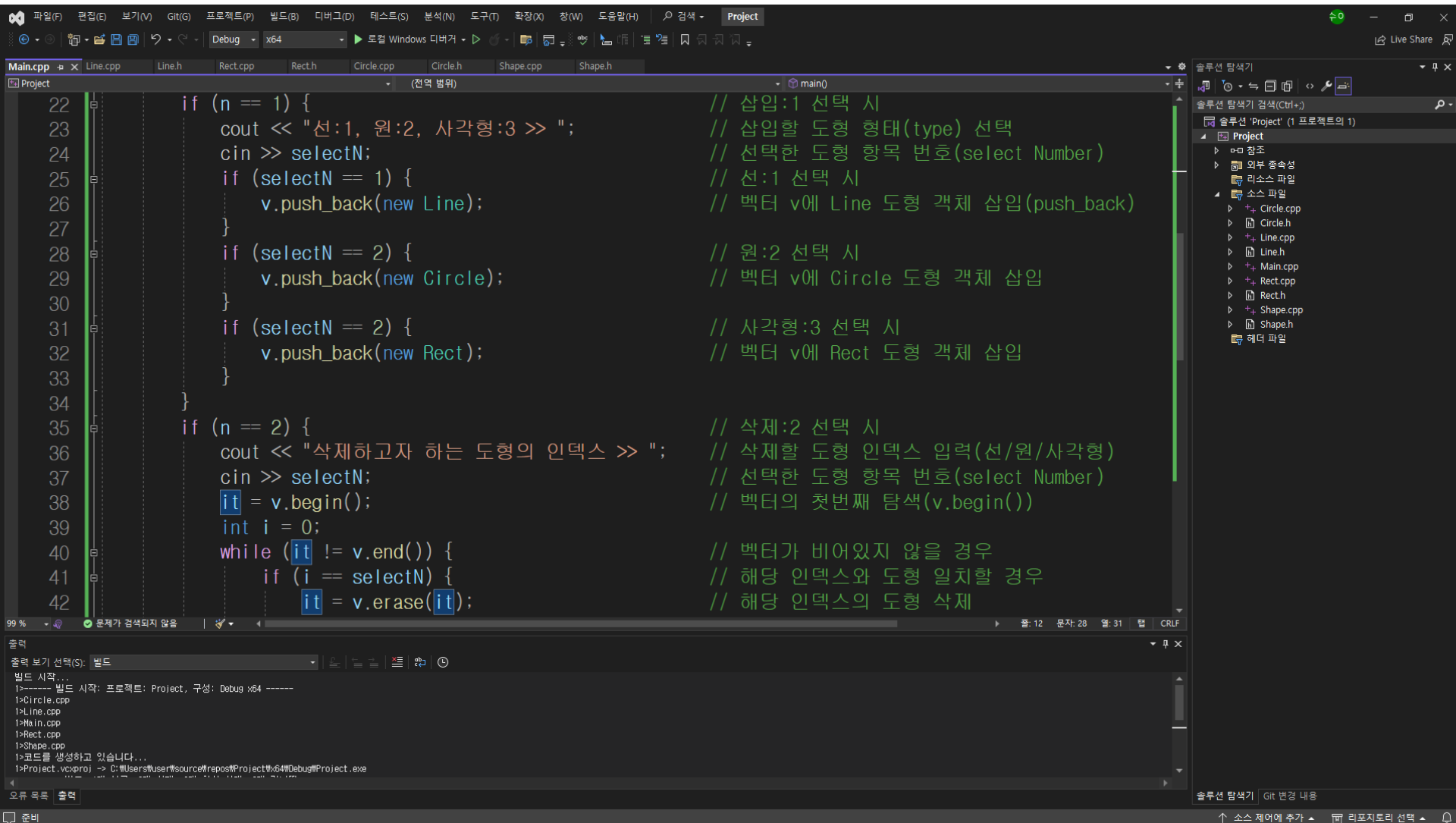
Main.cpp

The screenshot displays a C++ development environment with the following components:

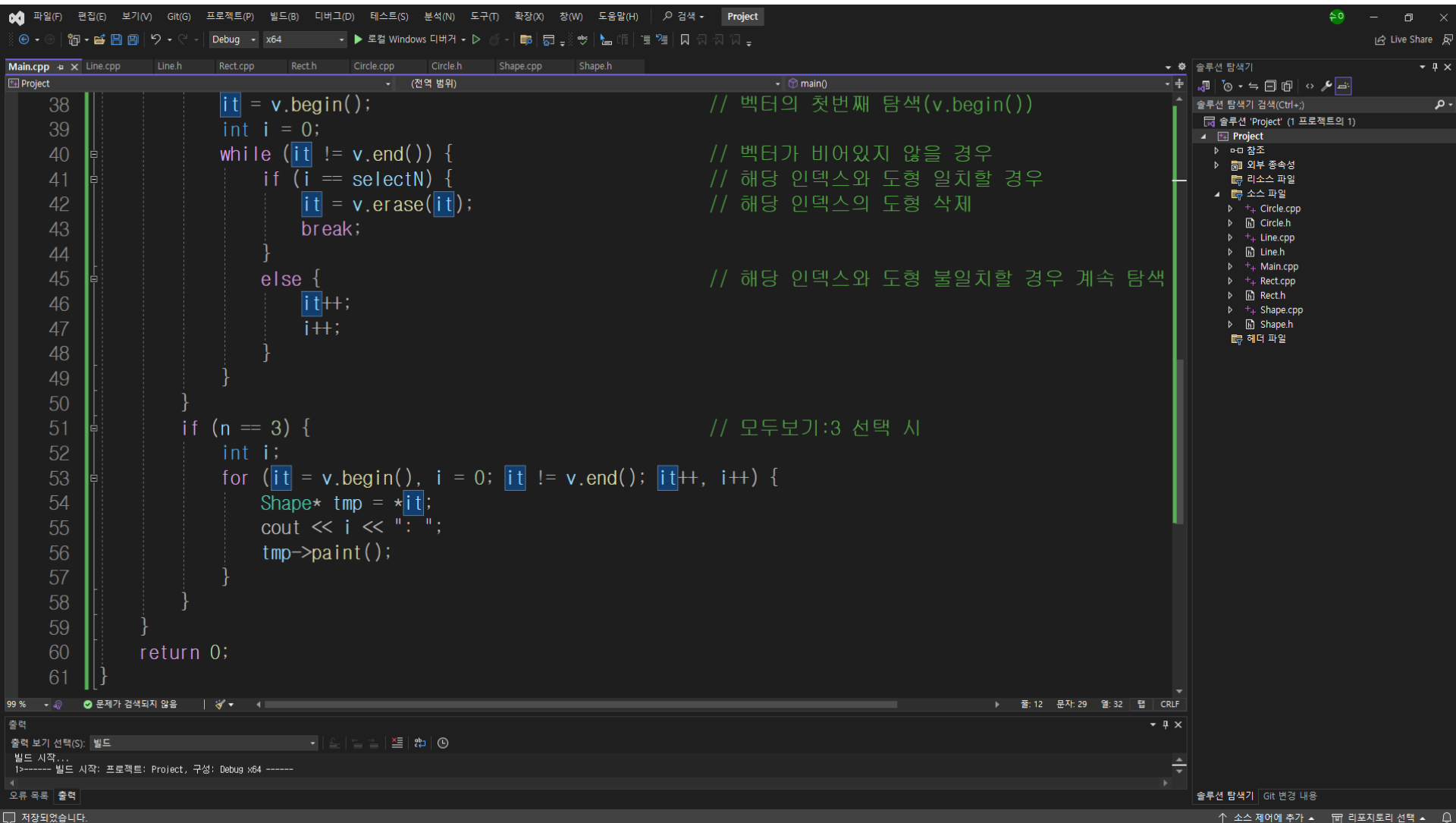
- Main.cpp File:**

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <string>
4 #include "Shape.h"
5 #include "Line.h"
6 #include "Circle.h"
7 #include "Rect.h"
8 using namespace std;
9
10 int main() {
11     vector<Shape*> v; // 도형 객체를 삽입할 v
12     vector<Shape*>::iterator it;
13     int n; // 각 메뉴별 항목 번호
14     int selectN; // 사용자가 선택한 항목 번호
15     cout << "그래픽 에디터입니다." << endl; // 기본 출력값
16
17     while (true) {
18         cout << "삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> "; // 사용자가 선택한 번호를
19         cin >> n; // n에 입력받음
20         if (n == 4) // 종료:4 선택 시
21             break; // 프로그램 종료
```
- Project Explorer:** Shows the project structure with folders for '외부 종속성' (External Dependencies), '리소스 파일' (Resource Files), and '소스 파일' (Source Files). The '소스 파일' folder contains: Circle.cpp, Circle.h, Line.cpp, Line.h, Main.cpp, Rect.cpp, Rect.h, Shape.cpp, and Shape.h.
- Output Window:** Displays the build process output, including the command: `1>Project.vcxproj -> C:\Users\User\source\repos\Project\Debug\Project.exe`.
- Status Bar:** Indicates 99% completion and no errors.

Main.cpp



Main.cpp



실행결과

