

Chapitre II : **Structure d'un document HTML**

II-1 Définition

HTML (Hyper Text Markup Language) est un langage de balisage (dit aussi langage de marquage) qui permet de structurer le contenu des pages web dans différents éléments autrement dit : HTML est un langage de description (et non pas un langage de programmation) qui va nous permettre de décrire l'aspect d'un document, d'y inclure des informations variées (textes, images, sons, graphisme, animation etc...) et d'établir des relations cohérentes entre ces informations grâce aux liens hypertexte.

NB : la description d'un document HTML passe par l'utilisation de balise (ou «Tag» en anglais)

Une balise est délimitée par les signes “<” et “>” entre lesquels figure le nom de la balise.

II-2 Les éléments (balise et attribut) de HTML

Notion de balise

Les balises HTML sont généralement présentées par paire afin d'agir sur les éléments qu'ils encadrent.

La première est appelée "**balise ouverture**" ou ouvrante et la seconde "**balise de fermeture**" (ou fermente).

Nb : la balise fermente est précédé du caractère « / »

Exemple : <p> votre texte </p>

Les balises HTML peuvent parfois être uniques :

Exemple :
représente un retour à la ligne.

Comme XHTML est beaucoup plus strict que le standard HTML, il est conseillé la notation suivante `
`.

Ces genres de balise sont t'appeler les balises « **orphelines** »

Nb: les balises html4 ne sont pas sensibles à la casse, c'est-à-dire quelles peuvent être indifférent en minuscule ou majuscule.

Mais les balises html5 ou Xhtml sont très sensibles à la casse

**Voici une liste de balise de style reconnues
par la plupart des navigateurs**

II-3 Mise en forme de texte et police

N	Balise de style	Effet visuel
1	<p>	Paragraphe
2	<au>	Nom de l'auteur
3		Mettre la police en gras
4	<big>	Mettre la police plus grande
5	<mark>	Marquer le texte
6	<marquee>	Faire défiler le texte
7		Supprimer le texte
8		Mise en valeur faible
9	<i>	Mettre le texte en italique
10	<person>	Accentuation du nom d'une personne
11	<q>	Mette le guillemet
12	<s>	Barré le texte
13	<small>	Police plus petite
14		Forte accentuation rendu plus gras
15	<sub>	Texte en indice
16	<sup>	Texte en exposant
17	<address>	Ecrire une adresse
18	 	Retour à la ligne
19	<u>	Souligne le texte
20		Typographie du texte

suite

21	<progress>	Une barre de progression
22	<center>	Centrer un texte
23	<!--commentaire-->	Commenter une ligne en html
24	<footer>	Permet le pied de page
25	<nav>	Mettre le menu
26	<aside>	Mettre le bloc latéral
27	<article>	Mettre le contenu de l'article
28	<tt>	Caractère de machine à écrire
29	<dfn>	Définition de l'instance
30	<code>	Définition d'écriture d'une instruction
31	<pre>	Définie le positionnement de element
32	<style>	Une balise de style modifie la typographie du texte

Tableau 1: Les balise et leurs significations

II-4 Imbrication des balises

Les balises XHTML ont la particularité de pouvoir être imbriquées de manière hiérarchique afin de permettre le cumul de leurs propriétés.

En contrepartie le chevauchement de la balise n'est pas toléré par le standard HTML.

Exemple 1 : `<i>comment ça marche, cours de HTML5 et CSS3</i>`

Exemple 2 : `<small> <u> digitalisez votre activité</u></small>, la création d'un site web dynamique`

II-5 Notion d'attribut :

Un attribut est un élément présent au sein de la balise ouvrante permettant de définir des propriétés supplémentaire à la balise à laquelle il appartient.

Voici un exemple d'attribut pour la balise <p> (balise définissant un paragraphe) permettant de spécifier que le texte doit aligner sur la droite
<p **align**="right">Exemple de paragraphe</p>.

Nb : Chaque balise peut comporter un ou plusieurs attributs

II-6 Les paragraphes et les textes.

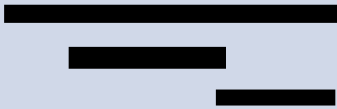
Balises	Attribut	Valeur	Effet visuelle
<p> et </p>	align	Left	Texte aligne à gauche
		Right	Texte aligne à droite
		Center	Centrer
		Justify	Justifier
<hr />	Size	5	
	Width	2%	
	Align	right	
<p id="info">texte</p>	id	Un nom	Position des écritures dans le bloc
 texte 	Face, size color bgcolor	Arial 15 Bleu green	Police du texte Taille du texte Couleur du texte Couleur de fond
<marquee> texte </marquee>	Direction Behavior scrollamount	Up, down, right Alternate 1,2 etc.	Haut, bas, droite Vas et viens Vitesse du déplacement

Tableau 2 : Les balises et attributs

II-7 *Les textes défilants :*

Paramètres de la bannière :

- ❑ **BEHAVIOR**=ALTERNATE | SCROLL | SLIDE (Manière dont le texte se déplacera)
- ❑ **BGCOLOR** (Couleur de fond de la boîte de déroulement)
- ❑ **DIRECTION**= DOWN | LEFT | RIGHT | UP (Sens de déplacement du texte)
- ❑ **SCROLLAMOUNT**=nombre (Vitesse de déplacement, en pixel, du texte sur l'écran)

II-8 La structure traditionnelle d'une page web

1. Un bloc situé en haut à gauche, la plupart du temps le logo est cliquable et mène à la page d'accueil.
2. Une zone de navigation (Menu), situé à gauche et / ou à droite
3. En entête contenant le nom du site, un bandeau de navigation est une zone prévue pour une bannière (publicité ou nom).
4. Un corps de page, contenant l'essentiel de l'information
5. Un pied de page regroupant des informations utiles telles que la date de mise à jour ou ligne, un lien vers un formulaire de contact, un plan d'accès

NB : La plupart des sites sont généralement découpés selon le schéma suivant

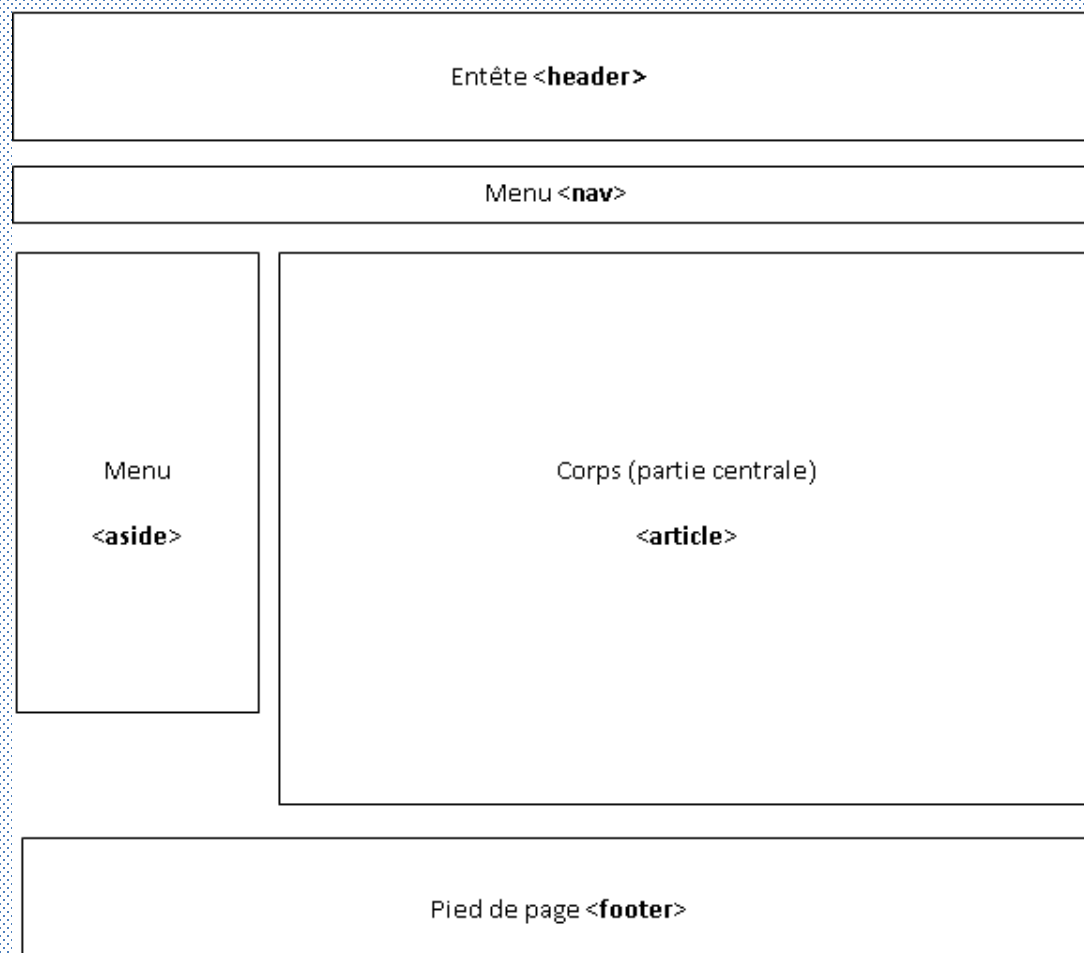


Figure 1 : design d'un site

II-9 La structure minimal d'un document XHTML

- ❑ Une page HTML commence par la balise `<! Doctype html>` ensuite
- ❑ `< html >` et se termine par la balise `</html>`. Elle contient également un entête décrivant le titre de la page, puis un corps dans lequel se trouve le contenu de la page.
- ❑ L'entête est délimitée par les balises `<head>` et `</head>`
- ❑ Le corps est délimité par les balises `<body>` et `</body>`

Ainsi la page html minimum peut être représentée comme suit :

La structure de la page web est :

Notre page html est, ici, composée de quelques éléments :

1. Un entête de page : **HEADER**
2. Une barre de navigation : **NAV**
3. Une colonne de page : **ASIDE**
4. Une zone principale pour le contenu : **ARTICLE**
5. Un pied de page : **FOOTER**

Le code html de cette page

```
< !doctype html>
```

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Titre principal de la page</title>
```

```
<meta charset= " utf-8 " >
```

```
<meta name= "description " content= " " >
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
< !--ici le contenu-- >
```

```
</body>
```

```
</html>
```


<!-- Entête -->

<!-- Meta tag -->

Les meta-données sont des informations situées au sein d'un document afin de définir l'entête pour la d'écrire.

Voici les différents meta tag

```
<meta name="description" content="le site web officiel de UNC | l'Intégrité-Rigueur-Compétence"/>
```

```
<meta name="author" content="Abdoulaye Camara | camaraphp@gmail.com">
```

<!-- amélioration du référencement -->

```
<meta name="keywords" content=" https://unc-edu.org/, unc-edu.org, unc-edu, unc"/>
```

```
<meta name="robots" content="index, follow"/>
```

```
<meta name="identifiant-url" content="https://www. unc-edu.org"/>
```

```
<meta name="copyright" content=" unc-edu.org "/>
```

```
<meta name="geography" content="République de Guinée"/>22
```

Image sur la barre de titre favicon

Syntaxe :

```
<head>
```

```
<title> Accueil </title>
```

```
<link rel="shortcut icon" href="image/lawa.bmp">
```

```
</head>
```

II-10 Les niveaux de titre

Le langage HTML définit six (6) niveaux de titre (en anglais **heading**) afin de définir une structuration hiérarchique des paragraphes dans le texte. On utilise la balise <Hn>.....</Hn> ou n peut prendre une valeur entière comprise entre 1 et 6 (dans l'ordre décroissant de taille)

N°	Balise	Effet visuel
1	H1	TEXT
2	H2	TEXT
3	H3	TEXT
4	H4	TEXT
5	H5	TEXT
6	H6	TEXT

Tableau 3 : Les balises de titre

La balise texte

Nb : Le langage XHTML considère des paragraphes comme des blocs de texte. La mise en page par blocs de texte est réalisée par l'intermédiaire de la paire de balise <p> et </p>

On peut insérer une ligne horizontale grâce à la balise « <hr> »

La taille de police : il existe sept (7) taille de police la commande est ... ou n prend les valeurs de 1 à 7. La police par défaut possède la taille 3

Exercices

Exercice 1

1. Créer un dossier dans votre bureau nommé **exercice_html**
2. Avec l'éditeur bloc-notes sous windows ou trebEdit sous android écrire un programme en html permettant d'affiché la phrase suivante
«Je suis heureux (se) d'apprendre le cours de développement web »
1. Enregistrer sous le nom exo1.html
2. Tester avec un navigateur de votre choix.

Exercice N 2 :

1. Créer un dossier sur votre bureau nommé **exo_html2**
2. Avec un éditeur d'application spécialisé, écrire ou insérer les balises HTML permettant d'afficher le texte ci –dessous :

XHTML est un langage **moderne** de création de page web (allez à la ligne)

Les 1^{ers} ordinateurs (souligné) sont apparus vers la fin de la moitié du 20^{ème} siècle en 1945 (marquer la date), l'eau correspond à H₂O.

C'est en 1992 que Tim Bernes-lee (machine à écrire) créa le langage html.

A l'avenir "Internet" (guillemet) ne sera plus qu'une immense base de données dont le mot d'ordre sera : diffuser l'information (valeur faible) la plus pertinente de la manière la plus rapide qui soit. (allez à la ligne)

Le web 4.0 (plus gras) existera-t-il ? Sous quelle forme ? Certains *affirment* (italique) qu'il s'agit de **l'intelligence artificielle** (la police plus grande) mais qu'en sera-t-il ~~vraiment~~ ? (barré le texte).

Pour être accessible sur internet (plus petite), un site web doit être hébergé (format de code) sur un serveur web.(adresse)

3. Enregistrer sous le nom exo2.

Exercice 3 :

1. Créer un dossier sur votre bureau nommé **animation**
2. Avec l'éditeur de votre choix, insérer la balise HTML permettant de faire défiler la phrase suivante

« **Bienvenue dans mon site perso** »

3. Effectuer toutes les opérations nécessaire pour animer cette phrase.
4. Enregistrer sous le nom exo3.

Exercice 4 : Police de caractères, taille, et couleur :

1. Créer un dossier dans votre Pc nommé `format_texte`
2. Avec l'éditeur de votre choix, écrire un script permettant de transformer la phrase suivante :

***** Digitalisez votre activité *****

avec la police pouvant être : Arial, Arial Black, Comic sans MS, Courier New, Impact, Times new roman, Verdana, etc. et la taille 6 ou 7 avec les couleurs de texte et fond.

3. Enregistrer sous le nom `exo4`

Utiliser les balises `progress` puis tester au moins avec trois (3) navigateurs de votre choix qu'en penses-tu?

Merci de votre Attention

By M. Abdoulaye CAMARA



[Email : camaraphp@gmail.com](mailto:camaraphp@gmail.com)

Numéro WhatsApp :+ 224 622 38 16 90