[Spring Rest API 실습 2]

메일제목: 스프링실습17-X팀

압축 소스명: 소스52.zip

이번 실습은 클라이언트와 서버를 모두 구현하는 실습이다. 또한 팀 실습이기도 하다. 서로 협력하고 논의해 가면서 함께 구현한다. 클라이언트는 HTML 에 JavaScript 로 구현한다.

(1) 다음에 제시된 필드를 갖는 RepresentationModel<ComicActorModel>을 상속하는 ComicActorModel 클래스를 생성한다.

String name;

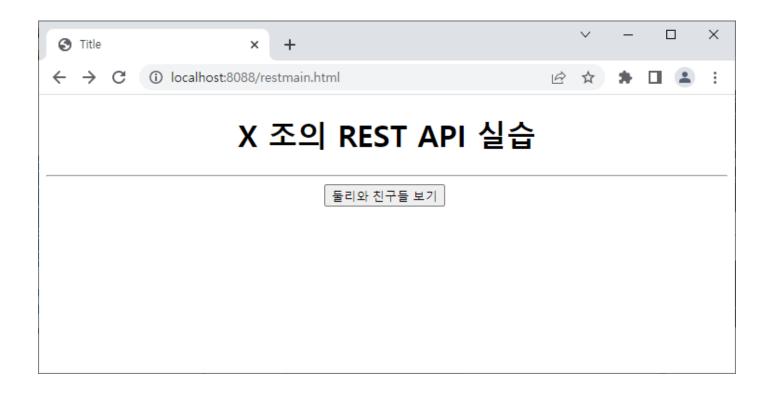
(2) 다음에 제시된 필드를 갖는 ComicActor 클래스를 생성한다.

String name;

String addr;

String image;

(3) 다음 화면의 restmain.html 이라는 파일을 생성한다. (static)

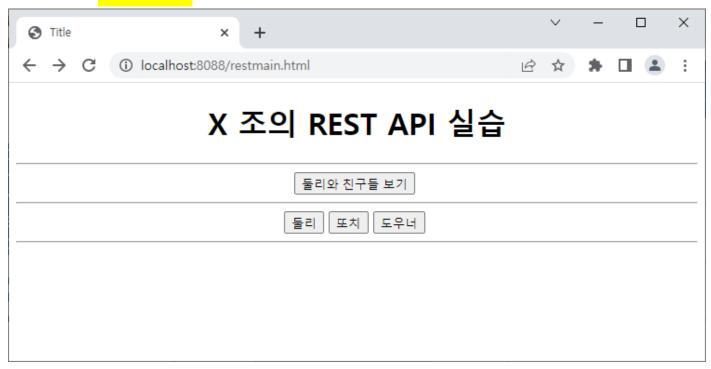


```
@RestController
public class HateoasRestController {
   @GetMapping("/all")
   public CollectionModel<ComicActorModel> allActor(){
      "둘리", "또치", "도우너"를 가지고 각각 ComicActorModel 객체를 생성한 다음
      생성된 ComicActorModel 객체에 자세한 정보를 제공하는 URL(각각 아래 메서드에 대한
       URL) 정보를 추가한 다음 CollectionModel 객체에 담아 응답한다.
   }
   @GetMapping("/dooly")
   public ResponseEntity<ComicActor> getDooly() {
      둘리 정보("둘리", "쌍문동", "dooly.jpg")를 가지고 ComicActor 객체를 생성한 다음
      ResponseEntity 객체에 담아서 응답한다.
   }
   @GetMapping("/ddochi")
   public ResponseEntity<ComicActor> getDdochi() {
     또치 정보("또치", "아프리카", "ddochi.jpg")를 가지고 ComicActor 객체를 생성한 다음
      ResponseEntity 객체에 담아서 응답한다.
   }
   @GetMapping("/dauner")
   public ResponseEntity<ComicActor> getDauner() {
      도우너 정보("도우너", "깐따삐아", "dauner.jpg")를 가지고 ComicActor 객체를 생성한
      다음 ResponseEntity 객체에 담아서 응답한다.
   }
}
```

(4) Hateoas 를 만족하게 응답하는 컨트롤러 클래스를 구현한다.

(5) 3번 화면에서 버튼을 클릭하면 http://localhost:8088/all 을 AJAX 로 요청하고 응답되는 내용에서

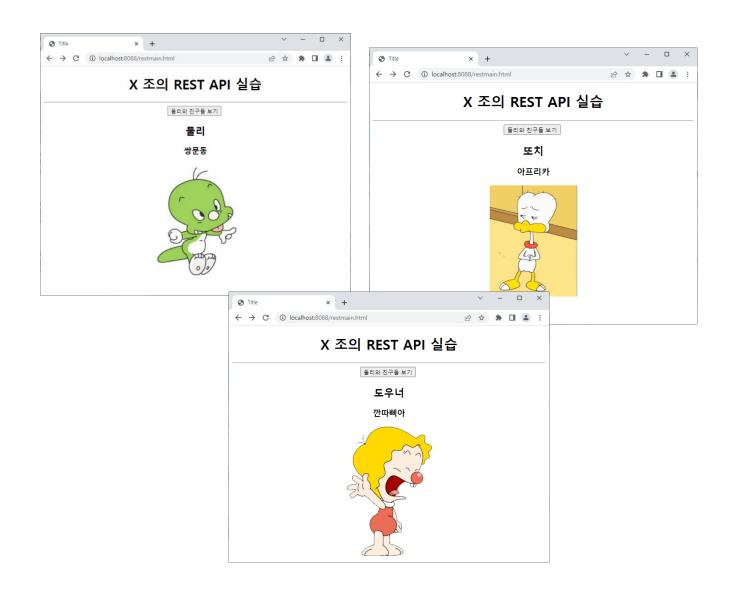
각 배우들의 name과 href 정보를 추출하여 배우 이름으로 버튼을 만들어 다음과 같이 출력한다.



버튼이 클릭되면 추출된 href 정보를 가지고 AJAX 로 요청하고 응답되는 다음 내용에서

```
▼ {
    name : "둘리",
    addr : "쌍문동",
    image : "dooly.jpg"
}
```

각 정보를 추출해서 다음 화면을 출력한다.



팀원들 간에 논의해 보자!!! 배우들의 인원수나 정보의 URL 이 변경된다고 할 때 클라이언트 소스의 변경이 필요하겠는가?